

WEEKLY 攻略本キラーなMOTHER2情報!

ファミコン通信

特別読切 オシャレ? ゲーマーファッションの異変を追う!
現代ゲーマーファッション事情

1994
9★9
290yen



徹底攻略 現代、功夫、幕末、原始
4つの世界をいきなり攻略しちゃう!!

ライブ・ア・ライブ

緊急速報 侍魂の続編! ファミ通だからできた最速仰天発表

真・サムライスピリッツ

感激特報 やっと出始めたドラクエVI情報! 今週もとことん追跡!

ドラゴンクエストVI 幻の大地

総力特集 キミの冒険にきっと役にたつ、親切すぎる攻略なのだった!

MOTHER2 ギークの逆襲

ザ・ハート
キャッチ・サ・ハート
Taito®
Taito®

燃えるか。

本物のペナント
レースよりも、
スリリングだ。

危険球が巻き起こす乱闘、
大記録達成のカウントダウン、
大迫力の
ズームアップなど
興奮度満点。

究極
ハッパースタイル2

絶賛発売中!

スーパーファミコン用ROMカセット
価格 9,500円

©(株)日本野球機構
プロ野球12球団公認ゲーム(934)
イラスト/TONG KING SHOW

初心者から達人までOK。
ハッパースタイルの称号に挑戦。

本格派囲碁 碁聖

11月発売 スーパーファミコン用ROMカセット

笑^{わら}
う
か
。

THE
FLINTSTONES[®]

フリントストーン
The Treasure of Sierra Madrock[®]
トレジャー オブ シエラマッドロック

アメリカンコミックのヒーローが、
全く新しいゲームになって帰って来た。

スゴロクの面白さとアクションゲームのスリルが合体した
ハラハラドキドキのゲームだよ。

本日8月26日発売!

スーパーファミコン用ROMカセット 価格 8,500円

© 1994 FLINTSTONES[®] is a registered trademark of © 1994 Hanna-Barbera Productions, Inc. Licensed by Hanna-Barbera Productions, Inc.



本社: 〒102 東京都千代田区平河町2-5-3 タイソフ情報局 東京 ● 03(3239)4000 高松 ● 0878(33)5340
© TAIYO CORP. 1994 ※消費税は含まれておりません。スーパーファミコン[®]は任天堂の商標です。

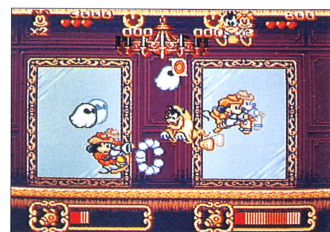
株式会社タイヨー[®]

CAPCOM®

よーい、はーい！

お帰りミッキー、
かえ

THE GREAT
CIRCUS MYSTERY
ミッキーとミニー
マジカルアドベンチャー
2



ぼうけん ちから
こんどの冒険は、ふたり、力あわせて。

町はすれにやってきたサーカス。みんな楽しみにしていましたが、
ビート男爵の仕業で小屋の中はめちゃめちゃ……。さあ、たいへん—。
大好評だった前作「マジカル・アドベンチャー」のミッキーが帰ってきました。
今回はミニーも一緒に、奇想天外の大冒険をはじめます。
世界中の、家族みんなで楽しめるアクションゲームにご期待ください。

- ★2人同時協力プレイもでき、楽しさ倍増。
- ★4つのコスチュームが自由に使えます。
- ★何回でもくり返し、つづきのステージから遊べる
パスワードコンティニューシステム採用。
- ★美しいグラフィックの世界が楽しめます。

スーパーファミコン用ソフト アクションゲーム 12M

11月11日(金) 発売予定 予価9,500円(税別)

スーパーファミコン®
は任天堂の商標です。



SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

本商品はウォルト・ディズニー・エンタプライズ株式会社との契約によりディズニーの著作権を使用して株式会社カプコンが製造したものです。© The Walt Disney Company Produced by CAPCOM CO., LTD. 1994

株式会社カプコン

コンシューマ営業統括部
コンシューマ西日本営業部/〒540 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号
コンシューマ東日本営業部/〒163-02 東京都新宿区西新宿2丁目6番1号(新宿住友ビル43F)

その扉を開くとき、
新たな闘いのドラマがはじまる。

立ち止まるな、愛と勇気のをきけ。
竜伝説、第2幕へ。

迫真の時空ディオラメンションRPG
〈ブレスオブファイアII〉

今冬登場



©CAPCOM 1993,1994 ALL RIGHTS RESERVED

スキーパラダイス SKI PARADISE WITH スノーボード



滑り放題。
 スーパーファミコン初のスキー&スノーボードゲーム登場！

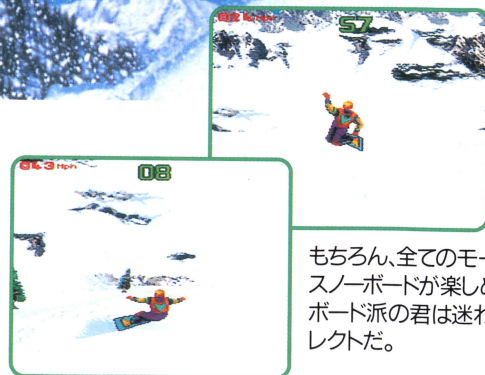


様々なコース、天候の中を、磨き抜いたテクニックで滑り降りる、スキーゲームの登場だ。斜面の起伏やエッジングの感覚を見事に表現。今年の冬は、君だけのゲレンデが手に入る！

11月25日(金)
 発売予定！
 価格未定



レースモードは、スラローム、ダウンヒルなどのタイムアタックだ。金メダルを目指せ！



もちろん、全てのモードでスノーボードが楽しめる。ボード派の君は迷わずセレクトだ。

NORDICA グッズプレゼント!!

ゲームをお買い上げになった方の中から、抽選でNORDICAグッズをプレゼント！詳しくは同封のハガキをご覧ください。



COVERキャラクターデザイン/松下進
立体用イラスト/前田裕幸 (GUSUMU MATSUSHITA COMPANY)
モデル制作/白井武志 (株海洋堂)
カラーリング/ボーム (株海洋堂)
撮影/ENTANIYA
デザイン/山田康幸

CONTENTS

とじ込みスペシャル 発売直前の徹底攻略なのだ MOTHER2 ギーグの逆襲

緊急特集第2弾 『ドラゴンクエストⅦ』に登場するキャラクターを紹介 DQタイムス『ドラクエⅦ』スペシャル



このシリーズで産つ縁が多いのは、
ドラマチック性と背景の造り易さが
あるワケなのだ。
(前田裕幸)

徹底攻略

『ライブ・ア・ライブ』各世界ごとに徹底攻略しちゃうぞ

新連載

MOTHER2 タイムスなのだ

NEW'S CLUB

キミたちに送る! '94ゲーマーズファッション

ゲーム情報資料館

立派な竜に育てよう『サンサーラ・ナーガ2』

GAME INDEX

スーパーファミコン	
クレイジーチェイス	124
クロノ・トリガー	156
ザ・ラストバトル	194
サンサーラ・ナーガ2	30
スーパーストリートファイターⅡ	155
スーパーラグビー	39
ゼロヨンチャンプRR	123
ダービースタリオンⅡ	54
DEAR BOYS	40
デモンズブレイゾン	76
ドラゴンクエストⅦ	181
プリンセス・ミネルバ	74
マグナ・ブラバン	18
MOTHER2	93
ライブ・ア・ライブ	21
PCエンジン	
ドラゴンボールZ 偉大なる孫悟空伝説	46
メガドライブ	
エコー・ザ・ドルフィンⅡ	44
モータルコンバットⅡ 究極神拳	42
ゲームボーイ	
テレビアニメスラムダンク かけつづきの決勝リーグ	47
ゲームギア	
コカ・コーラキッド	48
ダイナマイト ヘッディー	49
ボバイのビーチバレー	50
ネオジオ	
ガンガン行進曲	150
ザ・キング・オブ・ファイターズ'94	154
3DO	
ジョック・ウェーブ	53
SECRET/フーミンのおもちゃ箱	52
プレイステーション	
V-ZONE	51
セガサターン	
TAMA	190
アーケード	
真サムライスピリッツ 霸王丸地獄変	18
バーチャファイター	153
パソコン	
LINKS386 Pro	173

ファミ通エクスプレス	8
ファミ通TOP30	14
緊急速報1:真サムライスピリッツ 霸王丸地獄変	18
ゲーム帝国	29
ゲーム情報資料館	30
ソフトウェアインプレッション	34
新作ゲームクロスレビュー	37
新作ゲーム大紹介	39
プレイステーションニュース	51
3DO Club	52
週刊ダビスタ	54
MOTHER2 タイムス	72
緊急告知:プリンセス・ミネルバ	74
特報1:デモンズブレイゾン	76
ファミ通ベストセレクション	123
金華ファミ珍楼	125
ガバシステム	126
ゲーム帝国HE事業部	128
ファミ通町内会	133

LETTERS伝言板	138
読者プレゼント	140
NEW'S CLUB	141
ビーム通信	150
バーチャファイタートゥディ	153
超ネオジオ乱舞新聞	154
スーパーストIIXTAIMZ	155
FF新聞	156
クイズ! 脳逆おとし	159
開運占いコーナー	160
THE Schedule	170
PICK UP	172
Tech View 2000	173
禁断の秘技	176
新着ゲーム通信	186
独占スクープ:TAMA	190
緊急速報2:マグナ・ブラバン	191
特報:ザ・ラストバトル	194
次号予告&カレンダー	196

●

● Comic

あそびじゃないの 作/宮岡寛 画/岡崎つぐお	61
ごくらくゲーム あべかよこ	70
ファミ通のアレ(仮題) 作/竹熊健太郎 画/羽生純	129
電脳怪快 馬頭ちーめい	137
ベーしっ君 荒井清和	139
つづけていいの? ユウジロー	161
ゴッドボンボン 吉田戦車	180

●

● Column

元祖 水玉本舗	36
1999年のゲーム・キッズ	69
バカテール加藤のボードゲームでポン!	145
香山クリニック 尻に目薬、目に座薬	161
獣神サンダーライガーのトラブルスープレックス	160

価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY



国技館が燃えた日 『スパⅡ』全国大会開催

8月10日、東京の両国国技館で、
“スーパーストリートファイターⅡ
チャンピオンシップ'94 IN国技館”
が開かれたぞ。これは、カプコン
主催の、スーパーファミコン版の
『スーパーストリートファイターⅡ』
の日本一を決める大会。国技館で
カプコンが大会が開催するのは、
これで3回目なのだ。

当日、会場に集まったのは、約
8000人。これは、全国の地区大会
を勝ち抜いて、本選への出場権を
すでに得ている人たちと、カプコン
に応募して抽選で選ばれた、予
選から出場する人たちに分けられ
るのだ。8000人のうち、トーナメ

ント式の予選、本選を勝ち抜いて、
決勝トーナメントに出場できたの
は、たったの16人。この16人が決
勝で戦い、4人の代表が選出され、
さらにリーグ戦方式で『スパⅡ』日
本一の座を争ったのだ。

また、当日には、ゲーム大会以
外のイベントも盛りだくさん。ア
ニメ版映画『ストⅡ』の主題歌、挿
入歌を歌っている篠原涼子やカプ
コンのゲーム音楽バンド、アルフ
ライラのライブ。アニメのダイジ
ェストの上映会などもあったのだ。

来年も大会は開催される予定と
のことだから、参加希望者は、い
まから腕を磨いておくべし!! *



◆決勝はステージ上で。ここまでくると実力は伯仲。一瞬のスキが敗北につながるぞ!!



◆本戦3回戦。この段階でも、女の子は
けっこうたくさん勝ち残っていたのだ。



◆ミス春麗とミスキャミィも登場。アシ
スタントとして活躍していたのだ。

◆『ストⅡ』大会といえば、コスプレ
が付きもの。リュウ、ケン、春麗以
外に、今年はキャミィが多かった。

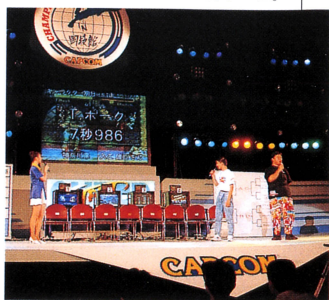


◆会場には、カプコンの新作ゲームがプ
レイできるコーナーが設置されていた。
なかでも、『ヴァンパイア』は大人気。

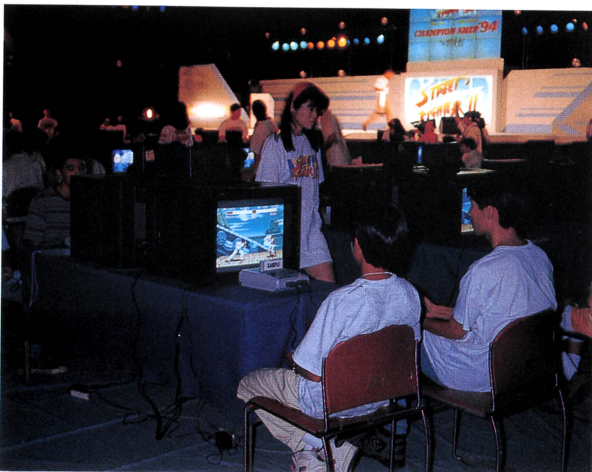
◆全国の腕自慢たちから送られてき
た、タイムチャレンジモード挑戦の
ビデオも公開されたぞ。最短は、ケ
ンを使ってダルシムを倒した場合。
なんと5秒292というから驚きだね。



◆今年の優勝者は、前年度チャンピオンを決勝
1回戦でみごとに破ったリュウ使いなのだ。



◆◆篠原涼子とアルフライラのライブ。
会場から、大きな声援が飛んでいたぞ。



◆決勝トーナメント進出をかけて戦う『ストⅡ』ファンたち。
この本戦を6回勝ち抜かないと、決勝に出られないぞ。全国
の猛者たちも集まっているから、勝ち続けるのは至難の技だ。



キミもリュウや春麗になれる!? ストIIバトルアクションワールド

東京の新高輪プリンスホテルの大宴会場で、「ストIIバトルアクションワールド」というイベントが開催されているのだ。

「生身で『ストII』の世界を体験しよう」という趣旨のこのイベント。目玉となる「ストIIアリーナ」のコーナーには、エドモンド本田やザンギエフの形をした腕相撲マシンや、バイソンのパンチングマシンなどが設置されているぞ。ポーナステージを模した、自動車型の衝撃測定センサーを殴る……な

んてアトラクションもあって、大いに子どもたちの人気を集めているのだ。そのほかにも、アーケードと家庭用ゲーム機、両方の歴代『ストII』シリーズが無料で楽しめるコーナーや、リュウや春麗のコスプレをして写真を記念撮影できるコーナーなどもあって、入場者はいろいろな角度から『ストII』の世界を楽しめるってわけなのだ。

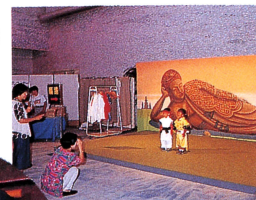
ちなみに、入場料は大人1800円、子ども800円。期日は8月31日までだから、『ストII』ファンなら、夏休みを利用して行ってみてもいいんじゃないかな? *



★「ストII」アーケードコーナーに、ズラリと100台もならんだ「ストII」シリーズ。子ども連れの皆さんも、初代「ストII」を楽しげにプレイしていたぞ。



▼これが、エドモンド本田型腕相撲マシン。大人も子どもも楽しげに挑戦していたぞ。



▲ダルシムステージを背景に、チビコリュウと春麗が記念撮影。



▲春麗や、キャミィ、ベガなどの等身大人形も展示されているのだ。



▲春麗のコスチュームを注文販売しているコーナーもあるぞ。

▲受けたダメージを表示する、自動車型衝撃センサーも大人気。



中国にも テーマパーク

8月18日付けの「明報」という香港の新聞によると、中国の上海にディズニーランドをまねた大規模なテーマパークを建設する計画が持ちあがっているのだ。

このテーマパークは、「世界百楽園」という名称で、総工費4350万ドル(約43億5000万円)をかけて建設されるもの。もちろん中国内のアミューズメント施設としては最高額のプロジェクトだ。敷地面積は15000平方メートルにもなる。

施設の内容としては、レーザー光線やコンピューターを駆使した映像、音響システムを持つアトラクションが考えられているということだ。また、建物もイギリスやスイス、フランス、スペインなどの西洋風の建物が多くなるといふことなのだ。

建設は上海中心部に近い人民公園が予定されている。ただし、いつオープンするのかは、未定ということないんだね。

中国でもゲームセンターなどのアミューズメント施設は人気だし、このテーマパークも成功する!? *



ゲーム大会やアクション教室なども開催されてるぞ。



あの『サムライスピリッツ』が テレビアニメとして登場する!!

『餓狼伝説』、『龍虎の拳』に続いて、今度は『サムライスピリッツ』がテレビアニメになったのだ!!

テレビアニメ版『サムライスピリッツ 破天降魔の章』。ストーリー

ーは……暗黒神の力により復活した天草四郎時貞に、善の神に選ばれた霸王丸、ナコルル、シャルロットなどの6人の聖戦士が立ち向かうというものだ。注目の声の出



演は霸王丸にSMAPの香取慎吾、ナコルルに千葉麗子、天草四郎時貞に元宝塚歌劇団の大輝ゆう、柳生十兵衛には地井武男という超豪華なラインアップ。監督は『バブルガム クラッシュ』の石踊宏、キャラクターデザインと作画監督にはテレビスペシャル版『龍虎の拳』の岩倉和憲があたっているぞ。

この『サムライスピリッツ 破天降魔の章』は、スペシャル番組としてフジテレビ系列で9月18日に全国放映されるのだ。『サムスピ』ファンはビデオに録画して永久保存するべし!! *



▲セル画になった、おなじみのキャラクターたち。千葉麗子ちゃんのナコルルや香取慎吾君の霸王丸に注目しようぜ。

▲セル画になった、おなじみのキャラクターたち。千葉麗子ちゃんのナコルルや香取慎吾君の霸王丸に注目しようぜ。



PCエンジンユーザーの夏祭り 注目のPC-FXも登場したぞ!!

8月9、10日、東京池袋のサンシャインシティで、“PCエンジンサマーフェスティバル'94 IN 東京”が開催されたぞ。PCエンジンのサードパーティー21社が参加。人気ソフト、発売まえの新作ソフトが一堂に会したのだ。

このイベントで注目を集めていたのは、やはりなんといっても11月に発売をひかえた話題の32ビット次世代ゲームマシン、PC-FX。ソ

フトは『バトルヒート』と、『FX Fighter(仮題)』の2本のソフトが展示されていて、来場者は実際にプレーすることでPC-FXのハードの性能を確認することができたってわけなのだ。これだけでも、かなりお得なイベントといえるよね。

ほかにも会場では、各ジャンルごとのゲーム大会などもあり、PCエンジンユーザーにとっては大マンゾクの2日間だったのだ。*



■注目のPC-FXも出展。実際にプレーすれば、ハードの性能もばっちりわかる。



■会場ではアクション、シューティングなどのジャンル別のゲーム大会も開催。



■PCエンジンサマーフェスティバルは、この東京会場のほかに7月28、29日には大阪でも開かれた。全国での開催希望!



■ついに“PC-FX”というロゴマークも入って、発売に向けての準備オーライって感じ。11月の発売が待ち遠しいよね。



ネオジオCD本体、10月以降は トップローディングタイプに

いよいよ9月9日に発売されるエス・エヌ・ケイのネオジオCD。その本体のフロントローディングタイプのものは初期限定モデルであることは以前にもお伝えしたよね。では、そのあとはどんなタイプになるのかというと、じつはトップローディングタイプになるということが明らかになったのだ。

トップローディングタイプとい

うのは、CDを載せるところが本体の上面に付いているものこと。PCエンジンDuoシリーズやメガ-C D2を思い浮かべればわかるかな。デザインは違うけど、機能的には初期モデルとまったくいっしょってことだ。このトップローディングタイプが登場するのは、'94年10月から。初期モデルが欲しいって人は予約を入れたほうがいいかもしれないね。

また、ネオジオCD本体とは別売となるスティックタイプのコントローラーの価格も決定したぞ。名称はネオジオCDコントローラープロで1個3900円だ。

トップローディングタイプの本体デザインはまだ発表されていない。写真を手に入れたい、またお伝えするから期待しててね。*



■このスティックタイプのコントローラーは別売になったんだよね。テレビコマーシャルでは登場しているけど……。



ゲーム以外のソフト開発も支援 サターンは多目的に使えます!!

セガは、ゲーム以外のセガサターンソフトを充実させることを目的として、積極的にサードパーティーのバックアップを行なっていくのだ。この支援のためにセガは企画制作室という部署を新たに設置したぞ。

企画制作室で、具体的にどういった支援をするかという、セガで現在制作しているゲーム以外のソフトのノウハウの提供や、ゲーム以外の分野のソフトのマーケティングデータの提供などを行っていくということだ。このゲーム以外のソフトというのは教育に使えるソフトや、スポーツの入門用

ソフトなどが考えられているということだぞ。

じつはゲーム以外のソフトの開発に、20社以上のサードパーティーが着手しているとか。こういったソフトが充実してくれば、いろんな用途に使えるようになるし、セガサターンがますます魅力的なマシンになってきそうだね。*



■セガサターンなら、いろんなソフトに対応できそうだね。

気になる数字→→→1兆640億円

通産省が予想した、遊園地やテーマパークなどの、“アミューズメント空間産業”の、2010年の市場規模。セガのジョイボリスやナムコのたまご帝

国のオープンなど、とくにテーマパークの建設ラッシュともいえる今日ごろ。2010年にはいったいどんなすごい施設で遊べるのか楽しみ!!

AMUSEMENT

新しい実況の一面を かいま見た思いです

Photograph by Wiko Kitahara



今週はTBSのスポーツアナウンサー、松下賢次さんの登場だ。プロ野球やリーグサッカーの実況などで活躍中の松下さん。現在ハドソンから発売中のスーパーファミコン用野球ゲーム、『スーパーパワリーグ2』のなかでも名調子を書くことができるのだ。

——ゲームのなかでの実況と聞いて、まずどう思いましたか？
松下 初めは、さまざまなシーンのVTRを観ながら架空実況のよう

なことをすればいいのかな、と思っていたんですよ。まあ、いつもやってる実況とそんなに変わらないものを想像してたわけです。でもフタを開けてみたらまったく違うものだったので、初めはちょっととどまいましたね。

——どんな録音だったんですか？
松下 セリフの録音じゃなくて、単語をひとつひとつバラバラに録音していくというものだったんですよ。たとえば、「野村監督」とか「神宮球場」とか「ホームラン」みたいにね。それも1回ずつじゃなく、

いろいろなシーンの実況に対応させられるように、同じ「野村監督」という言葉でも強く発音したり弱く発音したり、それぞれ3種類の声のしかたで録音したんです。これらの単語があとで組み合わせられて、実況のセリフができあがる、というわけなんですよ。

——実際の野球中継での実況とは、かなり違ったものだったんですね。
松下 そうですね。文章になっているものを読みあげるんだったら、間のとりかたや強弱のつけかたなど

アナウンサー
松下賢次
Kenji Matsushita

TBSアナウンスセンター副部長を勤める。豊富なデータを盛り込んだ各種のスポーツ実況を得意とするベテランアナウンサー。

どでいろんなやりかたが考えられるんですけど、単語だけだと仕上がりがどうなるのかほとんど想像がつけられませんから、なかなかやりかたが浮ばないんです。その点ではふつうの実況にくらべて難しいなと思いました。

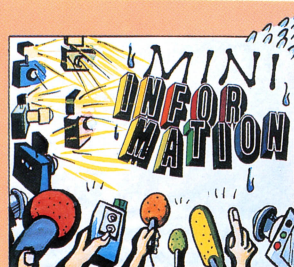
——完成したソフトの実況を聞いたときの印象はどうでした？

松下 思ったよりかなりいい仕上がりでしたね。こういう実況は初体験でしたから録音が終わったときは、本当にこれで大丈夫なのかな、というのが正直な気持ちだったんですよ。ちゃんと実況するように聞こえるのかな、ってね。とにかく、私は風や温度や観客の声援などを感じながらやるところにスポーツ実況の醍醐味があると思ってきましたから、今回は新しい実況の一面を覗かせてもらった、という感じです。

——これでゲームがさらに身近になったのではないですか？

松下 というか、テレビゲームというのが、もしかしたら楽しいものかもしれないな、と思うようになりましたよ。というのも、私はテレビゲームにまったく興味がなかったもんですから。この仕事のおかげで、ひとつ趣味が増えるのかもしれない(笑)。

*



『一太郎』のかっぱえびせん？

以前紹介した『ぶよぶよ』のお好みソースに続き、今度はジャストシステムのパソコン用ワープロソフト『一太郎』のかっぱえびせんを発見。じつはこれ、『一太郎』シリーズの200万本販売達成を記念して

配られたものののだ。ジャストシステムによると、「かっぱえびせん」と『一太郎』は、菓子界とワープロソフト界のスタンダード、という意味がこめられていますとか。7月からパソコン店などで配られたんだけど好評につき1ヵ月で品切れ。残念ながらもう手にいれることはできないのだ。



マルチメディアのNEC

NEC

あの「プリンセスメーカー」の
ガイナックスがおくる、
PCエンジンソフト第1弾!
新発想アクションRPG。
この秋、登場!

PCエンジン スーパーCD-ROMソフト
11月発売予定/価格未定

ドレスを裂き、髪を捨て、
王女はいま、戦士になる。

GÖTZENDIENER

ゲッツェンディーナ

CD-ROM HE

GAINAX

© NEC Home Electronics, Ltd. © GAINAX

監督: 富 一成 / プロデュース・キャラクターデザイン: 赤井孝美

うれしい29,800円。
うれしい6ボタンパッド。

PC Engine
DUO-RX
CD-ROMゲームマシン
標準価格29,800円(税別)



好評
発売中!!

お問い合わせ先は NECホームエレクトロニクス パーソナルプロダクト事業部 TEL.03(3454)5111(大代表)

今週は夏の合併号の影響で集計期間が2週間になっているのだ。つまり、ポイントがいつもの約2倍になっているってワケ。さて、ランキングのほうだけど、『プライムゴール2』がなみいる新作たちをおさえてトップの座を獲得。サッカーゲーは強いね。

1



Jリーグサッカー プライムゴール2

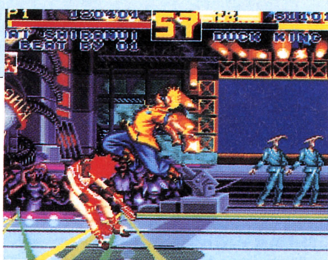
縦パスを多用してくる相手と戦うときは、オフサイドトラップを使って攻撃を封じるといいぞ。ディフェンスを横一直線にさりげなく並べ、相手が縦パスを出してくるのを見はからってL、Rボタンでディフェンスを前に走らせるのだ。うまくいけば相手チームはオフサイドの反則を取られてしまうぞ。

前回 前々回
スーパーファミコン
カートリッジ
スポーツ
■ナムコ
8800円

56627

8月5日発売

2



餓狼伝説スペシャル

ほとんどのキャラクターは、遠距離の立ち大パンチをキャンセルできないよね。でも、ダックキングだけはなぜかキャンセルできるようになっているのだ。しかもキャンセルしたあとにヘッドスピニングアタックが必ず入ってしまうんだからスゴイ。ダックキングを使っている人はこの連続技を多用すべし。

前回 前々回
スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■タカラ
10900円

30257

7月29日発売

3



スーパーパワーリーグ2

ホームラン競争をするときは、つい落合や清原を使ってしまふよね。まあ、彼らを選べば簡単にホームランが打てて気分爽快ってな感じかもしれない。でも、このモードでは、練習しただけで打率の低い選手でもホームランを打てるようになるのだ。こういう選手でホームランを打つのもとても楽しいぞ。

前回 前々回
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
スポーツ
■ハドソン
9800円

28701

8月3日発売

4



スーパーストリートファイターII

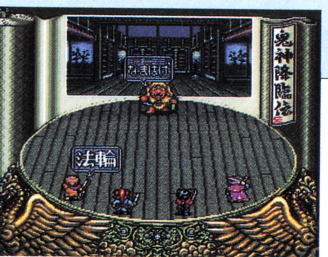
相手に当たっていないのに勝手に消滅してしまう飛び道具は、春麗の気功拳だけだと思っている人が多いんじゃないかな？ じつは、リュウの弱波動拳も勝手に消滅することが判明したのだ。画面端から波動拳を撃って、それをズーツと追いかければもう一方の端にたどり着くまえに消えてしまうぞ。

前回 3 前々回 2
スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■カプコン
10900円

17191

6月25日発売

5



鬼神降臨伝 ONI

宝箱や敵から入手できる玉は、使うとキャラのステータスが上がるおいしいアイテムだけど、すぐに使わないほうが得策。"いのちのたま"、"ちからのたま"、"まもりのたま"、"はやてのたま"、"こころのたま"、"せいのたま"の6つをそろえてから琵琶湖に行くと、神龍を呼び出せるようになるのだ。

前回 前々回
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■バンプレスト
9800円

14696

8月5日発売

このランキングは、以下の販売店のご協力により、ファミコン通信編集部が独自に作成したものです

●協力店 丸井今井(北海道 札幌)、BigOFF札幌店(北海道 札幌)、大昌ビヤング(宮城 仙台)、藤崎(宮城 仙台)、おかじま電気全店(千葉 幕張ほか)、伊勢丹百貨店(東京 新宿)、さくらや(東京 新宿)、ソフマップ秋葉原店(東京 外神田)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館TOYPARK(東京 銀座)、おもちゃのQ(東京 野方)、アイワールド(神奈川 相模原)、松坂屋(愛知 名古屋)、カトー無線(愛知 名古屋)、キディランド(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)、そごう(大阪 心斎橋)、ソフマップ日本橋店(大阪 日本橋)、トキハ(大分 大分)

6	美少女戦士セーラームーン  前回ー 前々回ー PCエンジン スーパーCD-ROM2専用 ■バンプレスト 8800円 13955 アドベンチャー 8月5日発売
7	ゼロヨンチャンプRR  前回5 前々回1 スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■メディアリング 9980円 9666 レースゲーム 7月22日発売
8	スペースインベーダー～ザ・オリジナルゲーム～  前回4 前々回8 スーパーファミコン カートリッジ ■タイトー 4980円 9464 シューティング 3月25日発売
9	パチスロ物語 ユニバーサルスペシャル  前回2 前々回ー スーパーファミコン カートリッジ ■ケイエスエス 9800円 9354 RPG 7月29日発売
10	す～ぱ～ぶよぶよ  前回27 前々回9 スーパーファミコン カートリッジ ■バンプレスト 8200円 8520 パズル '93年12月10日発売

読者のご意見板

●このまえ、スーパーファミコンで『美少女戦士セーラームーンS』が発売されたが、「キャラがデフォルメされてちゃなあ……」などと嘆いている、俺と同年代の連中が1200人はいるとみた。

千葉県 安藤充謙 21歳

●『ストリートファイターII』が映画になったけど、もしこの映画の続編を作ることが決まったら、タイトルはやはり『ストリートファイターII2』になるのかな？

東京都 立野千晶 21歳

●『スーパーストリートファイターII』のディージェイが負けたと

きの声は、絶対に「尿、尿、尿」と聞こえる。尿を我慢してたの？

北海道 鯉沼 寛 23歳

●ゲームボーイ版の『熱闘餓狼伝説2』の舞ちゃん、オッパイがブルブルしてないのでもっとも寂しい。ブルブルを期待して買った俺の立場はいいたい……。

茨城県 海老原智弘 17歳

●『スーパーストリートファイターII』のリュウステージのバックに流れている雲はとてもきれいだけど、月までいっしょに流れているのはなんだかなあって感じる。

東京都 関 弘幸 20歳

11	前回8 前々回ー ぶよぶよ ゲームボーイ ■バンプレスト 7月31日発売 3980円[込] 7816 カートリッジ パズル
12	前回7 前々回7 超原人 スーパーファミコン ■ハドソン 7月22日発売 8800円 6189 カートリッジ アクション
13	前回9 前々回10 ファイナルファンタジーVII スーパーファミコン ■スクウェア 4月2日発売 11400円 5848 バックアップカートリッジ RPG
14	前回ー 前々回ー ダービースタリオンII スーパーファミコン ■アスキー 2月18日発売 12800円 5734 バックアップカートリッジ シミュレーション
15	前回6 前々回ー 熱闘餓狼伝説2 ゲームボーイ ■タカラ 7月29日発売 4800円[込] 5733 カートリッジ アクション
16	前回12 前々回12 スーパーボンバーマン2 スーパーファミコン ■ハドソン 4月28日発売 8500円 5714 カートリッジ アクション
17	前回28 前々回13 スーパーメトロイド スーパーファミコン ■任天堂 3月18日発売 9800円 5023 バックアップカートリッジ アクション
18	前回10 前々回5 サンサーラ・ナーガ2 スーパーファミコン ■ビクターエンタテインメント 7月15日発売 9800円 4786 バックアップカートリッジ RPG
19	前回ー 前々回ー スーパー三國志 スーパーファミコン ■光栄 8月12日発売 9800円 4459 バックアップカートリッジ シミュレーション
20	前回ー 前々回ー スーパー花札 スーパーファミコン ■アイマックス 8月5日発売 8800円 4413 バックアップカートリッジ テーブルゲーム
21	前回ー 前々回ー スーパーリアル麻雀II・IIIカスタム PCエンジン ■ナグザット 8月5日発売 9800円 3960 アーケードカード対応CD-ROM2 テーブルゲーム
22	前回ー 前々回ー ダイナマイトヘッディー メガドライブ ■セガ 8月5日発売 6800円 3755 カートリッジ アクション
23	前回ー 前々回ー 新日本プロレス バトルフィールドIN闘強導夢 スーパーファミコン ■バリエ 8月12日発売 11800円 3539 カートリッジ スポーツ
24	前回ー 前々回ー テレビアニメスラムダンク かけっぶちの決勝リーグ ゲームボーイ ■バンダイ 8月11日発売 3980円[込] 3295 カートリッジ スポーツ
25	前回ー 前々回17 アドヴァンストV.G. PCエンジン ■ディージェイエル販売 7月22日発売 8800円 2475 スーパーCD-ROM2専用 アクション
26	前回ー 前々回ー ソニック・ザ・ヘッジホッグ3 メガドライブ ■セガ 5月27日発売 5800円 2429 バックアップカートリッジ アクション
27	前回21 前々回22 サラブレッドブリーダーII スーパーファミコン ■ヘクト 6月8日発売 12800円 2422 バックアップカートリッジ シミュレーション
28	前回ー 前々回ー ぽっぷるメール PCエンジン ■NECホームエレクトロニクス 8月12日発売 7800円 2402 アーケードカード対応CD-ROM2 アクションRPG
29	前回ー 前々回15 ロックマンワールド5 ゲームボーイ ■カプコン 7月22日発売 3800円 2249 カートリッジ アクション
30	前回ー 前々回ー ボンバーマンGB ゲームボーイ ■ハドソン 8月10日発売 4300円 2134 カートリッジ アクション

※価格のあとに [込] マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。
 ※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの販売数を同一の条件のもとに集計したものです。

発売まで待てない
期待の新作weekly
TOP・20

今週も相変わらず『ドラゴンクエストVI』がトップをキープ。新たな情報もガンガン公開されはじめているから、今後さらにポイントを伸ばしてきそうな感じだよね。

1 ドラゴンクエストVI 幻の大地

スーパーファミコン バックアップカートリッジ 1061

■エニックス 価格未定 発売日未定

今回のモンスターたちは、腕を伸ばしたり棍棒を振り回したりなど、滑らかにアニメーションするぞ。

前回 2 前々回 1

2 かまいたちの夜

スーパーファミコン バックアップカートリッジ 956

■チュンソフト 10800円(予価) 11月発売予定

猫のシルエットが走ってくるといったようなアニメーションも、要所所に取り入れられているのだ。

前回 1 前々回 2

3 MOTHER2 ギーグの逆襲

スーパーファミコン バックアップカートリッジ 878

■任天堂 9800円 8月27日発売

BGMにかなりこだわっているこのシリーズ。前作で好評だったBGMもパワーアップして再登場するぞ。

前回 3 前々回 3

4 タクティクス・オウガ

スーパーファミコン バックアップカートリッジ シミュレーションRPG 519

■クエスト 価格未定 発売日未定

前作ではユニットを成長させると上級職に転職できたけど、今回もこのシステムは採用されるのかな？

前回 4 前々回 4

5 天外魔境III

PCエンジン アーケードカード専用CD-ROM² 345

■ハドソン 価格未定 発売日未定

このシリーズの歴代の主人公たちは、どうやら『III』には登場しないようだ。ちょっぴり残念だね。

前回 6 前々回 5

6	前回 10 前々回 6	フェーダ ＜エンブレムオブジャスティス＞	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■やのまん シミュレーションRPG '94年発売予定 9990円	317
7	前回 9 前々回 8	ライブ・ア・ライブ	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■スクウェア RPG 9月2日発売 9900円	301
8	前回 5 前々回 1	真・女神転生if…	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■アトラス RPG 10月下旬発売予定 9990円	278
9	前回 7 前々回 9	LUNAR ETERNAL BLUE	メガドライブ ■ゲームアーツ CD-ROM 発売日未定 価格未定	205
10	前回 11 前々回 7	極上パロディウス	スーパーファミコン カートリッジ ■コナミ シューティング 11月発売予定 9800円(予価)	200
11	前回 14 前々回 13	サムライスピリッツ	スーパーファミコン カートリッジ ■タカラ アクション 9月22日発売 10900円	174
12	前回 8 前々回 15	キッドクラウンの クレイジーチェイス	スーパーファミコン カートリッジ ■ケムコ アクション 10月21日発売 8800円	154
13	前回 12 前々回 19	プリンセスメーカー1	PCエンジン スーパーCD-ROM ² 専用 ■NECホームエレクトロニクス シミュレーション 12月発売予定 価格未定	126
14	前回 16 前々回 1	第4次スーパーロボット大戦	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■バンプレスト シミュレーションRPG 発売日未定 価格未定	105
15	前回 10 前々回 10	リブルラブル	スーパーファミコン カートリッジ ■ナムコ アクション 9月22日発売 6300円	88
16	前回 1 前々回 1	ウィザードリィⅤ ～禁断の魔筆～	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■アスキー RPG 12月発売予定 価格未定	81
17	前回 19 前々回 17	餓狼伝説スペシャル	PCエンジン アーケードカード専用CD-ROM ² ■ハドソン アクション 9月30日発売 6900円	77
18	前回 1 前々回 16	ブレスオブファイアⅡ	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■カプコン RPG 12月発売予定 価格未定	76
19	前回 1 前々回 1	実況ワールドサッカー PERFECT ELEVEN	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■コナミ スポーツ 11月発売予定 9980円	69
20	前回 1 前々回 1	龍虎の拳2	スーパーファミコン カートリッジ ■ザウルス アクション 12月発売予定 10900円(予価)	63

今週の特選ソフト

20 位 龍虎の拳2

ネオジオでおなじみの格闘アクション『龍虎の拳2』がスーパーファミコンに移植されるぞ。移植にあたって気をつけているところは、やはり(?)このシリーズのウリとも言える拡大縮小システムだそう。キャラクターのバターン数をできるだけ多くして、迫力のある拡大縮小を再現すべく奮闘中だとか。また、スーパーファミコンならではのオリジナルモードも追加されるそうなので期待しよう。



開発進行度…70 パーセント

読者が選ぶ

weekly TOP-20

TOP30で活躍中の『餓狼伝説スペシャル』が早くも18位にランクインしてきたぞ。さて、どこまで得点を伸ばすことができるかな？

今までの累計			
今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ファイナルファンタジーⅥ	21479
2	2	ファイアーエムブレム 紋章の謎	12053
3	3	ロマンシング サ・ガ2	11606
4	4	ファイナルファンタジーⅤ	10911
5	5	ドラゴンクエストⅤ 天空の花嫁	9672
6	6	天外魔境Ⅱ 卍MARU	7585
7	7	ぶよぶよ	6891
8	8	伝説のオウガバトル	5540
9	10	ダービースタリオンⅡ	5199
10	9	す〜ぱ〜ぶよぶよ	4903
11	11	実況パワフルプロ野球'94	4061
12	13	真・女神転生Ⅱ	4051
13	12	真・女神転生	3823
14	14	SNATCHER	3698
15	15	トルネコの大冒険 ～不思議のダンジョン～	3409
16	16	シャイニング・フォースⅡ 古への封印	3389
17	19	ファイナルファンタジーⅣ	3258
18	17	スーパーファイアープロレスリング3 ファイナルバウト	3245
19	NEW	スーパーストリートファイターⅡ	3188
20	18	ストリートファイターⅡ ターボ	3147

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	1	ファイナルファンタジーⅥ	スーパーファミコン ■スクウェア	1336
2	2	スーパーストリートファイターⅡ	スーパーファミコン ■カプコン	732
3	4	ダービースタリオンⅡ	スーパーファミコン ■アスキー	563
4	3	ときめきメモリアル	PCエンジン ■コナミ	515
5	8	ドラゴンクエストⅤ 天空の花嫁	スーパーファミコン ■エニックス	334
6	6	天外魔境Ⅱ 卍MARU	PCエンジン ■ハドソン	329
7	5	ファイアーエムブレム 紋章の謎	スーパーファミコン ■任天堂	323
8	7	真・女神転生Ⅱ	スーパーファミコン ■アトラス	317
9	9	ぶよぶよ	メガドライブ ■セガ	252
10	12	実況パワフルプロ野球'94	スーパーファミコン ■コナミ	240
11	11	す〜ぱ〜ぶよぶよ	スーパーファミコン ■バンプレスト	234
12	NEW	ゼロヨンチャンプRR	スーパーファミコン ■メディアリング	200
13	16	Jリーグエキサイトステージ'94	スーパーファミコン ■エポック社	193
14	10	伝説のオウガバトル	スーパーファミコン ■クエスト	187
15	20	サンサーラ・ナーガ2	スーパーファミコン ■ビクターエンタテインメント	181
16	13	SNATCHER	PCエンジン ■コナミ	175
17	18	ファイナルファンタジーⅤ	スーパーファミコン ■スクウェア	156
18	NEW	餓狼伝説スペシャル	スーパーファミコン ■タカラ	138
19	19	シャイニング・フォースCD	メガドライブ ■セガ	125
20	-	ファイナルファンタジーⅣ	スーパーファミコン ■スクウェア	122

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトに対する読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって、同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信'94年1月7・14日合併号から現在までの累計です。

ビデオゲーム

weekly TOP-10

今週はスポーツゲームが健闘。6位に『グレートスラッガーズ'94』、7位に『ザ・Jリーグ1994』がそれぞれランクインしてきたのだ。

今回	前回	ゲーム名	メーカー名・ジャンル	得点
1	1	バーチャファイター	■セガ アクション	10105
2	2	スーパーストリートファイターⅡX	■カプコン アクション	5996
3	3	リッジレーサー2	■ナムコ レースゲーム	5060
4	5	イチダントアール	■セガ パズル	4052
5	6	対戦ぱずるだま	■コナミ パズル	3160
6	NEW	グレートスラッガーズ'94	■ナムコ スポーツ	2096
7	NEW	ザ・Jリーグ1994	■セガ スポーツ	1800
8	NEW	デザートタンク	■セガ シューティング	1652
9	4	ヴァンパイア	■カプコン アクション	1651
10	-	デイトナUSA	■セガ レースゲーム	1476

U.S.A

weekly TOP-10

日本ではカプコンから発売されていた『ブレスオブファイア』だけど、アメリカではスクウェアから発売されていたりするのだ。

今回	前回	ソフト名	メーカー名・機種名・ジャンル
1	1	スーパーストリートファイターⅡ (SUPER STREET FIGHTER Ⅱ)	■CAPCOM USA SUPER NES アクション
2	2	スーパーストリートファイターⅡ (SUPER STREET FIGHTER Ⅱ)	■CAPCOM USA GENESIS アクション
3	3	FIFA インターナショナル・サッカー (FIFA INTERNATIONAL SOCCER)	■ELECTRONIC ARTS SUPER NES スポーツ
4	NEW	ブレスオブファイア (BREATH OF FIRE)	■SQUARE SOFT SUPER NES RPG
5	9	ロックマン4 (MEGA MAN 4)	■CAPCOM USA NES アクション
6	NEW	ストリートオブレイジⅢ (STREETS OF RAGE 3)	■SEGA OF AMERICA GENESIS アクション
7	10	MLBPA ベースボール (MLBPA BASEBALL)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ
8	6	NBA ショーダウン (NBA SHOWDOWN)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ
9	4	レッドアリーマーⅡ (GARGOYLE'S QUEST 2)	■CAPCOM USA NES アクション
10	-	ワイルドトラックス (STUNT RACE FX)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES レースゲーム

●協力店 プレイシティキャロット東郷店(東京 東郷)、笹塚店(東京 笹塚)、ハイテクセガ下野店(岡山 岡山)、PLABO千日前店(大阪 千日前)

●協力店 G&G Software inc.

緊急速報 1



アーケード	アクション	—
	エス・エヌ・ケイ	発売日未定

真サムライスピリッツ 霸王丸地獄変

「いざ、尋常に一本勝負っ!」のセリフでおなじみの『サムライスピリッツ』に続編が登場。前作で大活躍した個性的なキャラクターたちに新たな剣士を4人も迎えて世界各地で大暴れするぞ。ゲームセンターに登場するまえに予習せよ。

痛快チャンバラ格闘ゲームに続編が登場だ!!

さくねん なつ わふう せかいけん ざんしん
 昨年の夏、和風の世界感と斬新なシステムをひきあげゲームセンターに登場。その後、対戦格闘ゲームに新たな旋風を巻き起こした痛快チャンバラ格闘ゲームといえば、もうおわかりですねえ。ハイ、『サムライスピリッツ』ですね。

そんな痛快チャンバラ格闘ゲームに続編が登場するという話は、読者のみなさんも、まだ知らない

じゃないかな? それもそのハズ。ファミ通がゲーム業界でいちばん速く、『真サムライスピリッツ』の情報を公開するんだからね。今回、このページでは『真サムライ』のゲーム画面、新キャラクター、新しいシステムなどの最新情報をドバツと公開しちゃうのでお楽しみに。それでは、ポチポチ紹介に入ることしよう。いざ、尋常に勝負!!

つばぜり合いがパワーアップ

◆『サムスピ』おなじみのつばぜり合い。前作より確実にグレードアップされているらしい!? 連射以外にもつばぜり合いの方法が追加されるのか?



スゴイぜ!!



キャラクターの動きに注目

◆ナコルルの動きに注目。新しく追加された動作の“下段避け”を使っているところ。これで、またひとつ真剣勝負に自由度が増したカンジだ。

ついに 200^{メガ} ショック の時代!!

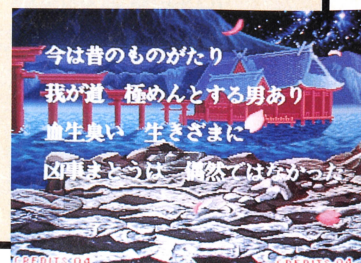


◆アースクエイクとガルフオードの忍者対決。ガルフオードが使うシャドーコピーは、前作で4人に分身できたが、今回はふたりに変更されているらしいぞ。

あらすじ

世界中に災難を起こし、暗黒神アンブロジーアの復活を図る天草は、ひとりの剣士によって滅ぼされる。その天草打倒に深く関わった剣士のひとり、霸王丸はある晩魔性の者に闇討ちに合う。取り押さえた男から、「アンブロジーア復活」との言葉を聞いた霸王丸は、剣技の師を訪れ魔界についての話を聞こうとする。だ

が、師はなにも語ろうとしなかった。翌日、霸王丸は夜明けを待たずに魔界へと旅立った。



新システムも加わって、さらに熱くなれる!

前作と比べてグラフィックが美しくなったのは当たり前。そのほかに大幅なグレードアップがされた部分はズバリ、システムだろう。

新システムには、飛び道具をしやがんで回避できる“伏せ”。す速い移動が可能な“前転”と“後転”。エス・エヌ・ケイお得意の“挑発”などがあるぞ。しかし、それだけでは、いままでの格闘ゲームと変わらない! 今回、このゲームのな

かでいちばんイカしたシステムは、“超必殺技”が使えるようになったことなのだ!! 相手の攻撃を受けると溜まっていく怒りゲージを満タンの状態にして、隠されたコマンドを入力すると破壊力バツグン&相手の武器をブツ壊すことができる“超必殺技”が使いちゃうのだ。“超必殺技”の写しは今後、ファミ通でドカドカ紹介していく予定なので首を長くして待っててねん。

◆幻庵が新必殺技を出している。このほかにもエス・エヌ・ケイのお家芸である超必殺技も加わった。



超必殺技も
使える!?

“前転”“後転”ができる!

前作では進行方向にレバーを2回入れると“ダッシュ”や“飛びのき”ができた。しかし、今回はそのほかにも新しい動作として“前転”、“後転”が

できるようになったのだ。どうすればそれができるのかは、まだ確認できていない。でも、この動作をうまく使うことによって今までと違った試合展開が期待される。とにかく、通常の移動速度よりは確実に速いはずなので、使いこなせばまたひとつ名勝負が生まれるだろう。



転がって移動できる

◆あつ、右京が……。転んでいるんじゃない。新動作の“前転”をしているところなのだ。

飛び道具を“伏せ”で回避

まず、写真を見て驚いてくれ。ガルフードの飛び道具である、プラスマブレードを霸王丸がしゃがんで回避しているではないか。この動作こそ、今回から追加された“伏せ”という新動作である。しゃがみながらの移動は可能なのか、“伏せ”たときに当たり判定は小さくなるのかなど、その使いかたにはまだ謎が多い。飛

び道具を回避する以外にも、いろいろな使いかたはありそうなので写真をジックリ見てイメージトレーニングしてみるのもいいかもしれない。



飛び道具も恐くない

◆新必殺技の四つん違い……。じゃないってば! 『真サムライ』では、飛び道具をしゃがんでかわす“伏せ”の動作が加わったぞ。

もちろん前作の必殺技が超グレードアップ

前作で剣士たちが使っていた華やかかつ豪快な必殺技にも、多少の変更がある。右にある3点の写真からは、変更部分はあまりないように思われるが、キャラクターが必殺技を出したときのグラフィックパターン、さらに攻撃力の細かい設定などが確実に強化されているぞ。そのほかにも新しく追加された必殺技などを含めると、さすが200メガショックの大容量ってカンジ。発売が決定していないのがとても残念だよね。でも、今後もファミ通のネオジオ新聞のほうで、最新情報を公開していくのでそっちもよろしくおねがいします。ってなワケなんだな。コレが。

この必殺技も

◆ガルフード対シャルロット。シャルロットの必殺技、スプラッシュファントムにも当たり判定等の変更があるのだ。



この必殺技も

◆霸王丸と柳生十兵衛の対決。十兵衛の使う必殺技、二角羅刀の切れ味は、いかに……。

パワーアップ

◆右京の必殺技、つばめ返しに暗闇に輝く。前作よりもグラフィックのパターンが細かいことにお気づきかな?



前作でおなじみのキャラクターたちが大暴れ

それでは、お待ちかねのキャラクター紹介といきましょう。前作から引き続き登場しているキャラクターたちは全部で11人。そして新たに4人のキャラクターが追加されるのだ。前作のキャラクターのなかには前と違う武器を持ったヤツもいるので要チェックだぞ。

霸王丸

アンブロジーア復活を知り、剣技の師を訪れる。だが、師は魔性の者について語ろうとはしなかった。しかし、強い者を求める霸王丸は……



最近、悪魔に動く悪いヤツらが急速に増えている。不審に思ったガルフォードが一連の事件を調べてみると、そこには魔界の影が浮かび上がった。

ガルフォード



服部半蔵

息子の体を取り戻すことに成功した半蔵だが、その体から魂が抜け落ちていくことに気づいた。息子の魂を取り戻すために魔界の者に勝負を挑む。



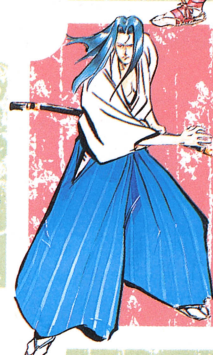
不知火幻庵

幻庵に魔界を征服する者から肉体を復活させてやるとの声が届いた。しかし幻庵は、声の主である魔界の王に君臨することを秘かに企んでいた。



橘右京

右京が手に入れた華は、究極のものではなかった。しかし魔界の中央には究極の華が存在するとの新たな情報を聞き、右京は魔界へと旅立った。



王虎

真の漢を手に入れるには、魔界に存在する破王の卵が必要という話を謎の予言者から聞く。中国を統一しようとする王虎は魔界に旅立つ。



ナコルル

最近、自然からの声がなにも聞こえない。不審に思い調べてみると、自然の魂は魔界に吸い取られてしまったらしい。再びナコルルの旅が始まる。



アースクエイク

盗み続けるアースクエイクに邪悪な意識が働きかけた。「私の指示した者を殺せば、大量の金塊をやる」……



千両狂四郎

いつしか旅をする狂死郎の付き人に魔性の力が宿り、狂四郎の命を狙ってきた。華麗な動作で、打ち倒すと同時にアンブロジーアの復活に気づく。



柳生十兵衛

時の将軍、徳川家斉は魔性の存在を重く解釈し、十兵衛に魔物討伐の命令を下した。だが、十兵衛もまた、魔性の者に魂を狙われているのだった。



シャルロット

ある日、お抱えの画家が何者かに取り付かれたように筆を運び始めた。そのキャンパスに描かれたものは、まさに魔界アンブロジーアだった。

気になる新キャラのシルエット公開

今回は新たに登場する4人の新キャラクターたちのシルエットを公開しよう。4人のなかには前作のキャラクターと重要な関係を持つものもいるらしいのでシルエットを見て推理してみるのもいいかも。



◆蜜族系の女キャラクター。わかりにくいですがサルらしき動物を連れています。左手に持つ武器は、ブーメランか？
◆右手に持つデカイ武器はなんだ？鉄の爪にも見えるし、大砲のようにも見えます。ウーン、謎の多いキャラだ。

◆正統派のキャラクター。つばい雲団気が濃っています。刀の構えからして流派をもつ者と推測されますな。

タムタムはいずこに

前作をやり込んだ読者ならお気づきだろうが、精霊戦士タムタムが『真サムライ』には登場しない。「なぜだ〜」と嘆きの読者もいると思うが、理由はいまのところ不明。続報を待て！



開発状況

今回から超必殺技が追加されましたが、ハッキリ言ってしまうと、ちやくちやハデです。期待してね。エス・エヌ・ケイ中岡

ライブ・ア・ライブ

LIVE A LIVE

徹底攻略

7つの独立した世界をひとつひとつクリアしていくという独特のシステムを持つこのゲーム。今回は現代、幕末、原始、功夫の4つの世界を徹底攻略。生きろ生きろ!!

TM

スーパーファミコン

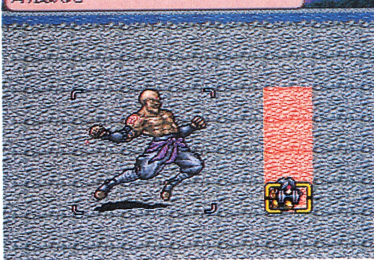
RPG

バックアップカートリッジ

スクウェア 9月2日発売 9900円

16メガ

骨法鉄砲



現代編

このシナリオの目的は、6人の格闘家の得意技をラーニングしながら、全員を倒すこと。誰から戦うかは自由。6人倒すと最強の敵とのバトルが待っている。

トゥーラ・ハン

コマンドサンボの達人だけに、関節をロックして動きを封じる技が得意。でも反撃技までは封じられないから、鬼不動返しの反撃があれば、気合ためしただけで勝てたりしちゃうけど。



関節の鬼です

●C・H・ホールディングは、かなりの数の必殺技を封じられてしまう恐怖の技。

ローキック	前方1マスの敵にダメージを与える
ヘビーブロウ	前方1マスの敵にダメージを与え、麻痺させる
アームロック	前方1マスの敵の足をロックし、その場から動けなくする
C・H・ホールド	前方1マスの敵の腕をロックし、技を出せなくする

ナムキャット

タイの誇り、ムエタイの戦士。手技、足技と軽いステップが自慢だ。強烈なパンチャマキックには要注意。アームロックやC・H・ホールドで、腕と脚の動きを封じられればこっちのものだ。



華麗なキックだ

●パンチャマキックが炸裂!! 脚技を封じておかないとボコにされちゃうぞ。

イナズマアッパー	前方1マスの敵にパンチでダメージを与える
ローキック	前方1マスの敵にダメージを与える
スパイラル・ニー	ジャンプしての回転キック。数ヘクス離れても有効
パンチャマキック	前方1マスの敵にキックでダメージを与える

森部生士

日本に古来から伝わる骨法武術の達人。6人のなかでも1、2を争う強さだぞ。足払いで牽制しておいて、強烈な通打を浴びせてくるというのがパターン。通打には通打でお返ししてやるのだ!



骨本の武術

●サイドを通り抜ける通打。なんだから、骨が折れてるみたいだ、痛いぞ。

ねこだまし	目のまえで手を叩いて驚かせる(?)。離れても有効
あしばらい	前方1マスの敵にキックでダメージを与える
あびせげり	体ごとぶつかっていく蹴り技。離れても有効
通打	相手にぶつかりながらのパンチ。前方1マスに有効

ジャッキー・イヤウケア

ハワイ出身の元関取。不用意に近づいて攻撃すると、鬼不動返しの反撃を受けるから注意しよう。とはいえ6人のなかではいちばんとつきやすい相手。



スモウレスラー

●張り手で竜巻を巻き起こすイヤウケア。マスを弾かれてしまうのだ。

突き	前方1マスの敵を突く
鬼不動返し	突進技。敵の攻撃への反撃技としても使える
アロハリテ	張り手で竜巻を起こし、相手を吹き飛ばしてしまう

マックス・モーガン

アメリカマット界のヒーロー。G・スープレックスで動きを封じ、M・ボンバーでドメをさしにくる。こいつと戦うまえに遠距離攻撃技を覚えていたい。



イチバーン!

●G・スープレックスは、動きを止められちゃうのがイヤなのだ。

エルボー	前方1マスの敵にダメージを与える
ローキック	前方1マスの敵にダメージを与える
G・スープレックス	相手を後ろに放り投げ麻痺させる。効果範囲は周囲1マス
M・ボンバー	周囲3マスにいる敵に強烈なダメージを与える

グレート・エイジャ

トップロープを使った空中殺法が得意なルチャの戦士。毒を受けちゃうカミツキ攻撃のおかげで、長期戦は避けられそうにない。なるべく接近戦を挑め。



空中殺法炸裂

●トルネードプレスは、かなりの飛距離を持つ技。油断するでない。

カミツキ	周囲にいる敵を噛む。毒を受ける場合もあるのだ
F・シュナイター	前方1マスにいる敵に飛びかかり、投げ落とす
トルネードプレス	少し離れたマス目にいる敵に飛びかかる

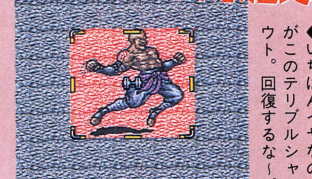
そして最強の敵

オディ・オブライト

最後に控えるだけあって、その強さはハンパじゃない。回復技を持ってるのもイヤ。G・スープレックスやあびせげりでも動きを封じられれば……。

アクロDDO	前方1マスの敵に飛びかかって、麻痺させる
デスサイズ	前方1マスの敵にダメージを与える
骨法鉄砲	離れた敵にも大きなダメージを与える恐怖の技
テリブルシャウト	すべてのステータス異常を回復してしまう技

テリブルシャウト 努力が水泡に!



●いちばんイヤなのがこのテリブルシャウト。回復するな!



●そして恐怖のデスサイズ。あびせげりでも動きを封じるのだ!

シビれるぜ〜

99人斬り....

幕末編

時は幕末。仕掛けと屈強な待ち
ちに守られた尾手城に忍び込め。
忍者である主人公は、隠れミノ
という秘術を習得し、敵から確
実に身を隠すことができるのだ。

百人斬り達成の心得

一、合い言葉は 正解するべからず!!

門番に尋ねられる合い言葉を正解する
と、バトルに突入できない場合がある。

二、誰かれ見境い なく斬るべからず!!

特定のキャラをさきに殺してしまうと
登場しなくなるキャラがいる。要注意。

零人斬り達成の心得

一、合い言葉を 間違えるべからず!!

合い言葉を間違えると、問答無用でバ
トルに突入。しかも逃げられないのだ。

二、人魂や靈魂は 人にあらず!!

イベントで登場するボスや人魂は人で
はない。戦って経験値を稼ぎまくれ。

からくり屋敷をくぐり抜けろ!!

尾手城はどこからくりだらけ
なんだけど、それに加えて時間
によって変わる合い言葉で要所に部
外者を入らせない仕組みになって
いる。まあ、間違えても斬り倒し
ちゃえばいいだけだね。

さて、おぼろ丸の目的は城内に
と捕らわれている重要人物を救出し
て、城主尾手院王を倒すこと。こ

の目的を達成するためなら、敵か
ら逃げるか戦うかはプレイヤーの
自由だ。でも、やるならとことん
っていう人は、百人斬りか零人斬
りを目標にするのはいいのかな。
城内にいる人間はちょうど100人。
それをすべて斬るのが百人斬りで、
ひとりも斬らないのが零人斬りっ
てわけ。簡単そうだけど、これが
かなりシビア。とくに零人斬りに
はかなりの根気が必要とされるの
だ。でも、チャレンジしてみる価
値はあるよ。なにかいいことがあ
るかもしれないしね。

◆何人斬りかが
表示されるのだ。
目指せ100人!

75人斬り....

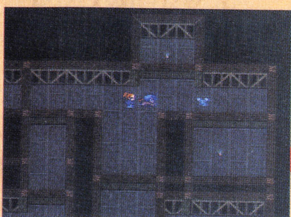
二の丸

一の丸からここに来ると、いき
なり門番に合い言葉を求められる。
百人斬りを目指すのならわざと間
違ってしまえ。二の丸の内部はそ
んなに複雑ではないが、注意すべ
きは、初登場のどんでん返しに壁
と、そこから上ぼっていく屋根裏

部屋。どんでん返しはこれ以降も
いくつか登場するから、ほかの壁
との違いを頭に入れておこう。ま
た、屋根裏部屋でぼんやり見える
小さな明かりは、覗き穴。下の部
屋でのあんなことやこんなことが
丸見えなのだ。ちなみに覗き穴は
いくつかあるけど、百人斬りを目
指すなら右上の穴は覗かないほう
がいいぞ。あとあと困るからね。

こういう外壁に
潜りこめ

◆下の部分の
形が違えばど
の部屋か



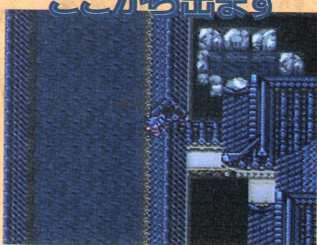
良いではないか 良いではないか〜

◆覗き穴から覗くとこ
んなことが...時代
劇には欠かせませんな

キヤーキヤー

◆うるさい女ども。でも、ここで斬ってはダメ。
じつは、百人斬りが達成できなくなるのだ。

ここから出ます



◆屋根裏部屋の左上から、堀のうえに出
られるのだ。ここから蔵に向かおう。

十文字斬りが有効

十文字斬り



◆おぼろ丸のこの技には、最
後までお世話になるのだ。

あらこんなところに商人が〜



◆じつは二の丸の屋根に隠
れているのだ。百人斬りのため
には斬って捨てましょう。

蔵

ちょっと間抜けな忍者たちを
のぞき穴から見た人はもう知って
るだろうけど、この蔵に入るた
めの鍵はこの蔵の天井裏にある。
天井裏には堀の上から忍び込め
ばいいってわけだ。天井裏には
五忍者が、蔵には7人の忍者が
待っている。こいつらを倒せば、
本丸へ入る鍵が手に入るぞ。



ブッ だれも蔵の鍵が
蔵にあるなんて 思うまい....

◆覗き穴から見た忍
者さん。ちよつと間
抜け



われらの密会所と知っての
せん入か!?

◆鍵を守る7人の忍者たち。
捕らわれの男がいれば楽勝。

尾手院王をはじめ、捕らわれ
の重要人物など主要なキャラ
クターはほとんどここに集結し
ている。でも、尾手院王が黄泉の
国から呼び戻した4人のキャラ
クターはどいつもこいつもなみ
の強さじゃないのだ。こいつら
は人じゃないから、零人斬りを
目指してる人も斬り殺すべし。

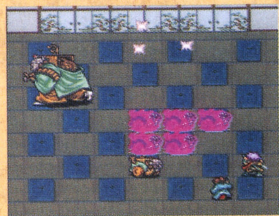
地下牢の落とし穴から落ちたところにいる。ふらふら飛び回っている8つの人魂を倒しておかないと、天草四郎は何度でも復活してしまうぞ。

まず人魂を倒せ



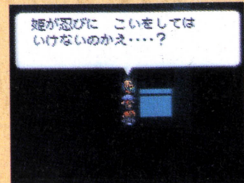
▲大急ぎで人魂をすべて倒せ。油断するとすぐ再生しちゃうのだ。

天井から聞こえる「お茶をどうぞ」との誘いを断ると出現。斜め一直線に並ぶと、強烈なエレキテル放電を放ってくる。ラインをずらして戦え。



▲源内の動きを止めておいて、6つの電極をすべて倒してしまおう。

4人組の忍者に襲われている淀君は、
じつは仮の姿。本当は尾手院王との
戦いのまえに姿を現わす。毒や色気
をうけるまえに動きを止めるのだ!!



◆そんなこと言われてもなあ。仕事
中だしなあ……。

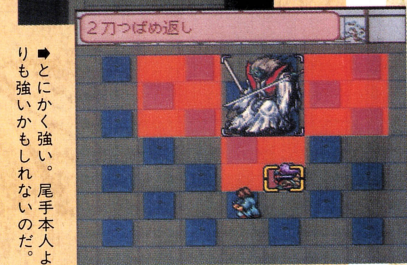


◆色気で動きを止められるのが怖いのだ

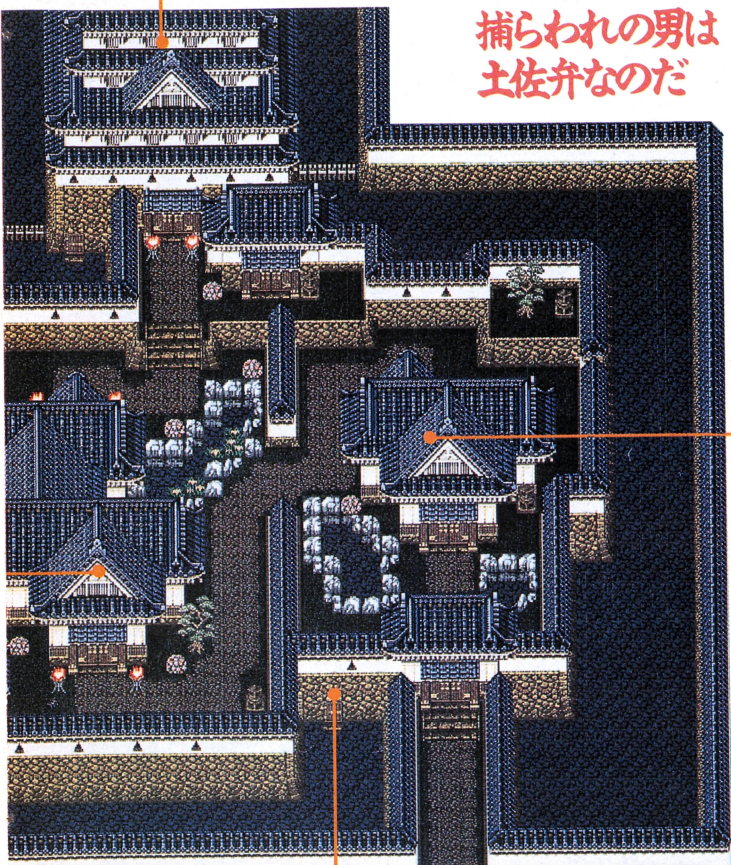
尾手院王との戦いを目前にして現われる、最後の難敵。遠距離攻撃可能な2刀つばめ返しも怖い、最大の恐怖は、斜めにすっ飛んでくる角行ヒヨドリ越え。とにかく凄まじい破壊力なので、一発食ったら負けたも同然。捕らわれの重要人物のいかく射撃で動きを止めておいて、忍法夢幻蝶や忍法カミイタチで遠隔攻撃するという戦法が安全かつ確実だ。



◆とりあえず自分では戦わないヤツ。時代劇



■とにかく強い。尾手本人よりも強いかもしれないのだ。



捕らわれの男は
土佐弁なのだ

い ぐち もんぱん よ と
入り口で門番に呼び止められ
てバトルに突入。 ぜろ き め
零人斬りを目
ざ ひと めんく
指してる人は面食らったかもし
れないけど、ふたりの門番のあ
い かく つか たたか
いだで隠れミノを使えば、戦う
ひつよう ぐち
必要はない。入り口でやってる
あい こことば せつめい きの 逃
合言葉の説明を聞き逃すな。

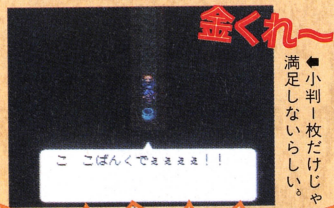


◆零人斬りなら、こころで隠れミノを使え!!



◆合い言葉は変化する。鐘の音が鳴ったら、ひとつずつ進んでいくのだ。

ほんまる　　ほり　　ぬ
本丸から壕に抜けて、ぐるり
と回ると、ここに泳ぎつく。扉
のなかは一見なんてことはない
場所だけど、ここはかくり通
路なのだ。カチッと音が鳴る場
所(2カ所あるぞ)で立ち止まり、
いまきた道を戻ってみよう。通
路の下にはヘンな壺が、上には
魔神章之介が現われるのだ。



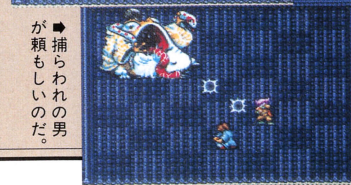
◀小判一枚だけじゃ満足しないらしい。



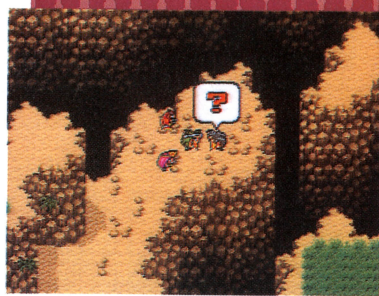
この戦いでは、捕らわれの
重要人物が大きな役を果た
す。彼の持つ必殺技、いかく
射撃が尾手の動きを止めるの
に役立つのだ。これで尾手の
動きを止めておいて、おぼろ
丸の忍び斬りで斬り刻むとい
う戦法がおすすめ。ただし、
体力を吸収されてしまう妖怪
怨殺剣には要注意ね。



◀戦いの舞台はこゝ
高いところ怖い。



が頼もしいのだ



原始編

文明未開の原始時代を舞台にしたこのシナリオには、言葉が存在しない。キャラの行動や絵文字が彼らを理解する手段だ。臭いをかくという行動も重要だぞ。

謎の少女べると出会います

ポゴが初めての狩りに向かうところからこのシナリオは始まる。狩りに不可欠な武器はそこらへん



武器を作ってもらいましょう

▲とりあえず、タンスとかそこらへんで見つけた材料を合成してもらいましょう。

にある材料を合成して作ってもらうのだ。下の図を参考にしてね。狩りから戻ると、イベント発生だ。



ホネ肉3つ見つけましょう

▲臭いの漂ってきたあたりに獣がいる。ホネ肉を3つ見つけたら村に戻れるぞ。

原始の材料合成表

材料1	材料2	できるもの
石器ナイフ	ケガワ	かわひも
かたい石	ホネ	石器ナイフ
ホネ	木の棒	ツンツンヤリ
ケモノのキバ	木の棒	キバキバこんぼう
ケガワ	木の棒	メラメラこんぼう
かたい石	木の棒	ドカドカオノ
木の棒	かわひも	ペシペシムチ
ホネ	かわひも	ブンブンホネ
かわひも	木の棒	ブスブスヤリ
かわひも	石器ナイフ	ブンブンナイフ
かたい石	かわひも	ボーラ
ケモノのキバ	石器ナイフ	ビリビリまきびし
木の棒	かたいカワ	ボコボコドラム
かたいカワ	かたい石	ガツングローブ
ホネ	ケモノのキバ	ハナかざり
ホネ	ケガワ	ケモノかぶり
ケモノのツノ	かたいカワ	ウホホマスク
ケモノのキバ	ケガワ	つけムナゲ
ケモノのツノ	かわひも	カチンコケース
ホネ	ケモノのツノ	ギギガガのワッカ
ケモノのキバ	かわひも	キバのネックレス
かたいカワ	かわひも	野性バッグ
ケガワ	かわひも	野性ドレス
かたい石	石器ナイフ	ぼいんビーナス



ここに何かが……ツンツン

■一度貯蔵庫を離れると、またもやホネ肉が食べられている。つついてみると……



■深夜の食糧貯蔵庫。ホネ肉を食べた犯人は、花の香りのするワラに隠れてる。

花の香りが……クンクン



■ワラのなかに籠ってしまった犯人。ホネ肉を置いて、ひとまず退却だ。



■ワラから出てきたのは、ポゴが見たこともない生き物。女の子っていうんだよ。

ざきが登場! やなヤツです

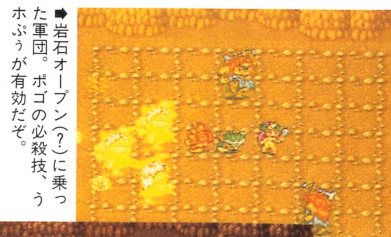
なんかかんとかべるを見つけて出し、すっかり二機嫌のポゴ。でも、狩りに出かけようとすると……謎の部族の襲撃だ!! 兵隊を率いているのは、キザな男ざき。こいつらはどうやらべるを取り戻しにきたらしいのだ。なぜべるを? 何のために? 謎は深まる。この場面では、べるを取り戻すため

に他部族の兵隊6人衆と、さらにはざき本人と戦わなくてはいけない。初めての狩りでレベルが上がっていれば6人衆にはちょちょいのちょいで勝てるだろう。でもつぎのボス、ざきの股間から発射されるトカゲ弾、ばりどりーんとばりぶるーんには要注意。斜め一直線に並ばないように動くのだ!!



■言葉はないけど、どうやら怒っているらしい股間にトカゲを挟んだ男。べるを返せて?

**あの娘を取り戻しに
きたみたいです**



■斜め一直線はトカゲの射程範囲。

トカゲに注意!!

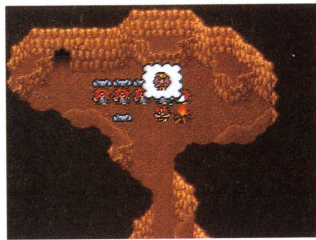
部族追放! トホホです

ざき軍団は退治したものの、わけのわからん小娘を村に入れたという罪で、ポゴたちは部族追放処分。突然放り出された荒野には見たこともないような獣がたくさん。レベルが足りなければ、ワニ型の



▲放り出されてしまった荒野。しばらくたつと日が暮れて、なんだか物悲しい。

ヤツからは逃げたほうが賢明だぞ。荒野の北東に口を開けている洞窟はざき軍団の隠れ家のはず。でも、焚火のあと以外はなんにも残されていない。どこかに隠し通路があるはずなんだけど……。



▲深夜、洞窟のなかでざきが何やら密談。でも言葉がないから、なんのこじや。



ここに合成屋さん

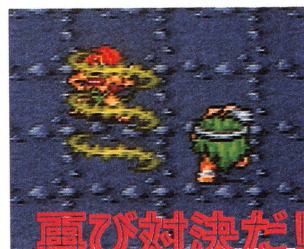
▲荒野にもアイテム合成屋さんにはちゃんといます。まのうちに強力な武器を。

ここでひと休み

▲さつきざきが密談をしていた洞窟でひと休みしましょう。



▲案の定(?)さらわれちゃった、べる。洞窟に戻ったらざきとタイマン勝負!!



再び対決だ!

ワナにはまった! 大変です

ざきとの対決に勝利したのもつかの間、ポゴたちはまんまと落とし穴にはまってしまふ。落とされたところは真っ暗でな〜んにも見えない。こりゃ困った。でも大丈夫。ホラ、ざきの臭いが……。落とし穴から出た先は、ざきの部族の本拠地。捕らわれたべるもこのどこかにいる!! 門番は、愛に燃えたゴリの突進でノックダウンしといて、ドンドン奥に進みましょう。と、そこではいままさに生け贄の儀式が……。対決だ!!



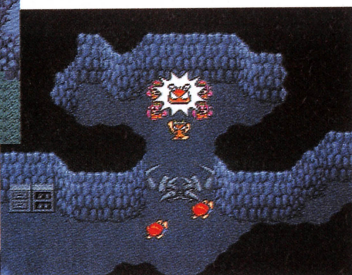
▲案の定(?)ワナでした。警戒しとけよ、もちつと。

▲漆黒の闇とはこのこと。なかの臭いが頼り。

あたりは真っ暗

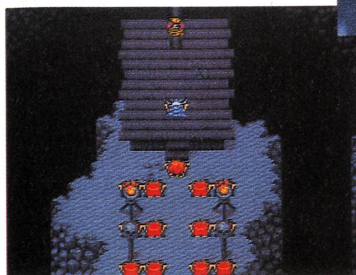
てめえ、正気に戻れ!!

■メスゴリラのハーレムでうっとりしてるゴリ。現実にはひき戻すためには、何度か話しかけてあげないとダメなのだ。



愛は盲目なのね

▲高台から見かけたメスゴリラに胸キュンのゴリ。もう見さかいありません。

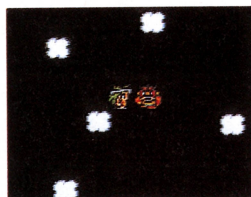


最後の対決!?

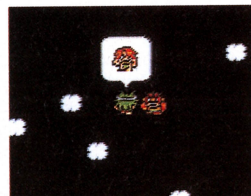
▲3度目の正直〜とばかりに、またもやざきとのバトル。でも、ここまでくればざきよりポゴのレベルのほうが高いはず。余裕を持って倒せるだろう。むしろこのあとのことを考えれば、なんとかざきに勝てる程度のレベルだと心もとないぞ。

原始の鼻は真っ暗でも平気

■こんな場所に落としかけた張本人、ざきの臭いの発信源(?)をたどっていけば、この洞窟の出口がわかるのだ。見えない障害物が邪魔だと思ったら、テレビの輝度を上げてみると、ぼんやりと岩影が見えるぞ。脱出口は洞窟の左上あたりの壁。ここをドンドン叩けば、道はひらける。さあ、につっきざきを追跡するのだ!!



▲こんなときにこそ、鍛えた鼻が役に立つ! ホラ、臭う臭う。



▲真っ暗闇でも、臭いが目印になるってわけ。これは、ざき!



ティラノサウルスと決戦です

べるはこいつを鎮めるために生け贄にされかけられた。最後はポゴたちにざきを加えたパーティーで決戦を挑む。こいつはとにかくデカく、強い。でもデカいってことは狙いがつけやすいってこと。これまでさんさん苦しめられてきたざきのばりたんくが役立つぞ。



▲デカイ、強い。パーティーのメンバーの位置をバラバラにして挑むのも手だ。



シナリオ選択

功夫編

功夫編は、あまり迷うことのないストーリー主体のゲーム。主人公はちょっとお年の心山拳老師だ。はたして、無事に後継者が見つかるのだろうか？

所は中国、大志山という山に拳法使いの老人がいた。年老いてきた彼はその拳法を受け継ぐ若者を探す……

弟子を求めて下山するのだ

功夫編のオープニングで、心山拳老師は自らの肉体が限界に近づいていることを悟り、山を降りて後継者を捜すことを決意する。後

継者候補は全部で3人。心山拳を継ぐことができるのはそのうちのひとりだ。まずは、その後継者候補を捜しに山を降りてみよう。

以下、順不同

竹林

ウォンの街

ユンファの市場



レイ・クウゴ

老師の住む山の麓には広大な竹林が広がっている。その竹林を根城にして、旅人から金品を奪っている女盗賊がいる。彼女の名はレイ・クウゴ。老師は彼女のす速さに着目する。

■竹林にて、突然現われるレイ。老師からお金を奪おうとする。ここは一度戦う必要がある。



ユン・ジョウ

ウォンの街にはならず者がのさばっていた。その手下として老師から財布を盗んだユンだったが、これ以上悪いことはできないと、ならず者たちに抵抗する。老師はユンを助けるのだ。

守体草が必要



■ウォンの街には、腰を痛めた老人が大勢いる。守体草があるといいんだけど。



■老師に助けられたユンは、半ばムリヤリ弟子に。

サモ・ハッカ

老師が市場に着くと、喰い逃げ犯が町中を逃げ回っている場面に出くわす。喰い逃げ犯のサモ・ハッカは、あつという間に老師にのされてしまい、その体力と体を見込まれて弟子になる。

■ユンファの市場で、どんぶりを抱えたまま逃げるサモ。そこへやってくる老師はサモを懲らしめる。



■サモとの戦いだ。サモの技は意外と豊富。体力もかなり高いので、なかなか倒すことができないぞ。



■体力の高さを見込まれたサモは、老師の弟子に。



3人そろったら修行開始…でもそのまえにっ!

と、いうわけで無事に3人の後継者候補を見つけることができた心山拳老師は、さっそく弟子たちを連れて山に帰る……のだがちょっと待て! まっすぐ帰ってもいいけど、そのまえにレベルアップできる場所に寄っていくのがお得だなもんよ。その場所は、レイがいた竹林だ。竹林には虎がうろつき回っているんだけど、こいつ

らは倒しても復活してくる敵なので、何度も竹林に入り直して戦いまくればレベルがダウンとアップするのだ。竹林の虎は、あとで来たときにはいなくなっているの、全員揃って経験値を稼ぐチャンスは、山に帰るまえしかないのだ。ここでレベルアップしなくてもクリアは可能だけど、ちょっとでも楽をしたい人は虎退治をしよう。



■この時点の竹林では、つねに虎がうろついているのだ。



■何度も戦って経験値をガツポリ稼ぎまくろう。

竹林でレベルアップせよ

いよいよ修行開始、さあ誰を鍛えようか？

山に着いた老師と弟子たちは、休む間もなく修行に入る。修行は、全3種類をそれぞれ4戦ずつ。弟子は3人だから、それぞれ1回ずつ余分に稽古をつけられるんだけど、誰を鍛えるかはまったくの自由だ。ひとりの弟子にだけ全部の修行をつぎこんだってかまわない。これは！と見込んだ弟子がいたら、そうするほうがいいかもしれないぞ(ちょっと意味深)。

山頂修行

空気の薄い山頂で戦うことによって体力をつける修行だ。体力の低いレイに稽古をつけると……。



竹林修行

動きにくい竹林での、速度アップの修行。敵より速く動くことができる。戦いが有利になるぞ。



道場修行

実戦をくりかえすことによって、力をアップさせる修行だ。これがゲーム中最後の修行となる。



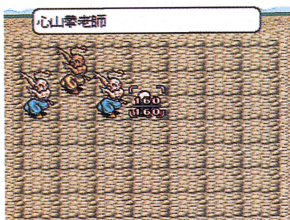
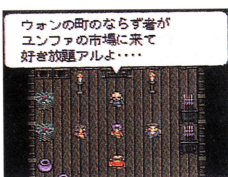
ならず者たちが暴れている……老師の出番だ

老師はユンファの市場へ

修行の日々を送る老師たちのもとに、ユンファの市場から助けを求める知らせが届く。市場は、かつて老師が倒した孫子王に荒らされているという。老師は、まだ力不足の弟子たちを残し、ひとりユンファの市場へと向かう。新しい技を会得した孫子王との戦いだ。



ユンファの市場には、アイテムをくれるありがたい人が大勢いるぞ。



かつて、ウォンの街で暴れていたならず者、孫子王との再戦だ。



ももまんとはっ♡

しかしそれはワナだった！



壊れた道場に弟子たちが倒れている。彼らはすでに……。

悲しき別れ

まだ若かった弟子たちに対する責任を果たせなかった老師。彼らの墓石をまえに、悲しき祈りを捧げる……。

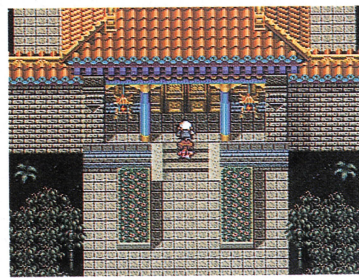
道場では……

孫子王を倒し、山に戻った老師が見たものは、壊された道場と、変わり果てた弟子たちの姿だった。孫子王の所属する義破門団が、老師を墓に陥れたのだ。弟子たちは果敢に戦い、そしてひとりを除いて殺されてしまった……。



決意を胸に、老師は義破門団道場へ向かう

老師は、生き残った弟子を鍛えながらも、死んだ弟子の仇を討つことを考えていた。そしてある日、弟子を残し義破門団道場へと単身のりこんでゆく。義破門団道場は、迷う構造ではないが敵の数かなり多い。最後の部屋には、ボスと12人の屈強な拳法家が待っている。



生き残った弟子と合流するぞ

老師はひとりで義破門団道場に向かうのだが、そう知った弟子が追いかけてきて仲間になる。仲間になる場所は、生き残った弟子によって変わるのだ。弟子が仲間になったら、装備品などをチェックしてあげようね。



仲間がいると心強い。弟子とはいえ、かなり頼りになるはずだ。

12人抜きのお戦相手たち



でん せつ め ざ 伝説は目覚める。

ドラゴンクエストⅥの旅は発見の旅。
共に戦う仲間達や、貴重な宝物などはもちろん、
時には自分自身の能力さえも、
発見することになるかもしれません。

いくつもの謎を解き、
伝説の地に降り立った時、
勇者にふさわしい冒険を
みなさんは体験しているはずです…。



ドラゴンクエストⅥ

幻の大地

スタッフ シナリオ・ゲームデザイン/堀井雄二 キャラクターデザイン/鳥山 明 音楽/すぎやまこういち プログラム/ハートビート 企画制作/(株)エニックス

株式会社 エニックス 〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25 西新宿木村屋ビル3F ■ゲーム専用お問い合わせ ☎03-3371-5581 ※電話番号は正確をお願いします。

そなえよつねに

●このページを読むすべての者よ、臨機応変であれ。世の中いつながり起るかわからぬ。いわば寝耳に耳あり東海林のレポート日本一である。そうではない。つまり一寸先はヤニであり嫌煙者の嘆き。む、毎度間違っておりすまぬ。貴様らは間違わぬことを希望します。●2次元コンプレックスなんて甘い!! 俺なんか点を見ただけで興奮する1次コンだぜ。どうだすごいだろう。

(東京都 アニスファーム命)

●そのようなものはまだまだ少しもたいたことはない。我が過激なる総統は無次元コンプレックスであり、なにも考えずに興奮。点を見れば卒倒。平面は気絶。そして立体を見れば即死する強者なり。●帝国は29ページだからニクいページだが、93ページはクサイページ、20ページはニオウページ。だから死。(愛知県 すてきなバカ) ●お、貴様は暇であるな。よい。●ゲーセンで『大江戸ファイト』をやった。パンチラ女や変な地蔵が真つぱたつに割れて血がすごい吹き出したりして凄かった。

(埼玉県 カズキ)

●そのゲームは帝国にても大評判。ゲーセン野郎は心してプレーせよ。●『パックマン』の全マップを公開してください。(大阪府 ぶよ2) ●我が大なる総統は徹夜でそのマップをお作り遊ばれたが不評。●次の〇〇に入る共通の言葉は?

(1)〇〇印刷

(2)〇〇新聞

(3)〇〇アカラナータ

はやものが せいさいしや めい そうとう
早い者勝ち。正解者1名に総統がガバズ贈呈。

(東京都 日経アカラナータ)

●また日経のうつけ者であるな。答えは凸版か? 共同か? 大日本か? ん? 紙幣を印刷せよ。

●俺の目を見りゃ女はイチコロさ。へけけ!! (東京都 殺戮者) ●む、では帝国の女子を貴様の眼光にて殺害してよい。ほれやれ。ほれほれどうした。あーホレホレ。●某ラジオ番組でハガキを読まれた。総統は何かの番組で読まれたことはありますか?

(広島県 超道戦士2)

●我が強引なる総統は放送局に押し入って勝手にハガキをお読みになるほどのおかた。近寄ると危険。●はがきでの投稿って郵便屋さんに読まれそうでこわい。めったな事がかけないじゃん。てへえ♥

(静岡県 冥王寺あやめ)

●「めったなことも書け書け書け(残響音含む)。書かぬ者は死死死死(多めに含む)」。見よ!! 総統はめったな事柄を希望中。書け。●今日、会社で課長のノートを見たら「サガット」というメモがありました。これはなんですか。

(栃木県 ソニックのお姉さん)

●すなわち部長との対戦時に使用するキャラ名であろう。貴様も対戦に参加し役職を勝ち取るがよい。●赤毛のアンは、どこの毛が赤くて赤毛のアンなんですか?

(香川県 備前長船)

●耳毛である。いわば耳毛のアン。●僕なんかタイムカプセルに先生入れたもんね。(福島県 くりけ) ●我が華麗なる総統などは、自らタイムカプセルにお入りになり危うく窒息寸前のハタ迷惑なお人。●ペコちゃんがいつも舌を出しているのは体温を調節するために犬ですか? (埼玉県 大沢洋介) ●否。あれば「アタイこれでもケーキ食べてんの。あんたも食べなよ。食えつつってんだよ!! 食えねえならオトシマエつけな!!」の意であり不二家のメッセージ。●ぐも〜ぐもは〜。もしかしたらおれもんでは〜。(インド ん) ●罰としてわしの靴下を吸引せよ。

ゲーム帝国

光子力炎天除去装置に対抗し核融合人工太陽を開発。これで氷河期を脱したが、またもや日差しの熱さに耐え切れぬ日々到来。



悪魔の安楽椅子



■オーディオ機器の店のチラシにマッキントッシュという名のアンプみたいのがあった。パソコンのマッキントッシュと関係ありますか? (宮城県 カールチ) ●別モンだよそりゃ。昔はオーディオのマッキントッシュが有名だったんだが、最近じゃアップル社のマッキントッシュの方が断然有名なんだよな。諸行無常。■ファミコン発売当時、広告に「フルカラー」という売り文句がありましたが、どうですか。(大阪府 ナミィとケンジ) ●そうだったか。いまだき「フルカラー」って言ったら約1677万色同時発色のこと言うんだよな。マジで。■悪魔さんは、1杯目に飲む酒と2杯目に飲む酒ではどちらがうまいと思いますか? ちなみに僕は1杯目です。(香川県 備前長船) ●ビールとか水割りとかは一杯目だよな。ウイスキーとか日本酒とかは2、3杯目かな。まあなん杯目だろうとうめえけどな。っておめえ、14歳じゃねえかよ。四捨五入しても飲めねえ歳のクセしやがって。ケツ。

女神の四の字固め



■「〇ンコ」と書かれていたら、女神さんはなにを想像しますか? 僕は金庫です。(三重県 ダヒ茶) ●禁固かな。あんこも。あとは想像できないのよね。■7月22日号の『あそびじゃない』で茶畑にかかってきた電話の「ねしねしでんかぼんち」という呪文に芸術性を感じた。うっ。(神奈川県 ラブリサガト) ●それよ! 笑っちゃうほど不思議なコトバよね。なんだかニセ毛利氏のシャウトみたいで少し怖い感じ。■女は髪の毛が多くてツヤもあるし。あとなんか水気も多いから。あれってセクシーかもしんない。ずるいと思う。(東京都 サンリオオッチ玉男) ●オーツホツホツホツ!! 女の色気はツヤと水気よ!! だからツヤ消えと乾燥肌には注意してんの。でもずるくないわ。男にはツヤ消しと乾燥の哀愁があるじゃん。■女神様は塩化ス(Ⅱ)と塩化ス(Ⅳ)ではどちらが好きですか? (愛知県 とりサフ) ●なによそれ。知らないけど、(Ⅱ)のほうがマジメそうで好きかな。(Ⅳ)はちよつとナマイキそうでキライ。

ゲーム情報 資料館



クワッ! 攻略本も買って

竜を育てるRPGと言えば、『ドラゴン・ドライブ』!! じゃなくて『サンサーラ・ナーガ2』でしょ。前作では1匹しか連れて歩けなかった竜が、今回はナント3匹も連れて歩けるぞ。ってことは楽しさも前作の3倍なわけなんだな。

サンサーラ・ナーガ2

スーパーファミコン ピクチャー エンタテインメント 発売中 9800円



竜使いの命令を聞き、の旅

3匹の竜を育てながら64階層もの広大な世界を冒険する『サンサーラナーガ2』。世界のつながりが複雑に入り組んでいるので、つぎに何をしたいのかわからないでいる人もいるはず。そんな、迷える子羊たちをエンディングまで導くのが、このゲーム情報資料館の役目。ということで第1世界から第4世界までのフローチャートを一気に掲載しちゃいます。何をすればいいのかわからなくなったキミは、このチャートでチェックだ。

竜苑

長老の命令で、反逆者アムリタを追えと命令される。竜使いの手続きを終えたら、白竜とともにアムリタ追跡の旅に出発する。

ムシュフシュの村

裏門は村長にカギをかけられていて通れない。通してやる代わりに西の池にいる4匹の電気ナマズを倒せと命令される。

西の池

ムシュフシュの村近辺から川に入って道なりに進むと西の池に到着する。ここで登場する4匹の電気ナマズを倒して村に戻る。

ムシュフシュの村

村長に電気ナマズを倒したと報告しても、裏門を開けようとしていない。レレクの洞窟でアムリタを見た情報と村長から聞く。

レレクの洞窟

レレクの洞窟は入り口が2箇所あり、北の入り口からでないと洞窟の奥に入れない。洞窟の奥には、宝物庫のカギがある。

西の池

宝物庫にいる村長の息子を倒し、カメの肉を入手。西の池でカメの肉を使うと大正三色が出現。倒すと裏門のカギが手に入る。

ムシュフシュの村

手にいれた裏門のカギを持って村長と話す。村長も観念したようにプールの市場とプリーの村への道を開けてくれる。

プリーの村

村長に話しかけると、沖の船で疫病が発生しているので3つの灯台から3色の薬草を取ってきてほしいと依頼を受ける。

灯台

薬草は、プリーの村から北西に並んでいる3つの灯台の下に咲いている。3色の薬草を手に入れたらプリーの村に戻る。

プリーの村

村長に話しかけると、今度は薬草を調査してくれと頼まれる。調査するにはプールの市場にいる薬屋に頼まないとできない。

プールの市場

薬屋は廃業していて調査してくれない。だが、市場の北にいる悪徳商人が薬屋の弟子なのでお金を払って調査してもらおう。

プリーの村

調査してもらった薬草を村長に届けると、沖の船まで薬草を持っていてほしいと頼まれる。しかたなく沖の船に向かう。

沖の船

沖の船にいる、はらたまの主人に薬草を渡せばすべての任務完了。これで沖の船がナギの村まで運んでくれるようになる。

ナギの村

地下1階でリバイアサンのヒレを入手して、プリーの村の南にあるストウバを調べると露天風呂へ続く道が現われる。

露天風呂

宿で3回女を呼ぶと酒好きの女の情報を教えてくれる。酒好きの女から栓をもらって風呂の栓を抜けばナーガ霊園に行ける。

ナーガ霊園

アルシンハの墓にヨーカンを提供するとアルシンハ登場。四隅のストウバをすべて調べるとアルシンハ・ヘルがもらえる。

オス竜の巣

白竜は主人公を待たせて、オス竜に会いに行ってしまう。はらたまで一夜を明かすと白竜が戻ってくるので心配無用。

ナーガ神殿

神殿で売っているお守りは、このあと産まれてくる竜の種類に関係がある。お守りを2つ買えば第2世界に進むことができる。

はらたま9号店

はらたま9号店には、竜の産卵のために訪れた竜使いがあふれている。ここで西にある産卵所のくわしい情報を収集できる。

竜の産卵所

最近、産卵所にタマゴ泥棒がでるという情報入手。白竜が安心して卵を産むために、タマゴ泥棒を退治しなければならない。

アルタのマーケット

第2世界で最大級の大きさを誇る巨大マーケット。このマーケットで発生するイベントの最後にタマゴ泥棒が待ち受けている。

アルタ総合病院

マーケットのイベントをクリアするといきなり白竜が産気づく。病室に入ると、白竜は2個のタマゴを無事に産んでいる。

ラサの湿地帯

タマゴからかえった2匹の仔竜はハラをすかしている。この湿地帯に出現するモンスターたちを倒して仔竜に与えよう。

ギルド・ブガルローカ支部

白竜をつれて歩けるようになったら、ギルドに行って2匹の仔竜を登録しよう。登録が終われば3匹の竜を連れて歩ける。

次のページにつづく

第4階層までのチャート公開

カンカーラ荒野

竜たちに感染するジステンパー病を予防できる泉を捜し、この荒野まで来たが結局見つからない。しかし大金庫のカギを発見。

アルタ総合病院

歩き回ったせいで、仔竜がジステンパーにかかってしまい再入院する。このときにアムリタの竜が死んだという情報を聞く。

ルズの泉

大金庫のカギを使い、カンカーラ荒野の封印を解いてルズの泉に行けるようになる。その泉でジステンパーの予防ができる。

シバの神殿

ジステンパーの感染を完璧に予防するために、この神殿で祝福を受けよう。アムリタの情報を聞けば第3階層に行ける。

ニンニキの村

第3世界は溶岩の河が流れる灼熱の世界。溶岩の上を移動するためには、シシラの雫というアイテムを手入れしなければダメ。

シシラの洞窟

ショーナ平原を抜け、北に歩けばシシラの洞窟に着く。洞窟は2階層になっており、地下2階の奥にシシラの雫がある。

アスラのダンジョン

シシラの雫を使い溶岩の河を凍らせればアスラのダンジョンに行くことができる。洞窟内の石像は切り倒して進むことが可能。

ギルド・スヴァルローカ支部

ダンジョンの途中にあるギルド。この支部は、アムリタによって壊滅状態になっている。地下にいる男がアスラのカギをくれる。

アスラのダンジョン

ダンジョンの奥に進むと開かない扉がひとつある。この扉は、ギルドで入手したアスラのカギを使えば開けることができる。

カンカーラの町

ギルドだけでなく、カンカーラの町もアムリタの被害を受けていた。町にある大金庫は、右にアイテム、左に金が入っている。

ダルマチャクラのカルデラ

このダンジョンは、封印された道を開くためにストウバを叩かなくてはならない。マップの中心にはアスラ神殿が待つ。

アスラ神殿

ようやくたどり着いたアスラの神殿。この神殿でお金を払って祝福を受けることで第4階層にワープすることができる。

ヴァルシャナの村

第4階層のスタート地点。村人の情報によると、アムリタはバナナガのカギを奪い去り階層全体が水没の危機に見回れている。

アムリタの洞窟

ヴァルシャナの村から南に進むとアムリタが数日前まで暮らしていた洞窟にたどりつく。この洞窟でアムリタの書き置きを発見。

雨の草原

雨宿りの木の下で、アムリタに再会する。ここではアムリタを逃がしますが、北への道の封印が解かれカカラの街に行ける。

マカラの街

街の半分以上が水没しているマカラの街。この街で装備を整えたら街の東南にある階段を下りてはたまたまからギルドに行こう。

ギルド・マハルローカ支部

支部長の話によると水没の原因は、アムリタが雨の水門を開けたためとのこと。そして、水門を閉じるように命令される。

マカラの灯台

雨の水門は水中にあるため、この灯台の1階で潜水服を入手しなければならない。まず、灯台の最上階に上り情報を聞こう。

サガラ海(海底)

潜水服を入手してサガラの海に潜れるようになったら、竜のシッポ付近にあるといわれるバナナガのカギを捜しにいこう。

バナナガ神殿

ヴァルシャワの村の階段を下ればバナナガ神殿に行ける。神殿の奥にいる竜神バナナガからアムリタの情報を聞ける。

交易船

バナナガに話を聞いたらサガラ海に交易船が出現する。船の内部は動物しかいないようだが、じつはアルシンハが隠れている。

雨の水門

アルシンハから水門のカギを手に入れたら雨の水門に突入。ダンジョンでパスワードに正解すれば水門を開けることが可能。

ギルド・マハルローカ支部

雨の水門を開けてギルドに戻ると、支部長に新たな任務を言い渡される。任務遂行のため、湿泉世界ラドンに向かう。

温泉ラドン

温泉世界ラドンでモンスターが大発生している。東にいる湯元の番をしている男に手紙をもらえば事件は解決する。

ギルド・マハルローカ支部

ギルドに戻ると支部長はクビになっており、ランクアップができない。あきらめてアスラ神殿から第5世界にワープしよう。

いよいよ第5階層

第5世界から先は、アムリタがなぜギルドを裏切ったのか、その真相が明るみになる。そして、竜がなぜこの世界に存在するか、などの謎が解き明かされるぞ。

WEEKLY FM TOWNS 通信 フレッシュ君 by MASAYUKI HAYASHI VOL. 6



FUJITSU



TVも
見られる
オールインワン。

マルチメディアパソコン
FM TOWNS II Fresh TV



すべての武器、防具完全リスト

このページでは、武器、防具の完全リストをドカーンと紹介しちゃいましょう。武器や防具を装備するときに気を付けてほしいの

は耐久力。ほとんどの武器、防具に耐久力が設けられており、各アイテムをある程度使うと壊れてしまう。だから、アイテムのストックは必ず持ち歩いたほうが得策だ。

はらたま系 武具とは？

世界のあちこちに散らばるはらたまチェーン。ここで食事をするスタンプがもらえる。このスタンプを集めるとはらたまチェーン特製の防具がもらえるのだ。この防具は絶対に壊れないことが特徴。コイツはいただくしかないぞ。



武器は、片手用と両手用の2種類があり、片手用武器は盾を装備することができる。両手用武器は、盾を装備することができないが攻撃力はバツグンだ。状況に応じて使い分けるのがいいかも。

アイテム名	攻撃力	す速さ	売値	特徴
ぼくとう	40	0	25	とくになし
さびたつぎ	80	0	250	とくになし
せいどうのつぎ	120	0	500	とくになし
あかがねのつぎ	135	0	1500	とくになし
くろがねのつぎ	140	0	1750	とくになし
しろがねのつぎ	180	0	2000	とくになし
カリカラのつぎ	250	0	4900	一定の確率で敵がしびれる
アスラのつぎ	350	0	10000	1～3回の攻撃
トマホーク	120	0	400	とくになし
あかがねのオノ	150	0	2100	とくになし
やばんじんのオノ	200	0	2250	とくになし
バジリアックス	260	0	7500	一定の確率で敵が石になる
たけやり	50	0	30	とくになし
そでがらみ	150	0	1000	とくになし
しろがねのほこ	150	0	1500	とくになし
エイハブのモリ	130	0	2000	クジラ系の敵に3倍のダメージ
ジバのホコ	220	0	5000	道具で使うと敵が味方の誰か死ぬ
ひごのモリ	30	5	3650	道具で使うと2倍のダメージ
カルカラのきば	60	10	750	道具で使うと2倍のダメージ
とらふぐのナイフ	100	15	1500	一定の確率で敵が毒に侵される
きけんなハリ	180	20	2000	一定の確率で敵の体力を回復する
アサシンのカタール	160	30	2900	道具で使うと敵が味方が全滅

アイテム名	攻撃力	す速さ	売値	特徴
おみやげのつえ	20	0	25	とくになし
あかがねのつえ	50	0	100	とくになし
クリコのつえ	0	0	1250	味方にクリコをかける
クリコラのつえ	0	0	2000	味方にクラリコをかける
ウロボロスのつえ	0	0	3500	味方にグリコンをかける
バラモンのつえ	0	0	4500	味方のMPを回復する
メーダのつえ	0	0	5000	マーマカパタリがかかる
みずねこのつえ	0	0	3250	ハラホロと同じ効果
やなぎのゆみ	0	20	150	とくになし
あかがねのゆみ	2	40	500	とくになし
くろがねのゆみ	5	60	1750	とくになし
しろがねのゆみ	7	80	2500	とくになし
タートルのゆみ	15	100	4000	1～3回の攻撃
ルドラのゆみ	50	120	5000	とくになし
たけのや	5	0	25	とくになし
あかがねのや	50	0	50	とくになし
くろがねのや	100	0	100	とくになし
しろがねのや	150	0	250	とくになし
とらふぐのや	200	0	400	一定の確率で敵が毒に侵される
バジリスクのや	250	0	500	一定の確率で敵が石になる
リンドブルムのや	300	0	1000	敵全体にダメージ
タワシ	10	0	500	とくになし
チャクラム	50	5	1000	とくになし
さんせつこん	200	10	750	一定の確率で自分にダメージ
マンターラのむち	120	15	1500	女の子なら2倍のダメージ
アルのブーメラン	180	20	750	自分にもダメージ



防具は、鎧を含めて6種類もある。この6種類の防具のなかで唯一壊れないのが兜。兜は、おもにイベントをクリアすると入手できるものが多いので道具屋でムリに購入する必要はまったくない。

アイテム名	防御力	す速さ	売値	特徴
メリヤスのふく	15	3	50	とくになし
かわぶたのはらまき	30	6	75	とくになし
あかがねのかたびら	35	9	550	とくになし
せんすいふく	110	27	—	潜水モードにチェンジ
せんざんこうのかわ	40	15	1400	とくになし
くろがねのよろい	60	18	2100	とくになし

アイテム名	防御力	す速さ	売値	特徴
ひりゅうのよろい	90	24	2400	とくになし
しろがねのよろい	100	27	2600	とくになし
くじゃくのよろい	120	27	3500	とくになし
セイログのよろい	140	30	4500	毒攻撃を無効にする
カンカーラのかわ	160	33	5000	石攻撃を無効にする
だるまのよろい	180	36	6500	受けたダメージの半分を回復
ふじみのよろい	200	39	15000	味方を復活させる
バンツァーアーマー	220	42	7500	とくになし
タマサのよろい	240	46	8000	直接攻撃を無効にする
はらたまのよろい	260	50	15000	とくになし

6月24日号で募集した
ビデオデッキ新機能の

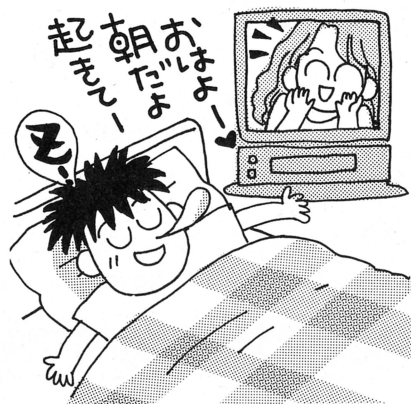
CONGRATULATION 最優秀作発表

スバパバパッヘン！ お待たせしました。
6月24日号で募集した、ビデオデッキ新機能の最優秀作を発表するぞ。そのアイデアをもとに、イラストにしてみましたのでっ
ちも見てね。今回アイデアの審査してくれたのは、東芝の片岡氏と本誌の浜村編集長のふたりだ。なお、最優秀作を送ってくれた東京都の中村公隆さんには、東芝の最新ビデオデッキA-BSIを進呈するぞ。

最優秀作

これまでのビデオには、自動的に電源が入り映像が流れるというビデオデッキは、あるようでないものである。もしそのような機能があれば、毎朝自分の好きな映像と音楽で目を覚ますことができ快適な一日を送ることができる。たとえば、あらかじめビデオカメラで恋人に「〇〇くん起きてっ！」などと撮ってもらえば、もうおめめはパッチパチ。もしこの機能をつけて販売する場合、いま現在東芝のイメージキャラクターの一色紗英ちゃんのモーニングテープを、おまけにして販売すれば効果倍増間違いなしというものです。

東京都 中村公隆 24歳



選 評

あーでもない、こーでもない、いくら頭で考えていてもしょうがないわけよ。原始的な本能に訴える作戦。これぞ企画の基本。(浜村氏)

目覚ましビデオというアイデアも良かったのですが、紗英ちゃんのビデオをつけるという宣伝の仕かたまで練られていてグッド！(片岡氏)

盾

アイテム名	防御力	す速さ	売値	特徴
なべぶたのたて	10	4	30	とくになし
かわぶたのたて	15	8	225	とくになし
あかがねのたて	20	12	450	とくになし
くろがねのたて	25	16	1700	とくになし
しろがねのたて	32	20	2100	とくになし
かりゅうのたて	38	24	3100	とくになし
パタリシールド	40	28	3900	とくになし
ババリアシールド	45	32	4500	直接攻撃を無効にする
ほうりんのたて	50	36	6000	道具で使うとグリコンの効果
はらたまのたて	60	40	7500	とくになし

兜

アイテム名	防御力	す速さ	売値	特徴
ターバン	5	0	25	とくになし
アルシンハ・ヘル	10	5	—	とくになし
竜使いのヘルメット	10	0	1000	とくになし
しゃちほこヘル	20	0	1900	とくになし
マイマイヘルメット	25	0	2250	とくになし
ひこうぼう	40	0	—	飛行モードにチェンジ
カンカーラのカラ	55	0	3900	とくになし
はらたまヘルメット	70	0	6000	とくになし

うて

アイテム名	防御力	す速さ	売値	特徴
かわぶたのてぶくろ	2	5	30	とくになし
あかがねのこて	5	10	350	とくになし
くろがねのこて	10	15	1000	とくになし
しろがねのこて	15	20	1400	とくになし
レースのてぶくろ	20	20	2100	ハラヒロと同じ効果
カーラのてぶくろ	25	30	2900	敵を殺すが自分にもダメージ
はらたまのこて	30	40	4500	とくになし

くつ

アイテム名	防御力	す速さ	売値	特徴
かわぶたのサンダル	1	20	50	とくになし
はりもぐらのスパイク	5	80	550	歩くスピードがアップ
はらたまのゲタ	10	180	1175	歩くスピードがアップ
くろがねのサンダル	40	0	1450	歩けなくなる
チョンチョンぞうり	20	200	1750	歩くスピードがアップ
しあわせのボックリ	30	250	2250	音が出る
はらたまのサンダル	40	300	4000	歩くスピードがアップ

マント

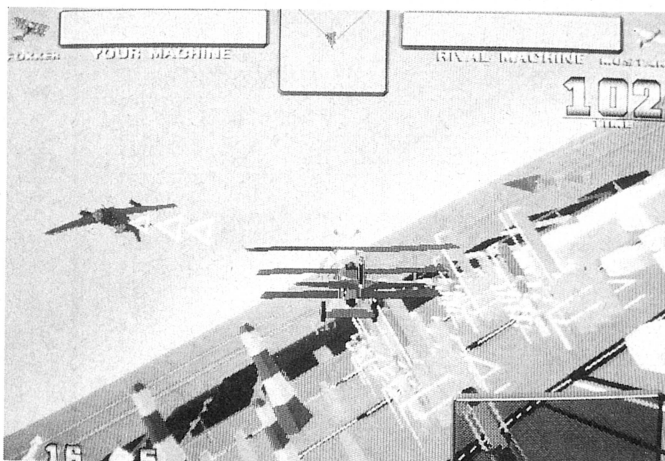
アイテム名	防御力	す速さ	売値	特徴
かみのマント	8	0	75	とくになし
モモンガのマント	15	0	700	とくになし
はげわしのマント	25	0	1750	とくになし
ひむろのマント	35	0	3100	とくになし
シルクのマント	30	0	2500	とくになし
ルドラのマント	40	0	4000	とくになし

ソフトウェアインプレッション

ぼくらの希望を のせて飛ぶぞ!

きゅーんきゅーん私の彼は左利きい。ぶいーんぶるぶる。プロペラ音でござんうのわしゅう。私はかなり分別ある大人の飛行機乗り。葉巻なんか吹しながら操縦してアダルトな雰囲気ブン漂わせちゃうよ。

こんないい加減でいて、じつはかなり時間がかかっている書き出しを見てもらえばたちどころにわかると思うが、本当の私はさほど分別はないと自覚している。そんな私が『ウイングウォー』をおもしろがるのは、空を飛ぶことに思い入れがあるからだと思う。『ウイングウォー』をひとことで言えばポリゴン航空機がドッグファイトをするというゲームということになるだろうか。対戦もアリ。8機ある航空機のうち1機をセレクトするんだけど、その際に時代設定やらそんなモノは無視してあるのが特徴。第1次世界大戦中に活躍したフォッカーなんて時代物の複葉機から、垂直離着陸機のハリヤー、さらにはアパッチなんかのヘリコプターまでぜんぶごちゃまぜ。プロペラ機が最新鋭の戦闘機と



ウイングウォー

アーケード	シューティング	
	セガ 稼動中	1 プレー200円

闘う。いかに非力なヘコ機を使って強いやつをプチ倒すか。そんなマゾヒスティックなプレーができるゲームが私は大好きだ。弱々しいプロペラ機が豆鉄砲をポロポロ撃って、現用機を撃ち落としたり瞬間の爽快感。それはもう馬の鞍にも代え難い。

ただ、そんなことにピンとこない人も多いかと思う。なにせこのゲームをおもしろがるには多量の想像力が必要だ。想像力に乏しかったり、実際にドッグファイトの

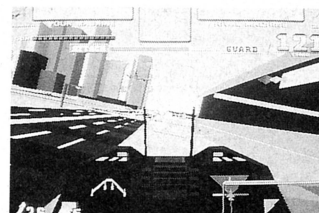
経験を持つ元日本軍等のパイロットのかたでなければ、恐らくそこそこの楽しさしか味わえない。人を選ぶゲームとも言える。

話は変わるが、ミッレ・ミリアという、クラシカルな自動車だけのレースを(残念ながらテレビで)見た。毎年1回しか行なわれていないはずのその中継を、私はなぜか毎回見してしまう。自分からチャンネルを合わせるんじゃないくて、むしろから見せたがっているようで何とも気味が悪いけど、とにかく今年も見せられてしまった。レースを見ていて毎回印象に残るのは、自動車にも増してそのドライバーたち。大半がいい歳こきまぐった大人で余裕も地位もある(ように見える)ナイスミドルというかオールドというか、とにかくすげーカッコいいオヤジたち。スズで顔を黒くしながら笑うオヤジたちがいい。そんなオヤジたちはきっと『ウ

おねえさんも 応援してくれる



ゲームを選んでください
▲こういってレディーのかたがたが華を振りまいてくれて、単純にうれしいです。



▲バックに回ってバリバリ撃つ。この感じがたまねえです。エクスタシー!

イングウォー』も好きだと思う。きっとそう。ジジイなのに、それでいて子供のころに見た夢を忘れられなくて道楽に金かけちゃうような人たちがとても羨ましい。『ウイングウォー』で夢中になれる人と、ダブっているような気がするな。

ボーイング社のエコノミーシートしか体験したことない私ですが、『ウイングウォー』に興じてから、ロータスヨーロッパ購入計画を立てました。関係ないようだけど、じつは大アリです。ばくばくばく。紹介します、彼が大ありきです。結びにこんなこと書いてちょう分別のなさかわりと気に入ってます。

うすば羽田(やっぱパラノイア)

プロフィール

新宿ジャッキーだと言い張っているが、最近ラウにやり込められっぱなしで大したことはなさそうな編集者。ハメ仕事が苦手。

奥さん、エエ飛行機ありまっせエ!!

私が使うのはもっぱらムスタング。昔の機体だし、機銃の性能が8機中最高でこれはおススメです。そうそう、みなさんモードはどちらでプレーしてますか? ドッグファイトモードで流れる景色に浸るのもいいけど、ちゃんとドッグファイトするならエキスパートモード。絶対。



チキチキマシン猛レース

ケンケンとブラック魔王のイジワル大作戦

3DO

アドベンチャー

CD-ROM

フューチャー・パイレーツ 発売中 8800円

各車一斉にスタート！ あの興奮が、あのナンセンスギャグが大復活だッ!!

個性の強いレーサーが毎回意味もなく(本当はあるのか?)ひたすらトップを競い、ゴールを目指し、ブラック魔王は愚にもつかぬ悪行で自縄自縛のお手本を教えてくれた、『チキチキマシン猛レース』。

なワケで、とっても教育的なアニメが発売当初はやたら売れた3DOでゲーム化されるってんだから、人としてやらなければね。ゲームのジャンルはデジタルアニメ調でレースモードとアドベンチャーモードのふたつを融合させた作りになっている。一瞬、複雑な内容なのか? と、思いきや10ワールド(ブラック魔王以外のレーサーたちの母国)に分身した、魔王とケンケンをとっめめるのが目的。一応、地球征服をたくらんでいるら

しいが、ゲームのサブタイトルを見てわかるように、「イジワル大作戦」、地球はおろか、公園の砂場を征服するのも不可能。ま、そこが憎めなくて愛されるところなんでしょうね。んで、10ワールドあるワケですが、好きな場所に行けるとしたら大間違い。原作どおりの強引なレース展開のなか、優勝者を的中させたワールドのみに行けるのです。だから、ミルクちゃんの国に行きたい! と、思っても優勝しない限り行けないのです。時が経てば、勝ちますが、そのあいだのストレスは結構なものでした。ちなみに、僕の場合、岩石オープンばかりが優勝していたような気がします。おかげで原子人が大キライになりました。



そんなことはさておき、やっとの思いでアドベンチャーモードに突入。これがもう……自分でもなにをやったのか、よくわかんないぐらい簡単。と、いってもなかには、『がんばれゴエモン』並の迷路のある国やハイアンドローができる国もあったので、退屈といった印象はないですね。ただ、どうしても納得いかないのが、最後は必ずT-BORN WREXとかいうバカでかい手で魔王を退治しなきゃ、クリアできないこと。僕は暴力が

キライだ。しかも、小さいときからの知り合いでもある魔王を10回も握り潰すのは少々気が引ける。けど、言葉や態度で魔王に近づくと逆にヒドイ目にあいゲームオーバー。ガンジーには向かないゲームかもしれない。でも、楽しい。それはなぜ? そう、レースは運まかせだし、アドベンチャーは簡単。しかーし! ゲームをプレーするというよりも、チキチキの世界に自分が仲間入り出来た感覚になるんです、マジで。これは長年ゲームをやってきましたが、僕自身初めての経験でした。なんと申しましようか……インタラクティブムービーの力ですね。この手のゲームを「つまらん」のひとりで済ましてしまう人は悲しい人です。そんなにはないと思うけど。

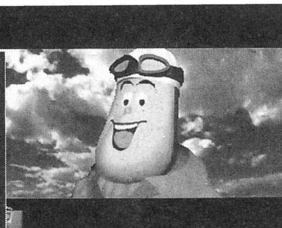
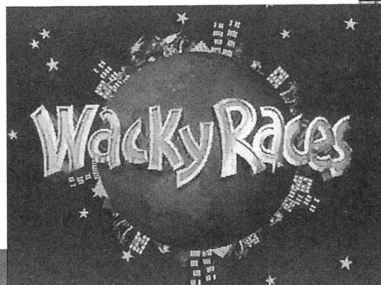
こんな感じでしょうか。やっぱ3DOを持っていたら、とりあえずは買ってしまっ一品でございましょう。RPG、シューティングもおおいに結構。でもわけのわからんゲームもいいぞ、たまには。

首藤和仁(バナナチップス)

あの声優をまんま再現!! チキチキマシン猛レース

嬉しいね。何が嬉しいって、野沢那智に広川太一朗……昔のままなんですよ、声優さんが。よくぞ死なずに生きてくれました! て感じ。オープニングの歌は今風にアレンジされていて、ちとガクシキでしたが、それでも語尾の「猛レース〜う〜う〜う〜う〜う」と「う」を8回連呼するとこなんぞ感涙しました。

■タイトル画面で、あの懐かしいテーマソングが流れちゃう。思わず鳥肌立つザンス。



■ハンサムV9を駆るキザトくんの声こそが広川太一朗。映画の吹き替えでも聞かせるくれるダジャレがワンサカッサと聞けますワンツって。



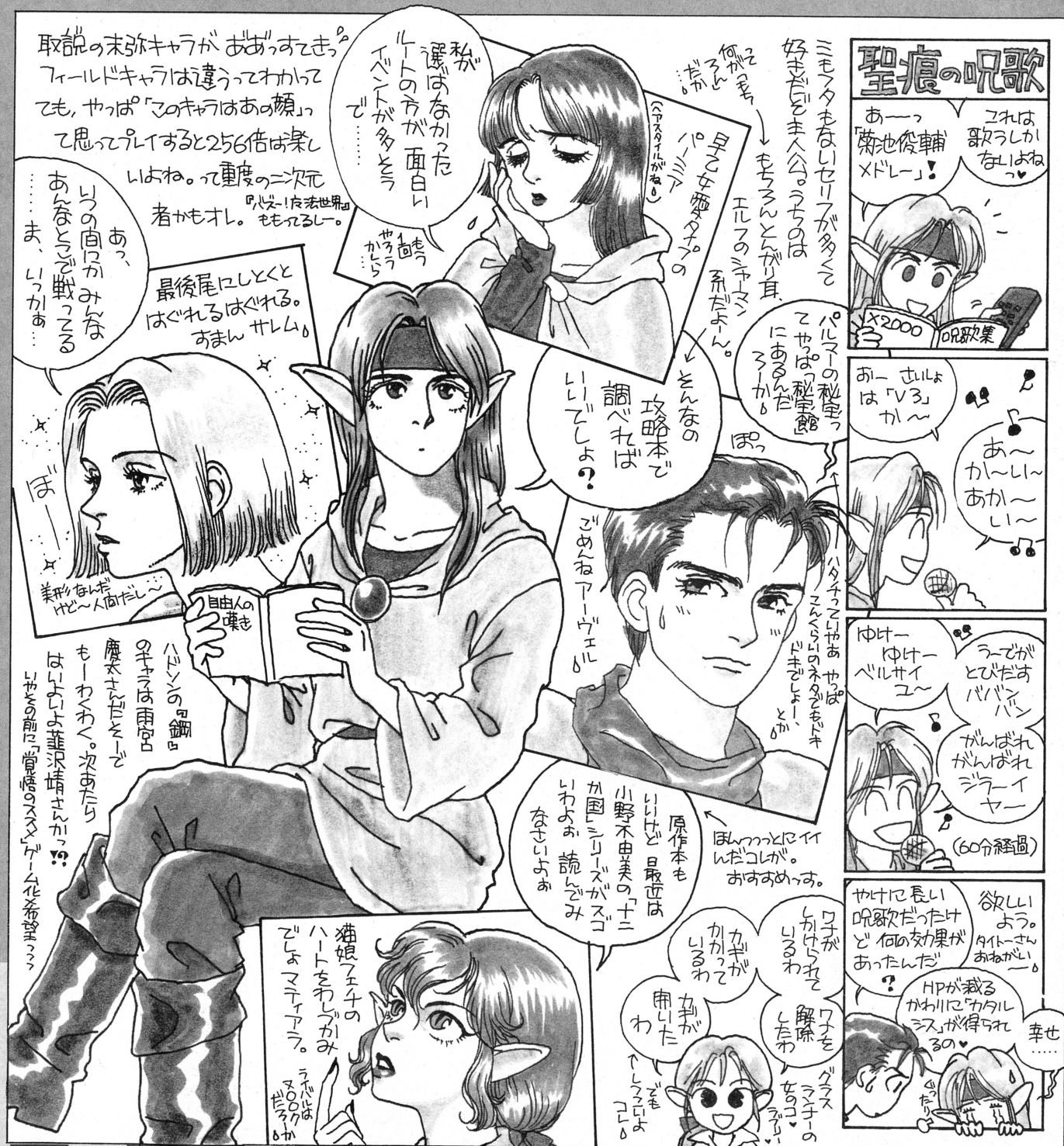
■いまや女子中学生やコギャルに圧倒的大人気。本当だよ。



けんけんの“ヒい〜”

イラスト
水玉螢之丞

氷玉先生の家の近所には、安くて楽しいゲーセンがあるらしい。



N E W GAMES CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

8月29日～9月4日

批評家

浜村通信



スーパーファミコン『ビハインド・ザ・マスフ』が、編集部で大流行中。盤面を斜めにして遠近感を表現。一画面におさめたのがよかったのか。きちんとターゲットを狙えるのがうれしいんだな。ボールの軌跡もナチュラル。ピンボールのおもしろさを再認識させられたぞ。

鈴木ドイツ



家の外でコロコロと鈴の鳴る音がする。向かいのネコのミーちゃんかゆったりごろごろ歩いているのだ。夜になると、窓にヤモリが遊びに来る。お腹が白くて目がビーズのようでとてもかわいい。このごろ、体長5センチくらいの子ヤモリまで来はじめた。夏も案外いいのだ。

渡辺美紀



急に純粋なバニラアイス(カップ)が食べたくなり、近所のコンビニへ。ふたつ並んだアイスボックスのなかにはチョコどろどろのアイスやパーアイス、カチ割り氷などなど、イロモノ系アイスばかり。先走るのもいいけどさ、基本は押さえておかなきゃアカンでしょう。

ジョルジョ中治



毎週金曜日に5万円ずつ銀行から引き出し、月曜日にはきれいさっぱりなくなっている生活がふた月ほど続いている。フルマでも買おうかってくらい太まってきたおいらの隠し財産も、ついに底をついてしまった。すべて競馬のせいなんだけど……やめられないんだよね。

発売日

8月11日

テレビアニメ
スラムダンク
がけっぶちの決勝リーグ

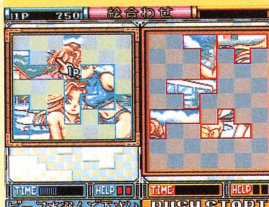


ゲームボーイカートリッジ
バンダイ 3980円[込]

バスケットを題材にした人気アニメのゲーム化。パスやシュート、ブロックなどのアイコンを選択して試合を進めるのだ。スムーズなアニメーションが特徴。

8月31日

へべれけの
おいしいパズルは
いりませんか?



スーパーファミコンカートリッジ
サンソフト 8900円

クロスワードやまちがい探しなど、4種類のパズルが詰まっているパズルゲーム。ひとり用のシナリオモードと、5人まで遊べるパーティーモードがあるよ。

8月31日

サンリオ上海



スーパーファミコンカートリッジ
キャラクターソフト 6980円

サンリオキャラクターの描かれたブロックを使った、思考型パズルゲーム。対戦も含めた、3つのモードで遊べるのだ。親切なヘルプ機能を搭載しているぞ。

『翼』くんタイプのシミュレーションゲーム。バスケットの展開を、極力簡略化。わかりやすくしてくれている。ボクのような、バスケット素人でも、けっこう楽しめる造りにしてくれている。マンガ原作のグラフィックを忠実に再現した演出画面もなかなかカッコいい。いいね、わりと。

クイズ、パズル系統のミニゲームをいっぱい突っこんだソフト。どれもそれほど難易度は高くない。うーんとじっくり考えこんじゃうってのではなく、時間制限にハラハラしながらも、サクサク解いていく。だからパーティープレイには向いているみたい。クロスワードは楽しかったな。

ターゲットはサンリオファンのお子様たちに限定されてるからね。子どもたちに一種の知育玩具として遊ばせるのに、まさにピッタリのソフト。ちょっと頭のいい子どもたちなら喜々としてプレイすることだと思う。たとえ『上海』を遊び尽くした大人には、古くてつまらなくてもね。

基本的にはS F版と変わらず。『キャプ翼』的なシミュレーションばいアクション。自分のボールのときはいいんだが、敵ボールとなるとたんになすべがなくなる。言わばテニスのサービスマッチをプレイするような気持ちでがんばりましょう。僅差のゲームになりがちで熱!

すごろく形式で止まったマスのミニゲームをやるんだけど、これがまったく盛り上がりがない。とくにクロスワードはこじつけ問題続出して閉口した。このテの常として、多人数でやると盛り上がるだろうと思いきや、プレイは複数でもゲームをするのはひとりずつなのでさっぱり。

サンリオのキャラクターを使った上海。横から牌を抜くところか新しいが、それ以上でも以下でもないという感じ。ふたり同時プレイ、多人数プレイもあるけど、特にすごい掛けや飛びぬけたものがあるわけでもない。整理されたインターフェースは超わかりやすくてO。

ボタンが少ないぶん、スーパーファミコン版よりも忙しくない。ボタン連打勝負も、簡潔簡単に遊べます。シュートのビジュアルやバスケカットなどの動作の描写がリアル。ただ、コンピュータのキャラはそれほ動きをしてくれるのに、ウチの子たちはどーも……。気のせいかな?!

どのゲームも最初はわりと楽しんだけど、あっという間に飽きちゃう。ただし、なーんともズルズルとプレイしてしまう魅力もある。アタマ使わないから(失礼)のんびりと続けちゃうっていうのかな。多人数プレイでも遊ぶのはひとりずつつのはナイでしょう。意味ナシだよ。

すっげーお子様向けだったのはわかってます。わかってるけど、これでいーんか!? あまりにも芸がなさすぎるんじゃないの? そー思うのは私がオトナのせいかしら。まさに「シンプルイズベスト」という言葉がピッタリのゲーム。サンリオキャラの仲間の名前がわかるのは楽しかった。

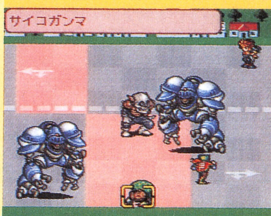
『キャプ翼』タイプのバスケゲー。既存のバスケゲーに見られるゴチャつき感を排し、かなり遊びやすくなってるッス。ハードやジャンルを考えた場合、この選択は正解ですな。ズバリ相手の攻撃を止めたときなど、けっこう盛り上がるし、原作の雰囲気もよく出てる。わりと楽しいよ。

ひとり相撲のボードゲームな味わい。最終的には獲得した得点が優劣を決めるのだ。てことで、他プレイヤーとの駆け引きがかなりの難。ミニゲーム自体に罪はないけど、結構な時間をかけて解かなきゃならんのよね。待つのが辛いッスね。かといって独プレイも1プレイだけだな。

麻雀牌がサンリオキャラクターにすり替っただけの『上海』。ひとり遊び用はかなり低年齢向けに作ってあるみたいで、小学生以上の知能を持っていれば永遠に続けられそう。難を言えば、一画面に収まらない(68ピースや128ピース)での遊び辛さだけは、なんとかしてほしいところ。

9月2日

ライブ・ア・ライブ



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
スクウェア 9900円

複数の短いシナリオで構成されている、オムニバス形式のRPG。それぞれのシナリオに、まったく異なるキャラクターや世界観などが用意されている。

ショートストーリーの集合体に見られがちだけど、そうじゃない。一話一話にそれぞれ異種のドラマがあり、興奮がある(とくにSF編の緊張感が、たまらなかったぞ!!)。それが最終章に向かって、大きな流れとなっていくんだ。すべてに新鮮な印象。んー、攻めてるよな、コレ。◎

映画でも小説でも、短編集というのが苦手なんて危惧したけど、次々とすんなりゲームの世界へ入って行けた。絶妙の演出の成果だと思う。こういうところは、スクウェアは本当にうまい。割り切った短編ゲームはいさぎよいが、次の行動を探すRPG的展開はいなめず、興が醒める。

シナリオはどれも飽きさせない工夫が見られる。ただ、あの戦闘システムをたると感じてしまうとき合うのはツライかも。シナリオをすべてクリアすれば、いよいよこの物語の核である中世編、そして最終編。かなりヘビーなテーマの内容だけに、やっぱりなんか心に突き刺さる。

1本1本の物語を切り離すと小粒感は否めないが、大局的な視野で全体を眺めたとき、始めてこの物語の奥深さを知ることができる。問題はそこまでつき合えるか、どうか……なんだよね。信じることのすばらしさを理解できるゲームなんて、そうそうあるものではなく、意欲作欲意。

Best Picks of This Week

な・ん・と!! 今週レビューしたゲームはたったの4本。はああ。世の中めずらしいこともあるもんですな。夏休み疲れってやつですか。……でも、う・れ・し・い♡

久々に見たアグレッシブなRPG、『ライブ』。その意欲的な姿勢は買い。キャラゲームに見られたところがハンデになったけど、そんな先入観は捨ててぜひ一度試してみて。小さなお子様をお持ちのご両親には『上海』。

『ライブ・ア・ライブ』でしよう。とつつき悪いと思ってる人も多いようだけど、そんなことはありません。プレーしてみても損のないゲームです。『サンリオ上海』は明きらかに低年齢層向け。ニーズに合うかたはどうぞ。

投げ出さない自信があるなら『ライブ』がいーかもじゃない。ただし、何度も言うようにテーマはかなり重いッス。そこんとこ覚悟してつき合ってね。今週はそんなところかなあ。少しだけ『スラムダンク』もいーかも。

毛色の変わったRPGで遊んでみたいと思っている人は、口直して『ライブ・ア・ライブ』かなあ。個人的には『スラムダンク』に2ミリくらいノられるものがあるが……。いずれにしても強力奨励ゲーではないッス。

読者

クロスレビュー

ソード・ワールドSFC2
いにしへの巨人伝説

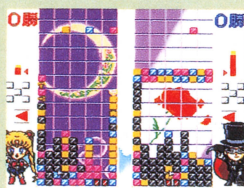
スーパーファミコン



ティーアンドイーソフト 9900円
前作と比べるとパワーアップした部分が多く、システムも親切。が、物足りなさも。戦いかたは3つ選べども個性がいろいろ。ストーリー展開もテーブルトークRPG風でファンは喜べる。
神奈川県 ネクストV

美少女戦士セーラームーンS
こんどはパズルでおおききよ!

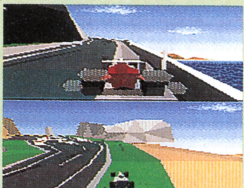
スーパーファミコン



バンダイ 6800円
キャラを直接操作しないので、ファンは始めのうちは感情移入しにくいかも。でも、しゃべりまくるしグラフィックもいいし、ゲーム自体のデキもいいので長く遊べる。2頭身のキャラは○。
東京都 ジャンバルマーズ

V.R.(バーチャレーシング)

メガドライブ



セガ 9800円
うおー、何でバッテリーバックアップじゃないんだ? こんなにタイムアタックが面白いのに……惜しまれる。今度は絶対電池を入れてほしい。また買うだけの価値はあると思うよ!?
埼玉県 佐藤獎

30 Point Plus

不定期連載

30点以上のゲームたち

クロスレビューで批評家4人の得点の合計が、30点を超えた歴代ゲームたちを紹介する、不定期連載のコーナーなのだ。今週は超大型RPGが2作も入っているのだ。ふんふん。

デジタル・デビル物語 女神転生II



■'90年4月6日発売
■ファミコンバックアップカートリッジ
■ナムコ 7800円

未来の東京が舞台のコマンド選択型RPG。町から町へは2D、町のなかは3Dのマップで移動する。敵の悪魔を仲間にし、合体させてさらに強い悪魔を作り出せる。前作より悪魔の種類も増え、3身合体もできるようになった。批評家全員が、前作での不満が改良された点を評価しているのだ。

ネクロスの要塞



■'90年4月20日発売
■PCエンジンHuカード
■アスク講談社 6800円

同名のチョコレート菓子のおまけがもどになったRPG。主人公となるキャラは合計8人。物語は全7章で構成され、各章は3人パーティーでプレーする。マップ上で目的地まで移動できるシステムを採用。ファミ坊、店長が9点をつけているのに対し、TacoXは4点をつけている異色の作品なのだ。

ファイナルファンタジーIII



■'90年4月27日発売
■ファミコンバックアップカートリッジ
■スクウェア 8400円

人気RPGの第3弾。クリスタルの力を借り、4人の少年たちが冒険をくり広げる。転職ができるシステム、"ジョブチェンジ"がゲームの幅を広げている。クリスタルの力を得るたびに転職できる職業が増えていき、最終的には21種類のジョブになる。ラストの長いダンジョンが話題を呼んだ作品だ。

フォーメーションサッカーヒューマンカップ'90



■'90年4月27日発売
■PCエンジンHuカード
■ヒューマン 5500円

ヒューマンワールドカップのワールドチャンピオンになることが目的のサッカーゲーム。選手の動きがリアルでとくにオーバーヘッドキックが決まると爽快。サッカーゲーム初の4人同時プレーを採用。モードはエキジビションとヒューマンカップの2種類。批評家も複数で遊ぶ楽しさを気に入っていた。

※価格の後に[込]マークがついているのは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。※このコーナーでの評価は、サンプル版(ほぼ完成に近いもの)を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ、評価は後の号で掲載します。※数字は10点満点の総合評価です。

最新ゲーム大紹介

スーパーラグビー

サッカーに続き、ラグビーのワールドカップが開幕だ。アジア地区予選の始まりとともに、アクション派も満足の肉弾戦ラグビーゲームが登場！

スーパーファミコン

スポーツ

トンキンハウス 10月21日発売 価格未定 8メガ

バックアップ
カートリッジ

COMING
SOON



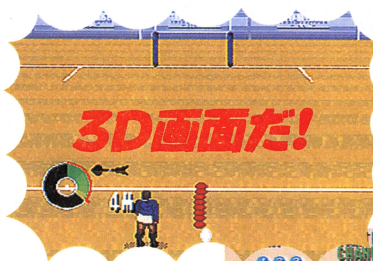
燃える男のアクション・ラグビーだ!

サッカーのワールドカップで超盛り上がった夏も過ぎて、今度はラグビーのワールドカップが始まるぞ。アジア予選に合わせて発売されるこのゲームは、ラグビーゲームにありがちな複雑なコマンド選択を解消。優れた操作性を実現している。ルールや用語の解説モードもあるので初心者も安心だ。

●全体画面とズーム画面は、いつでも切り替えられるのだ。



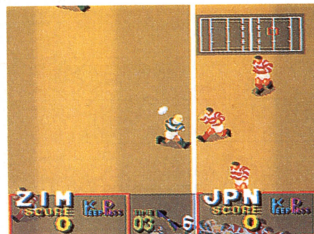
スームでド迫力!



3D画面だ!

●ゴールキックなどは、3Dの迫力ある画面で楽しめる。うまく距離感をつかんで、キックの鬼となるべし。

●選手の交代は自由ができるぞ。それぞれの能力に合わせて、力の強い選手は前線、スピードのある選手はバックスと、適したポジションで使うのがマール。



●ふだんのプレー画面は上から見下ろすタイプになっている。選手たちの動きが見渡せて、作戦を立てやすいのだ。



ワールド・カップで世界一!

ワールドカップモードでは、16カ国のなかから1チームを選んで優勝を目指すのだ。まず地区予選を勝ち抜き、本大会ではリーグ戦のプールマッチ。さらに決勝トーナメントと数々の戦いが待っている。頂点への道のりは長いぞ。

世界を舞台に



●ワールドカップでは、試合の段階ごとに使う競技場が異なっている。地区予選程度では土のグラウンドしか使えない。きれいな芝のうえのプレーは本大会で!!

●予選リーグでは3カ国の強豪と戦う。組み合わせによっていきなり王者クラスの国々と戦わなければならないハメに。

●3段階の戦いをすべて戦い抜いてこそ真の王者。



ラグーマンがぶつかり合う

世界のラグビー

強豪が勢揃い

選択できるチームの数は、全部で16カ国。過去のワールドカップ優勝国をはじめ、南アフリカやオセアニア諸国など、個性あふれるチームばかり。好きなチームを選び、世界のラグビーを勝ち抜け。

オーストラリア

オールマイティーな実力を持つ
前回ワールドカップ優勝チーム。
強豪たちを押さえて連覇を狙う。



南アフリカ

アパルトヘイトの撤廃で、世界の舞台に復帰した。かつての最強チームはいまでも実力十分だ。



ニュージーランド

初代ワールドカップ王者。オールブラックスの名で知られる。
前線の力は世界最強のチームだ。



日本

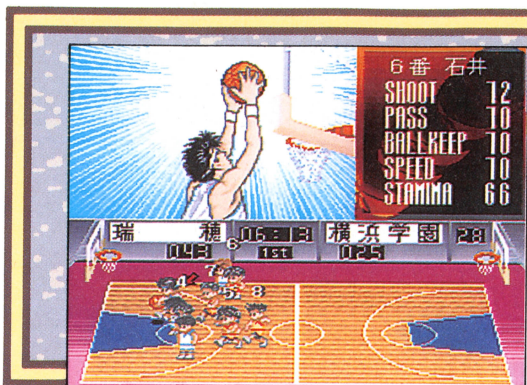
アジアではトップといえど、世界が相手ではややパワー不足。
ウイングの力で勝利できるか!?



世界へ向けて



パワフルにトライ!



DEAR BOYS

シミュレーション的な要素を多く含む、まったく新しいタイプのバスケットボールゲームだ。原作のマンガは月刊少年マガジンに好評連載中だぞ！

SF
スーパーファミコン

スポーツ

ユタカ 10月発売予定 9800円

バックアップ
カートリッジ

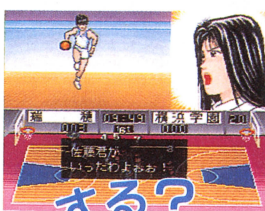
12メガ

COMING
SOON

原作を忠実にシミュレートだ!!

この『DEAR BOYS』には、ストーリーとエキジビションのふたつのモードがある。ストーリーは、カレンダー画面を使い、練習や試合などのイベントを各種クリアしていくことで、選手を成長させるモードだ。エキジビションは、コンピューターと対戦するモード。好きなチームでプレーできるぞ。

試合中の操作は、移動にはリアルタイムタイプ、シュートやパスなどといった意志を決定するときにはコマンド選択タイプ、選手の動きによって変化するのだ。アクションゲーム的な操作が苦手な人も、わりと楽に操作できるぞ。



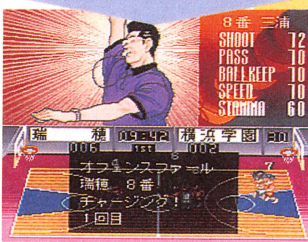
◆コマンドは、数種類のものに分かれている。



フォーメーションも選べる

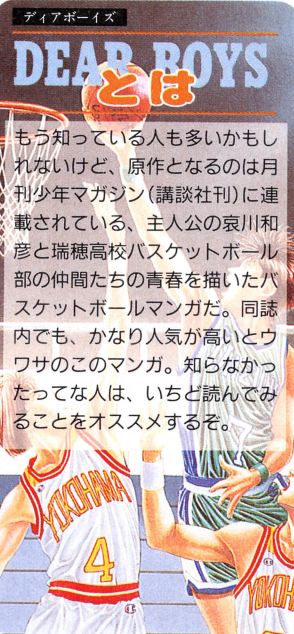


もちろんファールもあり



◆選手の配置も、3種類のなかから好きなものを選べるぞ。

◆強引なプレーをすると、ファウルを取られてしまうのだ。



シュートも多彩でイカス

シュートには、フリーポイントライン内からシュートする2ポイントシュートと、ライン外からの3ポイントシュートのふたつがある。2ポイントシュートには、ダンクシュートやWクラッチといった、特別なものもあったりするぞ。

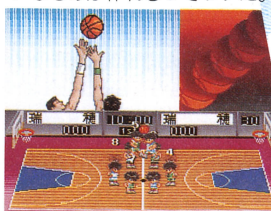


◆空中でボールを持ちかえて……

エキジビションモード

ストーリーモード中に登場する12チームの中から、好きなチームを選んで1試合だけプレーできるってのが、エキジビションモードだ。

このエキジビションモードでは、キミだけのオリジナルチームを作ること可能。その場合は、各チームから選手を選抜して、ひとつのチームを編成する。いわば、キミだけのオールスターチームみたいなものが作れるってワケだ。

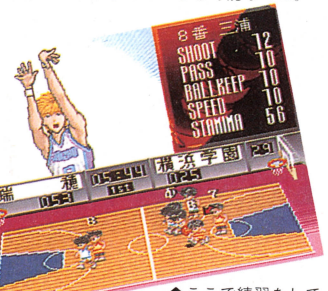


◆もちろん、同じチームどうしの対戦もできる。ワケわかんなくないそう！

選べるチームは12

▶ 瑞穂 瑞穂 3年 成田中央 大崎工業 下山学園 牧原学園	▶ 大正学園 城和 横須賀商 上新城 横浜学園 本牧東
---	--

◆エキジビションモードでは、この12チーム以外にも、キミだけのオリジナルチームを作っちゃうなんてことも可能なのだ。



◆ここで練習をしておけば、ストーリーモードで勝てなくて先に進めないなんてこともないぞ。

スーリーモード ～瑞穂高校バスケット部復活!～



転校生哀川...

瑞穂高校の男子バスケット部は、2年生部員の藤原拓弥が起こした顧問の先生に対する暴力事件により、1年間の大会出場停止処分を受けていた。インターハイ出場への道を閉ざされた部員たちは、つぎつぎと退部してゆき、残ったのは藤原と彼を慕う土橋健二、三浦



蘭丸、石井努の4人だけだった。バスケットボールは5人いないとできないスポーツ。メンバーの揃わない男子バスケット部は、その活動を事実上停止していた。

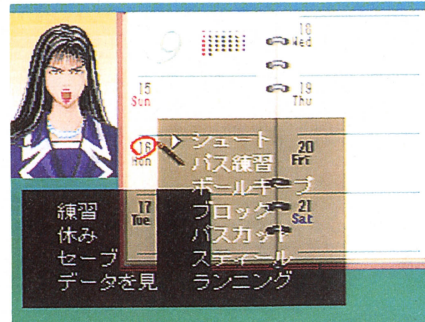
瑞穂高校に転校してきた哀川和彦が、入部しようと男子バスケット部を訪れたとき、藤原をはじめとする4人の部員たちはみなやる



気を失っており、誰ひとり哀川を迎え入れようとはしなかった。

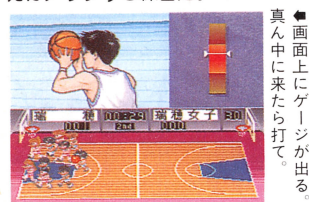
ひとり女子バスケット部に交じって練習をする哀川。藤原たちはそんな哀川の姿に心を動かされ、神奈川県新人戦に向けて哀川とともに練習を再開するのだった……。

そして瑞穂バスケット部は復活した!

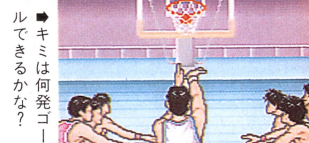


シュート練習

フリーポイントライン内からの2ポイントシュート練習。画面右上に登場するゲージの針が、ちょうど真ん中を指したときにシュートすると、高い確率でゴールに入る。シュート力がアップする練習だ。



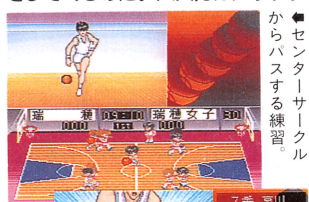
■画面上にゲージが出る真ん中に来たら打て。



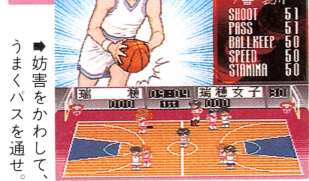
■キミは何発ゴールできるかな?

パス練習

パスの練習。練習する選手がセンターサークル内に立ち、まわりの仲間パスを投げる。仲間にはそれぞれ女子選手が付いていて、パスカットをしてくるのだ。パス力がアップ。



■センターサークルからパスする練習。



■妨害をかわして、うまくパスを通せ。

ボールキープ練習

ボールをキープする力を養う練習。1列に並んだ5人の女子選手のあいだを、ドリブルしながらくぐりぬけていく。試合中には、ドリブル中にボールを取られることが多い。この練習は、君のためにもやっておいたほうがいいかも。キープ力がアップ。



■ズラッと1列に並んだ女子部員のあいだを、ボールをキープしつつドリブルで抜けていく練習。ボールを取られるな!

ブロック練習

敵がゴールにシュートしたボールを、ブロックする力を養うための練習。ブロック力のパラメーターがアップ。

パスカット練習

敵のパスしたボールを、カットする能力を高める練習。パスカット力がアップする。

スティーリング練習

敵がキープしているボールを、奪い取る能力を高める練習。スティーリング力がアップ。

ランニング

ランニングをする。走ることによって、持久力を付ける練習だ。スタミナがアップ。

休み

選手を休ませる。練習させればかりでは、かえって逆効果になる。休ませすぎもダメ。

7番 哀川 パラメーターUP!

練習を積み重ねていくにしたがって、選手ひとりひとりの実力ともいえる、パラメーターが徐々に上がっていく。パラメーターは、平均して上げてやるのが吉。

SHOOT 80
PASS 80
BALLKEEP 80
SPEED 80
STAMINA 76

練習試合

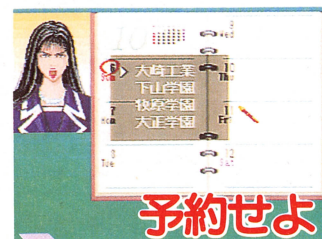
実戦で経験を積もう!

他校と練習試合をさせることができる。この練習試合でも、各選手がどんなプレーをしたかによって、それぞれのパラメーターがアップする。通常の練習のように、ひとりひとり

練習させるのよりはかなりワリがいいので、なるべく数多く練習試合させるといいかも。ただ、練習試合は週1回しかできない。ちょっと残念。

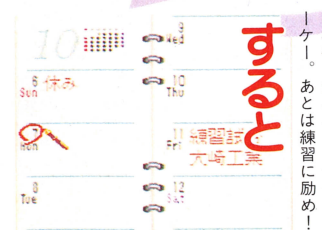


■いよいよ練習試合が始まった。ふだんの練習もいいが、やっぱり実戦もやっておかないとね。



予約せよ

■カレンダー画面で、他校との練習試合の予約を入れることができるのだ。



すると

■なんとか勝利できた。なんか練習試合とはいえウレシイ。■相手を決めれば、予約はオーケー。あとは練習に励め!



勝ったー!!

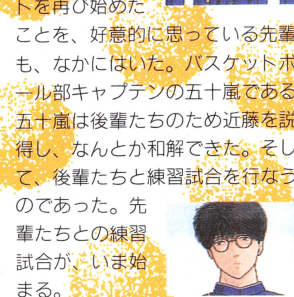
先輩との確執

活動を始めた瑞穂高校男子バスケットボール部。日々練習に励み、その実力をグングンと伸ばしていった。そんなある日、藤原のもとへ3年生の近藤が訪ねてきた。藤原が起こした顧問の先生を殴るという不祥事により、インターハイへの出場を断念させられた過去を持つ近藤と一部の3年生部員は、藤原がバスケットボールを再開したことに対して憎悪を覚えていたのだった。

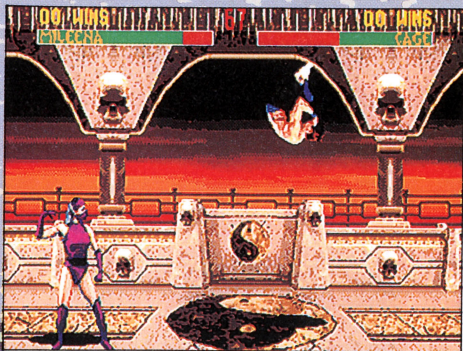
■先輩チームとの練習試合がいよいよ始まる。うとしていて、相手はかなりの強豪だが、いままでの練習で培った技術をすべて発揮して、なにかなんでも勝利を納めよう。

キャプテン...

しかし、藤原たちがバスケットを再び始めたことを、好意的に思っている先輩も、なかにはいた。バスケットボール部キャプテンの五十嵐である。五十嵐は後輩たちのため近藤を説得し、なんとか和解できた。そして、後輩たちと練習試合を行なうのであった。先輩たちとの練習試合が、いま始まる。



果して哀川たちは勝てるのか?



モータルコンバットⅡ 究極神拳

ち、血だ、ウキヤーと血わき肉踊る君たちにピッタリの『モータルコンバット』。でも今回の『Ⅱ』は踊ってないあなたも楽しめる内容なので大丈夫さ。

メガドライブ

アクション

カートリッジ

アクレイトジャパン 9月9日発売 8800円 24メガ

COMING SOON

新たな神拳降臨伝説

いまでもアメリカ、日本で大人気の『モータルコンバット』。さらなる進化を遂げて、メガドライブで遊べてしまうのだ!!

今回の『Ⅱ』では、前作で登場した、リュウカン、ライデン、サブゼロなどの5人に新しい挑戦者7人が加わり、合計12人が究極の戦士を目指して戦いをくり広げる。

また登場人物が増えた関係もあ

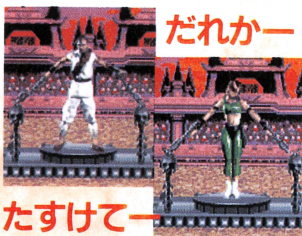
り、前作では全部で17個あった必殺技が57個に、そして究極神拳については7個から25個と大幅に増えたぞ。しかも今回は、前作にはなかったフレンドシップ、ベイビリティという究極神拳ができ、残酷な表現ばかりではなく見ていて楽しめる物もあり、遊びかたにも幅ができた。できることなら全員の技を使いこなせるようになろう。

殺戮の宴再び……

世界征服を成し得る力が必要だった破戒僧シャンツン。魔人の強大な力を得るために武闘家たちの魂を捧げようと500年に一度開催される殺戮の宴を利用したが、その望みはかなえることができなかった。

しかし、そのことをよしとしなか

った魔人はシャンツンに新たな肉体と魂を与え再度殺戮の宴を行なわせることに!! 一方、天空界ではその事態に対し、再び人間界から選りすぐった武闘家たちに神拳をさづけ魔人に対抗する手段をとる。魔拳VS神拳。いま新たに人間たちの未来を賭けた戦いの火蓋が切って落とされた。



邪悪の源を滅ぼすのだ!



目指せ究極! 12の強者たち



前作で天空界より遣わされた武闘家たちによって倒されたが、新しい肉体と魂を手に入れ再度殺戮の宴を開催。魔人の野望達成のため戦う。



伝説の中国忍者「リンクエイ」に忠誠を誓う謎の忍者。前回の戦いで敗れ命を断たれたと思われていたが、シャンツン暗殺のために復活した。



雷雲のなかに住む神の化身。シャンツンが蘇ったことを知ったライデンは、自然界のバランスが崩れてしまう危機感を抱き再び戦いに……。



MILEENA™



KITANA™



前作に登場したソニアの上官。カノウを追って殺戮の宴に参加していたソニアを救出するべく今大会に登場した。



美しさの影に潜む残忍で冷酷な性格をショウカンに見入られ、刺客として今回の殺戮の宴に送り込まれた女戦士。だが……

頂点へ上り詰めるがしい

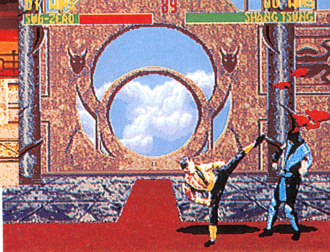
前作との大きな変更点はないが、キャラクターそれぞれに必殺技が増えているぞ。また最大の売りである究極神拳もさらにハデになった。フェイタリティはもう残酷窮まりない技。フレンドシップは相手と踊ったり、プレゼント交換したりする技。ペイビリティはなんと相手を赤ん坊に変えてしまうぞ。

さまざまな戦いの舞台



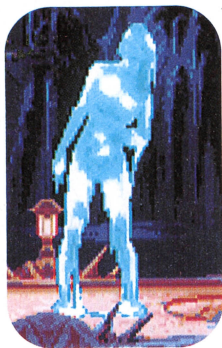
■このステージで負けてしまうと天井にグッサリ。ヨガの達人でもないかぎり死ぬぞ。ん、ヨガといえば……

■天空高い神殿で対戦だ。こんなところから落ちたらもうたいへん。景色に見とれてないで戦うのだ。



■顔のついた木が戦いを見物しているブキミな森のなか。時折、木のあいだから偵察しているやからもあるぞ。

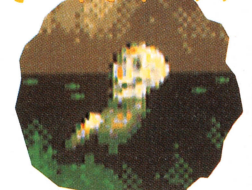
ちょっと油断して いると……



寒いっす

■おおなんてキレイな彫刻なんだー、と思ったらちがうちがうそうじゃない。サブゼロに凍らされたのよ。

ホーネホネロック



■いーい湯だなーハハハ、ってこれもちがーう！ 酸のブルでカルボンに変身。

みなさん
さようならー



さくら
出直してこい

キ、キューキヨクだ す、すわれー



■これがシャンツンの究極神拳、フェイタリティの技だ。相手の魂を抜き取ってしまうなんてすごいことになっているのだ。

■前作にひき続きリュウカンがドラゴンになって相手をもす究極神拳、神拳のなかでもとくにハデな技のひとつだ。



ドラゴンだー、キャー



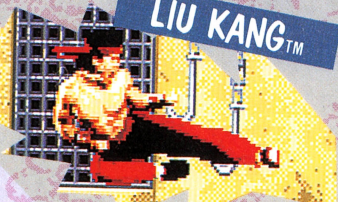
絶滅したといわれる爬虫類の進化した種族の後継者。シャンツンに忠誠を誓う暗殺者でシャンツンの邪魔をするやつらを排除するため参加。



REPTILE™

KUNG LAO™

GOROに血祭りにあげられた、勇者クンラオの子孫。リュウカンと同じ流れをくむ寺院で修業を積み、格闘の腕は超一流だ。



シャンツンを倒したリュウカンを待っていたのは廃墟と化した寺院の姿だった。今回は、殺された寺院のみんなのために戦う。

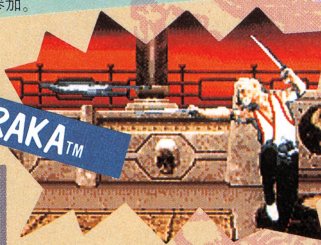
JOHNNY CAGE™



格闘映画スター。新作映画の撮影中にもかかわらず、リュウカンの誘いにより再度殺戮の宴へ参加することになった。



魔界の荒廃地に住む飢餓一族。リュウカンの寺院を襲う指揮をとった。体の一部を鋭い刃物に変えて戦うことができ、その破壊力はすでに実証済みだ。



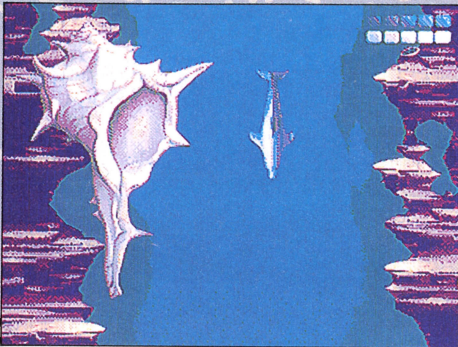
BARAKA™

冥府から蘇った謎の中国忍者。倒したはずのサブゼロが蘇ったと聞き、自らもまた冥府より復活した。



SCORPION™





エコ・ザ・ドルフィン2

イルカのエコの泳ぎを見ていると、自分の使命に対して、まっすぐに生きていることにあこがれます。エコのように自分に正直に生きたいね。

メガドライブ

アクション

カートリッジ

セガ 8月26日発売 6800円

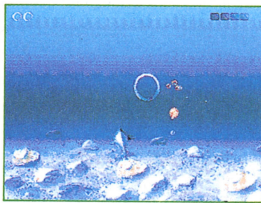
16メガ

COMING SOON

救世主エコーの新たな冒険

イルカが主人公という斬新なアイデアと、その操作の快適さが好評だった前作。この『エコ・ザ・ドルフィン2』では、そのような楽しさはそのままに、ゲーム内容はもちろん、サウンドやグラフィックが格段に強化されているのだ。海底には奥行きができて、さらに細かい描き込みによって、大変リアルなものになっているぞ。そして

■3Dの動きを把握しよう。エコーの動きを把握しよう。

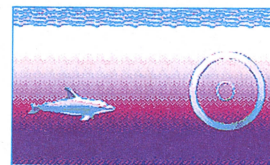


今回新たに加わった3Dのステージや、空中に浮かぶチューブのなかを泳ぐステージはとくに必見！斬新なステージのなかを、エコーのいろいろな動きを楽しめるのだ。難易度は、前作に比べ若干低めになっているので、初めてプレイする人もすぐにエコーの世界を満喫することができるぞ!! さあ、キミもイルカになってみよう!

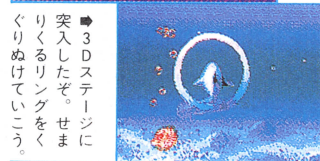
■チューブのなかを疾走するエコー。突然に分岐点があるから、難しいぞ。



新しくなったエコーの世界



■このゲートをくぐって見れば……



■3Dステージに突入したぞ。せまがりくるリングをくぐりぬけていこう。

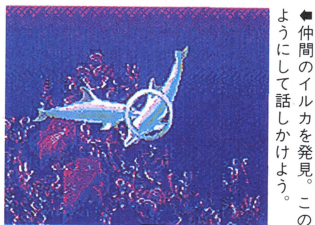
新しく加わったステージは、前作をさんざん堪能したキミも、初めてエコーの世界に触れる初心者の方にも、ド肝を抜かれることウケアイの斬新なアイデアが満載なのだ。



■空中に浮かぶチューブ。エコーがコープスからはずれてしまふと……? 転落してしまうのだ。

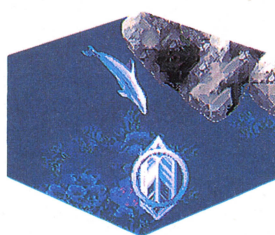
多くの謎と手ごわい敵! エコーの運命は?

前作の最後のボス、惑星ボルステックの女王は死んだわけではなかった。そこでエコーが再び立ち上がるのだ。だがゲームの序盤、



■仲間のイルカを発見。このようにして話しかけよう。

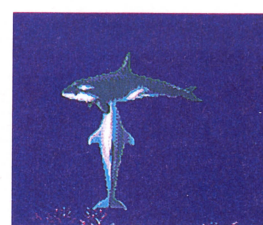
エコーはなにも情報をもっていない。仲間のイルカやクリスタル、シャチなどと話して、ボルステックの女王の情報を入手していこう。



■クリスタルもまた、さまざまな情報をくれるのだ。

■前作をプレイしていればニヤリとするヒントも……

アステライトがきみに あたえた ちからを おぼえているかい?

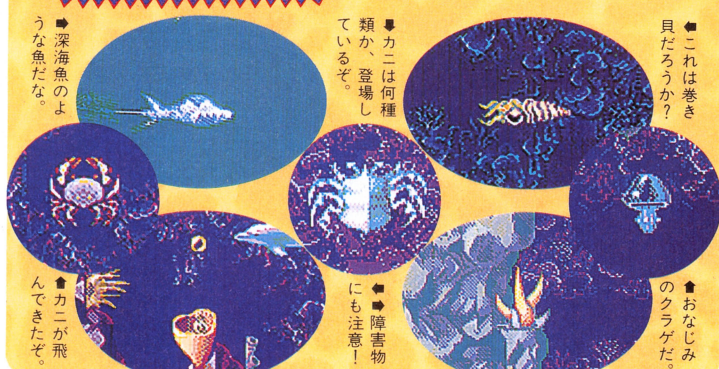


■一見敵のようなシャチも、じつはエコーの味方なのだ。



■もっともイヤな敵がサメ。エコーの動きにあわせて追いかけてくるぞ。

エコーの妨害をしてくる敵もさまざま。前作でおなじみのクラゲはもちろん、色とりどりの貝や、凶悪なサメたちが体当たりしてくるぞ。エコーは唯一の武器、音波で応戦していかなければならない。



■深海魚のよな魚だ。

■カニが飛んできたぞ。

■カニは何種類か、登場しているぞ。

■障害物にも注意!

■これは巻き貝だろうか?

■おなじみのクラゲだ。

ピンチを察知して危険を回避しよう

エコーにはふたつのメーターがある。ひとつはエコーの生命力を示す体力メーター、もうひとつは水中で行動できる時間を示した呼吸メーターだ。ふたつのメーターにつねに注意しつつ行動しよう。

体力メーター

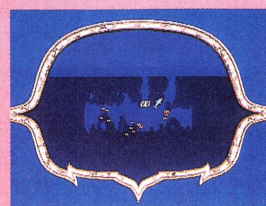
敵に体当たりをされたり、鋭い障害物に触れると減るこのメーター。回復させるには、群れをなして泳ぐ熱帯魚を捕獲しよう。ダッシュすることにより捕獲できるぞ。



呼吸メーター

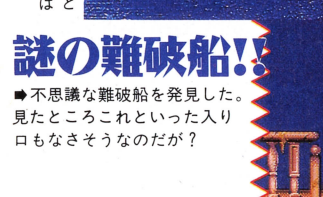
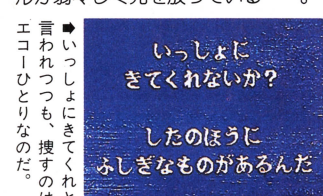
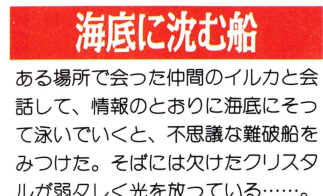
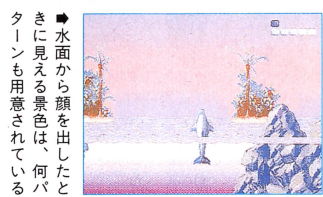
イルカも人間と同じ哺乳類。いつまでも水中にはいられないのだ。ときどきは水面から顔をだして、空気を補給しよう。そのためには自分のいる場所をつねに把握していつでも戻れるようにしておこう。

■このようにエコーが泡をふきだしたらピンチだ。



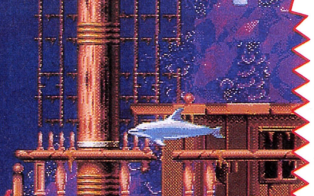
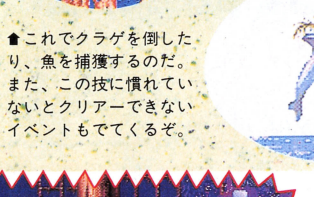
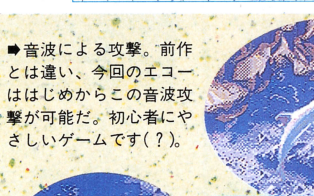
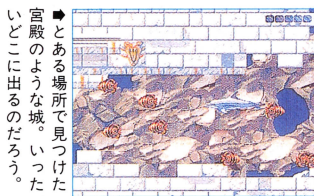
■このマップでいま自分がどこにいるのかわかるのだ。

海を舞台に起こるいろいろな冒険



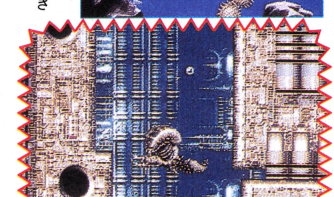
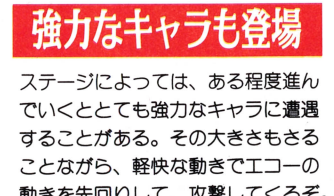
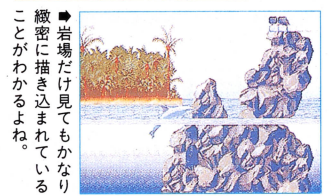
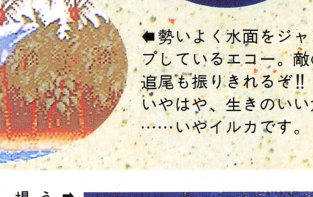
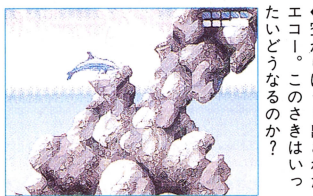
色鮮やかな海

エコーの冒険の中心となるのが、この海のなか。ここで仲間から情報を集めて、これからの旅に備えよう。



険しい岩をぬって

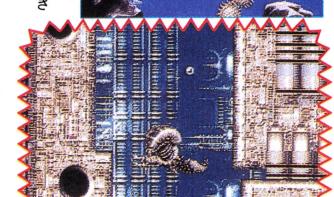
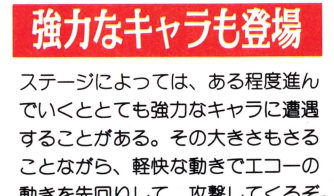
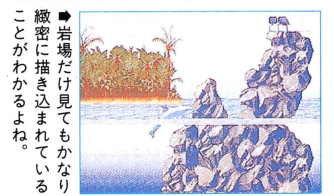
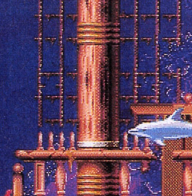
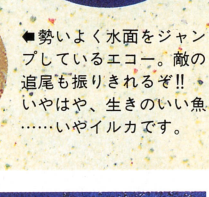
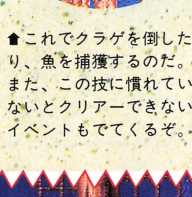
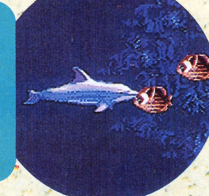
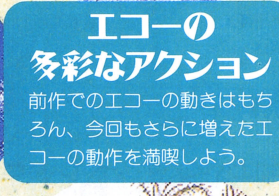
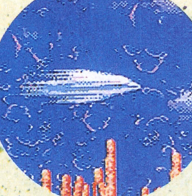
今回のエコーは、このように険しい山場でも戦っていくのだ。水中ばかりに慣れているわけにはいかないぞ。



■音波による攻撃。前作とは違い、今回のエコーははじめからこの音波攻撃が可能だ。初心者にやさしいゲームです(?)。



■体力回復のために魚を捕獲するエコー。やっぱりエコーも生き物です。エサにむかって、まっしぐらに飛んでいきました。



■大きな岸壁をバックに進むエコー。ここでは呼吸メーターは心配ない。

■岩場だけ見てもかなり緻密に描き込まれていることがわかるよ。

■奇怪な植物の茂る不気味な岩場。とても神秘的なグラフィックだ。

■強力なキャラも登場

ステージによっては、ある程度進んでいくととても強力なキャラに遭遇することがある。その大きさもさることながら、軽快な動きでエコーの動きを先回りして、攻撃してくるぞ。

■深海魚のような魚が、高速でエコーに迫ってくる。逃げられるのか?

■うわ、つかまった。こうしてエコーは、べつ場所へと連れていかれる。

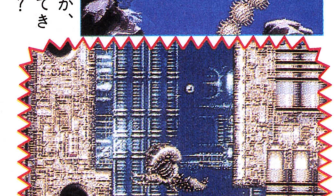
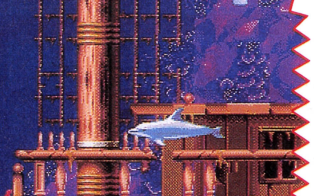
海底に沈む船

ある場所で会った仲間のイルカと会話して、情報のとおりに海底にそって泳いでいくと、不思議な難破船をみつけた。そばには欠けたクリスタルが弱々しく光を放っている……。

■いっしょにきてくれないか? したのほうにふしぎなものがあるんだ

■謎の難破船!!

■不思議な難破船を発見した。見たところこれといった入り口もなさそうなのだが?



PCエンジン

バンダイ 8月31日発売

CD-ROM 専用

8800円

COMING SOON

A screenshot from the video game Dragon Ball Z: Budokai 2. The scene depicts a fight between two characters in a large, open, tiled arena. In the background, there is a large, traditional Chinese-style building with a red roof and yellow walls, identified as the Kaio-ken training ground. The character on the left is wearing an orange gi and is in a fighting stance. The character on the right is wearing a dark gi and is also in a fighting stance. The bottom of the screen shows the game's interface, including health bars, a central 'KO' indicator, and character portraits for 'ブウ' (Buu) and 'ベジータ' (Vegeta).

This screenshot shows a battle scene from *Dragon Ball Z: Budokai Tenkaichi 3*. The characters are in a desert arena. The bottom of the screen displays the game's interface, including the character portraits of Goku and Vegeta, their respective health bars, and a central 'Ki' gauge. A red line is drawn from the 'Ki' gauge to the 'Ki' button on the controller, illustrating the connection between the in-game mechanic and the physical button.



行動

進

聞

防

靜

攻

氣

パワーバランスメーター



パワーバランスメーターとは、敵との力関係を表わしている。敵に攻撃をしてメーターが敵側に振り切れると、悟空は超必殺技をくり出すことができる（気の組み合わせによって、技が違ふぞ）。



●桃白白

▼ピッコロ大魔王

▽フリーザ

▲天津飯

ベジータ



テレビアニメスラムダンク かけっぶりの決勝リーグ

スーパーファミコンで大好評だった『テレビアニメスラムダンク』が、ゲームボーイに登場。ビジュアルシーンも盛り込まれていて最高のできだぞ。

GB ゲームボーイ	スポーツ バンダイ 発売中 3980円[込]	カートリッジ 2メガ
--------------	---------------------------	---------------

COMING
SOON

バスケットはお好きですか？

『スラムダンク』をプレーせずに、バスケットゲームは語れまい。なぜだって？ ひとつは自分のキャラクターと相手のキャラクターが重なったときに画面が変わり、1

対1の駆け引きが楽しめることだ。もうひとつはある特定の条件をクリアしたとき見られるビジュアルシーン。とくにダンクやリバウンドが決まったときは爽快だぞ。

バックパス

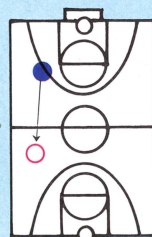
相手コートでボールを持つチームは、そのボールを自軍コートに返してならない。

30秒ルール

ボールを保持したチームは、30秒以内にフィールドスローしなければならない。

10秒ルール

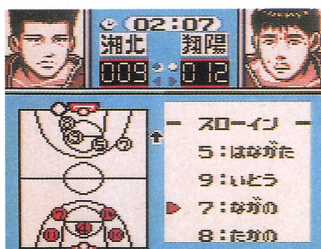
自軍コートでボールを得てから、10秒以内に相手コートに進めなくてはならない。



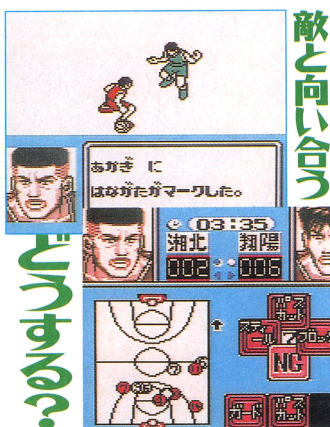
Dr. Tの
バスケット
ルール講座



まずは試合を 疑似体験！

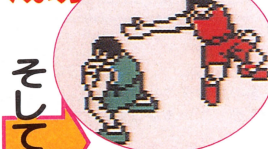


★まずは練習試合でゲームの流れをつかめ。とにかく試合をして経験を積もう。



敵と向い合う

成功

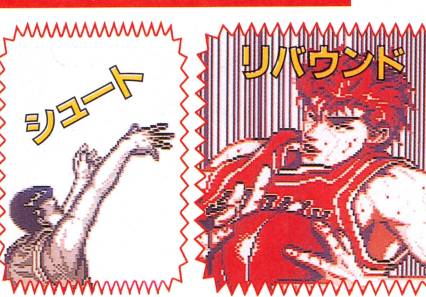


なっ、なんと失敗

成功、成功、大成功。敵をかわしてシュートした。

うげえ！。やばいぞ。抜かれてしまった。ピンチ到来！。なんとか守りぬけ！。拔

これ以外でも条件を満たせば……



桜木花道

湘北高校の1年生。中学時代に50人もの女性にふられたことで有名な調子者。現在は赤木の妹である晴子に、恋こがれている。



わがよき仲間 よきライバルたち
まあ、俺がNo.1だが……

牧紳一

海南大附属高校の3年。王者海南大を勝利へと導く原動力となってきた人物。最大の敵か。



流川楓

湘北高校の1年生。中学時代からバスケットのスタープレイヤーだった。



赤木剛憲

湘北高校の3年生。バスケット部のキャプテン。ゴリダンクは超有名なぞ。



仙道彰

陵南高校2年。天性のバスケットセンスから2年生にして陵南高校のエースをつとめる。強敵なので注意。



清田信長

海南大附属高校の1年。才能はあるが目立ちたがりやで、派手なプレーをする。



ダイナマイト ヘッディー

メガドライブとゲームギアで、同時に発売された『ダイナマイトヘッディー』。それぞれに大きな魅力があるから、どっちを買うか迷っちゃうよね。

ゲームギア

アクション

カートリッジ

セガ 発売中 3800円

4 メガ

COMING SOON

頭が変わっちゃうぜ!

モックンがくれる、頭のパワーアップアイテムは全部で5種類。どれも変わったネーミングで楽しいものばかりだ。下の3つのほかに、頭がハンマー状になるものや、その場で眠って体力回復するものがあるぞ。

暗黒



●口を大きくあけて、敵やアイテムを吸い込んでしまう。

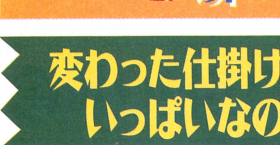
きゅきゅ



ポニーヘッド



暴走



●歩くスピードや、頭を飛ばすスピードが速くなるのだ。

皇帝の野望を打ち砕け!

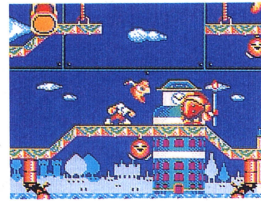


ある日、悪の^ひ人形^{あく}キング・^{にんぎょう}ダークデーモン^{たうく}皇帝^{こうてい}が現れた。皇帝は、人形^{にんぎょう}たちを^{あら}ふるいにかけ、クズとみなした人形^{にんぎょう}を^{しよばん}処分^{くし}しはじめたのだ。そのクズ人形^{にんぎょう}のなかにい



●廃棄場から抜け出したヘッディー。逃げる。

たヘッディーは、^{はい}廃棄場^{きじょう}から^{たく}巧みに^に逃げだし、^た取れた^あ頭^{たまご}を武器として皇帝に立ちむかっていった。仲間^{ななか}の協力^{きやうりき}を得、アイテムを^{すす}駆使して、5つのステージを進むのだ。



●取れた頭を投げて攻撃しちゃうのだ。すげえ。

★仲間の人たち★

ヘッディーが冒険の途中で出会う仲間、フックン、ヤックン、モックン。彼らにはそれぞれ、高いところに連れていく(フックン)、ボ

スの弱点を教える(ヤックン)、パワーアップアイテムを出してくれる(モックン)という能力があるぞ。彼らをうまく利用してつき進め。



フックン



ヤックン



モックン

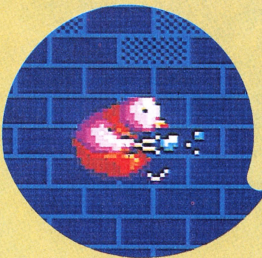
ヘッディーが食いつくことによって高いところに行くことができる。彼がいないと先に進めない。

各ステージ最後にいるボスの弱点を教えてくれるのだ。ヤックンが指したところを攻撃しようぜ。

ヘッディーの頭をパワーアップさせるためのアイテムを持っている、ありがたいヤツなのだ。

変な敵ちゃんたち

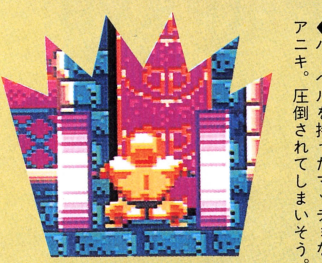
ヘッディーや3人の仲間たちに負けずおとらずユニークなのが、キング・ダークデーモン率いる皇帝軍だ。妙なヤツらが多いからといって、なめてかかるとんでもないめにあうので、十分に注意して戦おうぜ。



●攻撃すると、腹に穴があいて風船のよくに飛んでいくぞ。



●ボートで地面を突き進み、ヘッディーに攻撃をするのだ。



●バーベルを持ったマッチョなアニキ。圧倒されてしまっそう。

変わった仕掛けがいっぱいなのだ

キング・ダークデーモン皇帝までの道のりには、数々の仕掛けが施されている。巨大な球を頭で叩き落として下にあるバリケードを壊したり、土管の上の石像をどかして噴水に乗って進んだり……などなど。もし、行きづまったら、あたりをよ〜く調べてみよう。きっと道が開けるから。



●フックンを叩くと球がゴロゴロ転がって……。

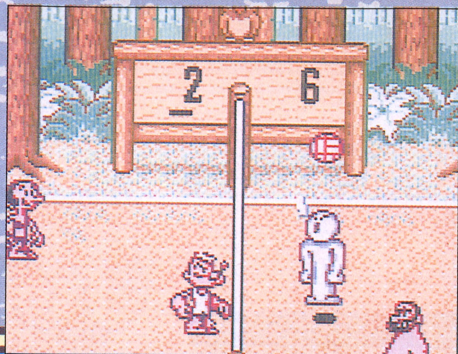


●土管から飛び出す丸い敵を攻撃すると、モズのはやにえのように棒に刺さり、橋のかわりになるのだ。ちょっとひでえ。



●砲弾を天井にむかって打ち返すのだ。

●撃破?



ポパイのビーチバレー

だみ声のしかめつつらにコーンパイプ、鍛えた腕にはいかりの入れずみ。かつて、これほどビーチバレーの似合う男が、この世にいたであろうか!?

ゲームギア

スポーツ

カートリッジ

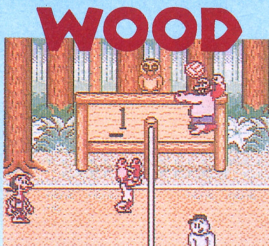
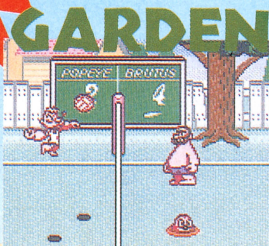
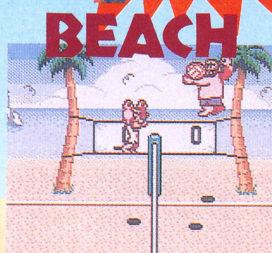
テクノスジャパン 発売中 4800円 4メガ

COMING SOON

ポパイとブルータスのビーチバレー対決!!

ポパイとブルータスの因縁の対決。今回はスポーツマンシップに乗っかって正々堂々とビーチバレーで勝負!!……でなければいかず、ブルータスチームはいろいろと意地悪な攻撃をしてくるのであ

った。それでは試合開始!! おっとそのまえにまず場所を下の5カ所から、パートナーをオリーブとウィンピーからひとり選ぼう。はじめはふたりのポパイの間だけで、試合に勝つごとに増えてくよ。



★ここは誰の家の裏庭なんだろう? モ、モグラがプレーをしているぞ!!

★まっ昼間から幽霊のでちゃう森に、このビーチバレーコートはある。

★ぶきみな城のなかでの試合。砂場じゃなくて堅い石だみなのだった!!

★のんびりとした波止場。あれ?? ブルータスのパートナーはどこだ?

1P&VS GAME

試合は7ポイント先取の3セットマッチ。でもオプションで自由に設定することもできる。1Pの場合はポパイチームを、VSの場合はどちらかがブルータスチームを操作しよう。決め手の攻撃はタイミング命。練習あるのみ!!



ポパイ VS ブルータス チーム



いずれも個性豊かなプレーを見せる両チームのパートナーたち。それぞれトスのあげ方方向などに違いがあるのでよく把握しておこう。ウィンピーさんなんてヘディングでトスをあげなさったりする。



ウィンピー



オリーブ



ドラゴタス

ちょっとひと息 BONUS GAME

みこと試合に勝つとコンティニューの1UPがねらえるボーナスゲーム。試合めきでボーナスゲームだけ楽しむこともできるよ。



★力をためて思いっきりパンチ!!



★赤あげて、白あげて! 慎重にね。



★どれだけ長くあげられるかな?



★でた手によって1UP数が変わるよ。



★釣りの基本はあわせのタイミング。



★おもりを高ーく打ち上げましょう。

ハウレン草 パワーも

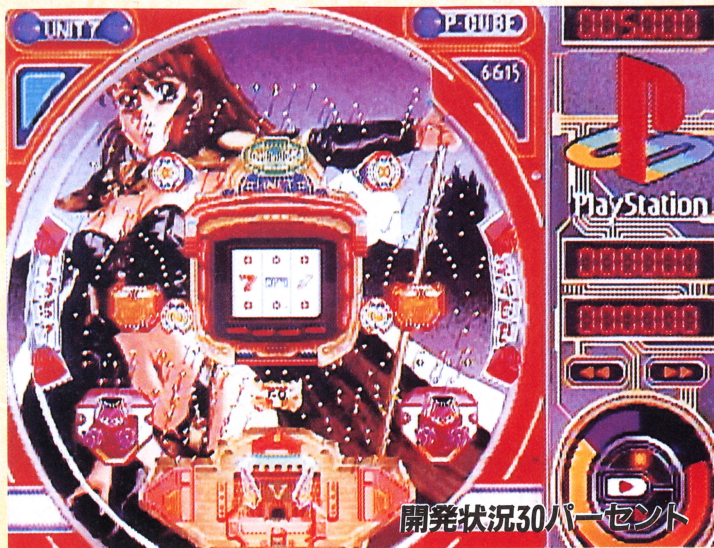
ポパイと言えばハウレン草。もちろんここでも健在だ。取ると強力なアタックが打てたりするのだが、ふつうにプレーしてても手に入らない。ではどうすれば? アタックで××を××したりとか……。

健在!



PS PLAY STATION NEWS N

PS V-ZONE(仮称) パチンコゲーム
CD-ROM
プレイステーション ソニー・コンピュータ エンタテインメント 12月発売予定 価格未定

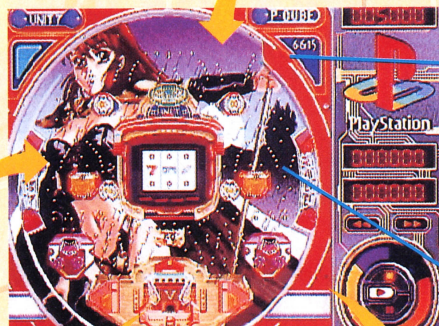


ゲームというより新ジャンルのシミュレーション!?

パチンコ台を物理的にシミュレートし、玉の動き、役物の形、ひとつひとつを忠実に作り込んだディスプレイ上の仮想パチンコ台、それが『V-ZONE(仮称)』だ。そのリアルな作りは、パチンコ台の音、店内放送に至るまで、本物と同じように作られているから、さながらパチンコ屋にいる気分だ。それにいろんな角度で台を見られるから玉の流れも研究できちゃうわけ。

ここから

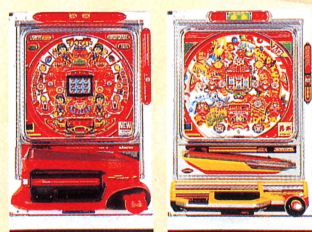
こんなところからも



用意されているモードは3種類。

コンストラクションモードでは、盤面、ゲージ、役物、プログラム、サウンドが数種類ずつあって、自分の好きな物を組み合わせてオリジナルのパチンコ台を作ることができる。シミュレーションモードでは、実在のパチンコ台を大手パチンコ台メーカー、SANKYOの協力を得て再現したものが10種類用意されているのだ。ギャラクシーダイバーやタコフィーバーといった、パチンコファンには涙物のパチンコ台をお金を使わなくても十分に楽しめるってわけ。もうひとつの対戦モードでは、パチプロや釘師との対決、友だちとの出玉勝負なんてこともできるぞ。

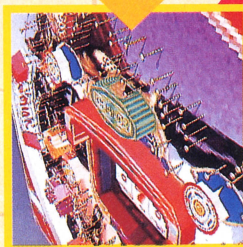
お宝台の再現もできる!!



◆本物のパチンコ台を家でゆっくり楽しめる。18歳未満でもオーケーだ。



いろんな角度で見られる!!



パチンコゲームにはうるさい
東府屋ファミ坊が語る!!



ご意見、ご感想は
編集部「PSN」係まで

専門誌の人は……



◆パチンコ専門誌の記事がそのままソフト攻略にも役立つというが……。

パチンコ専門誌ではこのソフトについてどう思うか聞いてみたところ、「実際にプレーしていないからわからないが、本当のパチンコ台自体、液晶部分はゲーム性が強くなっているから本物と変わりなく遊べるかもしれないね」(パチンコ情報編集部大重雄二氏)とのコメント。パチンコ好きのお父さんがこぞってソフト購入なんて現象が起きるかもね。

自在に拡大できるとか、どの角度からでも見られるとか、ポリゴン+テキスチャーならではのウリはたくさんあるけど、最大のポイントはパチ

ンコ玉の動きをちゃんとシミュレートしてること。すこいよね、これは。いままでに何十種類もパチンコソフトが出てるけど、玉の動きを完全シミュレートしてるのは皆無だから。売れるかどうかは、その他の部分のゲーム性次第だけど、ある意味では正統派の部分だけでも満足できるはず。パチンコ自体がギャンブルというより、完成されたゲームだからね。

3DO club

マルチメディアプレーヤーとしてガッチリと定着した感のある3DO。他機種では見られないゴージャスな内容のソフトも続々登場中。今回もハイなソフトを2本紹介するぞ!!



パソコンで好評の『SECRE』が3DO版で登場!! 笑顔や胸などが好評のタレント、フーミンこと細川ふみえのムービーがぎっしり詰まったお楽しみゲーム。

SECRE/フーミンのおもちゃ箱

3DO

写真集

CD-ROM

グラムス 8月27日発売 6800円

ポヨンポヨンのプルンプルンでボインボインなのだ

『SECRE/フーミンのおもちゃ箱』は、人気タレント細川ふみえのCDジャケットを制作し、その売り上げを伸ばすゲーム。簡単な操作でCDジャケットを製作し、ジャケットのデザインによってCDの売れ行きも変わってくるという内容だ。このゲームでとくに注目したいのは、フーミンこと細川ふみえのム

ービー。CDジャケット製作に励むプレーヤーを応援する「がんばってムービー」や、編集作業が終わったときに見られる「お疲れさまムービー」など、実写のフーミンがガンガン登場する。これに加えて、このゲームのために特別撮影されたプロモーションビデオもあるからファン必見の1本なのだ。



◆フーミンのカワイイ声とともに、画面いっぱいのムービーが出る!! ファンの人々はこのムービーを見て気絶しないように注意だ!! ヘンなこともしないように注意!!

CDジャケットを自由に編集



プレーヤーはフーミンのCDジャケットのデザインを考える。ジャケットのデザインによってCDの売れ行きが変わる。売れ行きによってフーミンのプロモーションビデオを鑑賞できる時間が変わるから、気合入れてナイスなジャケットを作る、という展開だ。

◆写真加工したり、レイアウトを考えたりして、売れそうなるCDジャケットを作るのが目的なのだ。

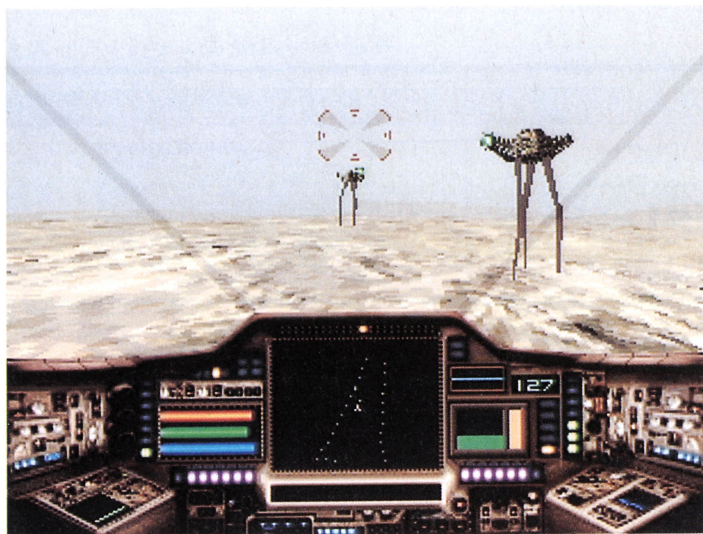


フーミンのムービーでえ〜

◆このゲームのために特別に撮影されたプロモーションビデオも見られる。マニアならこれを録画して保存保存!! 鑑賞分と保存分と使用分の3本確保!!



◆CDジャケット用の写真の加工以外にも、写真を次々に映すスライドショーも楽しめる。CDジャケット製作、フーミンのムービー、スライドショー、3つの楽しみかたができる。



SHOCK WAVE™

INVASION EARTH: 2019

3Dシューティングゲーム数あれど、これほど空間をリアルに描いているゲームは超希少。簡単操作と豪華な映像に加え、奥行きのあるゲーム性。見た目は地味だが味が濃い!! もうやるっきゃないっしょ!!

ショック・ウェーブ

3DO

シューティング

CD-ROM

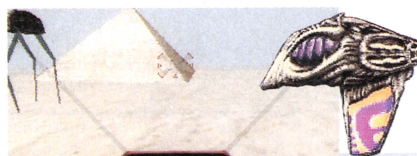
エレクトロニック・アーツ・ピクチャー 9月16日発売 9800円

エイリアンが世界各国に同時侵攻してきた!!

突然出現した謎の異星人の大军により、地球は絶体絶命の危機にさらされた……。ありがちなストーリーだが、プロの俳優による演技とハリウッドのSF顔負けのCGデモが、この単純なストーリーを超リアルに感じさせる。さらにゲーム中に報告される戦況や、世界各国の被害状況、仲間からの通信

など、細かな演出がゲームの世界に映画以上の現実感を与えているのだ。そしてゲームの単純さ。遠方から飛来するエイリアン機を、レーザーやミサイルで攻撃する。それだけの内容だが、高密度の演出と、ゲームの単純さゆえの感情移入の容易さが、迫真の超リアルシューティングゲームを生んだ!!

キミのコードネームはワイルドカードだ!!



敵偵察機

◆高速でトリッキーな動きをする偵察機。耐久性はないが、しつこい敵。

◆自機のウェポンはミサイルとレーザーだ。



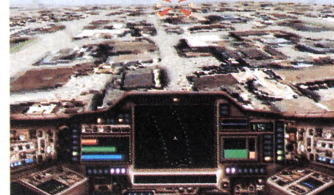
◆高速で敵が接近。その間にも司令部からエイリアンとの交戦状況の通信が入る。

敵戦闘機

◆敵母艦との激しい戦闘。回転しながら攻撃してくる。



◆装甲の厚い戦闘機。停止してエネルギーチャージ中を狙え。



モビルトライポッド

◆三脚自走砲台。動きは遅いが砲撃は激しい。回避しつつミサイルを。



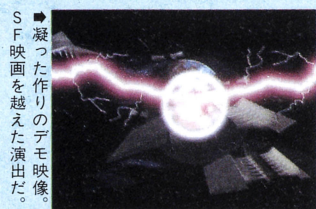
ドルビーサラウンドがド迫力

◆補給船が見えた。なお、ゲーム全体を通して聞こえる効果音はすべてドルビーサウンド。臨場感がすごいのだ。

ドギモを抜くデモ

ゲームを始めると、ストーリーを説明するデモが流れるのだが、これがスゴイ!! 滑らかな映像と深みのある効果音、そしてプロの俳優による迫真の演技。デキのいいSF映画の

ような、繊細な作りのデモ映像なのだ。もちろんセリフは日本語。この現実味溢れるデモが、ゲームの物語性をグッと高め、シューティングの世界に奥行きを与えているのだ!!



◆凝った作りのデモ映像。SF映画を越えた演出だ。



◆セリフは日本語だから、物語がサクサクわかるのだ。

プレー中にも通信が入る



コレは訓練じゃないのよ!!

俺とショックウェーブ



スタバ斎藤

マジな話、今までの3DOのシューティングは、おもしろいことはおもしろかったんですが、そのおもしろさというのが演出8割内容2割とか、演出4割内容6割とか、そんな感じ。両方足して10割。つまり普通におもしろいと。マシンのパワーがあるのに普通。

でも、この『ショックウェーブ』はよい。座布団3枚的によい。演出8割内容8割みたいな。まあ演出方面は見てのお楽しみとして、その内容で

すが、3Dシューティングとしての、なんつーか、操作の醍醐味がバシッとあります。敵に照準をビシッと合わせた瞬間、ファイア!! 当たると至福。敵の弾を自機旋回・ロール・加速で回避!! 避けられると幸福。連射だけ、弾避けじゃ決して勝ち進めないという、3Dシューティングならではのハマリ感がありました。さすがE.A.偉いと思います。久々に親指痛いです。久々に敵に怒りを感じたシューティングです。10億点。



THE WEEKLY DERBY STALLION

別れるの〜は〜つらいけど〜、って
ことで最終回です。……フー、疲れ
た。さーて、『ダビスタⅡ』やろっと。

Vol.10 ファミ通競馬班発行

馬最優先
で遊んでください。

「ダビスタⅡ」って何が、どこが楽しいの?

いま、となりと後ろの席でウハ
ウハいいながら『ダビスタⅡ』をプ
レーしている人がある。ふたりと
も競馬にまったく興味がない人だ。
なのに、なぜ彼らはこのゲームで
遊ぶのか。答えは簡単、楽しいか
ら。では、何が楽しいのか?

……うーん、なんだ? 競馬ド
シロートから、競馬のために生き
ているような人までを引き付ける
『ダビスタ』の楽しさって何? レ

ースシーンか? 一気の逃げ切り、
見事な差し脚、怒濤の追い込み、
ホント、本物を見ているようでも
んな。それとも生産? 種牡馬は
100頭いるし、繁殖牝馬も星の数。
インブリードとかニックスとか、
考えるだけで楽しいしね。いや待
てよ。競馬を知らん人がこんなこ
とを楽しいと思うのか? インブ
リードなんて生まれて始めて聞い
た言葉だろうし、「馬に名前が付け

られるのが楽しい」とか「牧場を
眺めるのが楽しい」なんて人も
いるし。……よし、じゃあ、こ
うしよう。『ダビスタⅡ』は、いろ
んなところに楽しさを見い出せる
ところが楽しい。って。

やっぱり、絶対に果たさなきゃ
いけない目的がない、ってのが大
きいんだろ。ゲームの本筋から
離れたこともできちゃうし。
しかも、ギリギリまでシンプルに、

競馬班の
ひとり言
SPECIAL



それでいてマニアックに作られて
いるから、シロートさんもすんな
り入り込めるし、馬バカもその知
識を存分に活かせるしね。

ま、こんな感じですか。では、
またつぎの『ダビスタ』でお会いし
ましょう。「やるからには、何か新
しいものを入れたい」。この言葉、
信じてますぜ、菌部さん。

パスワード大公開!!

スマン!! 突然の最終回により、
第2回ファミ通ブリーダーズカップ
ができない事態になっちゃった。そ

の代わりといっちゃなんだが、厳選
した強い馬のパスワードを公開する
ぞ。あなたのおうちでやってみて。

馬名	パスワード	馬主	得意な距離
エスティマッスル	カナトザビルムハウイサスラヘ ミボクマテンチガゼヒカリ	北海道 高柳真也	マイル
オカノヒリュウ	ベテケアマソシボゼザモザコ ゲヒヌモオマエエモヘヤベ	大阪 北村孝史	マイル
カズアシ	モソスカセモヒシミハミナサ ツスケバチマモカバハレテグ	神奈川 エアチャリ	マイル
コプリバルティー	スカネゴイネザグドリメギ ニバザケマナサベパイロア	岐阜 真鍋学	マイル
サー	ワグニホヘトリリヌセコヨ ハラロゼギタシケブテユ	大阪 マイマイ	マイル
スターザスター	ユリドゴソグシオアテペヨ エウボホテニマサナナモ	東京 青木隆昌	マイル
ノーサー	ルボボヒツウムラクヌマド アレサテグワラニバゼスナ	神奈川 野村努	マイル
ファイナルナイト	サキタムリツザベフドラドカ オハカルナミガテホフウベ	東京 かぼちゃん	マイル
マジックロード	カルワナトバタイクワンドフ ヘレサテグゾヒモレゼトナ	東京 石井昌宏	マイル
オフサイドトラップ	セウロボスボキワエトイザ セスポクリタムンゼレウグ	東京 今野隆行	クラシック
コウテイクアソ	ゲバソヒフクバザゼソダミ マトベヒチヌスパエトクフ	神奈川 中村信也	クラシック
テキーラカイザー	メビヒベエザゴブツベマボネ ノナムニナメバキノバウケデ	愛知 石松健一	クラシック
デッドガーネット	バハバノネミユコタムシネ ノゼマベリギアベタムタンギ	愛知 稲中卓球部	クラシック
テンカタイヘイ	ベビゼスタヨテガテアブミカ メザモバナザナワキナリクヒ	福岡 岡田将隆	クラシック
ナリタブライアン	ヌコメニナクウラデキバソ ホテギヒゴシバギンゴスラ	群馬 片野武範	クラシック
ブラスタースhoot	シモカヨゼベコキソコデ ガソセヌトメバミヒゴヤルベ	東京 有竹健太郎	クラシック
ブルースター	ヘルトゴマバフツソゼミラ ドボレムユソルンハディオ	京都 青柳篤哉	クラシック
フロンガス	ドゲリクダガガンキサロデ ヘタビゴバヒンオグルホス	千葉 小高基生	クラシック
ペリーナイス	ベザビタイニミアギグソデフ ブユラチキタメマヨトデミ	東京 ヤジンくん	クラシック
ミソスーパ(牝)	スラバゲヌロヨカニハアヘ トビレオフザオヒコベススムワ	愛知 野村充哉	クラシック

馬名	パスワード	馬主	得意な距離
ライトカイザー	ザフヌモベバサナヌネチモ ソバヌグメヌブコソダアヤ	埼玉 アールズ	クラシック
レガシーワールド	クベトヨホクスクウバングハ セブシメナニブカヨノワデ	東京 男庭純平	クラシック
アスブリージャ	ウカメチミドココフヘリネ ヤヘホアイユネエルバルエ	栃木 W杯男	ディスタンス
カシノメウワー(牝)	アペロメゲセテチログバグ シナデエセモヤニデベシ	大阪 柏井則彦	ディスタンス
ジティアル	モベセコソバヌガンレカ ロエバフチグノギバヘオウチ	大阪 石原康範	ディスタンス
シンボリナチュラル	サボムバボタテケソルデ ルアキガバコングモフキタルギ	大阪 浦崎康康	ディスタンス
タケノマクイーン	ペバノエヌミンスリト レセソソバフフメヘヤダタサギ	東京 花里大敏	ディスタンス
バックパンサー	オグテソインゼワルモン シゴイボツウザグヤゴコサ ラニ	兵庫 奥藤忍	ディスタンス
ブラックスワン	ワヘカエゴハバコフヘ ノザクツニメダボチソシヤドク	千葉 町谷嘉彦	ディスタンス
ブラックモウ	オエフヘゲヒハハカエミ ロリオシデビヒモダキメ ベ	福岡 浦川貴相	ディスタンス
メジロマクドナルド	ウゲケソギギヘドゴトリ ガメエガベバウバトネラ ザヌギモ	大阪 岩崎遊	ディスタンス
ワカタケル	バエノソグムマケネナ リヘコウネタヒヌサナヌ ボチソモク	兵庫 井村博之	ディスタンス
アクションシーン	ハネゴヒロカニゼツワ ビクシゲトドシベヒバ ボヤビキチニ	愛知 成田友多加	なんでも
イズムファンタジー	エタツホルナメケメ ラマツノムユチベグメ シタダブム	北海道 ダビ吉	なんでも
ウマッチ	ウセレケナソナケマ チソゴメカアソシザ タダダフダケム	大阪 坂井和政	なんでも
カオリソヨカゼ	カロテゼグトレニニ テゴトルベモボサコ ババボコソル	大阪 うえまちクラブ	なんでも
クラシックカッチー	アブククシギンノ ニボバテダメボ ケリヤラウガト キネヌモ	東京 櫻村一茂	なんでも
グラトニオス	ヤロイアヘドナ ラヤクゴマエフ ベドモドバガレ ワクゼトナ	東京 根元竜太郎	なんでも
コウテイリターンズ	ニタヤガトチビツ ダシソバカバ ソバニルベサ モシヌ	富山 高見真志	なんでも
シンデレラ(牝)	クチオグチオソツ フコバタヤ コクムハン コオムアケ デウ	東京 川嶋弘愛	なんでも
ツチノローマン	モノケツルナザ ラゼツクデ ベレセモナ チボリリヤカ ベ	千葉 シェフ市川	なんでも
ナリタブライアン	ゲグミチブセサ キバガレハ ロヒキオ エゴイゴ イゴバ ゾフヘ ベメ	福岡 松永繁樹	なんでも
ブリュンビルド	ニワカコギボ カウウヨ コニ ツヤケ セソド ワサラ ボモ	東京 グリーングラス	なんでも
マスターアクション	イホケメヨク ケウバド トク ネレス バワ ボル ユバ ユボ オコ	茨城 篠尾作司	なんでも
ルアズー	タミナクシ テキ サガン レイ アヒ キ ロ ユ ド ハ ザ ク ヨ タ ヘ オ	東京 佐藤紀之	なんでも



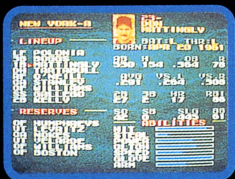
メジャーの興奮、上陸!

TECMO SUPER BASEBALL

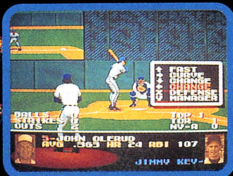


10月下旬
発売予定
9,800円
(予価・税別)

テクモスーパーベースボール



メジャーリーグベースボールの興奮が家庭でも!
大リーグ全選手のデータ&顔写真満載!
スムーズに動く3D画面で野球ゲームの可能性を
追及したファン必携のゲーム!



©MLBPA MSA
OFFICIALLY LICENSED BY THE
MAJOR LEAGUE BASEBALL
PLAYERS ASSOCIATION



こんどの
翼は
スゴイ
らしい

キャプテン翼V

覇者の称号カンピオーネ

12月上旬
発売予定
9,980円
(予価・税別)

- ★新システム「ライブシステム」搭載により画面一新!
- ★原作者、高橋陽一先生によるオリジナルキャラクター登場!
- ★大迫力! アニメと同じ声優陣による大迫力の必殺技!
- ★コミックディスブによる、新感覚ストーリー展開!

© 高橋陽一・集英社・テレビ東京・土田プロ



アメフトゲームの最高峰

TECMO SUPER BOWL 2



スーパーファミコン、
メガドライブ両方とも
11月下旬
発売予定
9,980円
(予価・税別)



©1994 NFLPA
Officially Licensed Product
of the National Football
League Players Association



©1994 NFLP
SUPER BOWL and NFL Shield
Design are trademarks of the
National Football League.

テクモニュース会員募集中!

テクモでは、ソフトの最新情報満載の季刊会
員誌「テクモニュース」の会員を募集中だ!
読んでみたい人は自分の住所、氏名、年令、
電話番号を記入して下記の住所にハガキを送
ろう! (入会金等は必要ありません)

〒102 東京都千代田区九段北4-1-9 MSビル5F
テクモ株式会社 コンシューマー事業部「テクモニュース係」

最新情報を電話で聞こう!

テクモホットライン: 03-3222-7550

TECMO テクモ株式会社

SUPER FAMICOM®

スーパーファミコン® は任天堂の商標です。



SUPER FAMICOM™
LICENSED BY NINTENDO



ついに、もうひとつ闘いの舞台へ。

'94年12月

発売予定

予価10,900円

(消費税別)

TM

りゅうこのけん2

32メガ



株式会社 ザウルス

〒160 東京都新宿区新宿5-15-5 新宿三光町ビル5F

TEL 03-3354-5928

*8月28日より次の住所に変更になります。

〒102 東京都千代田区麹町4-3-29 麹町関東ビル

TEL 03-3222-1734

© SNK 1994 REPROGRAMMED © SAURUS 1994

MISSION 05110

FEDA 開発ルームに潜入し

極秘情報入手せよ

REPORT No. 008077

アクション・アニメーション共に膨大であるため
パターン・ポリューム共に膨大であることは不可能
作戦時間内に全てを入手する

シミュレーションRPG

PLUS

ちやうど きゆう

超弩級アクション



THE EMBLEM OF JUSTICE

FEDA

フェーダ

HBシステムがシミュレーションRPGを変えた!

FEDAの手に汗握るバトルを
 戦闘アニメーションがますます盛り上げる。
 全てのキャラクターが異なる攻撃方法を持ち、
 その一つ一つがアクション映画さながら
 ダイナミックにアニメーションする。
 緻密に表現されたアクションパターンはゆに500を越え、
 命を吹き込まれたリアルな戦闘アニメーションが
 プレイヤーを戦場へと誘う。

プレイヤーの数だけ 戦い方がある!

HBシステムはプレイヤーの選択範囲を非常に広くした。戦いの中にこそ戦士の道を見いだすのか、それとも崇高なる精神を持ち合わせた戦士を目指すのか、それはプレイヤー次第だ。HBシステムはプレイヤーの行動を判断し、シナリオを大きく変化させる。

01 STRATEGIC

プレイヤーの戦略が 試される戦闘

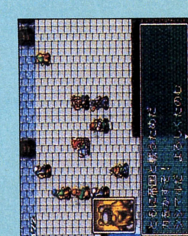
FEDAには100を越える異なる戦闘マップが用意されている。戦闘を切り抜けるには敵の位置、地形を利用した戦略が必要だ。



02 LIBRA

揺れ動くリブラで ストーリーが変化

ゲーム中発令されるミッションをどのように処理するかでリブラが変化。リブラはストーリー展開に大きな影響を与える。



03 いき息をのむ DRAMATIC ドラマチックな展開

まるで映画の主人公になったようなリアルなストーリー展開が気分を盛り上げる。プレイヤーは戦士ブライアンと共にFEDAの運命の波にのめこまれる。

1994年秋発売予定
 キャラクターデザイン・総監督：玉木美孝
 監修：内藤 寛

制作：株式会社エンターテインメント
 予定価格9,990円

©1994 YANOMAN/MAX ENTERTAINMENT
 YANOMAN (株) しのまん
 〒130 東京都墨田区東駒形3-3-10
 スーパーファミコンは任天堂の商標です。

The Future Is Now
SNK[®]



で遊ぶ



NEO-GEOCD

Put yourself in the action with stunning graphics, superlative sound,
and the ultimate in arcade games.
the new age of NEO GEO has arrived.



9月9日、ネオジオCD新登場。

ネオジオCD発売記念
限定モデル
フロントローディング
タイプ



ハイパフォーマンス・ゲームマシン「ネオジオCD」希望小売価格49,800円(税別)

ネオジオをCD-ROMで遊ぶ——高純度クオリティのゲームマシン「ネオジオCD」が、いよいよ9月9日発売! 大人気「餓狼伝説スペシャル」はじめ数々のビッグタイトルもCDソフトで同時に登場!!

■製品の仕様等は変更する場合があります。予めご了承ください。

株式会社 エス・エヌ・ケイ 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12 ■ネオジオテレフォンサービス ☎06(339)0110 ※電話番号はお間違えなく。



なつほの
お願い！

ねっ！

なるほどー

ワールドMAPは
モード7をつかって
空を飛びまわろうって
わけだね…！

はい！

『FF』みたいに

企画室

そうなる問題は
どうやって
『FF』との差を演出
するかということに
なるな…

グラフィックから
言わせてもらおうと
あれ以上のことを
やれって言われても
困るんだけど

そんなに
スゲエのか？
そのー

『FF』ってのは

ヤダねーど素人は！

あとで見せて
やるから
しっかり勉強しな！

うぐぐ…！

モード7を使うと
空を飛べるかわりに
雨を降らせるとかいう
演出はできなくなるぞ！
いいのか？

え!?

スーパーファミコンには
BG(背景)画面の
表示能力を変化させる
7つのモードがある

RPGでよく使われるのは
16色画面2枚と4色画面1枚を
表示できるモード1である
『FF』の飛空艇やチョコボ
『オウガバトル』の戦場マップ
などでは拡大回転縮小の
できるモード7が使われている

●前号まで●絶好調で制作中の自社企画『ドラゴン・ドライブ』とは対照的に、遅々として進まない『トロールクエスト』。そんな『トロールクエスト』の担当プログラマーになってしまったルミはイライラ続きの日々が続く……。

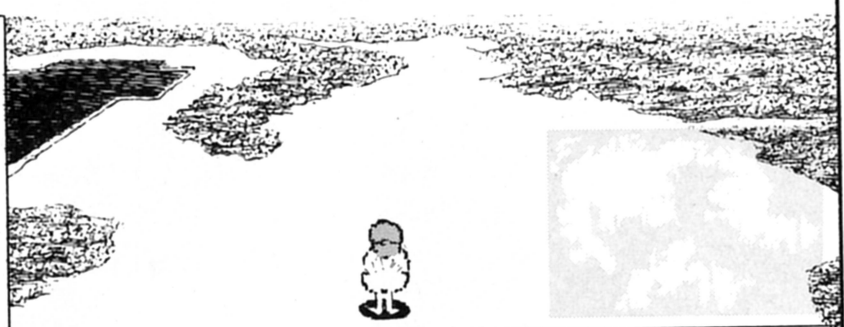


●茶畑雄作・アマゾン・プロダクツのハリキリ社員。ゲームづくりに賭ける情熱は人一倍ある若者だ!!



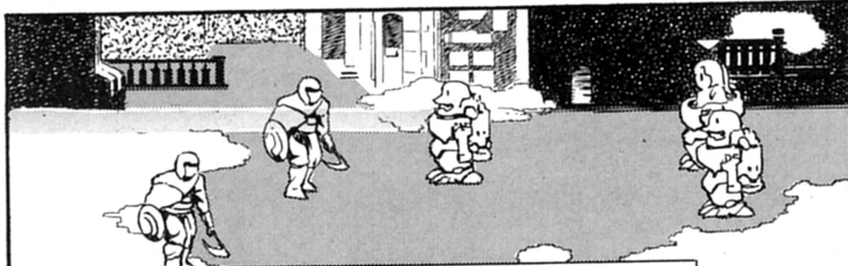
●鮫島礼二・財満コンツェルン会長の懐刀。会長の命令でゲームを作っているが、悪戦苦闘している。

しかしモード7では
BG画面が1枚(エクストラ1枚)
しか表示できない
その制約のため『FF』では
ウィンドー処理をつかわず
画面全体をべつの画面に切り替えて
コマンド処理をしている

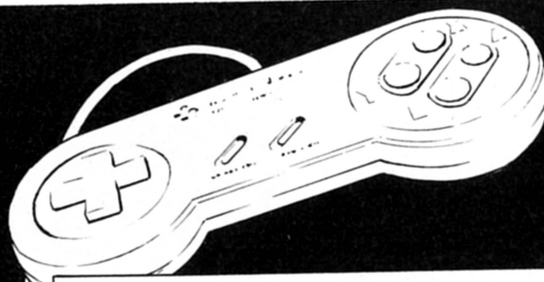


『オウガバトル』ではコマンドを
アイコンにしてBGではなく
スプライトを使って表示して
いる

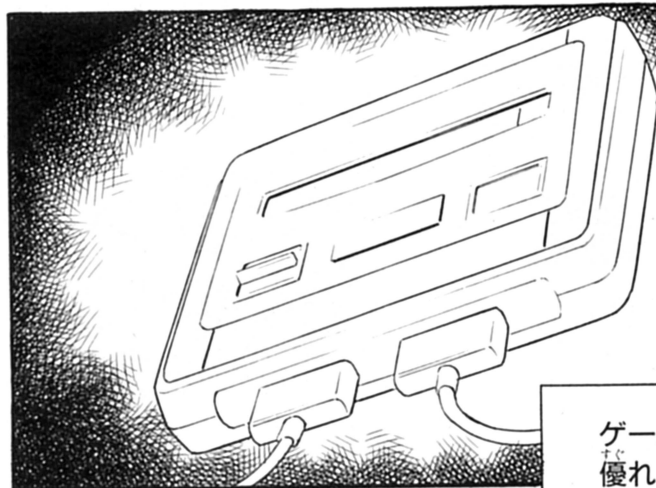
ハデな画面効果を多用する
戦闘画面ではどちらのソフトも
モード7を使わず(おそらく)
モード1を使用している



多数のBG画面を表示しつつ
同時に拡大回転縮小を使うことは
スーパーファミコンでは
不可能なのである
しかしモード切替え機能を
ソフトウェア的にうまく使うことで
そうした制約を感じさせない
多彩なゲーム画面を生み出すことはできる



そういう意味で『FF』や
『オウガバトル』はハードウェアの
設計思想に対して非常に相性のいい
ソフトウェア的な構造を持っている
と言えるだろう
『FF』シリーズがファミコンから
スーパーファミコンへの移行とともに
大きく飛躍した原因のひとつは
まさしくこの部分にある



ゲームデザイナーはかならずしも
優れたプログラマーである必要はない
しかし自分が作品を作ろうとする
ゲームマシンでは何が可能で何が不可能か、
ハードウェアの能力と、その限界とを
しっかり認識しておく必要がある

たとえ将来どんな
ゲームマシンの時代が
来ても、この仕事が
"制約"との戦いである
ということだけは
変わらないのである

うへん…

空に向って
ドラゴンドライブを
かけたとき

ただドラゴンが
出てくるだけじゃなく
雨とか嵐とか演出が
欲しいというわけですか…

素人の俺としては
その演出あったほうが
絶対カッコイイと思う
けどな

でも竜には
乗りたいじゃん！

ぐっとう
遠近感のついた
広い空をさ！

空に魔法をかけられる
場所を限定したら
どうかしら？

え？

すごく高い山が
世界に何ヵ所かあって
そこへのぼると
じっさいに空の見える
べつの画面に切り替わ
るとか…

どんな感じだ
それは？
ちょっと絵に
かいてみ！

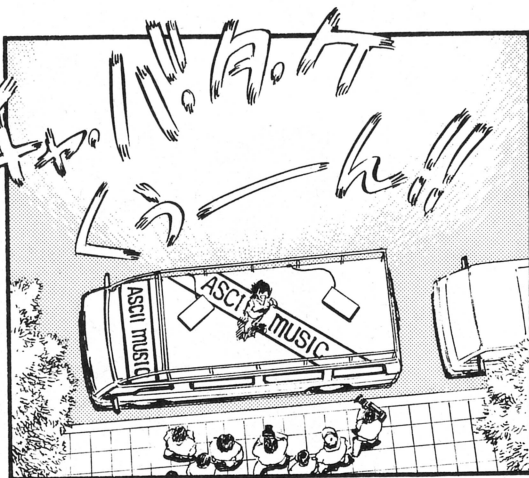
茶畑
じーん！

そうか！
そこで雨とか嵐とかが
吹きまくって
ドラゴンが出現
しおわれば
やんじゃうんだ!!

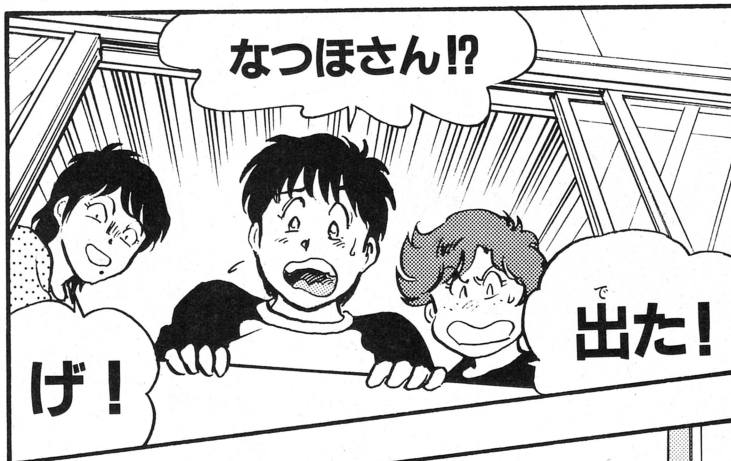
つまりですね



●天野存美●アマゾン・プロダクツの社長。茶畑の憧れ
のマドンナだ。いろいろな悩めるお年ころ！



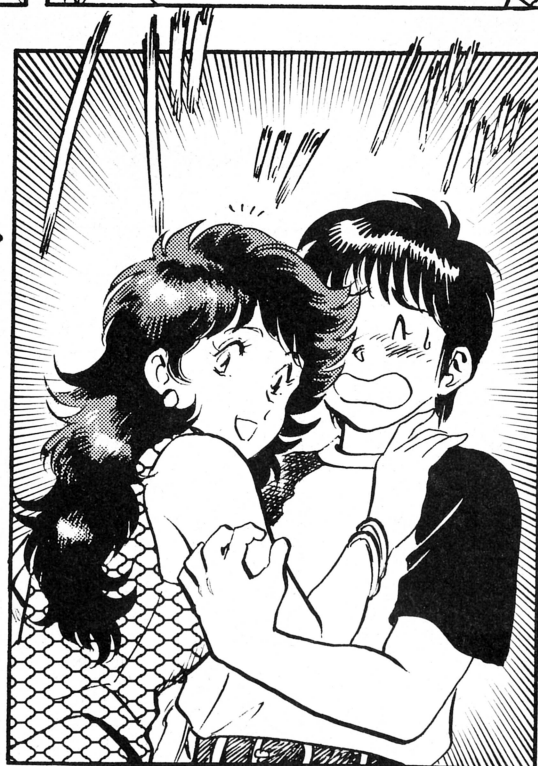
●大河内桃子●アマゾン・プロダクツの企画部長。茶畑にほのかな想いを寄せているが、なかなか届かず……。



●水見龍一●画家の父親と科学者の母親を持つ、ゲーム業界の異端児。最近、桃子との間柄が急接近している!?



●白馬源一●新宿のゲームセンターに出没する謎の人物。茶畑や水見、鮫島の良きアドバイザーになっている。



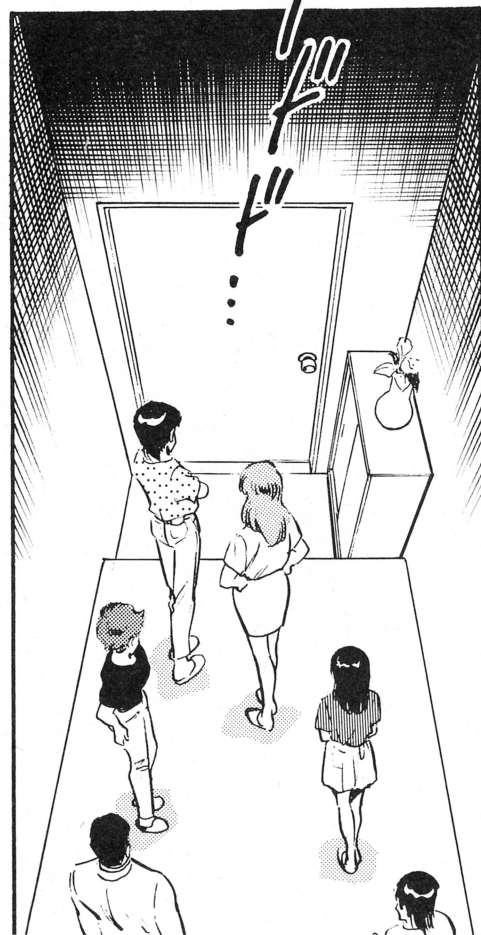


どこへ
行くの?

ボクも
知らないっす!

逃げたぞ!

追っかけろ!



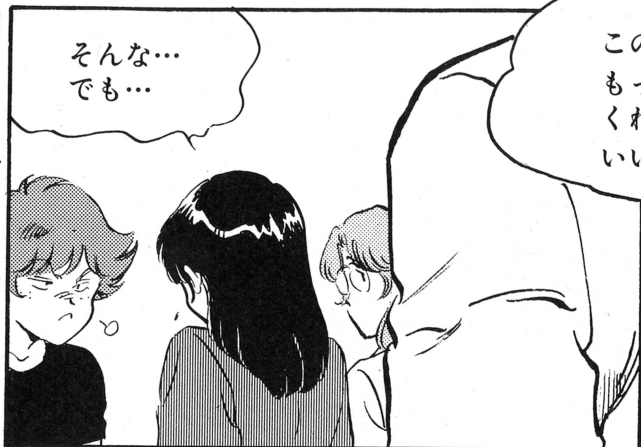
—やっぱり
仕事にならん
ぜよ

茶畑君本人の口から
二度と来ないように
言ってもらいた
いようだわね

二度と来ないようにって...
それはちょっと
かわいそうです
なつほさんが

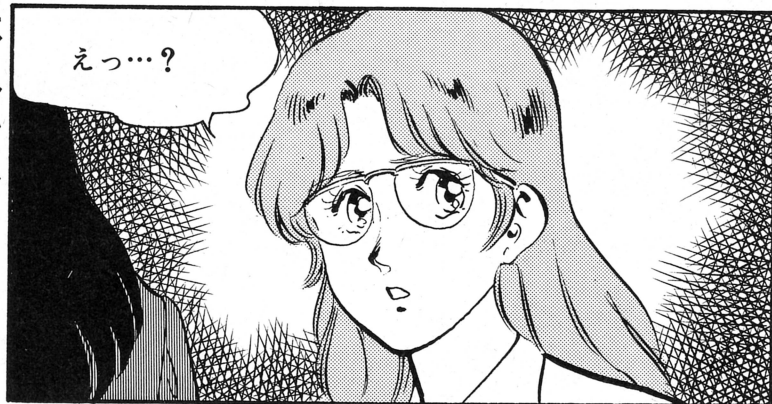
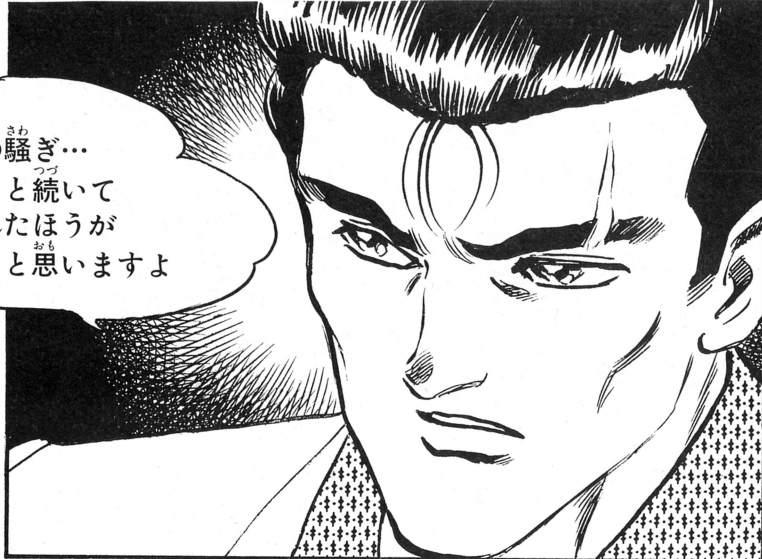
あんた
あのパーパー
芸能人のカタ
持つわけ?

あくまでも冷静沈着な鮫島に、みんなビックリ!!

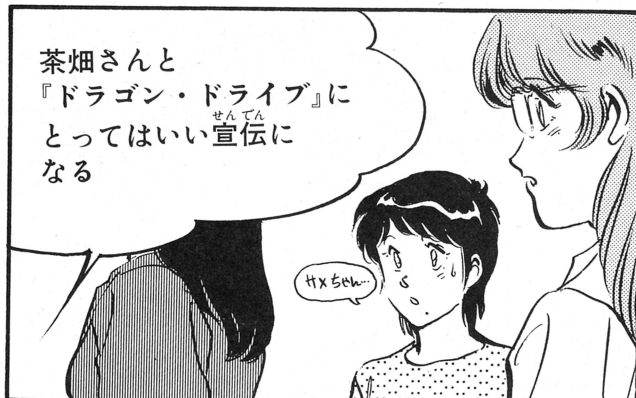


そんな…
でも…

この騒ぎ…
もっと続いて
くれたほうが
いいと思いますよ



えっ…?



茶畑さんと
『ドラゴン・ドライブ』に
とってもいい宣伝に
なる

Hxh~



雑誌だけではなく
テレビまでが
茶畑さんを追っかけて
くれるんです

数億円…

いや
それ以上の
広告効果が
期待できますよ



………!!

次号(9月2日発売)につづく

x月x日…時…分 母より
お前が東京に行ってしまっ
てからもうずいぶんたつけれど、な
んとか無事に暮しているようだね。
お母さんはひと安心しているよ。

じつはうちのコンピューター
からプライバシー・コードを使って、
お前の個人情報にときどき、アク
セスさせてもらっているんだ(覚
えているかい、これがひとり暮ら
しの条件だったよね?)。

それにしてもこれはずいぶん便
利なものだね。たとえばカードの
記録をダウンロードすると、お前
がいつどのお店で、どんなものを
買ったか、すぐにわかるんだ。だ
から、こうして速く離れて暮ら
していてもお母さんには、お前がど
んな服を着て、どんなものを食べ
て暮らしているか、ありありとわ
かるんだよ。

◆
その、母親からの電子メールを
読んだ私は、当然のことながら不
愉快な気持ちでいっぱいになった。

◆
x月x日…時…分 母より
なんだかお前の私生活を監視し
ているみたいで悪いんだけど、心
配なことがいくつあって、この
メールを書くことにしたんだよ。

カードの記録、見ているよ。お
前、服にお金を使い過ぎじゃない
か。おしゃれもいんだけど、くれ
ぐれも不良みたいな格好はしない
で。そして、勉強をおろそかにし
ないようにね。

それから、最近スーパーやコン
ピニで買っている食料品のリスト
を見ていると、なんだかお菓子ば
かりのようになっているんだけど。
自炊が面倒臭かったら外食でもい
いから野菜とかお肉とかちゃんと
食べなさい。牛乳も飲むのよ。

そうそう、最近お前、いくつ
かのビデオレンタルショップの会員
になっただろう? お前が身分証
明書を使った場所と時刻はすべて
データとして残るから、ああい

1999年のゲーム・キッズ

仮想科学小説
読切ショートショート#70

渡辺浩武

電子メールが1通届いています-未読分32通
(読む-R 保存-S 消去-D)

>D
消去できません
>D
消去できません
>D
消去できません
>D
消去できません
>D
消去できません
>D
消去できません
>D
消去できません
>DDDDDDDDDDDD

マザー・ハッカー

HACK YOU, ASS-HOLE

情報プライバシー★高度情報システムの発達によって、ネットワークからの個人
プライバシー侵害が新たな社会問題となっている。アメリカのジャーナリスト、J・ロス
フェダーは『ビジネスウィーク』誌上で前副大統領ダン・クエールのクレジットカード
利用記録を実際に暴いてみせ、プライバシー・ハッキングの実態をレポートした。
日本でもNTTが顧客の通話データを営業に活用したことが問題となったことがある。

ところに入会したこともすぐお母
さんにはわかるんだからね。一応
お前が借りたビデオのリストもチ
ェックしているけれど、まあ、い
かがわしそうなおタイトルは借りて
ないようだからよしとしましょう。

◆
胸がむかむかした。ひとり暮ら
しの娘のことを心配する母親の気
持は有難かったけれども、でも、
いくらじつの母親といえ、もう大
学生になった娘の暮らしを四六時
中、覗き見する権利はないと思う。

◆
x月x日…時…分 母より
お前の身分証明書のナンバーが
データベースに照会された記録を
発見しました。なんのためと思っ
て逆サーチしてみても、驚きました。

お前、私になにも相談せずにア
ルバイトに応募していたんだね。
なんということをして!

アルバイトは絶対禁止ですよ。
不自由はさせてないはずよ。現金
こそ持たせてないけれども、渡し
たカードならいくらでも使って

いっていつてるじゃないの。いま
の時代、カードでなんでも買える
でしょう? アルバイト先にはす
ぐに保護者名義のメールを送り、
はっきりと断っておきました。

◆
そのメールを読んで私はまた、
胸がむかした。息が苦しくなっ
てきた。幼い頃、母親に、勝手に
日記を読まれたことを思い出した。
あのときと同じ気持ちだ。

◆
x月x日…時…分 母より
最近、食料品も買わずに、外の
レストランの支払いも全然ない日
が多いわね。食事、どうしてい
るの? 誰かに払ってもらっている
のね。そう、きっと男の子におご
ってもらっているんでしょう。彼
氏ができたの? だったら、ちゃ
んとお母さんに教えてくれなくち
ゃだめじゃないの。

学校の成績データも見てい
るけれども、どんどんと落ち込んで
いるじゃない! どうしちゃったの
よ? 電話の使用状況も調べさせ

てもらったよ。夜の長電話がずい
ぶん多いのはいったいどういうこ
となの? 誰にかけているの?

お母さんをあんまり心配させな
いでちょうだい。これ以上、お前
が勝手な暮らしをするなら、電話
に盗聴システムを付けるわよ。

お母さんはお前のことを愛して
いるのよ! 知らないところで、
勝手なことをしないで。お母さん
は、コンピューターのデータでお
前の暮らしぶりを追いかけている
ときだけ、昔のように、お前と一
緒にいる気持ちになれるのよ。コ
ンピューターの届かないところで、
勝手なことをしないで!

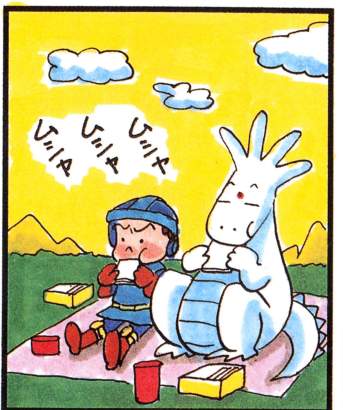
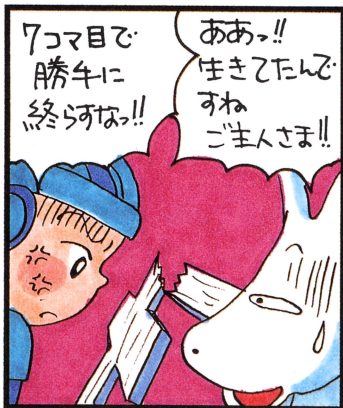
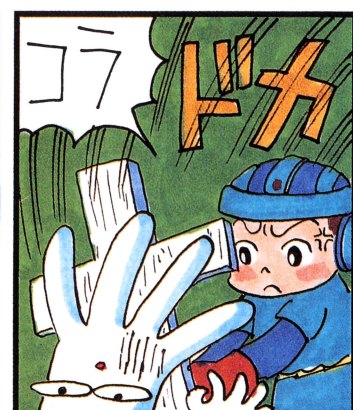
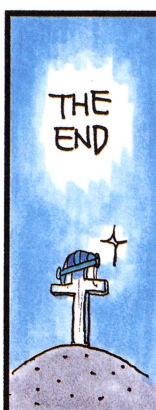
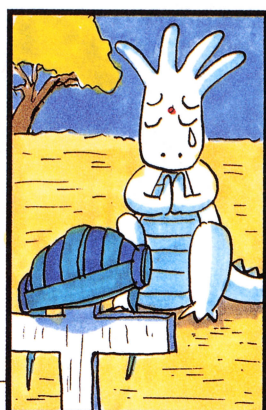
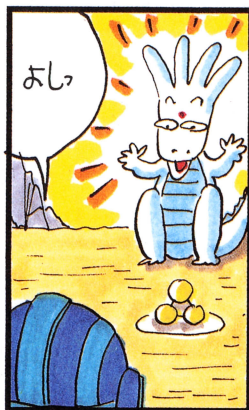
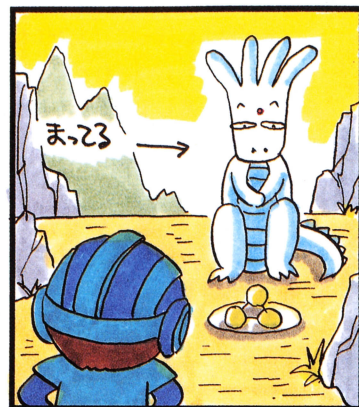
◆
「もう、覗かないで!」
メールを読みながら私は、無意
識のうちにそう、叫んでしまっ
ていた。気が狂いそうだった。

◆
激しい憎しみが腹の底からせり
あがり、喉を経過し、口から、へ
どのように噴出してきそうだった。
私は決心した。
翌日私は、包丁を買い、電車に
乗った。

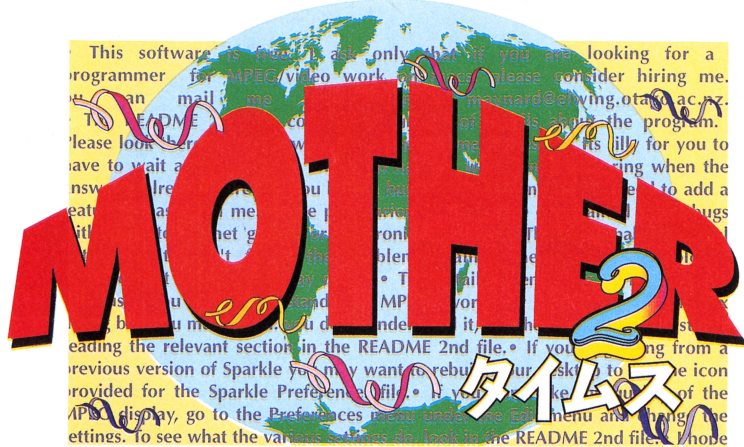
◆
たとえばの母親でも、人の生
活を覗き見して、あれこれ勝手な
意見を押しつける権利はないんだ
よ。あんたは狂ってるよ、くそば
ばあ、あんたに生きる価値はない
んだ。そんなことをぶつぶつとつ
ぶやきながら、私は家に着いた。

◆
部屋にひとりでいた「母親」は、
侵入してきた私の気配に気づき、
振り返り、驚いた。
「あなた……誰?」

◆
私の足元で、ひとりの中年女が
血まみれでけいれんしている。私
がネットワークをとおしてずっと
覗いていた女子大生の、母親だ。
女子大生宛てのメールを盗み見
しているうちに私は、いつのまに
か彼女と同じ気持ちになっていた。
彼女をしつこく監視しているそ
の母親が憎らしくて、憎らしくて
しかたがなくなったのだ……。







9月9日号
VOL.1



今週の目標

今週するスタートする
MOTHER 2 タイム
ス。このページでは『M
OTHER 2』の世界を
深く掘り下げていくぞ。
おもしろい話をいっぱ
い載せていくから、期
待してちょーだいね。

MOTHER2の見どころをプログラムディレクターに聞く!!

8月26日、ついに『MOTHER 2 ギ
ャグの逆襲』が発売される。今週号
の発売日は8月25日。ってことは
『MOTHER 2』発売の前日だ（一部
の地域を除く）。これからソフトを
か
買いにいこうとワクワクしている
人ものいることでしょう。そこで今
回は『MOTHER 2』のプログラムデ
イレクターのおふたりに『MOTHE
R 2』完成までの苦労話や見どころ
などを聞いてみました。そのふた
りとはHAL研究所の岩田さんとエ
イブの丸田さん。じつは『MOTHE

R 2』ってこの両社と任天堂の協力
で制作されたゲームなんだよね。

.....

——なかなか難産でしたね(笑)。

丸田 ええ(笑)。ほんとに。

——HAL研究所とエイブと、どち
らが中心といった感じで制作が進
んでいったんですか？

岩田 やはり人数的にはエイブさ
んのほうですね。私たち(HAL研究
所)では、ゲーム全体のシステムの
部分を作りあげていったんですが、
RPGの場合、システムよりもマッ

プやシナリオといったデータ部分
のほうが人手が必要ですから。

丸田 そうですね。そういった意
味ではウチ(エイブ)のほうがたい
へんといえたいへんでしたね。

岩田 でも、システム制作の大詰
めのときにはエイブのみなさんに
ウチの会社がある山梨まで来てい
ただいたんですよ。当時、ウチに
しかない設備とかもあって、いろ
うと都合が良かったので……。

丸田 1週間おきの合宿活動とい
った感じでしたね。

岩田 当社には富士山が見えるガ
ラス張りの会議室というのがあり
まして、そこがまるで株式会社エ
イブの別室みたいになってて。

丸田 完全に我がもの顔で占領し
ちゃってました(笑)。

——富士山の見える部屋で開発で
すか？ 気分良かったでしょう。

丸田 そうですね。こんなところ
に会社があるのもいいな、なんて
言ってました。

岩田 ものを作る面ではいいんで
すが、生活の面では都会のほうが
便利なこともありますけどね。

——その合宿状態というのはいつ
ごろの話なんですか？

岩田 去年の秋ぐらいから今年の
春にかけて、わりとひんぱんに当
社に来ていただいたんですよ。

——もちろん、シナリオ担当の糸
井重里さんも？

岩田 ええ、ちょくちょく顔を
出してくれましたよ。けっこうウチ
の会社の近所の食堂とかで話題に
なりましたよ。「あれ、糸井重里
じゃない。どうして」なんて(笑)。

——サインをねだられたり？

岩田 私の目の前でもそういうこ
とがありましたよ(笑)。

プロフィール 丸田康司

株式会社エイブに所属するプログラマー。エイ
ブは、『MOTHER 2』のシナリオ担当で、コ
ピーライターの糸井重里さんが社長を務める会
社だ。丸田さんは、ゲームのデータ作りを担当。



泉 麻人



コラムニスト。最近ほ
小説家としても活躍。
テレビゲームについて
語ることも多いのだ。

糸井重里さま、スタッフ
のみなさま、『MOTHE
R 2』いよいよ完成おめで
とうございます。そう言
えば、その昔、『MOTHE
R』の小説をドラマにし
たカセットテープをお送
りしましたよね。そのロ
イドの声を担当してい
た彼女も楽しみにしてい
るっておられました。
『MOTHER 2』の小説
は年内刊行を目指してが
んばります。また、よろ
しくおねがいします!!

小説家。小説版『MOTHE
R』の作者。気になる
『2』の小説版も左のと
おり刊行予定なのだ。



久美沙織

時間がいくらたってもち
ゃんと約束どおり2作目
が出るってのはうれしい
ね。オトナの責任感と意
地ってやつが感じられる
じゃないか。関係者も喉
に刺さったホネが取れた
ようにすっきりしたであ
ろう。『スターウォーズ』
なんて最初はたしか27年
かけて全9作と言ってた
はずなのに、いつまでた
ってもたった3作しかで
きない。その点、任天堂
と糸井さんはエライや。

香山リカ



精神科医。本誌連載コ
ラム「尻に目薬 目に座
薬」でもお馴染み。『2』
にも期待しているとか。

プログラマー泣かせのムチャクチャな注文!?

——実際に作品としてまとまってきたのはいつごろなんですか？

岩田 4月の半ばごろにはいちおうどこに出しても恥ずかしくないRPGという感じには仕上がりました。でも、こんなに長いあいだお待ちさせたんですから、さらに煮詰めていこうということで、そこから3ヵ月ぐらいかかって、マスターアップしました。ほんとは2ヵ月ぐらいであげられると考えていたんですけどね(笑)。最後の3ヵ月でかなり水準が上がったので、作り手としての達成感というのはだいぶ違いますね。

——前作もそうでしたけど、ゲームとして煮詰めた先のわりと余裕のある部分がよろこばれていましたから、そのあたりにこだわったんじゃないですか？

丸田 そうですね。今回スゴいですよ、そういうある種のお遊びといった部分は。その3ヵ月間でかなり充実してきましたから。いちおう『MOTHER 2』がカタチになったとき、それまで全体をとおして遊んではいなかったの、「じゃあやってみよう」と、スタッフでプレーしてみたんです。すると、うん、これじゃイケナイといってそ

れから煮詰めていきましたね。

岩田 冗談で「これって、こうなるといいよね」と言っていたのが、2ヵ月ぐらいうるとちゃんとそうなっていたり……。そのあたりはスタッフみんなが、妥協しないで作ってこれたと思います。

丸田 砂漠のスロットマシンなんてまさにそれですよ。

——スロットマシン？

岩田 だいぶ先のほうなんですけど、砂漠のなかにボツンとスロットマシンが置いてあるところがあるんですよ。そのスロットマシンを、「動かせたらいいね」なんていってたらちゃんと動くようにして……。丸田 しかも、その機械が動くってわけじゃなくて、スロットマシンのカタチをした人間が動いちゃうという……。このあたりが遊びどころなんでしょうね。

——そうやってあとから付け加えていくって、システム上、たいへんなことなんじゃないですか？

岩田 いや、そのとおりなんです。たとえば序盤にでてくる自転車。あの自転車ひとつのために、システム作りはエライ苦労しているんですよ。あれは例外的風でして。あれひとつを制御するのに、

プロフィール

岩田 聡

株式会社HAL 研究所社長。『MOTHER 2』ではプログラムディレクターとして、ゲームシステム全般を制作。糸井さんいわく、岩田さんというスーパーマンのおかげで完成できた、と。



特例をいろいろと設けなきゃいけないかったんです。ふつうプログラマーは、「嫌だ!」と言ってしまいますけどね。「嫌だ!」と言わないのが我々のモットーですから(笑)。

丸田 そういった意味では、エイプとしてはすごく助かっているんですよ。「こういったことをやりたいんですが……」と、無理難題を言っても、いつでも「できます」と答えてくださったんですよ。

岩田 「できません」とプログラマーが言ってしまうと、そこから先ゲームができていかないうけじゃないですか。我々がいま考えているのはどうやって「できない」と言わずに、いろんなアイデアや作り手の思いといったものを、受け手であるお客さんにもらさず伝えられるかということですからね。

——具体的にどういった部分で苦労しましたか？

丸田 そうですね、配達人システムですかね。

岩田 このゲームでは配達人というしかけがあるんですよ。持ち切れなくなった荷物をとどける運送屋とか、ピザの宅配とか……。こ

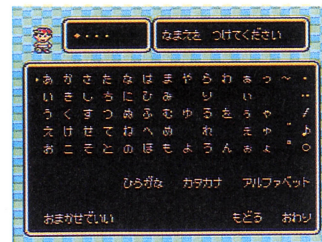
れはたとえプレーヤーがどこにいらようと、やって来なきゃいけないんですよ。これってけっこうムチャなこと、プレーヤーが通れないような道を通って来るわけにはいかないですから、いちいち正しい道を通らせる必要があるんです。

丸田 ところが配達人が現われるやいなや、そいつからプレーヤーが全速力で逃げるって遊びかたもできてしまうんですよ。

岩田 そんなこの処理まで、何で俺たちががんばらなきゃいけないんだ、なんて思いましたね(笑)。

……………

糸井さんはもちろん、プログラマーのかたもこんなに苦労して完成した『MOTHER 2』。さあ、一刻も早くプレーしよう!!

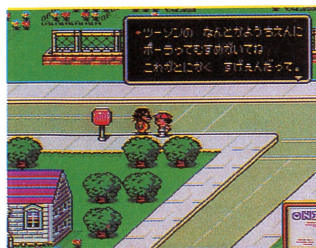


■とにかく『MOTHER 2』はゆっくりプレイすることがお薦め。あえて名前決めるのに時間かけたりして、楽しんじゃおう。

このシーンを見逃すな!

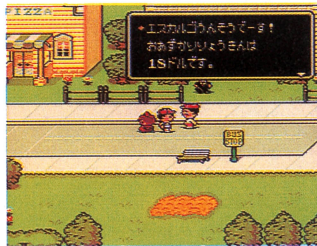


「カリッカリ?」「はい」という、すなおなへんじがきこえた。ただ、おすよ。



「リーンの、なんがやろうと人々にポーっててもうがいてね。これが出にく、すげえ人だ。

■自転に乗るのは気持ちいいです。意味もなく町のなかを走り回ったりします。でも、このシステムひとつでも苦労してるんですね。



「エスカルゴうさぎさうぞう! おあずかりようさんは15分です。」

■運送屋さんと呼んだから、待っているべきです。わかってるんです。でもつい逃げてみたりします。おもしろいよ。

■とにかくいろんなところで、いろんな人に話を聞いてみよう。どれも気がきいているぞ。

MOTHERの世界をより理解するために Itoi's Something Guide<その1>

今回から連続してお届けするこのコーナー。『MOTHER』の世界、あるいは糸井重里という人物をよりよく理解するためにおすすめの、本や映画、音楽などを糸井さんに聞いてみたぞ。その第1回目は小説の「カマメソフの兄弟」。作者はロシアの文豪、ドストエフスキーだ。いきなり重厚な作品でちょっとビックリ。でも、糸井さんにとってかなりの影響を与えた本ってことなんだよね。夏休みの終わりの数日間を、この小説とともに過ごしてみても? 宿題が終わってたら話だけだね……。



■新潮文庫などいろんな出版社からいろんな人の翻訳で発売中。難解だぞ。

『プリンセス・ミネルバ』が スーパーファミコンに

移植 決定!!

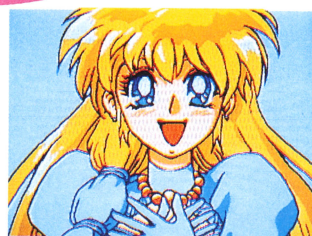
ガラッ!!「おやぶ〜ん、てえへんだあ〜!!」「どーしたんでえ、ハ」「ミ、ミ……」「水か? まあ落ちつて」「これが落ちついてられますかって。『ミネルバ』が、『プリンセス・ミネルバ』が、スーパーファミコンに移植されるんですぜ!!」「なんだとお!? ガセネタじゃねえだろな?」「ヘイ、もちろんでさ!!」「そいつめでえ!!」

と、どこぞの親分さんも大喜びのこの情

報、もちろんウソでもガセでもないぞ。ゲームの内容は、基本的にPCエンジン版と同じものとのこと。キュートな2頭身キャラによる戦闘や装備の試着など、好評のシステムももちろん健在なのだ。また、「スーパーファミコン版オリジナルの要素も考えています(舞阪)」という気になる情報も入手しており、いまから発売が待ちどおしいね。今後もファミ通で続報をお届けするので刮目して待とう。

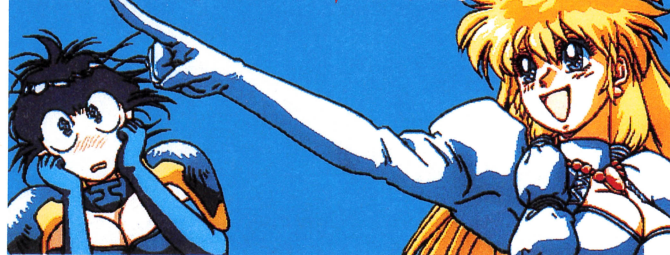
移植作業
進行中

■PCエンジン版でもおなじみの2頭身キャラが大活躍だ。



★とーぜん、お楽しみのビジュアルシーンもちゃんとありますですよ。

出演者もやる気十分!!



★ということで、新たな冒険に心を踊らせているミネルバと、新たな厄介ごとの予感にはやくも胃を痛めている薄幸のブルーモリスである(写真はPCエンジン版のものです)。

生みの親からのひと声

原作者：舞阪 洸

キャラクターデザイン：石田 走

『ミネルバ』はお気楽、極楽、お笑い、お色気、ちょっぴり熱血のファンタジーRPGなのである。コンセプトは、「楽しく遊べるゲーム」。個性豊かな敵味方が繰り出すギャグやパロディーを存分に楽しんでね。シナリオには、すこしばかり自信アリ。

「PCエンジン持ってないよ〜」、とお嘆きのファンの皆様、お待たせしました!『プリ・ミネ』待望のスーパーファミコン化です。苦勞して育てたかわいいキャラたちの活躍する艶(あで)姿をぜひ見てね。9月22日発売のアスキーコミックス③巻もよろしく。

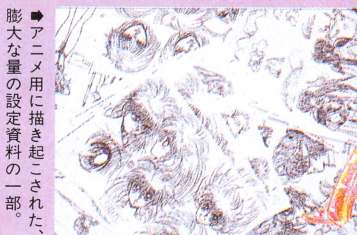
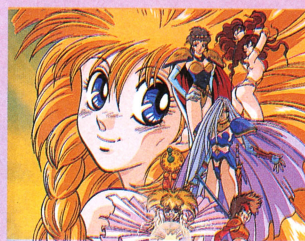
さらに
ニュース!!

オリジナルビデオアニメ化も決定!!

スーパーファミコン版移植決定に喜んでるキミをさらに狂喜させるニュースがもうひとつ。なんと、『プリンセス・ミネルバ』のオ

リジナルビデオアニメ化も決定したのだ!! チロリアが舞い、ラクロアが脱ぎ(!?),ミネルバがわがままの限りを尽くし、そしてブルーモリスが泣く(笑)。ファンなら絶対見逃せないぞ。気になる発売時期は'95年の春ごろで、現在のところ全1巻の予定だとか。制作はグループ・タック、監督に山口美浩、脚本が園田英樹という豪華なメンバーによるアニメ版『ミネルバ』に

期待せよ!!



■おなじみのキャラクターたちが動いてしゃべって戦うのだ。

膨大な量の設定資料の一部



■ラクロア様のセクシーなお姿も、タップリ用意されていることだろう(願望含む)。

★ゲーム、マンガ、小説などに加えて、今度はアニメ化。

そんなわけで

『プリンセス・ミネルバ』のスーパーファミコン版のコスチュームデザインを大募集!!

お知らせはもうひとつあるぞ。
『プリンセス・ミネルバ』スーパーファミコン版移植にあたって、ミネルバたちのコスチュームデザインを、キミたち読者から募集しよう!! ということになったのだ。



★たとえばこんなカンジ。露出度は高め、健康的なお色気がほしいところだね。

みごと最優秀賞に輝いた人には賞金と副賞が贈られる。そのうえ、デザインしたコスチュームがスーパーファミコン版のゲーム中で使用されるぞ。また、優秀賞を受賞した5名の人には賞品が贈られ、スペシャルサンクスとしてスタッフロールに名前を載せてもらえるぞ。ほーら、だんだん応募したくなってきたでしょ? 受賞者および受賞デザインは、11月11日号(10月28日発売)の本誌で発表するぞ。

●最優秀賞(1名)

賞金: 5万円

副賞: ①スーパーファミコン用ソフト『プリンセス・ミネルバ』1本
②ミネルバ・オリジナルグッズ
③舞阪、石田両氏のサイン入り色紙

●優秀賞(5名)

賞金: 1万円

賞品: ①ミネルバ・オリジナルグッズ
②舞阪、石田両氏のサイン入り色紙

●佳作(10名)

賞品: ①舞阪、石田両氏のサイン入り色紙
②オリジナルテレカセット

応募要項

応募の際は、住所、氏名、性別、年齢、職業、電話番号を明記して、かならず封書で応募してほしい。応募はひとり何点でもオーケー。下に載せたデザインシートに直接書き込んでも、デザインシートのコピーを利用してもよい。もちろん、自作のデザインシートでの応募も大歓迎だ。募集するのはミネルバ用のコスチュームに限らないので、チロリア用やオーリン用など、腕

をふるってドンドン応募してね。締切は9月末日(当日消印有効)だ。
※応募作品の著作権は株式会社バンパニーに帰属します。また、応募された作品は返却できません。

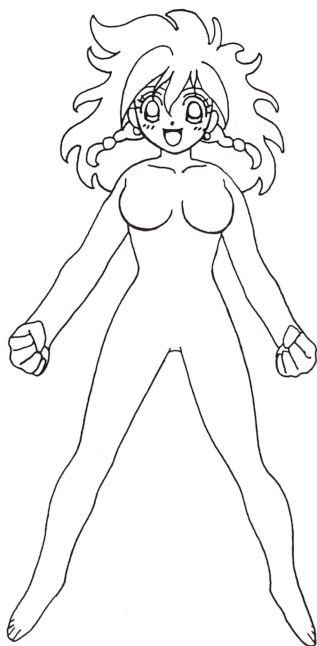
あて先は

〒151-24
東京都渋谷区代々木4-33-10
週刊ファミコン通信編集部
『プリンセス・ミネルバ』
コスチュームデザイン 係

カッコいい
デザイン
待ってるわよ



コスチュームデザイン用 オリジナルシート



コスチューム名			
特 徴			
そ の 他			
氏 名			性 別
住 所	〒		
年 齢	歳	職 業	
電話番号	()		



Demon's Blazon

デモンズ・ブレイゾン

悪魔の紋章

『魔界村』で悪役だったレッドアーマーが主人公のゲームがこの『デモンズ・ブレイゾン』だ。悪魔が悪魔を倒すのだが、果して正義のためなのか？ 己の欲望のために戦うのか？ それはレッドアーマーしか知らない……。

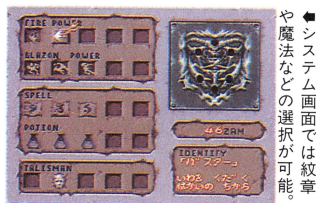
SF スーパーファミコン	アクション カプコン 9月発売予定 9800円	カートリッジ 16メガ
-----------------	----------------------------	----------------

あのレッドアーマーが帰ってきた!!

この『デモンズ・ブレイゾン』は、いままでの『レッドアーマー』シリーズのコミカルなイメージがなくなり、『魔界村』のような不気味な雰囲気^{ふんい き}でゲームが展開^{てんかい}する。

ゲームの特徴は、レッドアーマーが変身してさまざまな能力を使うことができるようになったこと。変身するためには、まず各ステージのボスを倒して紋章を手に入れよう。そしてシステム画面で

各紋章を選んで装備すればよい。そのほかにも攻撃魔法や回復アイテム、謎の装備品などが存在する。これらのアイテムを使いこなせなければクリアするのは難しいぞ。



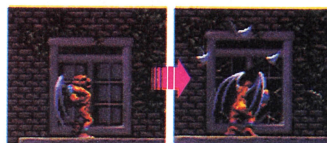
システム画面では紋章や魔法などの選択が可能。

火の紋章のかけらでパワーアップ

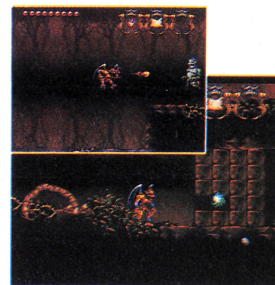
火の紋章のかけらを手に入れたら、レッドアーマーは火の魔力がアップする。通常では壊せなかった石を壊すことも可能になるのだ。かけらは4つあるので4段階に魔力がアップするぞ。必ず集めよう。



火の紋章のかけら



そのほかにもレッドアーマーは頭突きが使える。窓などを壊してみると……。



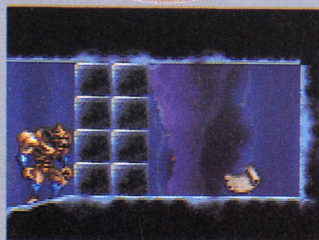
かけらを取れば岩をも砕く攻撃にアップ。4段階までアップするぞ。

魔法を使いこなせ

『デモンズ・ブレイゾン』では、特殊能力のほかに魔法も使えるらしいのだ。魔法は最初から使えるのではなく、いくつかの条件が揃わないと使うことができない。はっきりしたシステムなどはまだ明らかにされていないし、何種類の魔法が使用可能になるのかも不明。でも戦闘を助けてくれるのは間違いなし。どんな魔法になるのか早く知りたいよー。



小悪魔がレッドアーマーのまわりを飛び回っているが、これも魔法なのか？



この巻物はいったいなんだろう？ なにか魔法に関係がありそうだな……。



画面いっぱい死神が映し出されている。なんかすごそうな魔法のようだ。

紋章を手に入れ変身せよ

地、水、気などの紋章を入手することで、レッドアーマーは変身が可能になる。変身後の姿によって使える能力が違うので、ステージに合った変身をしよう。また、いままで行けなかった場所や隠し通路を発見するために、変身が必要になることもある。いろいろ試してみよう。



気（き）の紋章

特殊能力：ライズ（上昇）



気（き）の紋章を入手するとエアリアルアーマーに変身可能。空を飛べるのだ。



地（ち）の紋章

特殊能力：ダッシュ

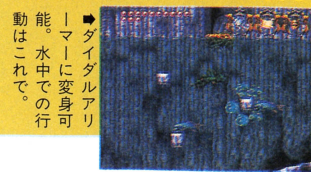


地の紋章を入手するとグランドアーマーに変身可能。ダッシュができるぞ。



水（みづ）の紋章

特殊能力：ダイブ（潜水）



ダイダルアーマーに変身可能。水中での行動はこれで。

序盤のステージを紹介するぞ

ステージ1

ステージ1の難易度はそれほど高くない。レッドアーマーの操作感覚になれるにはもってこいだ。敵の攻撃も単純なので、飛び道具にさえ注意すれば問題はない。

攻略上のポイントは、ホバリングをうまく利用すること。できるだけ高くホバリングすれば敵の攻撃が避けられる。でもホバリングばかりしているとアイテムを取り忘



白い布をまとったシャド・フが向ってくる。ただのザコなのでさっさと倒せ。

れることになっちゃうぞ。またレッドアーマーの行く手をさえぎる多くのトラップがあるので要注意。トラップを回避できれば、体力を失わないですむぞ。

ステージ1のボスは地の紋章を持っているので倒して入手しよう。



■鎧を着ているフライングゾンビには攻撃がきかないのだが……

■後ろから攻撃すれば簡単に倒せてしまう。意外と情けない。

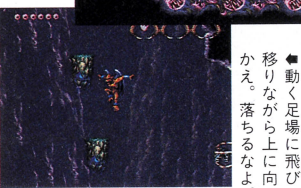
こんなトラップが



■地面になにげなくある謎の植物。でも上に乗ると体力を奪う食虫動物なのだ。



■食虫植物を避けるために柱に乗ると突然崩れ出す。レッドアーマー危うし!!



■あのアイテムはどうすれば取れるのだろうか?

■動く足場に飛び移りながら上に向かえ。落ちるなよ。

ヒポグリフ



普段は石像に擬態して獲物をあざむく。突進に気をつけろ!!



アルマ



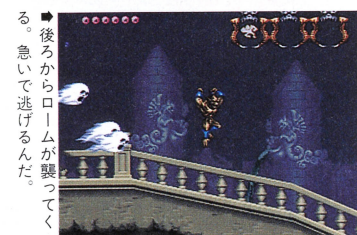
短期間で将軍の地位まで上り詰めた実力者。かなり強敵だ。



ステージ2

ステージ2ではステージ1で入手した地の紋章をさっそく使ってみよう。グランドアーマーはダッシュでいろいろな物が壊せるが、ホバリングができなくなるので、レッドアーマーとうまく使い分けて攻略しよう。

ここでのポイントもトラップに気をつけることだ。地面から出てくる手に捕まると身動きできなくなるぞ。また水中ではダメージを受けるので、水の紋章を入手するまでは水に入るのは避けよう。

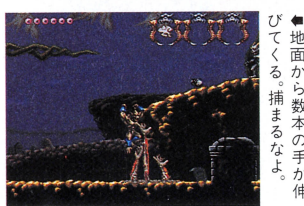


■後ろからロームが襲ってくる。急いで逃げるんだ。



■水辺近くの彫刻にダッシュしてぶつかると?

■なんと彫刻の破片が足場になるのだ。ラッキー!



■地面から数本の手が伸びてくる。捕まるなよ。



■水中に入ると火を吐けるのだ。ちょっと情けない。

ベルス

巨大な鎌で首を取るのが得意。鎌の動きに気をつけよう。

続報を待つべし!!

ASCII

バーチャ
ファイター
マニアックス

Yoichi Shibuya

新井 谷 洋
Shinjuku Jacky
監修/羽田隆之



バーチャファイター
マニアックス

発売中 A4判 定価1800円

心理
極戦を
めるも
!!

アスキーの単行本、際限なくハイペースで続々刊行

9月2日発売

9月上旬発売予定

9月中旬発売予定

サイバーナイト「地球帝国の野望」公式ガイドブック

シャイニング・フォースCD 公式ガイドブック(仮題)

誕生～デビュー～ ガイドブック(仮題)

B6判 定価 980円

A5判 予価 1200円

A5判 予価 980円

まだまだこんなもんじゃないんだけど、あとは秘密……秘密だ!!

全日本女子プロレス公認ファイプロ女子 オールスタードリームスラムで闘う本

発売中 B6判 定価880円

ファン
必携の
バイブル!!

ファイプロ女子 ALL STAR DREAMSLAM で闘う本

全日本女子プロレス公認

ファミコン通信
編集部責任編集



ヒューマン認定

編集制作：アスキー出版局 発行：株式会社 アспект

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 出版営業部 電話 東京(03)5351-8191

※表示定価は消費税込みです。

株式会社アスキー

ASCII



ねえ、あそこに
気味のわるい森があるよ。
行かなきゃダメかなあ……

青い涙の騎士ガオ



盗賊ムツチャ

この町をあらしている
盗賊ムツチャとは
オレのことだぜ!!



スーパーファミコン®は任天堂の商標です。



ジャワルダ

フフフ。

ここまでできたことを
後悔させてやろう!!



転生の森を越え、ガオはジャワルダに挑む!!

岩の国の北に、こんもりと茂る転生の森。ピンク色の不思議なガスが漂うこの森で、ガオは賢者バララートと出会います。さらに、みずから盗賊と名乗る眼帯の男ムッチャにカッコイイ男

の生きざまを教えられて、ガオはちょっと心強くなりました。さあ、あとはアヤしい宗教、メルヴィル教の総本山に乗り込むだけ!! 巨大な建物の最深部でガオを待つのは、ジャワルダ。ガオの勇気がはじめて試されるときがきました。



スーパーファミコン用ソフト
16メガ+バッテリーバックアップ

ダウン・ザ・ワールド 9月30日発売



ターボファイル対応 ターボファイルを使用するにはターボファイルアダプターが必要です。

スクウェアの新展開。 鳥山明の新境地。

- プロデューサー：
青木和彦(スクウェア)
- イメージ/キャラクターイラスト：
鳥山明
- スーパーバイザー：
坂口博信(スクウェア)
堀井雄二
- 開発：スクウェア

価格・発売日未定



SQUARESOFT

株式会社スクウェア 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-20-18 三富ビル新館
©スクウェア キャラクター：©スクウェア、©バードスタジオ/集英社





**8月26日
本日発売!**
9800円(税別)

スーパーファミコン

アーマード コア

© 士郎正宗、青心社、ウイジット

ソフトお買い上げの皆様に士郎正宗 書き下ろし
特大ポスター(1030×728mm)をプレゼント。(送料別)

詳しくはパッケージ内の申し込み用紙に明記。

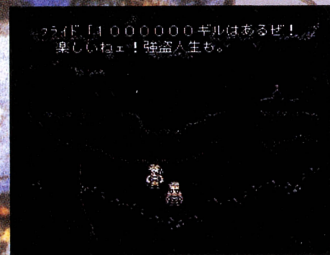
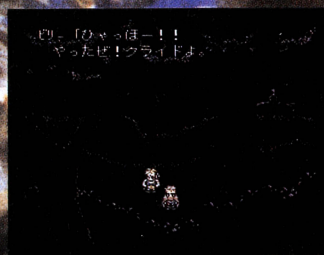
大阪市福島区吉野1丁目20-30 阪神野田駅前ビル3F 株式会社ウイジット

シャドウはなぜ、
笑顔を捨てたのか。

THE COMPLETE

9月中旬発売 FFIIIチャート式攻略本「ザ・コンプリート」 定価:1,800円(税込) B5判変型 348頁

マスクの下からのぞくその目は、深い悲しみをたたえている。君はシャドウの背負う人生を知っているか？そしてFFI世界に起こりうる全ての出来事を見たのか？プレイ中に発生しうる、あらゆる分岐をすべて網羅。どこまでも奥深いFFIを、とことんやりぬくためのチャート式攻略本「ザ・コンプリート」。圧倒的なゲーム解析を成しとげ、いよいよ発売。



ファイナルファンタジーVI
FINAL FANTASY VI

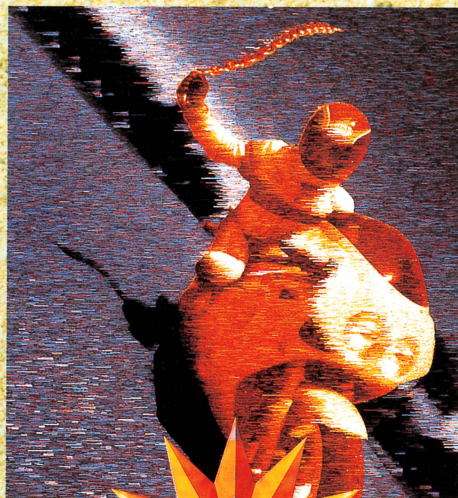
TM

SQUARESOFT

監修:スクウェア ©1994 スクウェア イラストレーション/天野孝孝 発売元:NTT出版/〒108 東京都港区芝5-3-2 芝第一ビルディング TEL.03-5484-4065

FFI「チャートブック」は「ザ・コンプリート」にタイトルが変更になりました。

あれから2年——。
あいつらが返ってきた。



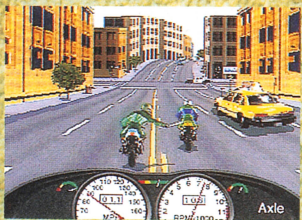
ロードラッシュ

天下の公道で常識ハスレのバイクレースを行う荒くれ者たちを
人々はロードラッシャーと呼んで怖れていた。
他人の迷惑なんか気にしない。
骨折、流血、内臓破裂、そんなものはカスリ傷。
バイクに命をかけた男たちの戦いが、今、始まる。

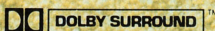
- 迫力のグラフィックとスピード感、バイクアクションゲームの決定版
- 街中や海岸沿いなどレースの舞台はいろいろ
- BGMには人気ミュージシャンが多数参加
- 実写もふんだんに撮り込まれ、雰囲気最高

発売予定日：8月27日発売 価格：8,800円(税別)

©1994 Electronic Arts. Road Rash is a trademark of Electronic Arts.



Dolby and the double-D symbol are trademarks of
Dolby Laboratories Licensing Corporation.



NOW
ON
SALE

【好評発売中3DOソフト】

- バーチャル・ホラー 呪われた館 8,800円
- NFLマッテンフットボール 9,800円
- スーパーウイングコマンドー 8,800円

AD2019年、夏
その悲劇は、始まった。

西暦2019年。どこからともなく飛来したエイリアン。
彼らの執拗な攻撃に、人類はかつて経験したことのない戦いを強いられることになった。
なす術もなく立ちすくむ人々。残された道は破壊だけなのか——。
そして、エイリアンの真の目的とは——。

SHOCK
WAVE

ショックウェーブ

発売予定日：'94年9月 価格：9,800円(税別)

●3DO、3DOロゴとインタラクティブプレーヤーはThe 3DO Companyの商標です。●画面は開発中のものです。

【もうすぐ発売3DOソフト】

- Jリーグバーチャルスタジアム



- バトルチェス
- アウトワールド
※タイトルは仮称です。

COMING
SOON

A
3DO
EXPERIENCE.

最高のドキドキが
ワクワクに遊べる。



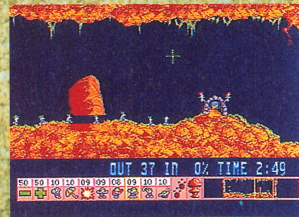
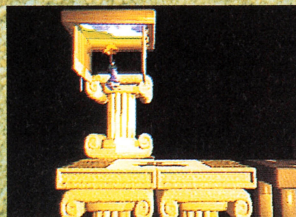
レミックス
Remixings™

小さなねずみ、伝説のレミングを出口まで導きだしてください。
崖や海、さまざまなトラップから彼らを救えるのは、
あなたの頭脳と判断力。
可愛い、可愛いパズルゲームが
とうとう3DOに登場します。

- 愛敬あるキャラクター、可愛いアクションの数々
- シンプルなるルール、奥の深いパズル性
- 工夫された飽きのこない舞台構成
- ゲームの難易度は4段階、それぞれ30からなる豊富なレベル

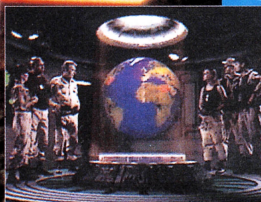
発売予定日：'94年8月6日発売 価格：6,800円(税別)

©1993, 1994 Psygnosis, Ltd. ©1994 Electronic Arts.



新しいリアル体験

今年度、最高の話題作。



ハリウッド映画の最新技術と
ゲームが出会う時、
まったく新しいエンターテインメントが生まれる。



- 最新鋭戦闘機F-177を操り、エイリアンを撃墜する実写&CGシューティング。
- ハリウッドの最新映像技術を駆使。インタラクティブ・ムービーの要素も取り入れ、壮大なストーリーを楽しめます。
- 世界各国の都市を舞台に自熱のドッグファイトが炸裂。流れるような画面スクロールと精彩なグラフィックがゲームの迫力を高めています。
- 実際の俳優が演じる個性的な登場人物たち。
- 大迫力のドルビーサラウンドシステム採用。

©1994 Electronic Arts.
Shock Wave is a trademark of Electronic Arts.
Dolby and the double-D symbol are trademarks of
Dolby Laboratories Licensing Corporation.

DD DOLBY SURROUND™

エレクトロニック・アーツ・ビクター株式会社

〒150 東京都渋谷区神宮前2-4-12 フルクス外苑

製品についてのお問い合わせ：カスタマーサポート係 TEL.03-5410-3100(受付時間13:00~16:00/月~金)

エニックスの



激動の
スラッパ向がえ!

ハーメルンの
バイオリン弾き
●渡辺道明

9

ガンガン
コミックス
定価400円
絶賛発売中



Gファンタジーコミックス
聖戦記エルナサーガ
●堤抄子 ③
8月27日発売 定価780円



Gファンタジーコミックス
GALO(ガロ) ③
●かきざき和美
8月27日発売 定価780円



ガンガンコミックス
MAGICAL KIDタオ
●渡辺広之 ①
絶賛発売中 定価400円

最新刊!

©1993 CHUN SOFT/©エニックス



トルネコの大冒険
不思議のダンジョン
4コママンガ劇場②

人気
発売中
定価580円

ファイアーエムブレム
紋章の謎
4コママンガ劇場②



9月9日
発売
定価580円

© Nintendo



いま甦る、
勇者アルスの伝説!

8月29日
発売
定価1600円

ドラゴンクエスト列伝
ロトの紋章
藤原カムイ
イラスト集



株式会社 エニックス 出版局

〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル2・3F

●お求めは、お近くの本屋さんで。●定価はすべて税込です。

■少年ガンガン編集部 03(3369)8978 ■書籍編集部 03(3369)7200

■Gファンタジー編集部 03(3369)1957 ■4コマ編集部 03(3369)4741

Panasonic

荒くれ者を
ぶつちぎってストリートの
ヒーローになるか。



無法者たちが駆け抜ける、ルール無用の超過激バイク
レース。勝ち残るのは、誰だ。

©EAビクター 8月27日発売予定/予価8,800円(税別)
問い合わせ先 03-5410-3100

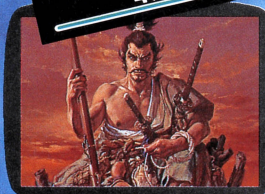
3Dアクション

THE ^{ガホード}
HORDE

村人や家畜、
家までも食い荒らす
魔物ホードから、
領土を守れ。
◎クリスタル ダイナミクス 好評発売中/
標準価格8,800円(税別)
問い合わせ先 株・ハイス/011-272-6711

アクション・
シミュレーション

信長の野望
霸王伝



「信長の野望」
シリーズの最新作
「霸王伝」が、はやくも
3Dで登場!
◎光栄 9月発売予定/
予価12,800円(税別)
問い合わせ先 045-561-6861

シミュレーション

Winning Post
競馬シミュレーションゲーム



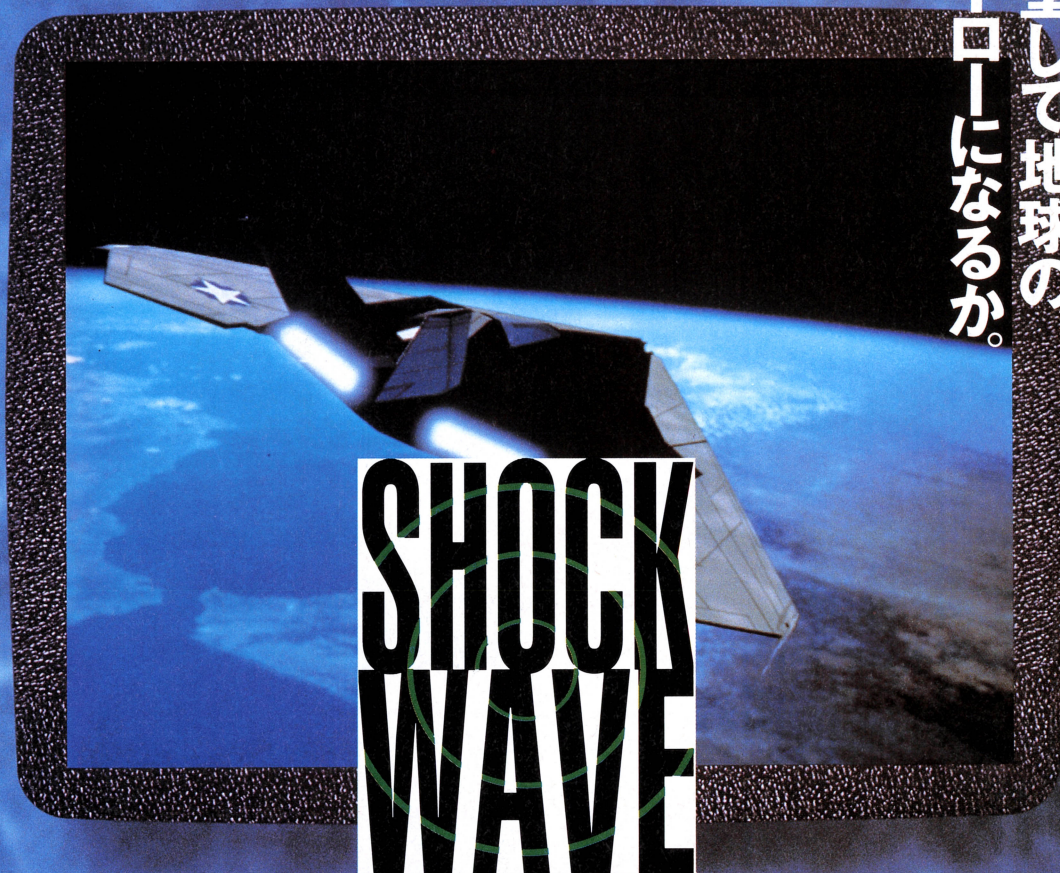
馬主になって、
世界最高峰「凱旋門賞」
を狙う、ファン待望の
競馬シミュレーション。
◎光栄 9月発売予定/
予価12,800円(税別)
問い合わせ先 045-561-6861

シミュレーション

新作ぞくぞく、REAL世界ひろがる。

●8月に予定していた「ジュラシックパーク インタラクティブ」の発売は、'94年秋以降に延期になりました。

エイリアンを
撃墜して地球の
ヒーローになるか。



ショックウェーブ

ハリウッドの最新SFX技術を駆使。超リアルな世界で、
エイリアンの襲撃に立ち向かえ。

●EAビクター 9月発売予定/予価9,800円(税別)

問い合わせ先 03-5410-3100

実写
シューティング

3DO
R・E・A・L™

●3DO専用ソフトのほかに、ビデオCD、CD-G、音楽CD、フォトCDが楽しめます。●3DO™インタラクティブ・マルチプレーヤー™
[REAL] FZ-1 本体標準価格 54,800円(税別) ●付属品：コントロールパッド(1)・AVケーブル(1)・サンプルCD

Albert Einstein Licensed by The Roger Richman Agency, Inc., Beverly Hills, CA. ●3DOは 、ビデオCDは 、CD-Gは 、音楽CDは 、フォトCDは  のマークがついたCDで楽しめます。●3DOおよび3DOロゴ、Interactive Multiplayerは、米国3DO社の商標です。●製品の定格およびデザインは改善などのため予告なく変更する場合があります。●ソフトの内容および発売日は、改善などのため予告なしに変更する場合があります。©1994 Electronic Arts ©1994 KOEI CO., LTD ©1994 Crystal Dynamics Inc. ●リアル本体に関するお問い合わせは…松下電器産業株式会社 インタラクティブ メディア事業部 お客様相談室 TEL. (06)906-1474 ●ソフトに関するお問い合わせは、掲載の各ソフトメーカーに直接ご連絡ください。



松下電器産業株式会社

- モードは3つ。雀獣に変わってしまった女の子を麻雀をして助け出すストリートモードと、好きな女の子と対局できる2人打ち麻雀と4人打ち麻雀。
- ストリートモードでは MAP 画面を移動して進行。主人公を成長させ、技や雀力などを上げよう。
- オプションにより、全モードでさまざまなルール設定が可能。ルール設定も30以上と本格的。
- 花牌、赤牌が入るなど、麻雀部分もグレードアップ。
- 女の子の数が大幅に増え、おしゃべりや表情も豊かで対局が盛り上がるよ。

遊人 雀獣学園2

今秋発売予定 予価9,800円(税別)



すべて
実名・実車で
登場

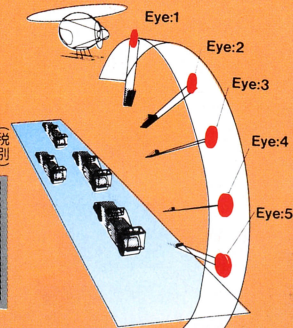
現フジテレビF-1解説者・元F-1ドライバー中島悟氏が監修!!

最新技術により、ゲーム視点を
接地ギリギリから斜め見下ろし点まで
5つの段階からセレクトできる!!

'94年9月発売予定 予価9,500円(税別)



8メガバッテリーバックアップ付



FOCA
OFFICIAL



Photo by Nakajima Planning Hiroshi Kaneko
Licensed by FOCA to FUJI TELEVISION
©VARIE 1994



株式会社バリエ

〒169 東京都新宿区高田馬場2-14-5ホンダビル TEL.03-5272-3535代 FAX.03-5272-3611

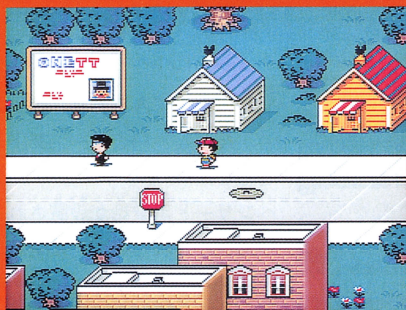
MOTHER 2

ギークの逆襲

のあきかた

ONETT

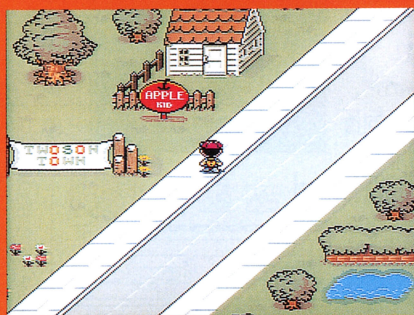
94~97



ついに明日は、待ちに待った『MOTHER 2』の発売日だあ。やったね。遊ぶ準備はできているかな。今回の特集では、オネットからハッピーハッピー村までの、歩きかたを詳しく紹介してあるぞっ。プレーするときに、この特集を見ながら進めば、迷わず快適で楽しい旅になることを約束しよう。もし、『MOTHER 2』で詰まっている友だちがいたら、このファミ通を勧めて感謝されるべし。

TWOSON

98~101



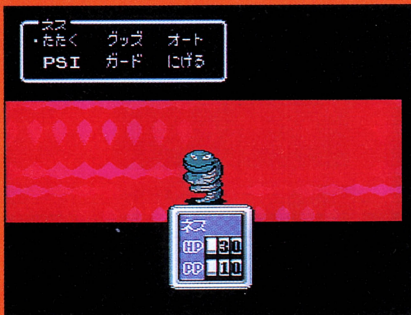
HAPPY HAPPY

102~105



MONSTER&ITEM

106~108



SF
スーパーファミコン

RPG

任天堂 8月27日発売 9800円

バックアップ
カートリッジ

24メガ

ONETT タウンマップ

まずは旅立ちの町、オネットから紹介するぞ。町は、主人公の家がある草原が主体の北部と、店舗やライブラリーなどの大きな建物がある繁華街のふたつに大きく分けられる。最初の町ということもあってか、ほかの町でも登場する

基本的なお店が建ち並んでいる。全体的には建物が散漫としていて、これから発展しそうな町のような。ちなみに、建物名の右についているマークは、キャッシュディスプレイ（CDと書かれている）や電話があることを表わしています。

2 ドラッグストア



いちおう薬も売っているが、薬屋さんというよりも武器や防具を売っている便利なお店って感じ。さらに、キャッシュ・ディスプレイや公衆電話が設置されていて、ホテルと並んで、攻略の拠点となるのは間違いないところ。ホントに便利なお店なので、見つけたらすぐに飛び込んで、武器や防具を買い揃えておくようにしよう。

ここで必ず装備を整えておこう!!

ボロのバット	\$18
ふつうのバット	\$48
ヨーヨー	\$29
やきゅうぼう	\$19
やすものうでわ	\$98
かぜぐすり	\$22

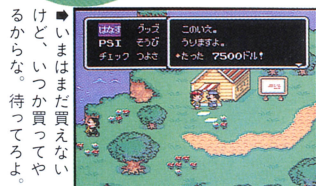


★町のほぼ中央にあり、いへからでもきやすいのだ。

5 くちばし岬



★くちばし岬のトランベッターさんは、気軽に1曲奏でてくれるという、心優しい人なのだ。



くちばし岬は、病院からさらに西に行ったところにある。不動産屋が、なんと7500ドルで小さな家を販売中。買うときとなにかいいことがあるんだろうけど……。ちとまだ買えない。

病院

オネットの南西部にあり、町いちばんの名医が治療にあたる。1階には、病院で治せない病気を治療してくれるあやしげなヒーラーもいる。状態不良で困ったらここに来るようにしよう。

ステータスを回復



★病院では、仲間が気絶したときも回復してくれるのだ(ちと高いけどね)。

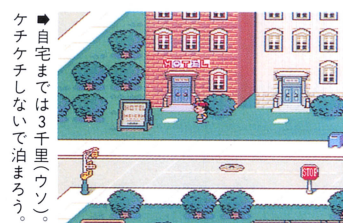
1 旅芸人の小屋



★何とかカギを手に入れたからまた来よう。

旅芸人の小屋は、市街地の西北部の外れ、図書館のところから左上に続く小道のつきあたりにあるのだ。シャーク団の連中がいたずらばかりしていたため、市長は怒って小屋にカギをかけてしまい、入れなくなってしまった。おかげで旅芸人さんたちも困っている。小屋のカギを手に入れてから来よう。なお、小屋のなかにはなにもなく、裏口は洞窟の入り口へ続いている。

3 ホテル



★自宅までは3千里(ワソ)。

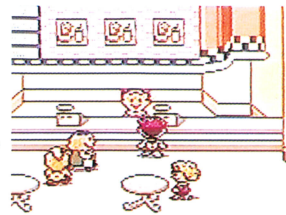
PP(サイコパワー)とHPを同時に回復できるありがたい場所。ただし、料金は一泊35ドルとちと高め。キャッシュ・ディスプレイと黒電話が設置されているのがうれしいぞ。黒電話は何回使ってもタダなので、ホテルにきたら必ずセーブしよう。

PP回復はココ!!

4 ハンバーガーショップ

ドラッグストアの右隣にある。オレンジジュースやハンバーガーといった、HPを回復してくれる食べ物売っているのだ。もちろん、高い食べ物ほど回復力が高くなっているぞ。全体的に廉価なんだけど、効果は値段なりになってとこ。でも、ごく序盤だったならハンバーガーの回復力でも何とか間に合うから安心。

オレンジジュース	\$ 4
コーヒー	\$ 6
ポテトフライ	\$ 8
ハンバーガー	\$14



★いつもニコニコ。スマイル。

回復アイテムはココ!!

7 ゲームセンター

市街地のいちばん南の通り、ベーカリーショップの並びにある。シャーク団のヤツらのアジトになっていて、付近にも不良どもがうろついている。そのため戦闘になるのは必至なのだ。そばをとるときは気を付けよう。



★ここに来るまえに、体力を回復するアイテムを揃えておこう。

ポーキーの家

主人公の家のすぐ隣にある大きな邸宅。親友(!?)のポーキーと弟のビック、パパとママの4人が住む。主人公のパパがかなりお金を借りているようで、主人公にいろいろとイヤミを言うが、あまり気にしないように。とりあえず、ゲームを始めたら真っ先にここに来て情報を入手するようにしよう。途中で何度か来ることになるぞ。

お金もちの家っス



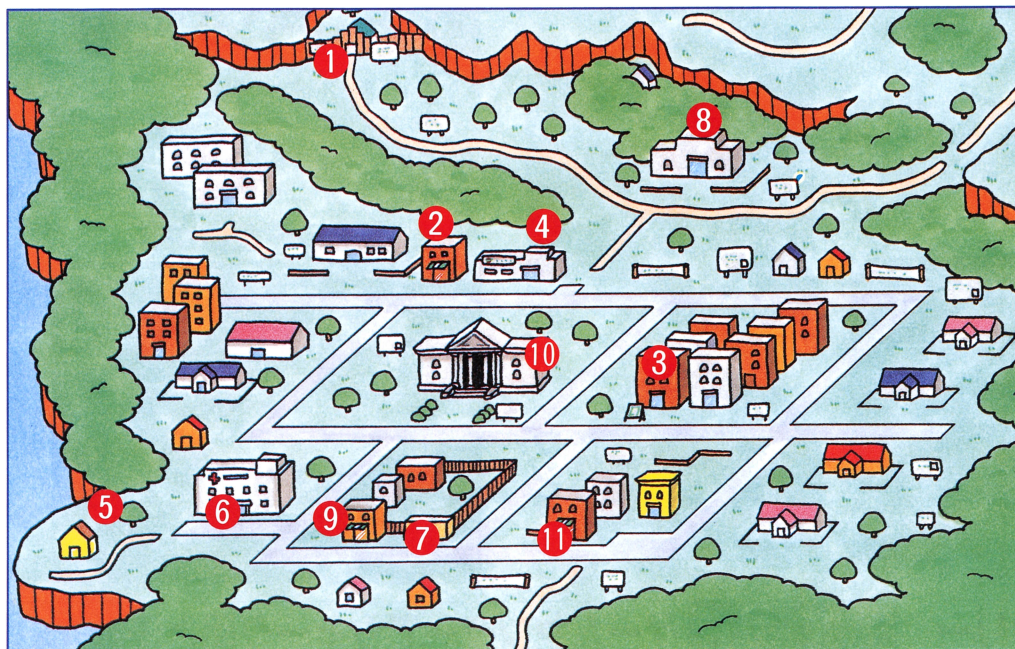
■主人公の家の2.5倍(当社比)も大きいのに、まだまだ家を大きくしようとしている。人間欲望にはキリがないものですね。ハイ。

主人公の家

言わずとしれたわが家。主人公と妹、やさしいママの3人で住む。ストーリーは、ここからスタートするのだ。冒険に疲れて家に帰ると、ママが主人公の好物を作ってくれるぞ。ママの愛を感じて勇気100倍、体力満タン気力充実!! これで明日もホームランさ(古い)!! って感じ。妹の部屋にボロのバットがあるので取り忘れないようにしよう。



■ママの愛情がこもった料理を食べてひと休みすれば、HP、PPともに回復するぞ。



8 ライブラリー

オネットの市街地に出られるようになって、まずいちばん初めに来るところ。町の全体図が描かれたマップが手に入るほか、おもに冒険の助けになる情報が聞けるぞ。聞き逃さないように。

人の話はかかさずに聞こうにネ!!



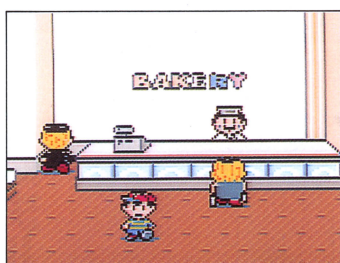
■図書館だけに、いろいろと知恵をつけてくれる。

地図を忘れずに

9 ベーカリーショップ

市街地のいちばん南の通りに面していて、ゲームセンターと警察署のあいだにある。おもにHP回復アイテムを販売しているものの、効果ではハンバーガーショップに劣るものしかない。ただし、PPを回復させる可能性があるラッキーサンドや、しばらくのあいだ足が速くなるスキップサンドが置いてあるのは魅力か。しかし、少々値が張る。

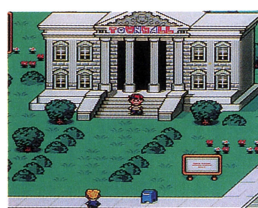
クッキー	\$ 7
バターロール	\$ 12
スキップサンド	\$ 38
ラッキーサンド	\$128



■お金があれば、ラッキーサンドを買うのもよい。ただし、確実性に欠けるのが難点だ。

HP回復より特殊効果で!!

10 市役所



市街地のド真ん中にある豪華な建物。ここにはG. H. ビカール市長がいるのだけど、なかなか取りあってくれない。シャーク団をやっつけてから市長に会いに行くと、話を聞いてくれるのだ。

11 警察署

市街地の南東部にあるのがこの警察署。道路を封鎖するのが趣味なんですか!? って聞きたくなるくらいに主人公のジャマをしてくれる。人員過剰気味だがまだまだ人材を募集している。



■ボクらを守ってくれるのはありがたいけど、冒険のジャマをするのはやめてよ。

ONETTの 見どころ行きどころ

ここでは主人公たちの出発地、オネットの町を大攻略しちゃうのだ。これを見て、順番どおりにプレーすればもうバッチリ(死語)ってなくらい、手取り足取り教えちゃいます。友だちにはナイショだよ。

STEP ピッキーを捜せ!!

1 ポーキーと ピッキーを 捜しに行くのだ!!



まずは、隕石を見に行ったポーキーを捜し出して家にもどり、ひと休みしよう。夜遅くなってから外に出ようとすると、ポーキーが主人公の家に飛び込んで来て、ポーキーの弟ピッキーがいなくなったから捜しに行こうと誘われる。このとき、ペットの犬も仲間になるから、忘れずに話しかけるようにしよう。

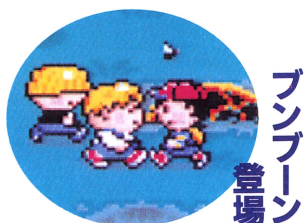
STEP 隕石落下地点でブンブーンに会う!!

2 無事ピッキーを救出してから、隕石の落下地点を調べてみよう。すると隕石から光が立ち上がり、10年後の未来からやってきたというブンブーンが登場するのだ。彼(!!)は、いま何が起きようとしているのか重要な情報を教えてくれるのだ。聞き逃しても何度でも教えてくれる。とっても親切だね。

光のなかから……



★光のなかからぼくらの町へ、来たぞわーれらーの、ブンブーン。



未来に伝わる
伝説をキャッチ!!

◆ギークの あくのけいけいはもうすでに ちさやうの いちびにおよんで いるはず じゃ!

STEP ライヤー・ 3 ホーランドの家

朝になって、本格的に冒険に旅立てるようになるが、そのまゝにホーランドさんの家に寄って行こう。家のなかから坑道に下りていくと、なんと謎の黄金像“マニマニのあくま”が発掘されているのだった!!

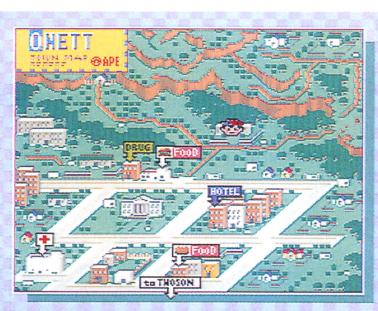
なぞの黄金像が!!



★根性でこんなに掘るとは……。これからニンニクを食べてがんばってくださいね。

STEP ライブラリー 4 でマップを入手せよ!!

これで移動はバッチリ!!



★これさえあれば、現在地やお店の場所がひと目でわかってしまうスグレもの。ほかの街でも使えるぞ。

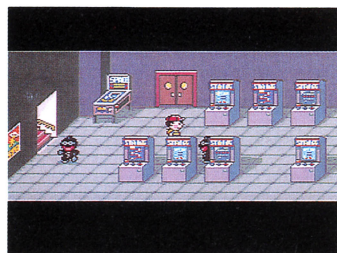
ひなびた郊外から市街地にやってくると、まず目に入るのがライブラリーだ。さっそくなかに入って、受付のお姉さんに話しかけてみよう(ナンパ禁止)。すると、オネット以外の町でも使える超便利な全体マップを貸してくれるぞ。

STEP ゲームセンターでシャーク団と決戦!!

5 シャーク団という不良たちをやっつけにいこう。アジトのゲームセンターのまわりには手下たちがたむろしているから、手下をすべて倒して

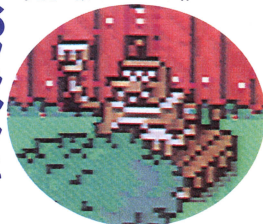
おこう。ゲームセンターの裏庭には、ボスのフランクと、人造人間(!?)のフランク・キースティン2号が待ちかまえているぞ。回復アイテムを多めにもって挑戦だ!!

アジトは ゲームセンターだ!!

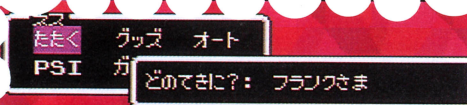


ボスのフランクと
フランク・キースティン2号
と対決!!

★お店の奥にあるドアから裏庭へ抜けるのだ!!



★ボスのフランクはナイフを使った攻撃を仕掛けてくる。けつこう手こわいぞ。



STEP カギを市長から受け取ろう

6 フランキースタイン2号を倒すと、フランは、「旅芸人の小屋のカギは市長がもっている」と教えてくれるのだ。さっ



そく市役所に行って、市長に面会しよう。すると、迷惑なシャーク団を退治したお礼にしぶしぶカギを渡してくれるのだ。やったぜ。

やったあ!!



■何があっても私は責任を取らないよ、と念を押してからようやくカギを渡してくれる市長。こんな人ってどこにでもいるよね。

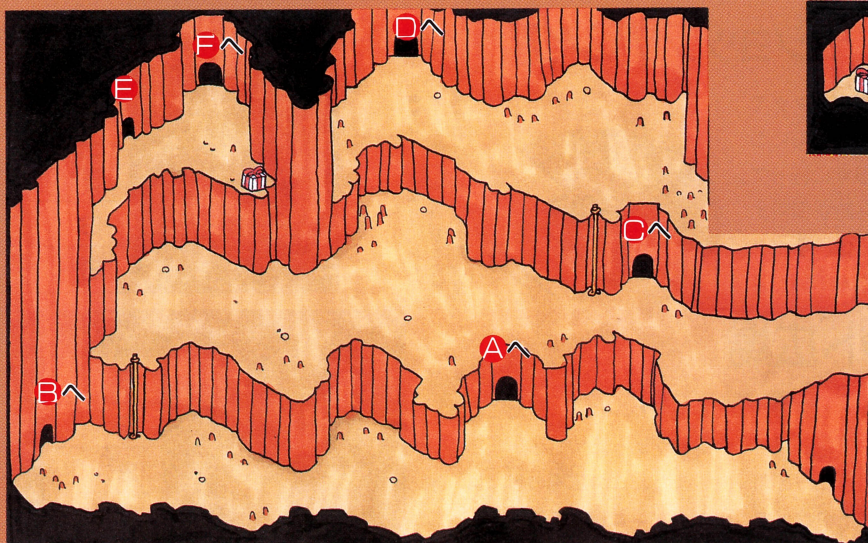
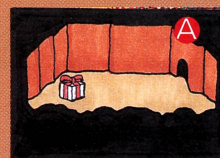
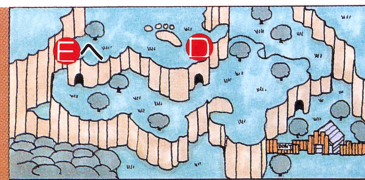
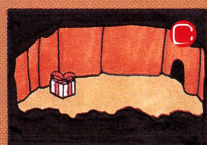
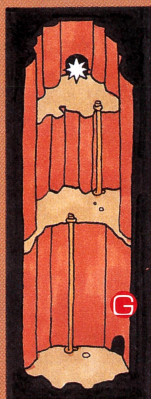
STEP 旅芸人の小屋へ行くまえに



いざジャイアントステップへ!!

旅芸人の小屋のカギをもらったら、小屋へ直行してジャイアントステップへ!! と、言いたいところだけどちょっと待った!! ここから登場する敵は、いままでより1段と強くなっているうえに、3匹から6匹くらいの複数で主人公に襲いかかってくるようになるのだ。まだPPに余裕がないレベルのはずだから、HPを回復させる食べ物、とくに現時点で最大の回復力があるハンバーガーを大量に買い込んでから乗り込むのだ。

ジャイアントステップ



これで攻略は問題なし!!

◀入り口

STEP 警察で5人勝ち抜き戦だ!!

8 ジャイアントステップを見事クリアして外に出ようとする、お巡りさんが待ちかまえていてオネット警察まで任意出頭を求められる。どーやら出入り禁止のジャイアントステップに入ったのがヤバかったようだ。警察に行きストロング署長に話かけると、ツーソンへ行きたいのか!? と聞かれる。ここで「はい」と答えると、資格を問われる試練

の5番勝負を挑まれるぞ。もっとも、ツーソンへの道は警察に封鎖されているので「はい」と答えるしかないんだけどね。戦いは、空手チョップが強力なポリスマンが4人連続でかかってくる。最後に登場するストロング署長は、得意のスーパーウルトラサンボマンボマーシャルアーツの関節技が強烈だ。戦いに勝つと、署長はこころよくツーソンへの道を開いてくれるよ。



オネットでの最後の試練を乗り切ってツーソンへの道を切り開け!!

ワシがストロングじゃ!!

■ストロング署長のスーパー(以下略)にはいろいろな技があるのだ。

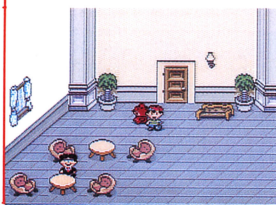


TWOSON タウンマップ

この町には、デパートあり、広
場あり、シアターあり、いろんな
施設が揃っている。そのためか、
ここにはいろんな人が訪れている。
ときには、町のなかで襲われるこ

ともあるので注意して進め。とり
あえずは、自転車（じでんしゃ）を借りて、サイ
クリングを兼ねて町のアチコチを
巡（めぐ）ってみよう。ポーラ（ポラ）のことに
ついて、何かわかるかも知れないぞ。

2 ホテルツーソン



■ホテルに泊まったら休めば、
このとおり気分爽快で、HP
とPPが完全回復するぞ。

HPとPPを回復するには欠か
せない場所。この町の北西に位
置（ゐ）置（て）いて、ちと不便ではある
が、旅立つまえには必ず立ちよ
ってHPを回復するようにね。
このホテルは1泊50ドルだぞ。

3 サイクルショップ「パンク」

この店では、自転車（じでんしゃ）をタダで
貸（か）してくれるのだ。この町につ
いたら、いちばん最初（はじめ）に行（い）って、
自転車（じでんしゃ）を借りてから町を探索
するのがよい。自転車（じでんしゃ）は、+ボタ
ンを入れた方向に進んでいくよ。



■チリリン、チリリンと気
分よく走（は）れるが、敵（てき）との戦
闘（いくさ）は避けられないので注意

4 ヌスット広場

名前（なまえ）からしてちょっと変（へん）で、
怪（あや）しげな臭（にお）いがプンプンと漂（ただよ）
った広場（ひろば）。ここでは、バザー（ばざー）を開
催（くわい）して、クッキー（クッキー）やラッキ
ーサンド（ラッキーサンド）のような食（た）べ物（ぶつ）から、
ふつうのお店（みせ）じゃ手（て）に入（はい）らない
さまざまな物（もの）を売（う）っているのだ。
どんな品物（しなもの）があるかは、右（みぎ）の表（へ）

を見てね。ねっ、見たことない
品物（しなもの）があったでしょ。
また、この広場（ひろば）の奥（おく）には、家（いえ）
がボツン（ぼつん）と建（た）ってあるのだ。こ
こには、これまたちょっと変（へん）わ
り者（もの）のトンチキ（トンチキ）さんがいる。と
りあえず、どんな人（ひと）なのか一度（いちど）
は会（あ）いに行（い）ってみるといいぞ。

広場の奥には トンチキさんがいる



■屋根（や）の上に乘（の）っているおっ
さんが、噂（うわさ）のトンチキ（トンチキ）さんだ。

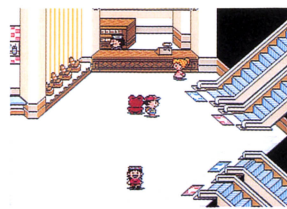


■いろんな出店（しゅてん）があるので、どんな品
物（しなもの）があるかひと通り覗（のぞ）いてみよう。

1 ツーソンデパート



ツーソンデパートは町のなか
でいちばんでっかいお店だ。い
ろんなお店（みせ）が揃（そろ）っているで、こ
こで、武器（ぶき）や食（た）べ物（ぶつ）を買（か）い揃（そろ）え
るのがグー（グー）ですぞ。何が売（う）って
いるかは、下（した）の表（へ）を見（み）てネ。



■店内（だんない）はエスカレータ（エスカレーター）ま
であってかなり広（ひろ）そうだね。

ぬいぐるみは必要

■このぬいぐるみは、ネ
スの大きさがあって驚（おどろ）き。



■ぬいぐるみがあると、敵（てき）の攻
撃（こうげき）をこのように回避（かい）できるのだ。



2階（かい）のパン屋（や）	
クッキー	\$ 7
バターロール	\$ 12
スキップサンド	\$ 38
ラッキーサンド	\$ 128

2階（かい）のバーガーショップ	
オレンジジュース	\$ 4
コーヒー	\$ 6
ポテトフライ	\$ 8
ハンバーガー	\$ 14

3階（かい）の男（おとこ）の人（ひと）	
ふつうのバット	\$ 48
フライパン	\$ 56
スリリングショット	\$ 89
やすものうでわ	\$ 98
やきゅうぼう	\$ 19
リボン	\$ 89

3階（かい）の女（おんな）の人（ひと）	
かぜぐすり	\$ 22
ぬいぐるみ	\$ 178

パン屋（や）風の男（おとこ）	
クッキー	\$ 7
バターロール	\$ 12
スキップサンド	\$ 38
ラッキーサンド	\$ 128
オレンジジュース	\$ 4
コーヒー	\$ 6

バナナ屋（や）	
バナナ	\$ 5

古道具屋（ふるどうぐや）	
カンバン	\$ 98

ガラクタ屋（がらくたや）	
さびのもと	\$ 89
たびのおまもり	\$ 60
どうのうでわ	\$ 349
こわれたスプレー	\$ 0
こわれたアイロン	\$ 149

味付け小物屋（あじつけせうぶつや）	
ケチャップ	\$ 2
こなざとう	\$ 3
チョコチップ	\$ 4
コンデンスミルク	\$ 4
あおのり	\$ 2
タバスコ	\$ 3
しお	\$ 2

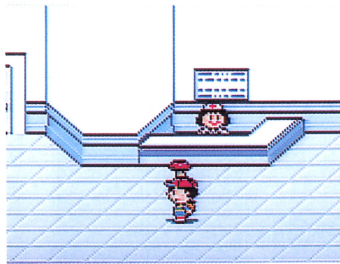
ものさし屋（ものさしや）	
ものさし	\$ 2

タマゴ屋（たまごや）	
タマゴ	\$ 12

5 病院

このツーソンにも、大きな病院があって、主人公たちが病気になるたびに治療してくれる。ネスたちが風邪になったり、友だちが気絶したときに、お世話になる場所なので、町の北東にあるということを覚えておこう。また病院にいるヒーラーさんは、お医者さんにはわからないおかな病気を治すことができるのだ。もし頭にキノコが生えたら、彼を訪ねると治してくれるよ〜ん。

頭にキノコが生えてしまったら



★このように、頭にキノコが生えてしまったら、ヒーラーさんを訪よう。取ってこれるうえに、50ドルもらえちゃうのだ。

6 カオスシアター

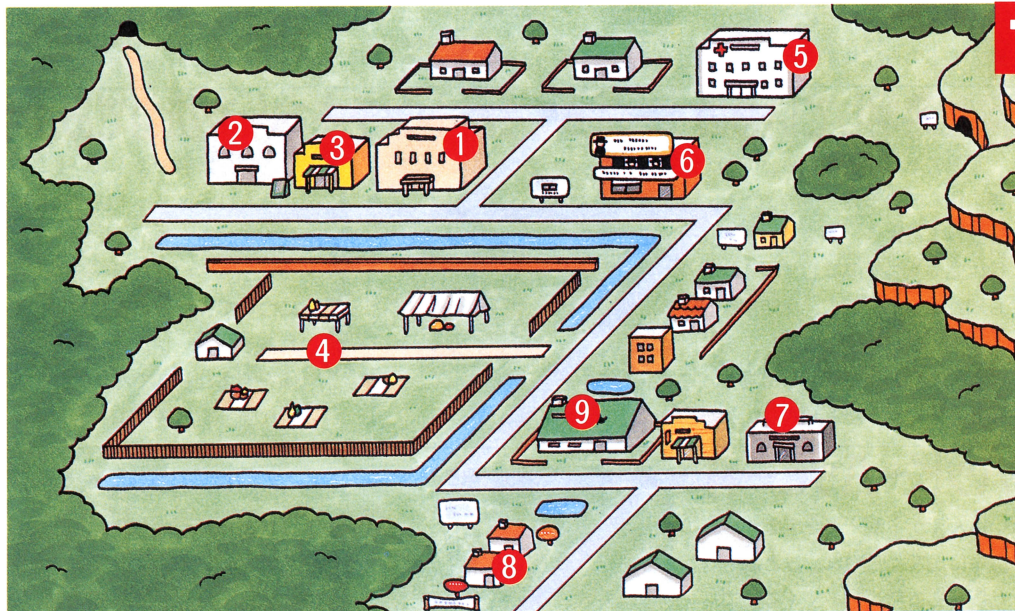
ここカオスシアターでは、トンズラブラザーズのライブが開催されている。しかも、すごい人気でチケットはどの席も売り

切れ状態。シアターの横には、なぜかトンズラブラザーズがいるので、とりえず話しかけてみよう。いいことがあるかもね。

われらが トンズラブラザーズ



★ダンディーなこのふたりがトンズラブラザーズ。話しかけてみよ。



7 バス停

スリーク行きのバスがここから出ているぞ。しかし、途中のトンネルでゴーストが出るのでいまは行けないのだ。ガクッシ。

ここから スリークの町へ



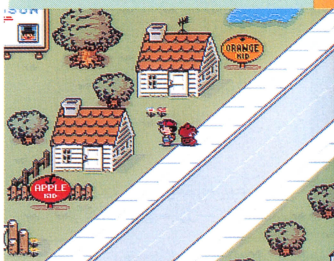
★このバス停には、電話やキャッシュ・ディスペンサーがあって便利な場所だ。

8 アップルキッドの家・オレンジキッドの家

町の南には、ふたりの発明家が軒を並べて住んでいる。アップルキッドは、部屋が散らかし放題で、まさに研究に励んでいる

といった感じ。オレンジキッドは、町での評判はよく、グレートフルテッドのモンスターを倒すマシンを開発中なのだ。

ふたりは 発明家なのだ



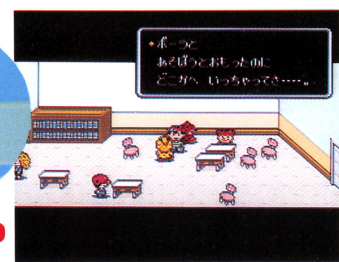
★あまり、仲のよくない発明家が軒を並べて住んでいるぞ。上の写真は、町のなかでも評判のオレンジキッドの家。室内は、整頓されていてキレイだ。

9 ポーラスター幼稚園



ポーラはいずこ?

ヌスト広場の反対側に位置している平屋建ての建物が、ポーラスター幼稚園だ。ここは、ネスにテレビシーを送ったポーラの家で、両親が経営しているぞ。家の奥へ入っていけば、両親に会うことができる。



★おし、ポーラ。いまはどこにいますか。情報収集して捜し出そう。

で、ポーラだけど、彼女はあわててどこかへ出かけたらしくて留守なのだ。というよりも、さらわれたという話まである。オロロ。なにか手がかりが残っていないか、両親や幼稚園にいる子たちに聞いてみよう。

TWOSONの 見どころ行きどころ

この町にはいろんな施設があるので、迷ってしまうよね。そこでここでは、重要なポイントだけを紹介。また、ツーソンの町からハッピーハッピー村に行く途中にある、グレートフルテッドの谷のマップも公開！

STEP 1 とにかく旅の準備をしよう

オネットの町のあなめけネズミの家を抜けると、そこはツーソンの町だ。ここにはいろんな建物があるので、サイクルショップで自転車を借りて、町のなかを探索するのがいいぞ。町の北西にあるツーソンデパートの3階には、各種強い武器や防具が

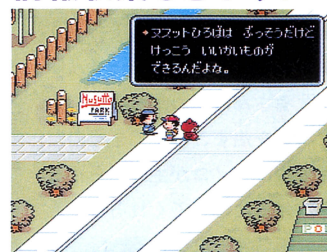
揃っている。ここで武器を購入して、ネスの装備を固めるようにしよう。また、同じ売場で売っているぬいぐるみは、敵の攻撃を回避するのに便利なアイテムなので、買って置いて損はない。あとハンバーガーなどのHP回復アイテムを購入するのも忘れずにね。

デパートで買い物



▲ツーソンの町のデパートで、冒険のための道具をひとつとり買い揃えよう。

情報収集も忘れずに



▲町のアチコチにいる人の話にも耳を傾けて情報を集めるのも忘れずにね。

STEP 2 いったい何を発明しているの

アップルキッドの家



冒険の準備ができたなら、町の南に住んでいる発明家のふたりを訪ねてみよう。ネスの冒険で役に立つものを開発しているかもしれない。もし、発明家が困っていたら親切に援助してあげること。あとで便利な道具を開発してくれるかも知れないぞ。

▲お風呂にも入っていないなんてキタナイ奴ですな。

STEP 3 トンチキさんを訪ねてみよう



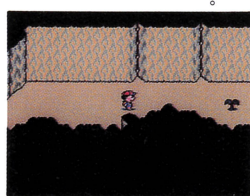
あまり評判のよくないトンチキさんは、スナック広場の奥に住んでいる。この人に戦って勝つと、さらわれたポーラのことについて、いろいろと教えてくれるぞ。ツーソンデパートで装備を整えたネスであれば、なんとか勝てるはずだよ。

▲トンチキさんとは、一戦まじえることになるぞ。

STEP 4 目指すはハッピーハッピー村

見事トンチキさんを倒してポーラの情報を手に入れたら、つぎに目指す場所はハッピーハッピー村だ。その村へは、ツーソンの東にある洞窟を抜けて、グレートフルテッドの谷を越えれば行けるぞ。道のりがかなり長いので、旅立つまえには、準備を整えてからにしよう。ハンバーガーなどの回復アイテムを持てるだけ

買い込んでからセーブをすまそう。道中に出てくる敵は、ひと癖もふた癖もある敵が襲ってくるので油断はしてはならないぞ。敵でネスを風邪にするやつがいるので、もしネスがヒーリングαを覚えていないようであれば、風邪薬をひとつ以上持っておいたほうがよい。さあ、ポーラを救うために、ハッピーハッピー村へレッツゴー!!



▲洞窟内でも油断は禁物。敵が襲ってくるので気をつけてねん

ツーソンの町の東へゴー グレートフルテッドの谷を 越えればハッピーハッピー村



▲何とか谷までやってきたけど、目のまえの橋が壊れていて渡れないよ

味付け小物はピリリとお特だぞ

ヌエット広場では、味付け小物というケチャップやチョコチップなどの調味料を売っている人もいるのだ。この調味料自体は使ってもなにも効果がないぞ。ただ食べ物などの回復アイテムを食べるに、その食べ物が美味しくなる調味料を持っていると、自動的に使い(振りかけられて)効果を発揮

する。その効果とは、食べ物食べて回復する値がいつもより2倍近く増えるのだ。なんてお得なアイテムなんだろうね。どの食べ物に、どの調味料をかけると美味しい組み合わせになるのかは、いろいろ挑戦して搜してみてねん。

ちなみに本日のおすすめの組み合わせは、右の2種類だよーん。



▲味付け小物をふりかけて食べると、HPをぶだんの2倍近く回復できるので大助かりだ。

本日のおすすめ ハンバーガー＋ ケチャップ

ハンバーガーといえば、やはりケチャップだよな。

フライドポテト＋ ケチャップ

上の組み合わせだと、ハンバーガー並に回復する。

STEP 5 ところが谷にはジャマ物が

グレートフルデッドの谷を越えてしまえば、ハッピーハッピー村に到着んだけど、谷の途中では橋が壊れていて進めない。しかたないので、ちと遠回りではあるが、北にある橋を目指して進もう。すると、今度はある物体が塞いでいて進めなくなる。これ以上は先に進めそうにもないので、引き返すのが賢明だ。

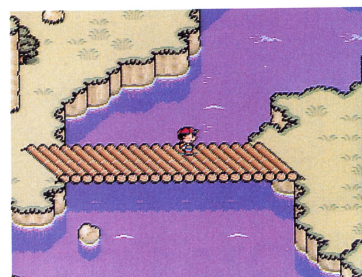
そしてツーソンの町に戻ったら、ふたりの発明家に、なにか便利なものがないか相談してみよう。以前訪ねたときに親切にしていれば、いいものを貸してくれるぞ。その道具を手にも、ふたたび道を塞いでいる物のトコで、発明品を使うのだ。すると、道を塞いでいたものが見る見るうちに消えてなくなり、進めるようになるぞ。やったね。

進めませーん



困ったときは
発明家

これで北の橋から
先に進めるぞ



◆さすがは、発明家の品物だ。これで、ハッピーハッピー村を目指すことができるぞ。

STEP 6 谷越えは陰しくキビシイ

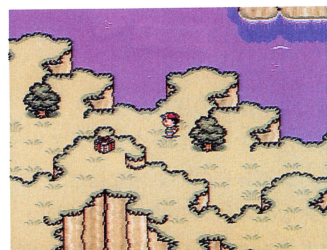
なんとか、障害物もなくなって先に進めるかと思いきや、この谷は広くつらいのだ。ちょっとした迷路のようになっていて、迷いやすいえ強い敵がわんさか襲ってくるぞ。下のマップをよく見ながら迷わないように進もう。目指すは、東の岩に

ある入り口だ。この谷のいたるところには、プレゼントが落ちている。たいていは回復アイテムなので、ムリして取りに行く必要はない。だけど、なかにはお得なアイテムも入っているの、ネスが敵に余裕で勝てる強さであるのなら、寄り道してもいいかもね。

いやーん

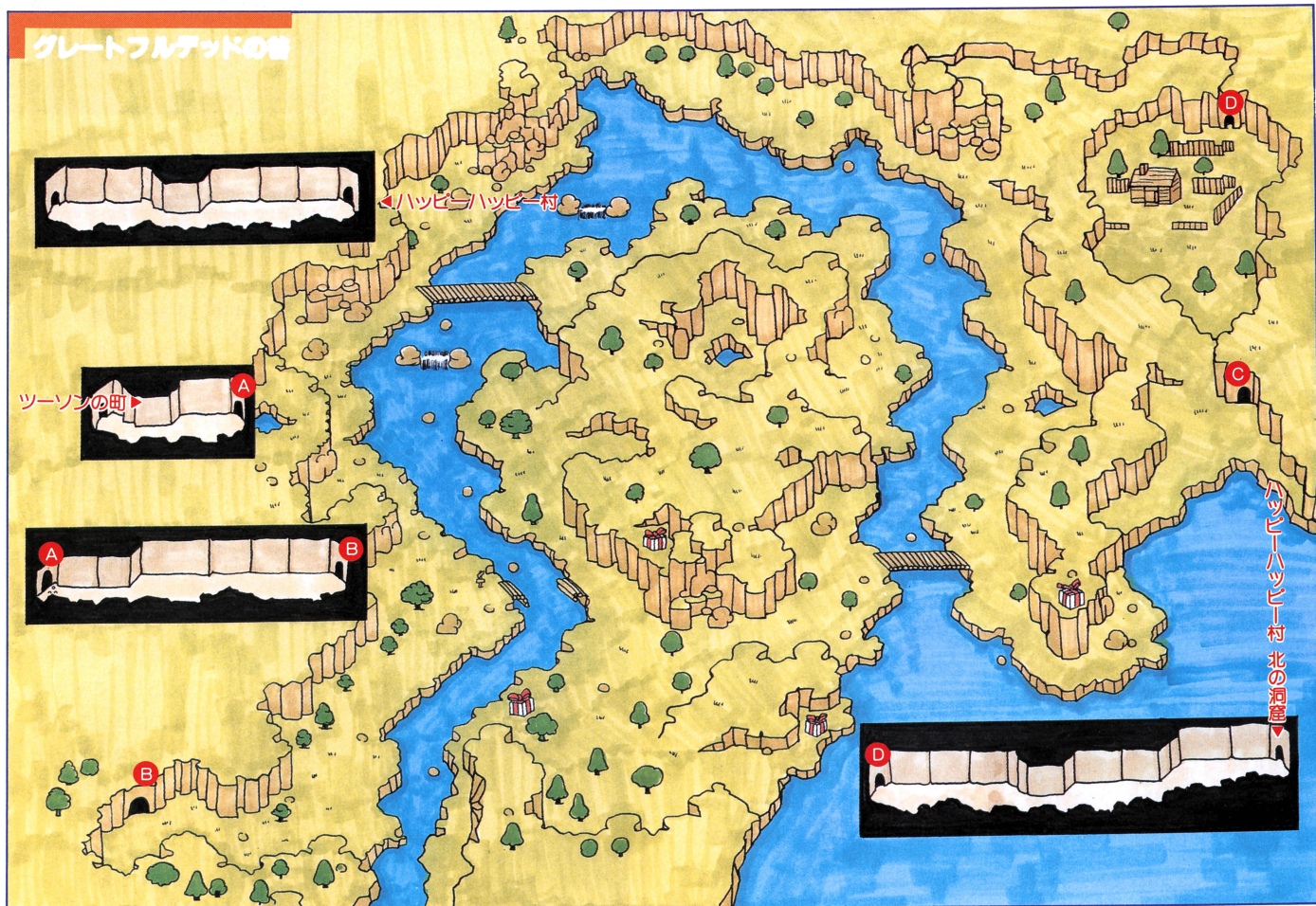


あんなトコにプレゼントが



◆強い敵ばかりだからといって弱気だと、このようになってしまうので注意。

◆気になる場所にプレゼントがあるぞ。欲しいけど、遠回りなんだよね。

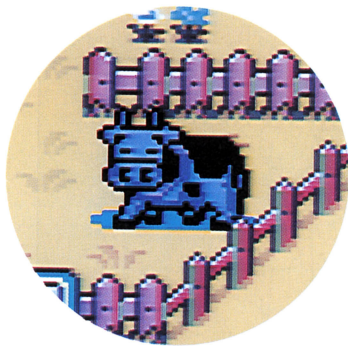


HAPPY HAPPY村 ビレッジマップ

見わたすかぎり青、また青

グレートフルデッドの谷を越え、東の洞窟を抜けると……そこには、あらゆる物が青一色に染められた村があった。ここがツーソンに聞いたハッピーハッピー村だ。この村では、建物の屋根や壁はもちろん、花や牛までも青く塗られている。噂どおりの不気味な村だ。不気味なのは村の外観だけではない。村人たちは、みな口揃えてハッピーハッピー教のすばらしさを讃え、教祖であるカーペインターな

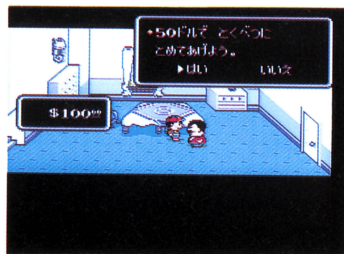
ウシまで青い!!



▲村の住人はすべてハッピーハッピー教の信者。こーんなカンジで、もう教団のとしか頭がない連中ばかりなのだ。

1 セマイケンド牧場

村の南西にある、青い牛のいる牧場。その名をセマイケンド牧場という。この村で唯一、宿



▲電話やキャッシュ・ディスペンサーが遠くて不便。でもここに泊まるしかない。

泊ができる場所だ。牧場主に話しかけると、「ハッピーハッピー教を学ぶなら泊めてやろう」と言ってくる。この場合は、「ハイ」と返事しておこう。体力を回復する場所の確保は、冒険の基礎ともいえる重要なポイントのひとつ。いわゆる、嘘も方便というヤツだね。宿泊料は50ドルと、ツーソンにあるホテルと同じだ。なんだか損してるような気もするけど、ここはガマンガマン。

2 無人販売所

教団本部の北側には、値段表と立て札だけの無人販売所がある。売っているものもわずかにふた品だけだ。立て札には、「あなたを信用します」との文字があるが、さてどうしよう？ 値段表がある以上、ここに置いてあるのはれっきとした売り物のはず。タダで持っていったら、やはり犯罪になるだろうし……。ま、良心とよく相談して行動してくれたまえ。結果がどうなるかは、プレーしてのお楽しみだ。

だ〜れもいません



▲誰もいないんだよねー。でも、良心がチクッと痛むよねー。……どうする？

バナナ	\$ 5
うみたてたまご	\$12

3 しあわせ相談所

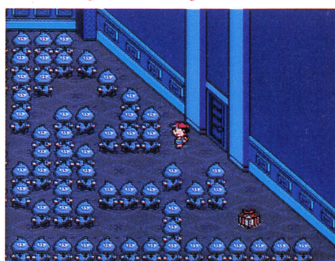
村の入り口付近にある建物は、ハッピーハッピー教のしあわせ相談所。中ではひと組の夫婦がしあわせについて相談している。どうやらツーソンの町から来た夫婦のようだ。それにしても、教祖カーペインターは人々を教団に入信させて、なにをしようとしているのだろうか……!?



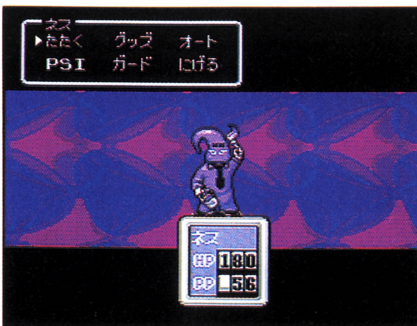
▲しあわせ相談所ねえ……。なんだか、看板に偽り大ありってカンジだね。

4 ハッピーハッピー教本部

ウジャウジャ!!



▲本部の中は、おんなじ格好をした信者でギッシリだ!! ちょっとビビった。



周囲の建物を圧倒するように村の中央にドーンと建っているのが、ハッピーハッピー教の本部なのだ。本部ということは、すなわち中心部というわけなので、ほかの建物などとは比べものにならないほどの不気味さだ。青い大広間には、青いマスクをかぶって青い服を身につけた信者たちがウゾウゾと集結してい

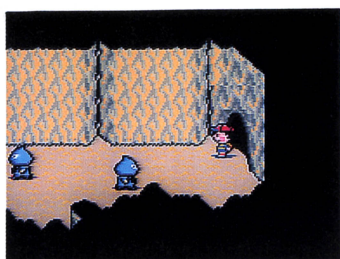
るぞ。ほとんどの信者は、話しかけてもなんの反応も示さないが、なかにはいきなり襲ってくる信者もいるぞ。

ブキミだ

▲ブツブツ言ってるヤツや、話しかけると襲いかかってくるヤツもいてコワイ。

5 山小屋へと通じる洞窟

村の北、ドラッグストアの隣に口を開けている洞窟。この洞窟は、グレートフルデッド北の山小屋に通じている。山小屋とは、ツーソンのトンチキさんがハッピーハッピー教の信者に貸したと言っていた小屋のことだ。でも、なぜ信者が山小屋なんかを借りる必要があったんだろうか？ おまけに洞窟のなかには、まるで見張りでもしているかのように信者がいて、足を踏み入れた者に襲いかかってきたりする。ウーム、これは怪しい、かなりアヤシイのだ。やはり、洞窟のさきの山小屋には、なにか教団の秘密があるに違いないぞ。



★うわっ!! こんなところにも信者サンが。しかも、問答無用で攻撃してくるぞ。

★いくらなんでも、他人の顔や体まで青く染めようだなんて、いいかげんにしろ。



6 ドラッグストア



ここが、ハッピーハッピー村でただひとつのマトモなお店、ドラッグストアだ。ほかの町のドラッグストアと同様に、電話とキャッシュ・ディスペンサーがあるし、武器などの装備品も売っているぞ。村についたら、まず第1にこの店で装備を整え、セーブしておこう。さて、このドラッグストアにも、ひとつだけ欠点がある。それは、HP回復アイテムの品ぞろえがチト貧弱だという点だ。多少値が張り、かつ時間がかかるけど、マッハピザに注文して、ピザを何枚か買っておいたほうが安心かも。

いいバット	\$ 98
フライパン	\$ 56
どうのうでわ	\$349
ホームズキャップ	\$ 59
リボン	\$ 89
かぜぐすり	\$ 22
すっきりハーブ	\$ 80
クロワッサン	\$ 18
スキップサンド	\$ 38
ラッキーサンド	\$128
オレンジジュース	\$ 4
コーヒー	\$ 6

7 リリパットステップへの洞窟

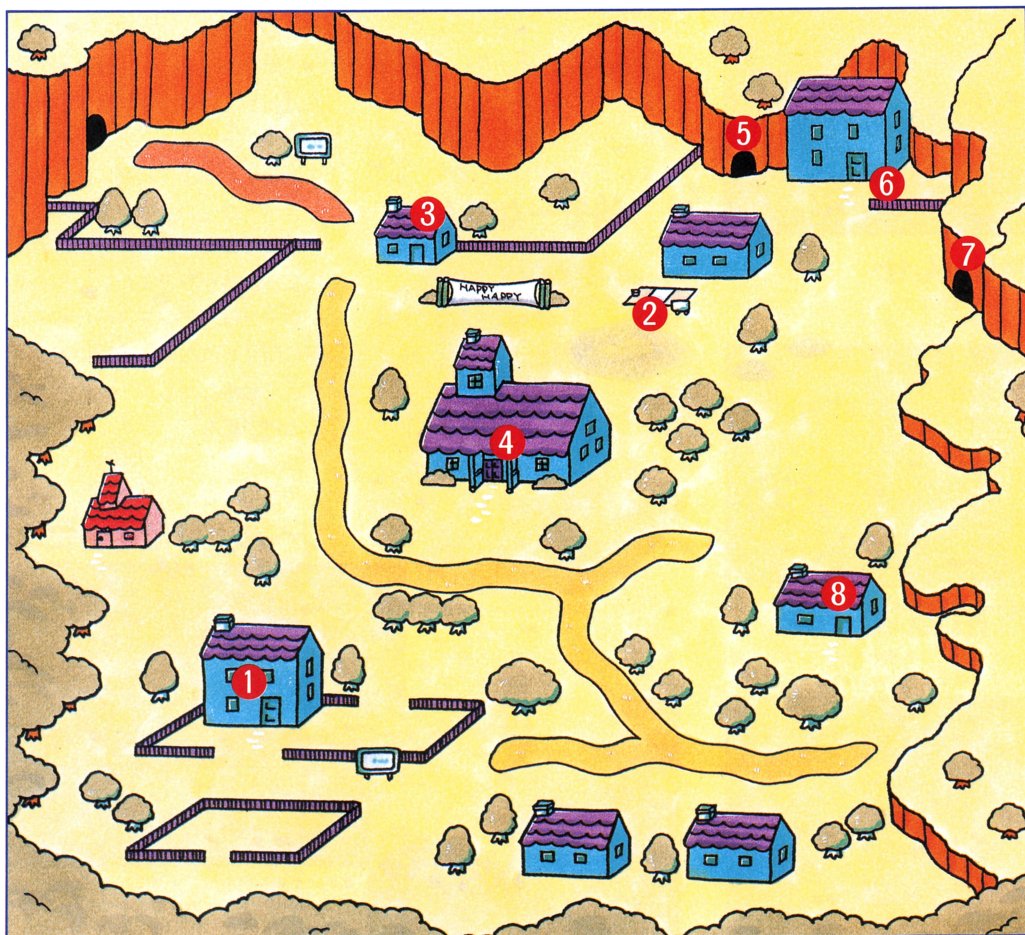
村の東にある洞窟は、信者たちが「いやな場所」と表現するリリパットステップへ通じているという。待てよ、リリパットステップ……「ステップ」!? そういえば、オネットの近くには、ジャイアントステップと呼ばれる場所があった。ふたつの場所は、なにか関係がありそうだな。



★特別な場所だって!? 特別な場所っていったら、やっぱりアノ場所のことなのかな。はやく確かめたいぞ。

8 病院

不気味なハッピーハッピー村ではあるが、村の西にはちゃんと病院がありました。病院の外にはヒーラーもいるので、どんな症状にかかっても安心だ。もちろん、病院やヒーラーのお世話になるような状況にならないほうがいいんだけどね。



HAPPY HAPPY村の 見どころ行きどころ

このページでは、ハッピーハッピー村をどう歩けばいいのかを紹介していくぞ。つまり、攻略編ってこと。ちょっと速足の攻略になるかもしれないけど、しっかりついてきてほしいな。それじゃ、いってみよう!!

STEP 少女を捜そう

1 まず、ネスがハッピーハッピー村までやって来た理由は、なんといっても行方不明のポーラを捜すことが先決。とにかく村を歩き回って、ポーラに関する情報を集めよう。すると、やはりポーラがこの村のどこかに捕まっているらしい。ツーソンで得た情報と照合してみると、ポー

ラが捕えられている場所とは、山小屋のことだ。急いで山小屋へ向かう。山小屋への洞窟内では信者と戦闘になるので、十分に太刀打ちできるようにレベルを上げておくように。これで、ようやくポーラにあえるぞ。しかし非情にも、彼女が入られている牢屋にはガッチリと鍵がかかっていた。



◆セマイケンド牧場の近くにいる仮面男からは、こんな情報が聞ける。やっぱり例の小屋か。

STEP 教団の本部へ

2 ポーラから、「牢屋の鍵は教祖のカーペインターが持っている」という話を聞いたら、教団本部へと向かう。襲いかかる信者たちとの戦闘に勝ち抜き、本部内に集まっている信者をかきわけながら奥の部屋にたどり着くと、そこには教祖カーペインターが待っているぞ。教祖は、「キミの力を借りたい」と提案してくるが、けっきょくは戦うことになるぞ。そして、カーペインターの操るカミナリがネスの体を直撃しようとしたその瞬間、ポーラからもらったフランクリンバッジが、まばゆい光を放ちはじめる!!

信者と話して

◆信者たちのうち、動きかたがチト違うヤツが、話しかければ反応するヤツだ。



通りゃんせ

◆これで通れるようになった。この調子でドンドン奥へと進んでいこう。



教祖登場!!

◆奥の部屋で、教祖カーペインターと対面。あとは戦って、小屋の鍵を手に入れた!!

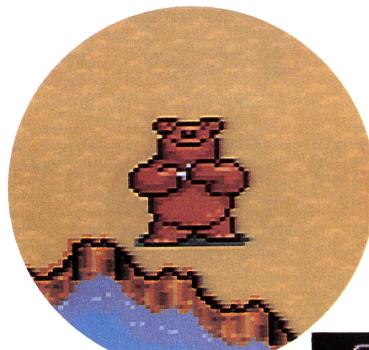


STEP 少女とともに洞窟へ

3 カーペインターの正気を取り戻させ、牢屋の鍵を手に入れたら、ポーラの待つ山小屋に行こう。本部を出ると、それまで村全体を染めていた青い色が消えていることに気がつくはず。セマイケンド牧場も、無料で宿泊できるようになっているぞ。山小

屋でポーラを仲間にし、ドラッグストアでポーラの装備を整えてあげよう。準備ができたら、ずっと気になっていたリリパットステップへ向かうか。と、はやる気持ちはわかるけど、まずはポーラのレベルを上げること。リリパットステップへ向かう洞窟には、かいりきベアなどの手強いモンスターがウロウロしているからだ。仲間になったばかりでまだレベルも低いポーラは、モンスターたちの攻撃に耐えられない。洞窟の入り口付近で戦いながらポーラのレベルを上げ、HPもアップさせてやろう。リリパットステップ攻略はそれからでも遅くないと思うぞ。

強そ〜な敵が



◆こんなにデカイ敵が待ち構えているのだ。ちょっと恐いなあ。

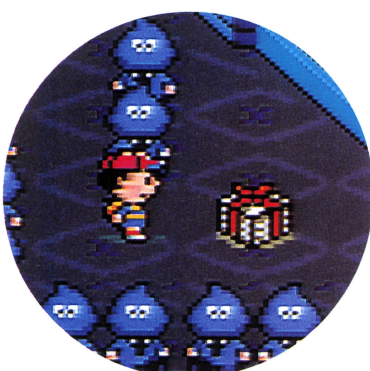
◆洞窟の中には白骨なども転がっている。あれって人間の骨かな?



レベル上げは十分にネ



◆ポーラのレベルは、せめて10以上にしておこう。かいりきベアの攻撃をまともに受けても気絶しない程度のHPは欲しいところだ。



◆手持ちのグッズで十分だと思うのなら、無理に取りに行く必要はないけどね。

プレゼントは無理せずに

STEP リリパットステップへ

4 ポーラが戦力と呼べる

ようになったら、いよいよ洞窟の奥、リリパットステップへと足を向けようぜ。と、そのまえに、念のためもう一度確認しておこう。装備やグッズは万全か？パーティがふたりになったぶん、荷物も多く持てるわけだから、回復用のグッズはタップリ用意しておくに越したことはないぞ。

さて、この洞窟に出現するモンスターのなかで、チト厄介なのがコウモリさん。サイマグネットαを使ってネスたちのPPをドンドン奪ってしまうのだ。遭遇したら、すばやく、確実に倒そう。で、洞窟を奥へと進んで行くと、怪しい光が見えてくるぞ。そう、ジャイアントステップの手前にあった、あの光にソックリなのだ。光に触れると巨大モグラとの戦闘になる。ポーラと力を合わせて勝利をつかもう。リリパットステップ（第2のキミだけの場所）は、目のまえだ。

ここは!?



■キラキラと光っている出口。やつぱりここが……。



巨大モグラだ!!



小さな足跡が

■ここがリリパットステップか。そういえば小さな足跡が残っているぞ。

STEP ふたたびツーソン

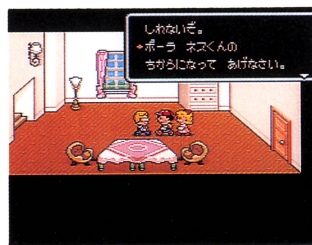
5 リリパットステップで不思議な体験をしたら、

ツーソンの町へ戻ろう。ポーラの両親や幼稚園の園児たちが、きっと心配してるだろうから、ポーラの元気な姿を見せて安心させてあげようぜ。というわけでツーソンへと到着したら、まずはポーラスター幼稚園へ。もちろんご両親は喜んだわけだが、ポーラがネスといっしょに旅に出たいと言うと、取り乱したりせずにも同意してくれたのだ。どうにも肝の座ったご両親だね。そういえば、ネスのママ

も同じようなりアクションで愛する息子を送り出してたっけ。ともあれ、これでネスたちは正式な仲間として親の承諾を得たわけだ。

では、さっそく新たな冒険へ!! と、はりきって外へ出たネスを呼び止める男がいるぞ。そうそう、トンチキさんとの約束を忘れちゃダメだね。ならばヌスット広場へゴー。でも、いったいなんの用だろう? ……その後、ネスたちを待っているのは、うれしいやら困るやらの出来事なのでありました。

改めてヨロシク



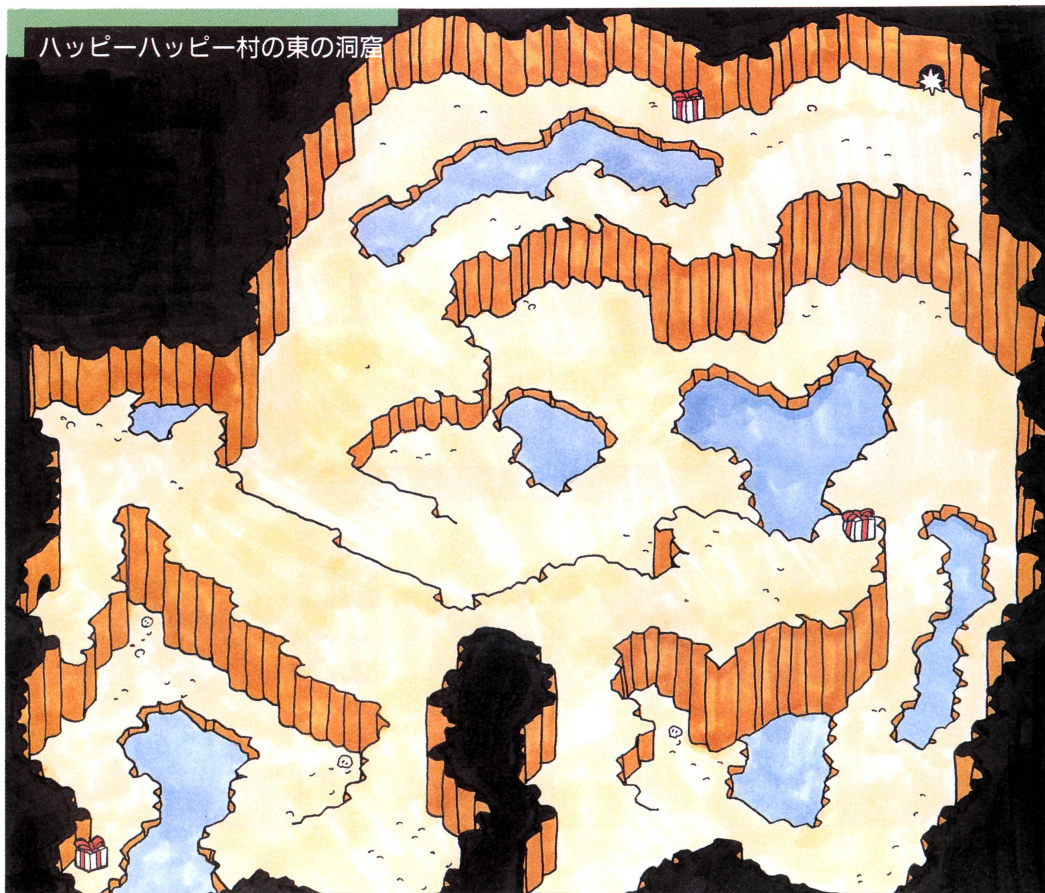
■可愛い娘を笑顔で送り出すとは。持つべきものは、物わがりのいい親だね。

お呼び出し!?



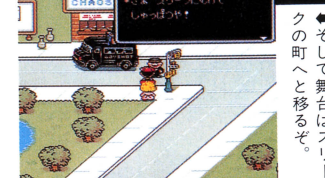
■改めて仲間になったポーラと外に出ると、トンチキさんからの呼び出しがかかる。

ハッピーハッピー村の東の洞窟



STEP 6 そしてつぎの町へ…

最後にもうひとつ思い出してほしいのが、トンズラブラザーズ。ネス、つまりキミがうまく行動すれば、彼らは晴れて自由の身になり、トンズラバスでスリークの町へ送ってくれちゃうのだ。



■そして舞台はスリークの町へと移るぞ。

みんなの役にたつ

モンスター図鑑

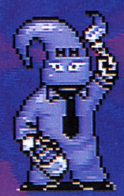
オネット編

おんしらすなイヌ		にくいカラス		まきへび		おちょうしものキッド		はねっかえりキッド	
レベル 打倒目標		レベル 打倒目標		レベル 打倒目標		レベル 打倒目標		レベル 打倒目標	
4		5		5		6		6	
にくいカラスかコイツが、ゲーム中で最初に出会う敵だろう。ということは、とーぜんのごとく最弱クンなのである。		グラサンでシブく決めてるカラス。だが、クチバシでつついたり、隙をみてグッツを盗もうとしたりと、攻撃はチトせこい。		その名の通り、相手の体に巻きついて、ギリギリと締めつける。巻きつき攻撃が得意なヘビ。毒は持っていないので安心だ。		戦っている最中でも、いきなり笑いだしたりするお調子者。フラフープを振り回して攻撃してくると、ちょっと手強いかも。		ちょっと懐かしめのホッピング(だっけ?)に乗ってビョンビョン跳ねながら、ときどき強烈な体当たり攻撃を仕掛けてくるぞ。	
なまいきボーダー		ぐれたネズミ		むこうみずなナメクジ		フランクさま			
レベル 打倒目標		レベル 打倒目標		レベル 打倒目標		レベル 打倒目標			
6		7		9		11			
得意のスケボーテクニックを存分に発揮して、突進してくる。攻撃力は高くないが、ときどき応援を呼ぶので注意しよう。		さすがはネズミだけに速く、SMAAAASH!! を連発してくることもある。戦闘後、たまにバナーロールを落としていくぞ。		3、4匹の集団で襲いかかってきて、連続で催眠術αをかけてくる。眠らされるまえに、PKキアイαでまとめて倒そう。		オネットの町にたむろする不良集団、シャーク団のボス。両手に持ったナイフを振り回して大ダメージを与えたり、汚い言葉を投げかけて、相手のガッツを下げてしまう。さらに、なにやら秘密兵器を隠しているという噂もある。			
役にたつワンポイントコラム						アリアリブラック			
敵との戦闘シーンに突入すると、ネスたちのHPやPPはパスロのような、回転するドラムによって表示される。このドラムが回転するって点がミソなのだ。敵から致命的なダメージを受けても、ドラムの回転中に回復グッツを使うことで、気絶状態にならずにすむことがあるのだ。確実に気絶をまぬがれるわけではないが、知らないと損するテクのひとつだぞ。						レベル 打倒目標			
						11			
ネズミ 400のちのいてきなダメージ!						サイマグネットαやライフアップα、応援を呼ぶなど、さまざまな特殊攻撃を仕掛けてくる。レベルが低いうちは苦戦するぞ。			
						きょだいアリ			
ネズミ 400のちのいてきなダメージ!						レベル 打倒目標			
ネズミ 400のちのいてきなダメージ!						12			
サイマグネットαやライフアップα、応援を呼ぶなど、さまざまな特殊攻撃を仕掛けてくる。レベルが低いうちは苦戦するぞ。						ジャイアントステッパへの出口でネスを待ち構えている。サイマグネットα、デیفENSEダウンα、シールドαなどのPSI攻撃をしかけてくる強敵だ。さきにお供のアリアリブラックを倒しておけば、HPを回復されなくてラク。			
						ポリスマン			
ネズミ 400のちのいてきなダメージ!						レベル 打倒目標			
ネズミ 400のちのいてきなダメージ!						10			
得意技は、はりてチョップ。厄介な特殊攻撃はしてこないの安心だ。もちろん、銃をバンバン撃ってきたりもしません。						オネットの町の治安を守り、ことあるごとに道路封鎖を行なうオネット警察署の署長。特殊攻撃は、オフェンスを上げる。かつとなると、強烈なサブミッション。さすがに署長だけあって、かなりの強敵となるだろう。			
						ストロングしちょう			
ネズミ 400のちのいてきなダメージ!						レベル 打倒目標			
ネズミ 400のちのいてきなダメージ!						13			

今回の特集で扱った、オネットの町からハッピーハッピー村までに出現する敵を載せてみたぞ。ちなみに打倒目標レベルとは、このくらいなら苦戦しなくなるだろうという目安の数字。敵と遭遇しても戦闘なしで勝てるレ

ベルではないので、くれぐれも間違えないようにしてね。ここに載っていない敵キャラも何体かいるけど、そのへんは「諸般の事情」(あるいは「社会のしくみ」でも可)ってヤツなので、ここはひとつカンベンしてもらいたい。

ツーンソン&ハッピー村編

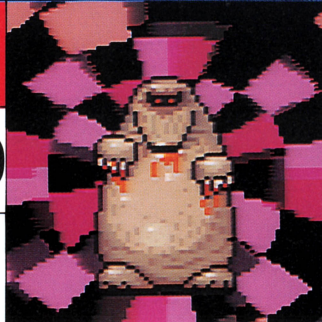
じみなにいさん	きままなにいさん	ガミガミレディ	こまったおじさん	あるくキノコ
レ 打 倒 目 標 11 	レ 打 倒 目 標 11 	レ 打 倒 目 標 12 	レ 打 倒 目 標 13 	レ 打 倒 目 標 12 
特殊攻撃の「愛想よくなつく」を使って、相手を固めてしまう。地味な風貌のわりに、ちょっとイヤな攻撃をしてくるのだ。	やおらハブラシを取り出して歯をセッセと磨き、まっ白な歯の輝きで相手をマヒさせる。カットとなって攻撃力を上げることも。	手に持った愛用の買い物袋をブンと振り回し、攻撃してくるコワイおばさまである。怒らせると男よりタチが悪そう。	なんだかんだとクダを巻いて、相手のガッツを下げてしまうという、じつに困ったオジサンだ。教訓、酒は飲んでも飲まれるな。	戦闘中に胞子を飛ばして、不思議な気持ちにさせる。しかも、戦闘後も相手の頭に立派なキノコを生やしてしまう厄介な敵だ。
あるくめ	ひとくちキューホー	クルーン	だいウッドー	らんぼうなしんじや
レ 打 倒 目 標 13 	レ 打 倒 目 標 14 	レ 打 倒 目 標 15 	レ 打 倒 目 標 16 	レ 打 倒 目 標 15 
サイマグネットαでPPを吸い取るイヤな敵。単独で出現しても、自分の周囲に種をまいて仲間を増やすことがあるので要注意だ。	甜食(知ってるか?)のような形の飛行物体だ。寝冷えビームをくらうと、カゼをひいてしまうが、通常攻撃力は低いほうだ。	ひとくちキューホーと同様、ビームや寝冷えビームで攻撃してくる正体不明の敵。おまけに通常攻撃もかなりの強さなのだ。	倒すと、「はげしくもえあがる」で400近い大ダメージを与えてくることがある。ほかの敵と同時に出現したら、最後に倒そう。	ハッピーハッピー教の熱狂的な信者。青いペンキを塗りつけて攻撃してくるぞ。攻撃力はあまり高くないので気楽にいこう。
わるぶるモグラ	コウモリさん	かいりきベア	役にたつワンポイントコラム	
レ 打 倒 目 標 16 	レ 打 倒 目 標 17 	レ 打 倒 目 標 19 		
ハッピーハッピー村の東側の洞窟に出現する敵のなかでは最弱だ。ときどき応援を呼ぶので、ボラのレベル上げに最適。	それほど強くなさそうに見えるが、サイマグネットαを使ってPPを吸い取ってくる。複数で出現すると、チト厄介な敵だ。	ハッピーハッピー村までに出現するザコキャラのうちで、おそらく最強かも。攻撃力が高いので、つねにHPの残量に注意せよ。	戦闘中に敵の特殊攻撃を受けると、ステータスがカゼやキノコなどのさまざまな状態に変化する。こんなことはもう知ってるよね? でも、PSI攻撃や特殊攻撃を受けていないのに、いつのまにかステータスに異常をきたす場合もあるのだ。それは、ホームシックという症状。ホームシックになると、戦闘時にふとむなしさに襲われてしまい、攻撃も防御もできなくなってしまうぞ。ステータスを正常に戻すには、家にいるママに電話をする以外に方法はない。そう頻繁に現われる症状ではないが、現時点ではホームシックを予防する手段は発見されていないのだ。ステータスはまめにチェックしようね。	

きょだいモグラ

サイマグネットαでPPを吸い取って、HPが減ってくるとライファアップαで回復する。また、シールドαでこちらのPSI攻撃をはね返してくるイヤな敵。通常攻撃もなかなか強烈な手強いモグラなのだ。あなどれないぞ。

レ
打
倒
目
標

20



■ホームシック状態になると、ご覧の通り。無意味に1ターンを浪費してしまうのだ。



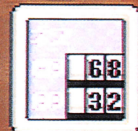
■このメッセージにちゃんと意味があったなんて!! 目からウロコが50枚ほど落ちたよ(誇大な表現使用)。



HAPPY HAPPY村 までの アイテムリスト

モンスターをこらしめても
アイテムが入手できるぞ!!

ネズは
ボムを てにいれた!



■アイテムは、買う、イベントなどでもらう、落ちているプレセント箱を開けるほかに、戦闘で勝ってプレセント箱を拾ったときにも手に入れることができるのだ。

このページでは、オネットから
ハッピーハッピー村までに登場する
アイテムのリストを掲載するぞ。

で、表のみかただけど、左から
順番にアイテム名、売ってる価格、
そのアイテムを購入できるところ、
簡単なアイテム紹介となっている。
購入できる地名は、オネットがオ、
ツーソンがツ、ハッピーハッピー

村はハの略号で表記してある。価
格が棒線になっているところは、
売っていないことを表しています。

あと、武器や防具の品物の説明
のところで「+4」などとあるのは、
それぞれ攻撃力、防御力の数値が
いくつ上がるか表わしているのだ。
値段が高いからって強い武器とは
限らないので注意しよう。

武器			
ボロのバット	\$ 18	オ	バットは主人公専用の武器。+4。
ふつうのバット	\$ 48	ツ	+8上がるふつうのバット。
ヨーヨー	\$ 29	オ	女の子にもあつかえるぞ。+6。
フライパン	\$ 56	ツ、ハ	女の子のみ使用可能だ。+10。
スリングショット	\$ 89	ツ	+12と強力で女の子にも使える。
いいバット	\$ 98	ハ	+15上がる強力なバット。

防具			
やきゅうぼう	\$ 19	オ	+5。好きな球団のマーク入り。
ホームズキャップ	\$ 59	ハ	探偵ホームズも愛用した。+10。
リボン	\$ 89	ツ、ハ	+20で強力。もちろん女の子専用。
やすもののうでわ	\$ 98	ツ、ハ	やや値段が高いが+5と序盤必携。
どうのうでわ	\$ 349	ハ	ちと高めだが+10は魅力だ。
たびのおまもり	\$ 60	ツ	パラライシスを防ぐが防御力は0。
おおきなおまもり	—	—	防御力+1で、す速さが5アップ。

回復系アイテム			
クッキー	\$ 7	オ、ツ	HPが約6回復するおかしだよ。
バターロール	\$ 12	オ、ツ	HPが約30回復するおいしいパン。
クロワッサン	\$ 18	ハ	HPが約60回復する。価格が魅力。
スキップサンド	\$ 38	オ、ツ、ハ	10秒だけ速く歩ける。HPも回復。
ラッキーサンド	\$ 128	オ、ツ、ハ	どんな効果が表われるかわからない。
オレンジジュース	\$ 4	オ、ツ、ハ	HPが約6回復。ポテトにあう。
コーヒー	\$ 6	オ、ツ、ハ	HPが約12回復。大人の味だね。
ポテトフライ	\$ 8	ツ、ハ	HPが約24回復するのだ。
ハンバーガー	\$ 14	オ、ツ	HPが約50回復。序盤は役立つ。
バナナ	\$ 5	ツ、ハ	HPが約25回復するよ。
ピザ(S、M、L)	各種	—	Lサイズのみ全員のHP回復可能。
かぜぐすり	\$ 22	オ、ツ、ハ	かぜを治してくれるのだ。
すっきりハーブ	\$ 80	ハ	気絶以外の状態不良を回復できる。
いのちのうどん	—	—	気絶状態も回復できる。貴重品。
サイコキャラメル	—	—	PPを約20回復する。超便利。

味付け小物			
ケチャップ	\$ 2	ツ	ハンバーガーやクロワッサンに。
こなざとう	\$ 3	ツ	バターロールと相性がイイよ。
チョコチップ	\$ 4	ツ	スキップサンドと相性があうのだ。
コンデンスミルク	\$ 4	ツ	バナナやラッキーサンドにはコレ。
あおのり	\$ 2	ツ	何と相性が良いかはヒミツだよ♥
タバスコ	\$ 3	ツ	これはピザしか相性があわない!!
しお	\$ 2	ツ	これも何と相性がいいかなイシヨ。

道具			
キャッシュカード	—	—	でかけるときは忘れずに。
まちのちず	—	—	町の全体図がわかる。
あなぬけネズミ	—	—	ダンジョンの出口まで無傷で導く。
あたまのきのこ	—	—	方向感覚が狂う。ヒーラーに売れ。
じゅしんでんわ	—	—	だれからか電話がかかるらしい。
ものさし	\$ 2	ツ	なんでも長さが測れる。
ぶんどき	—	—	なんでも角度が測れる。
どうぐやのかんばん	\$ 98	ツ	いつでも道具を売ることができる。
さびのもと	\$ 89	ツ	機械の敵に大ダメージあたえる。
ハンドエイド	—	—	使うと体じゅうの傷が完全に治る。
ボム	—	—	狙った敵のまわりにもダメージが。
じてんしゃ	無料	ツ	歩くよりちょっとだけ速く動ける。
ぬいぐるみ	\$ 178	ツ	仲間の身代わりになってくれる。
ディフェンススプレー	—	—	戦闘中にひとりの防御力を上げる。
フランクリンパッチ	—	—	電気と関係があるようだが……。
ハブラシ	—	—	戦闘中に使うと敵の動きが止まる。
えはがき	—	—	感じの悪い風景が描かれている。
たこけしマシン	—	—	どこかで必要になるらしい。
グレオレマシーン	—	—	グレートオレンジマシンの略。
たびごやのカギ	—	オ	旅芸人の小屋のカギを開ける。
ろうやのカギ	—	ハ	女の子がいるろうやのカギ。
さつたば	—	—	手が切れそうなピン札のたば。



より速く!より強く!時には相手をプチ抜き、
時には敵をぶっ倒し、勝利のゴールを目指せ!!
8人の曲者、強者どもがキミの挑戦を待っている!!

走りの快感!バトルの興奮!
スーパーファミコン史上初! 4人同時プレイが楽しめるレースゲーム!!



©1994 UBI Soft ©1994 vivid image

STREET RACER

ストリートレーサー

11月26日発売予定! 価格9,200円(税別)



SUPER FAMICOM
マルチプレイヤー5 対応

スーパーファミコン® は任天堂の商標です。



参加人数も遊び方もいろいろ!!

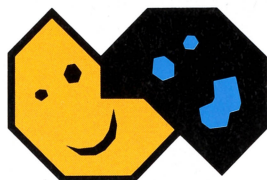
★レース、バトル、サッカーありの5種類のプレイモード!! ★性能、武器の違う車を駆る8人の個性あふれるキャラ!!
★次のレースに備えて走りを知るプレイバックモード付!! ★プレイヤーごとに各種の設定が選べるオプションモード付!!

UBI SOFT
Entertainment Software

ユービーアイ ソフト株式会社

〒176 東京都練馬区中村南2-16-5 メソンドボナール鷹宮405
TEL.(03)5241-3480

SNK



NEO·GEO CD

Put yourself in the action with stunning graphics, superlative sound,
and the ultimate in arcade games
the new age of NEO GEO has arrived.



で遊ぶ。

ネオジオCD新登場。

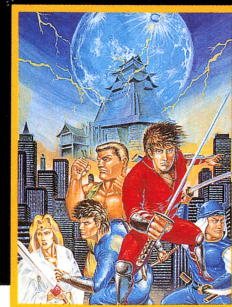
ネオジオCD発売記念
限定モデル
フロントローテイング
タイプ



Magiclan
Road

マジシャンロード

破壊神召喚の野望を砕け！
魔法シューティングアクション



WINNINJA
COMBAT

ニンジャコンバット

忍びの奥義が摩天楼に炸裂！
2人プレイ可能アクション

以後続々登場予定

ハイパフォーマンス・ゲームマシン「ネオジオCD」希望小売価格49,800円(税別)

ネオジオをCD-ROMで遊ぶ——高純度クオリティーのゲームマシン「ネオジオCD」がついに発売！ゲームセンターの名作ソフトがCDソフトとなって続々発売！

■製品の仕様、発売時期等の内容は予告なく変更する場合があります。

株式会社エス・エヌ・ケイ 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12 ■ネオジオテレフォンサービス ☎06(339)0110 ※電話番号はお間違えなく。

ADK



TM
SUPER HIGH TECH GAME
NEO-GEO

で
遊ぶ。



©SNK/ADK 1994



■付属のコントローラーは
1台のみです。

迫力のリアル3D対戦「痛快GANGAN行進曲」 予価 29,800円(税別)

ネオジオ最新作「痛快GANGAN行進曲」が1ついにロムカセットで
登場! 対戦を熱くする3Dバトルが君の手に!

ハイパフォーマンス・ゲームマシン「ネオジオ」希望小売価格48,800円(税別)

超ビックな興奮!! ネオジオ100メガショック。
ゲームセンターの最新ソフトをそのまま家庭で楽しめる。これから
新作が続々と登場予定! 乞うご期待!!

好評につき 再販決定!!

おまたせしました。「テコンドー」
 ご好評にこたえて再販決定!
 品切れで手にいれられなかったキミも、
 お店に急ごう!!



個性あるキャラクターが選べる!!



限られた2分間を有効に使え!!

跆拳道 テコンドー

好評発売中!! / 定価8,900円(税別)

※スーパーファミコン用ゲームソフトです

©HUMAN1994

PCエンジンで好評だった
 「ファイナルマッチテニス」がこの夏大幅にパワーアップ!!

Super Final Match

TENNIS

スーパーファイナルマッチテニス

好評発売中!!
 定価8,900円(税別)

©HUMAN1994

SUPER FAMICOM 対応
 マルチプレイヤー5

※スーパーファミコン用ゲームソフトです

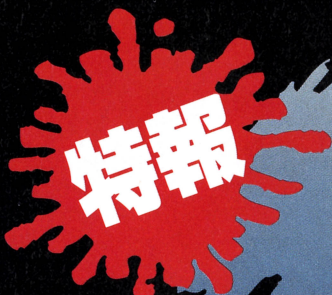


ディノパーク DINO・PARK in 「世界最大の恐竜博」開催!!

▶ 期間: '94.6.18(sat) ~ '94.9.4.(sun) a.m.10:00 ~ p.m.8:00

▶ 大阪市南港地区アジア太平洋トレードセンター(ATC)内「世界最大の恐竜博」会場にて同時開催
 ヒューマンが「世界最大の恐竜博」に合わせて展開する「ディノ・パーク」は新しいタイプのカーニバルパーク。会場内の遊べるモノのほとんどが恐竜を型どってつくられているから、遊びが好きなキミも恐竜が大好きなキミも大満足。「世界最大の恐竜博」入場者なら無料で入場OK! たくさんの恐竜たちとお勉強したり遊んだり、楽しい夏になること間違いなし! ぜひご来場ください。





HUMAN GRAND PRIX III

F1 TRIPLE BATTLE

スーパーファミコン®
は任天堂の商標です。



なんと3人同時プレイ可能!
トリプルバトルで熱くなれ!!

9月下旬発売決定!!
予価10,500円(税別)

SUPER FAMICOM
マルチプレイヤー5対応

©HUMAN1994

※スーパーファミコン用ゲームソフトです
Licensed by FOCA to Fuji Television

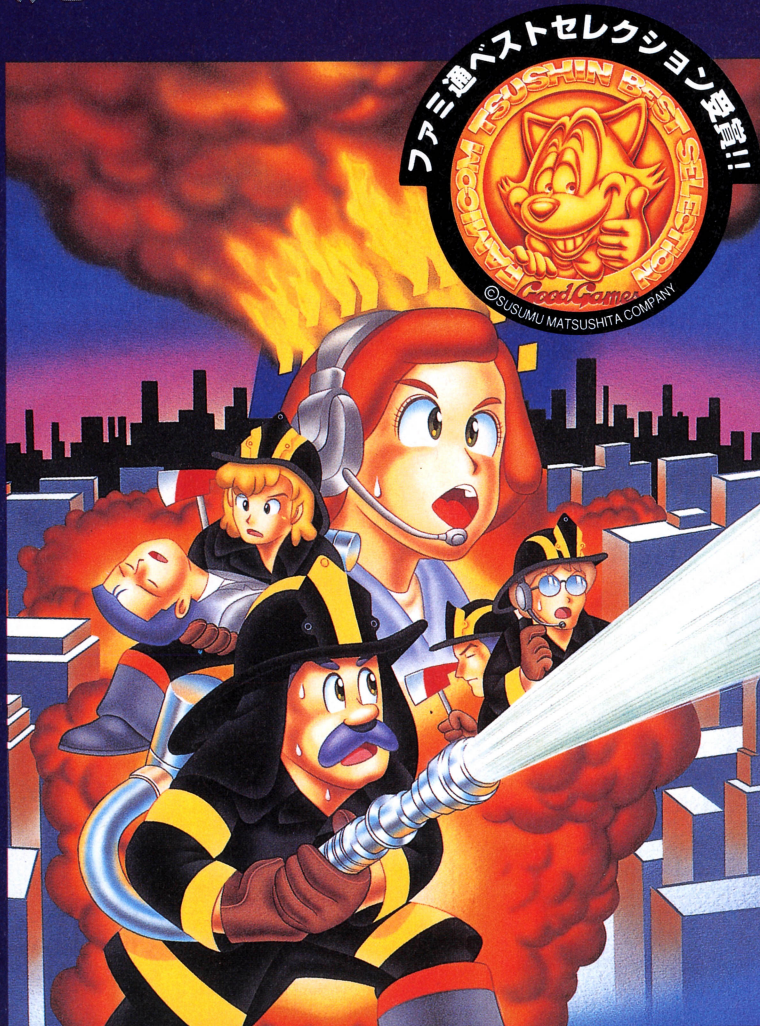
ヒューマングランプリ3 F1トリプルバトル

炎の悪魔を打ち倒せ!! 決死のファイヤーバトルだ!!



'93の「セブントリオン」に続くパニックソフト第2弾
が登場!! 仲間たちの無線をたよりにホースから出る水を
武器にして、炎と闘いながら各ステージの目標をクリア、
そして一人でも多くの人間を救い出せ! 成績が優秀と認め
られるとキミは最高の称号を手に入れることができるぞ!!
パーフェクトクリアを目指せ!!

9月9日発売予定!!
予価9,300円(税別)



※スーパーファミコン用ゲームソフトです ©HUMAN1994

開発スタッフ経験者募集中!! ヒューマンのゲームを一緒につくろう!!

履歴書、自己PRになるもの(作品など)をご送付ください。後日、ご連絡いたします。担当/工藤・有泉

● HUMAN ENTERTAINMENT ヒューマン株式会社
HUMAN

ヒューマンテレホン通信 東京
(毎月1/15日に内容が変わります) 京

0422(70)7796 大阪 06(886)3465

ゲームに関するお問い合わせ
(月～金曜の午後2時～6時)

0422(70)7798

本社 〒180 東京都武蔵野市吉祥寺南町4-4-13 Tel.0422(70)7700 Fax.0422(70)7790 大阪支店 〒532 大阪府大阪市淀川区西中島4-13-24 花原第3ビル8階 Tel.06(886)0400 Fax.06(886)4776

みんな、とっても



アルナムの牙

獣族十二神徒伝説

今秋発売予定 予価8,300円(税別)

ありがとう。

この紙面に掲載したイラスト、寄せ書き、写真の数々……。

《'94東京おもちゃショー》に来てくれた、たくさんの人達が残してくれたもの、そして、ライトスタッフに寄せられた『アルナムの牙〜獣族十二神徒伝説〜』への期待の葉書達なんです。

'94東京おもちゃショー レポート

前日、午前2時から並んでくれた人。

開館から閉館まで、ずっと『アルナム〜』のブースにいてくれた人。

家で一生懸命、イラストを描いて持ち込んでくれた人。

木村明広先生にシャツの背中にイラストを描かれても、平気で電車に乗って帰った人。

そして、

最後の最後まで、ずっと盛り上がってくれた人達……。

大混雑の暑い中、一生懸命応援してくれたみんなに励まされて、スタッフ一同も疲れを忘れて頑張りました。

本当にありがとう。木村明広先生をはじめ、スタッフが全力を尽くして、現在、開発が着々と進行しています。

どうか、期待していて下さいね!!

ライトスタッフは、
ユーザーの皆様
に育てられてきた
ソフトハウスです。

苦手な科目もバッチリ解消!! さらに英語の 値差値がいきなり27もアップ!

試験に勝つには暗記がすべて!

「あまり勉強せずに、楽しんで志望校に受かりたい」三重県の新田奈緒子さんが記憶術を受講したキツカケだ。そりやあ、誰でも勉強で苦労するなんてイヤだけど、実際はキミも暗記モノで苦労しているだろう? 覚えることは山ほどあるのに、なかなか覚えられず時間だけが過ぎていく...こんな勉強法では時間のムダ。コツコツと時間をかけてやるばかりが勉強じゃないぞ。

試験に勝つためには、暗記がすべてだ。英単語、数学・物理の公式や定理、歴史年表など暗記が必要な科目ばかり。「覚えておけばよかった」と、後悔したことがキミにもあるよね。でも暗記は苦手だから...なんてあきらめるのはまだ早い! そんな時にこそ、東京カレッジ・センターの「記憶術」が役立つのだ。

記憶能力は、一般的に言われているような頭の善し悪しや、年齢とは全く関係ない。ただ、覚える時のテクニック(記憶術)によってその個人差がでちゃうんだ。



記憶術通信講座
監修・指導
渡辺剛彰先生

この講座を作ったのは、「試験の神様」として有名な渡辺剛彰先生。先生は中学2年の時、父・彰平氏より記憶術の基本を学び、成績はビリからトップへ、また、東京大学在学中に、司法試験にイッパツ合格するなど、日本の記憶術界の第一人者がそのテクニックを伝授してくれる。すでに

全国で60万人の受験生がこの驚異を体験しているんだ。さあ、キミもさっそく案内書を取り寄せよう!

案内書贈呈中

このページのどじこみハガキを切り取ってポストへ/希望コースに〇印をつけるのも忘れないでネ!

記憶術は目的別3コース
☆中学生...高校受験コース
☆高校生...大学受験コース
☆大学生・社会人...一般コース
●案内書をお急ぎの方は、左記の電話番号で受付しています。どうぞご利用ください。



大阪府 瀬尾かおりさん 大阪教育大学合格
私は中学生の頃から英語が嫌い、高校でもかなり苦労をしていました。それがある雑誌の広告で記憶術を知り、ワラにもすぎる思いで入会したので。教材はとても親しみやすく、ていねいに書かれており、毎日楽しく勉強できました。当初52だった英語の偏差値がグングン上がり、なんと70という信じられない数字まで飛び出すようになり、英検2級もラクラク突破/好きだったけれど成績の伸びなかった物理も、同じく70台までになって、念願の大学に合格できました。今度は教員採用試験で、存分に記憶術を活用するつもりです。でももちろんこのことは、友人には秘密ですよ。

英検の2級でさえ
楽勝だった!!



全国で
60万人が
この驚異を
体験!

記憶術

通信講座



日本史の偏差値が20もアップ!
苦手科目が得意科目に!!
新田奈緒子さん 三重大学教育学部合格



1日わずか15分の勉強だから、集中してできる!
山本博之くん 岩手大学工学部合格



勉強時間は以前の1/2なのに成績はグングン上昇!
南谷翔子さん 中央大学文学部合格

- ①超スピードで覚えられる!
- ②一度に大量に覚えられる!
- ③楽しく覚えれるから頭が疲れない!
- ④一度覚えたことは、いつでも必要な時に思い出せる!
- ⑤集中力がつくから、ますます頭の回転がよくなる!

記憶術は今までの暗記法とコトが違う!!

東京カレッジ・センター
〒166 東京都杉並区高円寺南1-33-3
03(3317)2611(AM・PM)無休

BATTLE JOCKEY バトルジョッキー

ライバル蹴ちらい
目指せ!栄冠!!

SUPER FAMICOM 対応
マルチプレイヤー5

11月発売予定
予価9,800円(税別)



アクション競馬ゲームの決定版、登場!
ルーキークラスからGⅢ、GⅡ、GⅠと馬を育てながら
戦い抜く「ワイナースサークル」。
マルチプレイヤー5対応の激闘白熱対戦モード「FIGHT」!
そして馬券を買ってハラハラドキドキ喜二憂
「勝ち馬予想一直線」と盛りだくさん。
みんなで気楽にワイワイガヤガヤ楽しくプレイ!

© NAMCO LTD., ALL LIGHTS RESERVED. LICENSE TO VIRGIN GAMES KK.

雀遊記 悟空乱打

「中国三大伝奇小説」「西遊記」の完全麻雀化? ●「三蔵法師」率いる「孫悟空」「猪八戒」「娑婆浄」が天竺を目指す珍道中。●行く手を阻むはお馴染みの妖怪妖人数知れず、麻雀勝負でなぎ倒し、經典の待つ天竺へたどり着くのはいつの日か... ●波乱万丈のストーリーモードはもちろん、個性的な打ち筋の妖怪たちとフリー対戦モードも採用。お楽しみのサブゲームもついて、まさにいたれりつくせり。

11月発売予定 予価8,900円(税別)

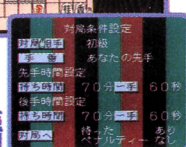


本格将棋 風雲児龍王

バッテリーバックアップ付 スーパーファミコンマウス対応

●風吹き巻くSFC将棋界に風雲児登場!
●高度かつ高速の思考を搭載、さらに簡単明瞭な操作法で初心者にも安心。
●将棋ソフトで初めての試み、エディットモード採用!!
過去の膨大な名人戦の棋譜データを読み出し途中から指す事も、あらゆる場面を想定しその対処法を考える事も出来る!

12月発売予定 予価9,800円(税別)



ヴァージンゲーム株式会社

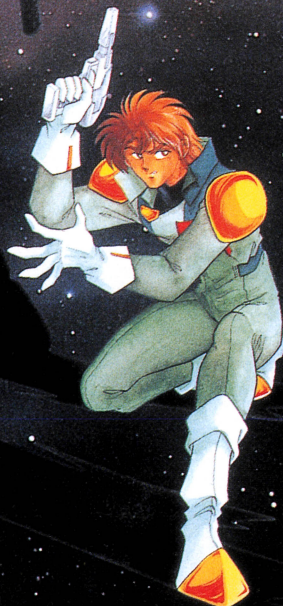
〒103 東京都中央区日本橋浜町2-28-1 日本橋久松ビル Tel.03-3666-6904

●画面は開発中のものです。
「スーパーファミコン」は任天堂の商標です。



CYBER KNIGHT II

サイバーナイト2
地球帝国の野望



スーパーファミコン用ROMカセット

ハードSF・RPG 16M+ バッテリーバックアップ

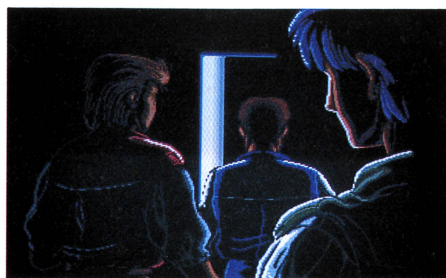
本日発売!!

希望小売価格9,900円税別

戦闘用機動ユニット「バトルモジュール」を駆使し、 6人の戦士たちがくり広げるハードSF・RPGついに登場!

A D 2353年。宇宙船ソードフィッシュはジャンプ（ワープ）ミスによって、銀河系の中心部に飛ばされた。そこで乗組員たちは邪悪な機械生命体「バーサーカー」と遭遇した。彼らは長い戦いの末にバーサーカーを撃滅し銀河に平和をもたらした。長い放浪の旅を終えたソードフィッシュは地球に生還したが、そのころ地球はかつての大国ではなく落ちぶれる一方であった。過去の栄光にあこがれる軍人や政治家たちは、武器として使用するため、ソードフィッシュを持ち帰ったバーサーカーの高度な技術（オーバートテクノロジー）に目をつけ、ソードフィッシュを押収し、秘密を守るため乗組員たちを地球

連邦の基地に監禁した。6名の乗組員たちは、ナゾの女の子によって監禁されていた地球連邦の基地から脱出し反政府組織の宇宙船に救助された。組織の指導者は地球連邦の野望を打ち砕く為、新兵器の開発阻止を彼らに依頼した…。



これが
バトルモジュールだ

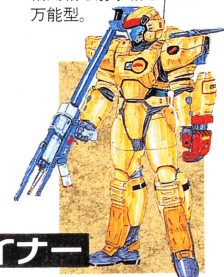
主人公たちが搭乗する
戦闘用機動装甲ユニット。
人間を包みこむハイテク
武装のよう。



▲軽量級万能モジュール
格闘戦も射撃戦もこなす
万能型。



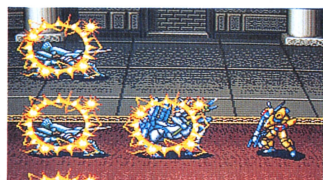
▲重量級格闘戦用モジュール。
厚い装甲を誇り格闘武器の威力を最大限に発揮。



▲軽量級市街戦用モジュール。
抜群の運動性能を持ち、ヒート系の武器が装着可能。

SF理論に裏づけられたシステム とリアリティーあふれる人間ド ラマがRPGを変える!!

ファンを熱くする完成された世界観とSFの雰囲気
を盛り上げるゲームシステム。ファンタジー系と
はひと味違う、リアルでハードな超未来派RPGが
パワーアップして登場! また、原作をもとにした
小説・コミック・音楽CDも発売決定。メディア
ミックス展開で「サイバーナイトII」の世界が広が
ります!



新兵器

実際に殴り・突き・射撃し、発射する、リアルなア
クション。「ウィナー」が「スタングレナード」を
発射する。「レックス」が「レイブレード」で攻撃
する。息をつかせぬストーリー展開とドラマティ
ックな演出の数々。

格闘



冒険



タイタン

▲重量級格闘戦用モジュール。
火力にすぐれ、射撃戦では
最強を誇る。



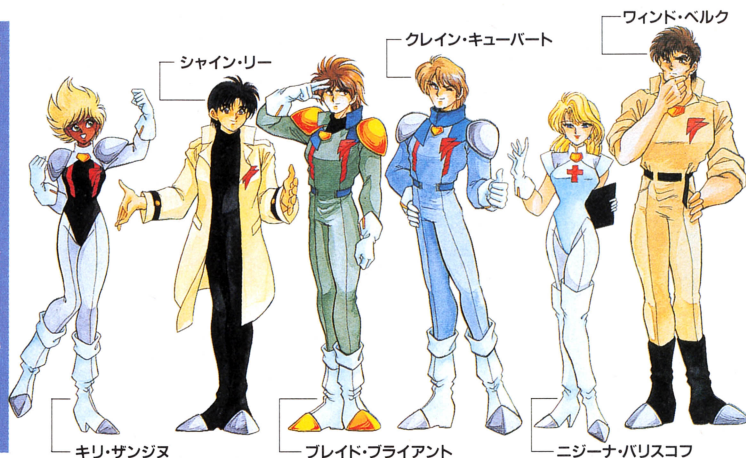
サイベル

▲軽量級素敵用モジュール。
敵の攻撃を事前に察知し、味
方を危険から救う。

原作はRPGのトップ集団・グループSNE

◎監修/安田均 ◎ゲームデザイン/水野良 ◎シナリオ/山本弘

戦場に生きる宿命を負った 6人の戦士(サイバーナイト)たち

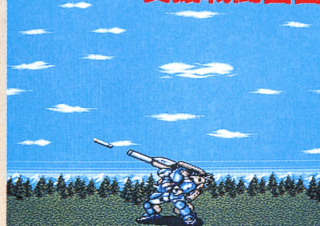


21世紀 宇宙を舞台にした戦場は、金で雇われて戦うプロの戦
士。傭兵たちの活躍の場だった。ハイテク武装の鎧といえる
戦用機動装甲ユニット「バトル・モジュール」を装備し戦い
続ける彼らは「サイバーナイト」と呼ばれていた。

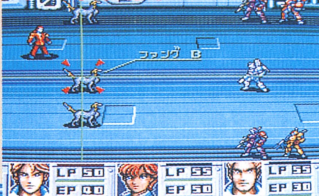
強力にパワーアップした戦闘システム!

「サイバーナイトII」の戦闘は、タクティカルボード画面で移
動場所・攻撃方法(格闘/射撃/オプション=ミサイル系兵
器など)のコマンドを入力すると、ビジュアルの拡大画面
に切りかわり、迫力のアニメーションバトルが行われます。
また、直接戦闘を行う3人のメンバーを後方から支援する「支
援戦闘システム」や便利な「オート戦闘モード」、主人公た
ちがモジュールに搭乗しないで生身のままで戦う演出など、
いくつもの新システムを導入し、ぐんぐんパワーアップしてい
ます。

支援戦闘画面



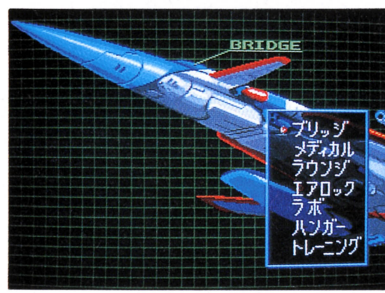
タクティカル ボード画面



- シミュレーションゲー
ムのように戦略を立てて
攻撃方法などのコマンド
を入力!
- 強力なミサイル系武器
で前方の直接戦闘メンバ
ーを援護!
- パーティーキャラクタ
ーがより身近に!

宇宙船ガルボダージュの内部構成

ブリッジ	乗組員ヘミションが与えられたり、惑星間・星系間の 移動や離着陸を決定する。
ラボ	戦闘後入手した敵の残骸から新技術を開発する。
メディカル	パーティーの治療、クローン再生、データのセーブを行う。
ラウンジ	主人公たちが待機する場所。前衛の直接戦闘メンバーと、 後衛の支援メンバーに割りふりパーティーを構成する。
ハンガー	パーティーがモジュールを装備し、出帰還する場所。
エアロック	モジュール無しで行動可能な場合、出撃、帰還する場所。
トレーニング	これまで戦った敵とのシミュレーションバトルが行える。



「サイバーナイトII」オリジナルグッズプレゼント

「サイバーナイトII」オリジナルグッズが抽選で2100名様に当たる

発売記念 キャンペーン!!

商品中のアンケートハガキを送ると、
右記のグッズが抽選で当たります。

- A賞** サイバーナイトII
オリジナルテレカ 100名
- B賞** サイバーナイトII
オリジナルキャップ 1000名
- C賞** サイバーナイトII
オリジナルTシャツ 1000名

「サイバーナイトII」の世界が広がる小説・コミック・サウンドCDの強力スクラム!

小説	角川スニーカー文庫 作: 山本弘とグループSNE 「サイバーナイトII」のストーリーが書き下ろし小説として登場!	好評発売中 (角川書店発売)
コミック	講談社・コミックス 画: 青木 純 【全2巻】 戦う宿命に生きる6人の主人公たちがコミックでも大活躍!	好評発売中 価格各780円(税込) (講談社・コミックス発売)
ゲーム音楽CD	ソニーレコード 品番SRCL2966 あの感動が再び! 迫力のゲームサウンドがCDでよみがえる。	9月7日発売予定 価格2800円(税込) (ソニー・ミュージックエンタテインメント発売)

まつむらくにひろでん

まつむらくにひろでん

島村漢文

最強の歴史をぬりかえろ！

最強の歴史をぬりかえろ！

攻防一体型3次元バトル



●立体感あふれる
3次元バトル！

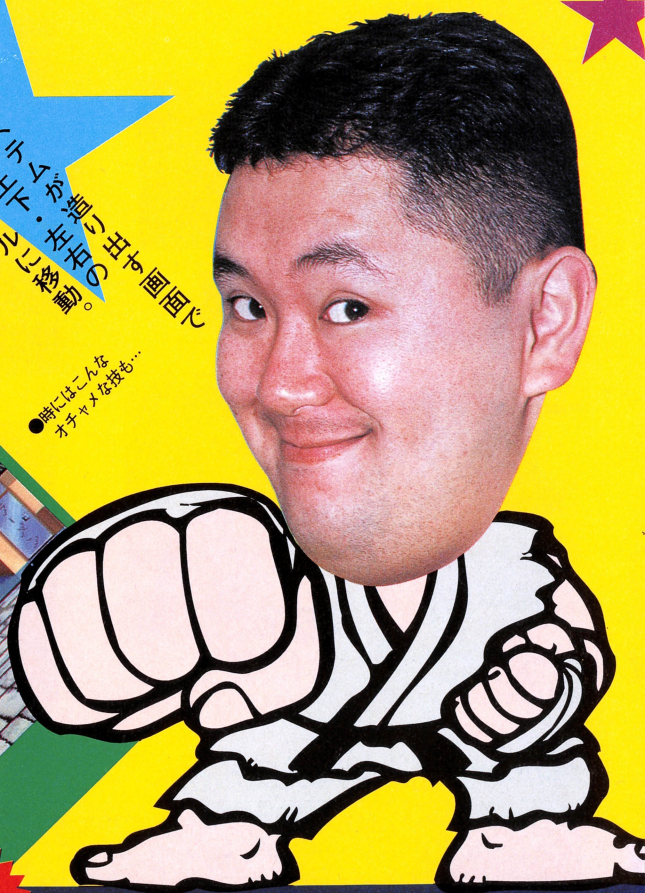
登場キャラクターは、上田・大友の
動もに、加えて前後にもつた、立体的な
キャラクターが、珠球。

●時にはこんな
オチャメな技も…

アタリをハズシ・懸賞金・
 たれお返し・ターニング・
 スケボー必殺技・か
 50以上のバトルする
 戦費を走つてくる

必殺奥義が
3次元の空間で
大炸裂!

●ドハデなアクション！



8/26発売

24
大ガロム

¥9,900 (税別)

SHVC-24

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

©1994 ショウエイシステム

株式会社 ショウエイ システム

〒113 東京都文京区本郷 3-42-5 ホア本郷 10F TEL.03 (5689) 8444



成人向
18才未満禁止



10月発売予定
¥9,800(予価)税別

お姉さん
いっしょ!

じゃんけん
パラダイス

留美お姉さんは、するり。

未織お姉さんは、はらり。

かおりお姉さんは、ひらり。

アンナお姉さんは、ぼろり。

春奈お姉さんは、さらり。

お待たせしました。ついに超リアルな3DOに、あの野球拳が初登場です。

それも魅力的なお姉さんが一挙に5人も登場します。

1対1の《シングルプレイ》はもちろん、

一度にお姉さん5人まで相手にできる《マルチプレイ》も可能。

プレイヤーが勝ったアカツキには、ゴックンもののおまけムービーが待ってます。

※18歳未満の方は、お買求めできません。

株式会社インタラス Tel.03-5566-4810

INTARUS

TVチャンピオン

Nintendo
GAME BOY

Super
GAME BOY
スーパーゲームボーイ。で
あざやかカラー

ついに、あのTVチャンピオンが
ゲームボーイソフトになった。



テレビ東京 毎週木曜日
ヨル7時30分～8時54分

快調放送中

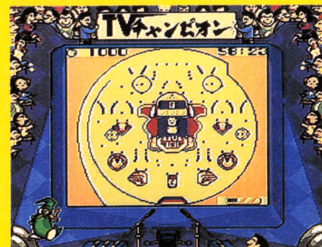
スーパーゲームボーイ対応
で君もチャレンジャーだ!



10月末発売予定
予価¥3.980(税込)



激闘!パチンコ王



出して出して出しまくれ!
強者ぞろいの挑戦者達、
頂点に立てるか?

全国大食い選手権



食って食って食いまくれ!
全部食ったものだけが次の
ステージに・・・

©テレビ東京

©YUTAKA 1994 MADE IN JAPAN

※画面は開発中のものです。

ゲームボーイは任天堂の商標です。

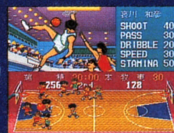


スーパーファミコン
は任天堂の商標です。

君は.作れるか?!瑞穂高最強のバスケットストーリー!

SUPER FAMICOM

DEAR BOYS



アニメを多用し、迫力
満点の試合シーン。君
の育てた選手が大活躍!

オフや練習試合を組み
合わせ、チームをガン
ガン育てよう!



- スーパーファミコン用カートリッジ
- 12M (バッテリーバックアップ) スポーツSLG
- 予価¥9.800 (税別) ●発売: 10月末発売予定
- ◎八神ひろき/月刊少年マガジン

©YUTAKA 1994 MADE IN JAPAN

yutaka

株式会社 ユタカ

〒111 東京都台東区駒形2-5-4

バンダイファミコンクラブ ☎03-5828-3333【受付時間・月～金曜日(祝日除く)10～16時】

▶電話番号はよく確かめて、おまちがえのないようにしてください。▶東京23区以外の方は、市街局番(03)をお忘れなく。▶受付時間以外の電話は、おかけください。



ファミコン通信ベストセクションは、ファミ通編集部が独自にセレクトした良質のソフトを、担当者が独自の切り口から紹介するコーナーです。



© SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

FINAL HEAT

SF
スーパーファミコン

レースゲーム

バックアップ
カートリッジ

メディアリング 発売中 9980円

16メガ

僕は愛車Ⅰに乗って、週末の夜の第3京浜保土ヶ谷PAによく行く。このセクションは今回で最終回だけど、今度はそこでみんなに会えたらいいな。合い言葉はRRね！

構成・文責 アンディ改

勝てるマシンはいったいどれだ？

速いマシンは？

『ゼロヨンチャンプRR』には、全部で18種類のマシンが登場する。しかし、そのなかでチャンプのタイムを上回るタイムをたたき出せるマシンは、ごく限られている。今回は、チャンプに勝てるであろうマシンをピックアップしよう。

まず、F1でもおなじみのホンダが、世界に誇るスポーツカーNSX-R。NSX-Rを買って、フルチューンしてビッグターボを3つ搭載していれば、かならずチャンプに勝てる(断言)。それでも勝てないようなら、それはマシンじゃ

なくてウデのせいだ。ビッグターボを3つ買うお金がない人は、ビッグターボふたつにハイパーチャージャーひとつという組み合わせでもなんとかする。ただ、高回転域でのスピードの伸びが弱くなるので、ちょっとツライかもしれないけどね。なるべくビッグターボを3つ装備しておきましょう。

おつきは、最初から6速ギアが装備されている、トヨタのスーパーラZだ。スーパーラZでも、チャンプに勝つためにはフルチューンにビッグターボ3つというのは同じ。でも、かなりうまくシフトチェンジしてやらないと、勝てる

タイムを出すのは難しいかも……。

んで、国内外のレースシーンにおいて、日産のR伝説を復活させたスカイラインGT-R。GT-Rイコール速い！ っていうイメージが一般にはあるけど、このゲームではそうじゃないみたい。フルチューンにビッグターボ3つでも、チャンプに勝つのはかなり至難の技だ。すばいシフトワークで、コンマ1秒でもタイムを縮めよう。

とまあ、チャンプのタイムに勝てるマシンといったら、土にあげた3台ぐらいかな。あとGTOでも、かなりいいところまでは行くかもしれない。ってカンジかな。

やっぱりドレもコレもみな高価なので、チャンプに勝つには多額のお金が必要だ。必死こいてバイトして、早くお金を貯めようね。

おまけで、2速発進についての注意事項をちょっと。2速発進では、3速にシフトアップするタイミングをうまく計らないと、逆にタイムをロスする。タコメーターをよく見て、あまり回転数が落ちないところでシフトチェンジしよう。あと、引っ張りすぎもタイムロスの一因になるのを忘れずにね。

コンマ1秒にすべてをかける！

水ピンのモノホンに乗ってるよ

速さより楽しさ!!

突然の登場、水ピンだ。なんでこんなところに出てきたのかというと、「クルマは速さばかりを追求する乗り物じゃない」ってことが言いたかったからなのね。どんなに速いクルマでも、一般道じゃ60km/h、高速道路でだって100km/hしか出しちゃいけないっ

て法律があるのは事実。どうせ最高速度が決められてるんなら、その範囲内で楽しく走れるクルマのほうがいいじゃんって思うわけさ。その点、オレの愛車ユーノスロードスターは最高。コンパクトなオープンボディーに、FRというコントロール可能な駆動レイアウト。絶対的なスピードはないけど、操る楽しさにかけちゃビカイチだ。

ユーノス ロードスター

エンジン型式	直列4気筒 DOHC
車両重量	990kg
排気量	1839cc
最高出力	130ps/6500rpm
最大トルク	16.0kg/4500rpm
標準価格	175万5000円





©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY



キッドクラウンのクレイジーチェイス



アクション

カートリッジ

ケムコ 10月21日発売 8800円

8メガ

最近よくヘンな人に遭遇します。
昨日は初台の公園で、パンツい
ちちで歩いていたオッサン。
そのまえは参宮橋で、20代ぐら
いの若〜い露出狂の男性。そし
て極めつけは、小田急線で女性
の痴漢を発見したコト!! みんな
ヘン。暑いからかな?

文: ゲーム小杉

栄光の足跡

—「クレイジーチェイス」までの道のり③—

さあ、このシリーズもいよいよ
佳境に入ってきました!! い
ままで『クレイジーチェイス』にま
つわるウラ話や、国家機密クラス
の秘密事項(?)などをここで紹介
することができましたが、これも
ひとえにケムコ様のおかげ!!
ここで気をよくした私は、調子に
乗ってもっともお〜と深く掘り

下げていこうと思っている次第で
す。今回はさらにさらに筋道を立
てて、『クレイジーチェイス』の歴
史をさかのぼってみることにしま
しょう。ここで読者のかたがたに
赤裸々な過去を知ってもらって、
発売日にはほくそ笑みながらゲー
ムをプレーしてもらおうって寸法
なのですよ、じつは。

燃えたり

■ここでは全身が燃
えるどころか、コゲ
コゲの真っ黒になっ
てしまっている



■トゲがあるとな
っているのに、踏ん
づけちゃうんだよね。
うう、痛々しい。

刺さったり

STEP.1 試作ゲーム

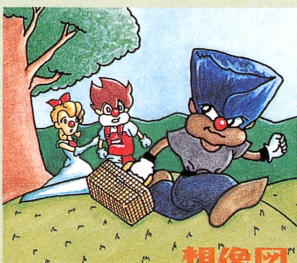
すべての始まりが、メインプログラ
マーである進藤浩一氏たちが作った
このゲーム……。といっても過言で
はありません。第4話でもお話し
たとおり、このファンキーなピエロ
のアニキがキッドの前身なワケです
ね。火がついたりトゲが刺さったり
する仕掛けはいまでも健在ですが、
やはりちょっとだけ当たり判定
があやふやなよう。でも、表情
豊かに作ってあるところは
新藤氏たちの思い入れ
の強さがうかがえます。

STEP.3 ストーリー設定

いまでもそワールドワイド(?)な
ストーリー展開なんだけど、その
昔、初代キッドとダーティジョー
の争いの元凶はなんと弁当!! し

かもお昼が過ぎるまえに弁当を取り
戻さなくてはならないのだ。こ
の発想はスゴすぎ……。でも、け
っこうおもしろいかもしんない。

■今日は仲良しのハニーとビ
クニック。だけど待ちぶせし
ていたブラッククラウンがお
弁当を持ってつちやった!!



想像図

過去

■完成版のデモシオン。ダー
ティジョーがさらけこんだ
プリンセスを救うべく、キッ
ドが立ち上がったってお話。



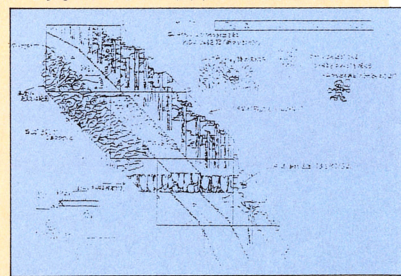
ジャジャヘン! クラウンわく
せいのプリンセス・ハニーは、
とっしょあらわれたくうちゅう
かいぞく>ダーティ・ジョーに
とらえられた

現在

壮大なストーリー

STEP.2 試作マップ

下の試作マップは残念ながら採用されな
かったもの。こんなかわいそうなマップ
たちが何十種類もケムコに眠っているん
です。みんないい出来なんだけどね。



週替わりコラム

福田有宵

・プロフィール・

ご存じ、本誌開運占いコーナーにて活
躍中の超メジャー占い師。じつは、日
本占術協会の常任理事というとても
エラ〜い人なんだよね。なにかと励ま
されている読者も多いんじゃないかな?

このゲームはですね、時間をかけ
てゆっくりと伸びていく傾向があり
ますね。人気が出るのは4ヵ月から
6ヵ月後あたりぐらいでしょうか。
地味に、おとなしく普及していきます。
ただし、発売時に他社の製品に
喰われやすいのでそこらへんを注意
しないといけません。

この“キッドクラウン”という名前
の画数ですが、率直に申しますとあ
る程度まで成功はしますが永続しに
くい。知能や能力を鼻にかけて、

自分を買いかぶり調子に乗ってはい
けません。この19画にあと2画プラス
すると人気強運の画数になるんで
すよね。濁点とか、1文字加える
だけでもいいんですけど。逆に、“ダ
ーティジョー”の画数は18画で吉数
です。剛直で、妥協をするというこ
とをしませんね。意志と信念は強い
んですがケンカっ早い。このふ
たり、表面上は仲良く妥協し合える
んですが、やはり最後には対立して
しまいます。キッドのほうは、初め

は合わなくて段々と合わせようとは
するんですが、やはり自分が優位に
立とうとするんです。それに比べて
ダーティジョーのほうが役者が一枚
上で、調子を合わせておいてあとで
裏切る可能性が高いですね。彼はつ
ねに自分の意志とスタイルを崩そう
としません。

今年の秋、ピエロが流行る兆しが
見えます。今年のイヌ年と来年のイ
ノシシ年はピエロが好かれる年で、
時期的にはいいと思いますよ。

◆テレビにも出演しまくっている中治と内沢が持っているのが、そのデイスコ本だ。



ファミ通編集部が責任もって編集した炭坑本もとい単行本
7月21日に発売された、『荒木師匠のネオ ボディーコンシャス バイブル』。アスキーが出版するにはかなり異色なネタの本なんだよね。編集隊長である中治に売れ行きなんかを聞いてみよう。
人気のほうはどうなの。
中治 もう、全国で売れ行き絶好調。売り切れ書店続出ツッよ。荒木師匠もあまりの嬉しさについてい路上でバラバラ踊りですわ。

デイスコのなについて、書いてあるの。ボクにも、流行りのバラバラ踊りが、マスターでできやったりするわけ？
中治 もう、そんなものは当然っす。アンタみたいな初心者から、ゲッターズヤリ男、デビュー直前のイケイケねーちゃん、あけくはさしめんダンサーズなど、デイスコのいろは、ABC、四十八手がすべて、わかっちゃう本ツッ。ここまで、デイスコを掘り下げて、詳しく紹介している本はどこにもありませんツッ。しかも、荒木師匠自らが写真でバラバラ踊りを教えてくれるバラバラマンガもついて、千280円は絶対に安いと、でています。
うんうん、よくわかった。今度は8月10日によやく発売になったセガのアーケード用ゲーム『バーチャファイター』の攻略本、『バーチャファイターマニアックス』も発売になったんだけど、そっちのほうはどうなんだい、自らを新宿ジャッキーと名のる羽田くん。
羽田 ええ、売れますとも。著者はあの渋谷洋一ハズでしよ。で、チミはなにをしたの。

羽田 スーパーバイザーと原稿を少し。ええ、ホントに少しなんですけどね。ホントに少し。マジで、わかった、わかった。でさ、この本のウリを簡単に教えてよ。
羽田 原稿は書いたんですけど、まだ読んでないんですよ。
おまえは松本伊代か。
羽田 いや、マジで。攻略本として使うのもいいですが、写真集として、本棚に飾っておくだけでも価値がありますよ。横山大観の画集の横あたりにも、ドーンと。
アップル通信じゃダメ？
羽田 あんまり……。ま、写真集として考えれば千800円という価格も安いんじゃないかなってことで。そういうわけで読者のみなさん、ヨロシクね。



◆写真集としても見てほしい『バーチャファイターマニアックス』。『バーチャ』にぞっこんラブなスタッフが血のにじむ努力で製作。

超強力単行本 筆者以外の人 が語る 詳細ツッ!



金華ファミ珍楼

"流星野郎"の ラジオ番組だ!

田原誠山(以下田) それにしても、のーちゃん、ふたりのやりとりをずっと読んでるけど面白くないよな。
野田稔(以下野) あ、うさぎの店に突然来たと思ったらなんて失礼なことを……。流星野郎(以下流) でも、ほんとと盛り上がりにかけてることは確かだよ。ラジオは盛り上がっているのね。
野 い、いまは我慢の時期。

企画でこれから勝負よ! 流 ぜんぜん出ませんねえ、その企画。飲んでるだけ。うさぎA 飲んでるだけ。うさぎB もっともっと。田 企画か。読者参加型に持ち込むんでしょ。でも、ここで番組の詳細を書いたことないでしょ。それじゃ、いい企画は来ないかもな。
野 じゃ、来週はその説明からかな?

流星野郎のゲーム業界裏情報の放送データ
●関東地方: JORFラジオ日本(1422キロヘルツ)
毎週日曜日 24:00~24:30
●関西地方: ラジオ関西(558キロヘルツ)
毎週金曜日 22:30~23:00

ファミ通 ゲーム カタログ

来週放送分 深夜なのに好視聴率!!

来週のベストセクションは、話題の『モータルコンバット II 究極拳撃』が登場だ。いま、メガドライブでいちばん熱いゲームだぞ。究極拳撃とうたっているからには、何が何したデンジャラスなシーンを見せてくれるんじゃないかな、と期待しちゃうよね。紹介するのは、『ゲームの殿堂』でさらに男をあげた、MC侍でラップパーカーなローリング内沢。どうだい、右のシャウトする写真を見てくれ。彼のヒートでビートでソウルフルなメッセージが伝わってきそうじゃないか。え? ただ大口あけて笑っているだけだった? ダメだなあ、そんなうがった見かたをしちゃ。うがってると、お尻の穴もうがっちゃうからな。



◆彼が、かつてはブイブイ言わせていたローリング内沢。何をブイブイ言わせていたかは、社外秘なので教えない。



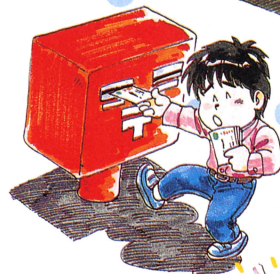
テレビ朝日
今週はお休みです
朝日ニュースター(CATV CS放送)
毎週日曜日★午前 9:30~10:00
再放送★夕方17:30~18:00
長野朝日放送
毎週火曜日★深夜25:00~25:30
絶賛放映中

ガバス獲得への道のり

① まずは、自分ではダメだぞ。盗作



② 自信のあるネタをファミ通編集部に送ってくれ。



③ みごとファミ通にキミのネタが掲載された!! あとはガバスを待つだけ。



④ 光輝くメタリックガバス。たくさん集めて豪華な賞品をもらっちゃおう。



イラスト/岡崎つくお

応募のキマリ

応募する際は、キミの①住所、②氏名、③電話番号、④欲しい商品の番号と名前（ソフトの場合はメーカー名とソフト名も）、⑤同封したメタリックガバスの総額、を書いた紙と、メタリックガバスを同封し、かならず封書で応募してください。あて先は、週刊ファミ通通信編集部「メタリックガバス」係まで。なお、希望の賞品が人気ソフトの場合、応募が集中して発送が遅れることがあります。また、ソフトは1991年1月1日以降に発売されたものに限定させていただきます。ご注意ください。

NEW GAVAS

キミの投稿がファミ通に採用されると、編集部から送られるメタリックガバスチケット。このメタリックガバスを集めれば、豪華な賞品がもらえるのだ。

まずは、ファミ通の各コーナー（町人会やお習字、禁断の秘技など）にはがきを送ろう。みこことはがきが採用された諸君にはファミ通編集部から、燦然と輝くメタリックガバスが送られるぞ。そのメタリックガバスを規定の点数分集めて応募すれば、キミの欲しい賞品が手に入るってワケなのだ。また、

メタリックガバスにファミ通通信に毎号付属しているファミ通サービスチケット（有効期限内）を組み合わせて応募することもできるぞ。ただし、投稿が採用されるかどうかはすべてキミのセンスと才能と根性しだい。難しいかもしれないけど、あきらめずにドンドン投稿してチョーダイ。ちょっと気になるあのソフト、以前から欲しかったあのゲームマシンなどを手に入れるチャンスだ。メタリックガバスはキミの夢を叶えてくれる魔法のチケットなのだ。

① ゲームボーイ、ゲームギア用カートリッジソフト 4000ガバス

② ゲームボーイ 9500ガバス

③ ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ用ソフト（CD-ROMも含む） 9980ガバス

④ メガドライブ2 12500ガバス

⑤ ファミコン 7000ガバス

⑥ ゲームギア 19500ガバス

⑦ スーパーファミコン 25000ガバス

⑧ メガCD2 29800ガバス

◎投稿でメタリックガバスをもらおう

GAVAS SYSTEM

1994 ガバスシステム

週刊ファミコン通信に毎号ついているファミ通サービスチケット（通称ガバスチケット）。これを規定の点数が集めれば、日本中どこを捜しても売ってない週刊ファミ通特製オリジナルアイテムがキミのものになるのだ。ただし、注意点がふたつ。まず、毎号付属のガバスチケットには有効期限がある。有効期限内なら、旧ガバスチケットも有効だ。ふたつめは、応募の際、ガバスチケットのほかに、郵送料を含む手数料として未使用の郵便切手が必要なのだ（為替や現金などはダメ）。ひとつのアイテムにつ

き、1番から3番までのアイテムには150円分、4番と5番のアイテムには300円分、6番と7番のアイテムには500円分が必要になるぞ。つまり、シャープペン1本とテレカ2枚がほしいとき、切手の額は1300円分ってこと。切手を同封せずに応募した場合も、有効期限切れの場合と同様にアイテムは手に入らないぞ。応募が無効の際には、編集部に送られたガバスチケットなどは返却されないで、必ず必要額の郵便切手（整理のためにも、できるだけ切手の枚数は少なくしてちょ）を同封してから応募してね。

1 ◆ ファミ通ステッカー 12 ガバス

2 ◆ ファミ通ノート 25 ガバス

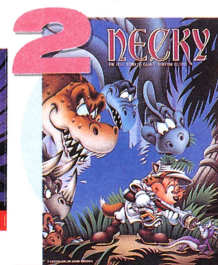
3 ◆ ファミ通下敷き 30 ガバス

4 ◆ ファミ通バッジ 40 ガバス

5 ◆ ファミ通シャープペン 45 ガバス

6 ◆ ファミ通カンペンケース 55 ガバス

7 ◆ ファミ通テレホンカード 60 ガバス



応募のキマリ

応募の際は、キミの①住所、②氏名、③電話番号、④欲しいアイテムの番号とアイテム名、⑤同封したサービスチケットの総額と郵便切手の総額、を書いた紙と、サービスチケットおよび必要額の未使用郵便切手（郵送料を含む手数料）を同封のうえで、かならず封書で応募してください。あて先は196ページ、「ガバスシステム」係までです。

※写真と実際のアイテムはデザインが多少異なる場合があります。



※付属のファミ通サービスチケットをメタリックガバスに取りかえることはできません。

ゲーム帝国 ホームエレクトロニクス 事業部

WORK
42

帝国カラオケ(2)

冷夏よりはマシであるが猛暑は困るのう。先日など、総統の避暑地「流水御殿」が折からの暑気により消滅するありさま。現在新しい避暑地「南極2号」を開拓中だが派遣した工務店の者どもがやつれて帰還。なぜだかは不明。ホントは知ってるけど教えてあげないよ!!

ジャン。
「古いなあ。どうでもいいけど帝国製菓の「ボソソキー」はまずいですね。で、「帝国カラオケ」の続きをたのんます」

うむ。しかしおぬし、先週からキャラクターが変わっておらぬか。「あ、夏ですから。ヤング風に。もうラブ&セックス&ロックンロール。なあスティーブ」
誰がスティーブか、痴れ者。まあよい。というわけで『帝国カ

ラオケ』、ただ聞くだけではプレーヤーがヒマなのでは? という話じゃったが、そのへんはしかと考えておる。このソフトにおけるプレーヤーの役割は、聞き手すなわちリスナーとプレーヤーである。

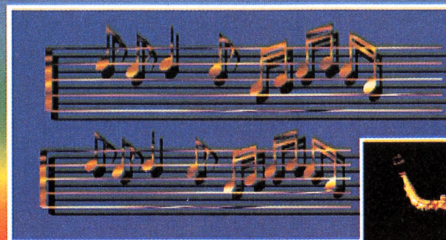
「ああ? なにってんだかわかんねーよ、ジャクソン、アハハ」

ああもうクソツワケめ。まあよい。すなわちプレーヤーはプレーヤーであり、楽器を演奏しカラオケるのが役割。コンピューターの歌に合わせて楽器を打ち鳴らし綱やヒラメを舞い踊らす楽しみがあるというわけだ。ちなみにコントローラーはベース型、キーボード型、ドラム型、縦笛型、腕と箸型などがあり、オプションでお買い上げいただく仕組み。多人数プレーでマジな演奏をすることも可能。

帝国カラオケ

デュエット

俺はどちらかというともうダメだ〜。
アラキ、アラキ、アツラッキツ。



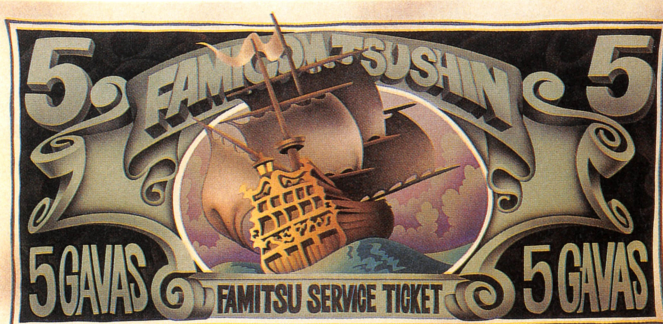
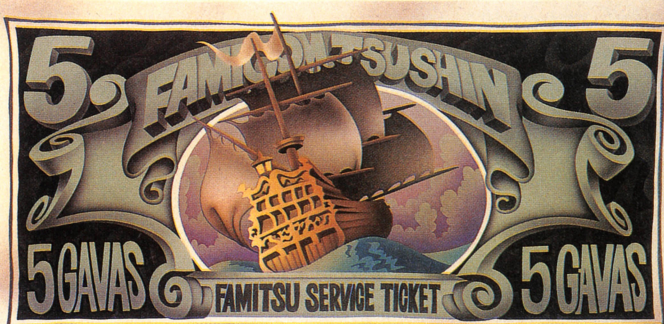
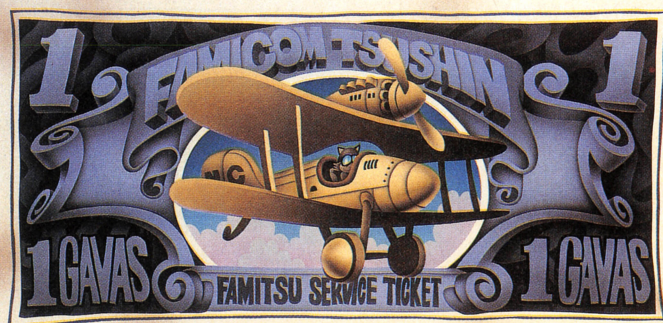
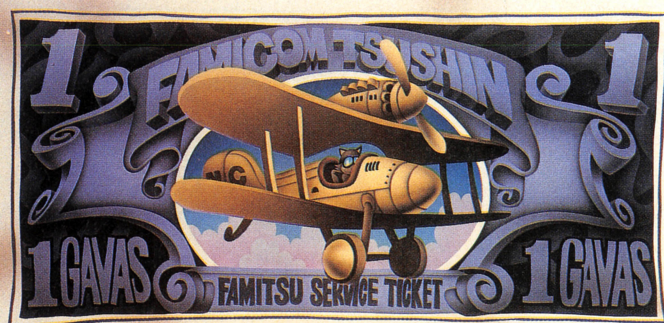
■歌うコンピューターに合わせて人間様が生演奏を行なってみたい! みたいな。なんだか逆であり侮辱であり怒りでありむかつくがまあよい。ヘタクソなコンピューター歌手のバックで演奏すれば、貴様もバカアイドルのバックバンドに変身だ、みたいな。

「そいつあいい。音楽好きのヘレ
ンが喜びそうだぜ」

むう。さらに。別売りの小型カメラを接続すれば、バックに流れる映像いわゆるBGVを作成することもできるので仰天。楽しい運動会や水遊び、お葬式、寝姿、CTスキャンによる脳の断面、ゲーム基盤などをバックに自分だけのオリジナルカラオケを作成出来るって

寸法であり、自慢。えへん。
「なるほど。きっちり作れば自宅
でオリジナルカラオケパーティー
ができちゃう、と」
急に真面目であるな。まあよい。
で、いかにもである。人の作った
もんに乗っかってただ歌うよりも
おもしろいと思うんじゃないかな。
「そうだな、デビット」
しつこいなあ。もう。まあよい。

※付属のガバステケットをメタリックガバスに取りかえることはできません



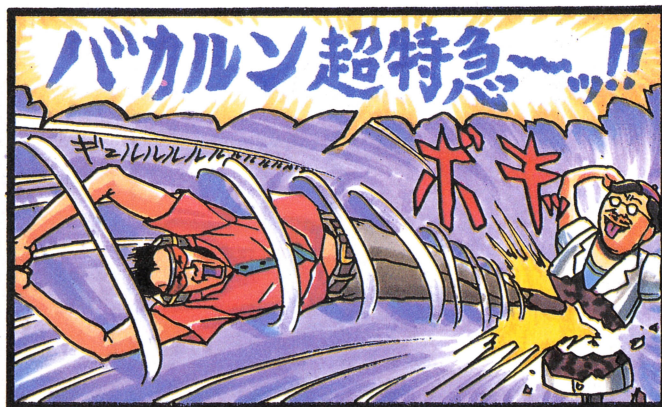
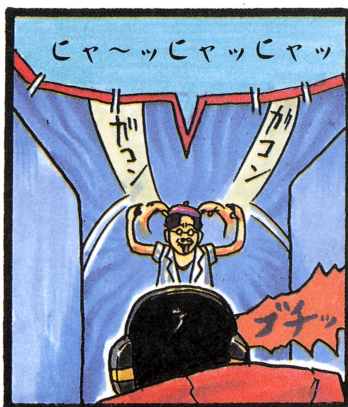
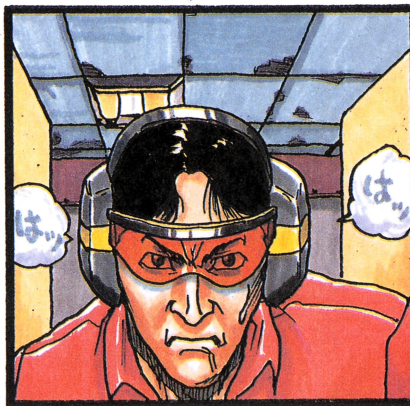
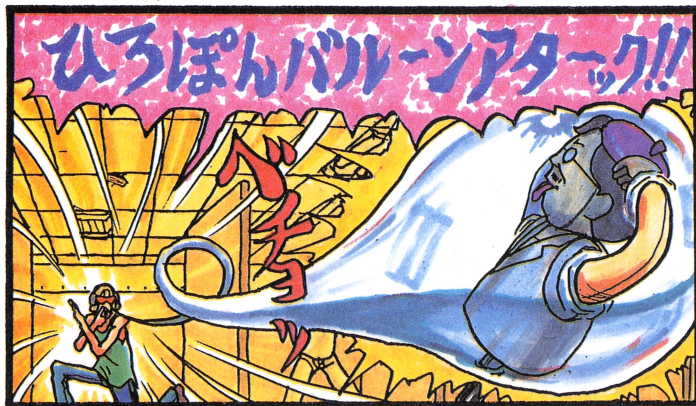
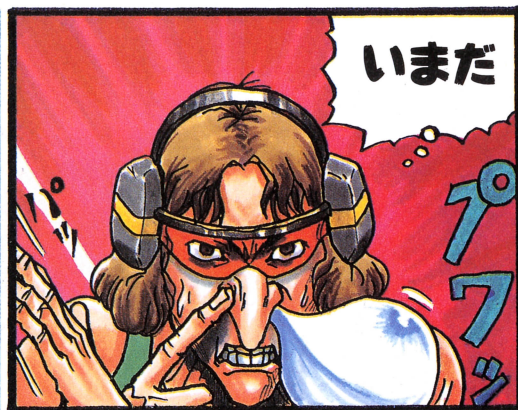
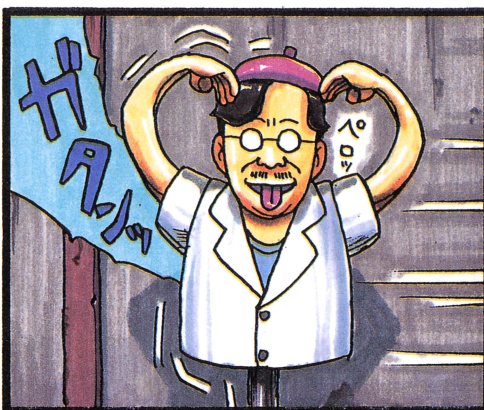
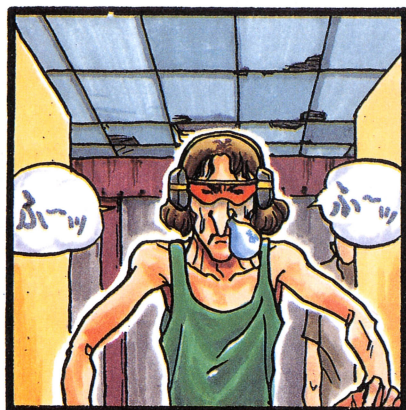
ファミ通のアレ(仮題)

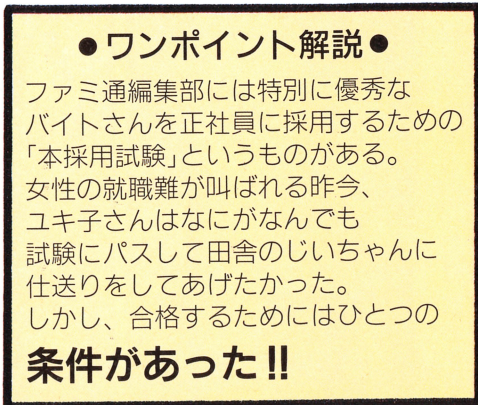
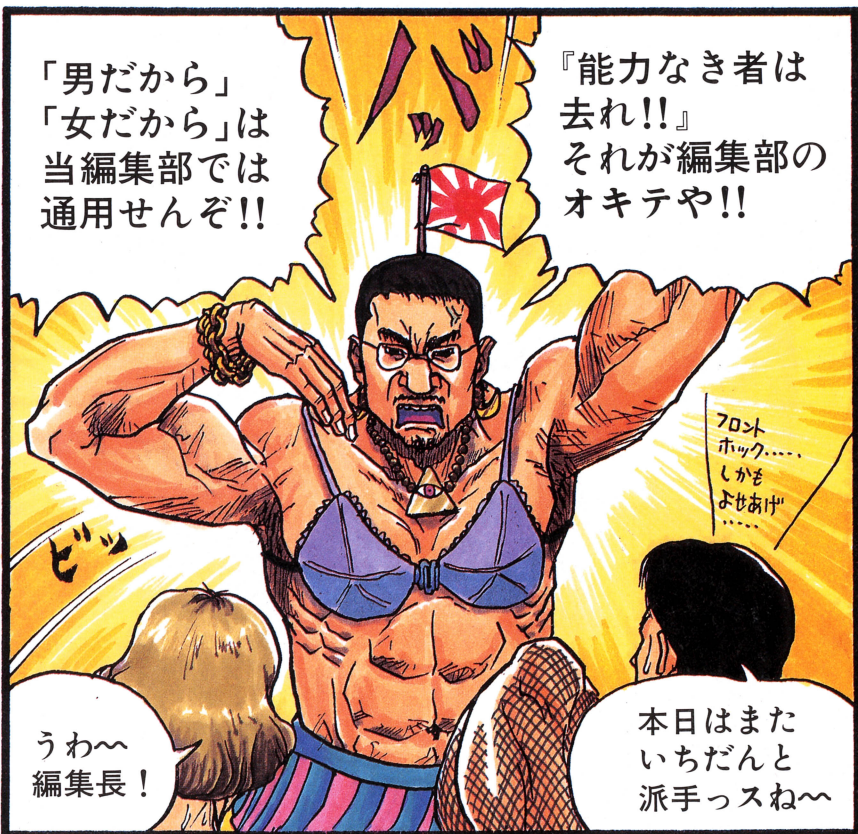
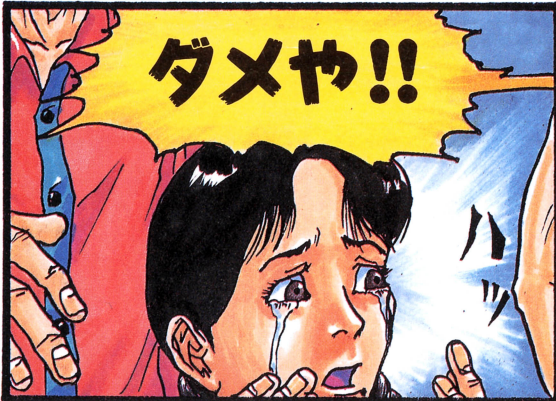
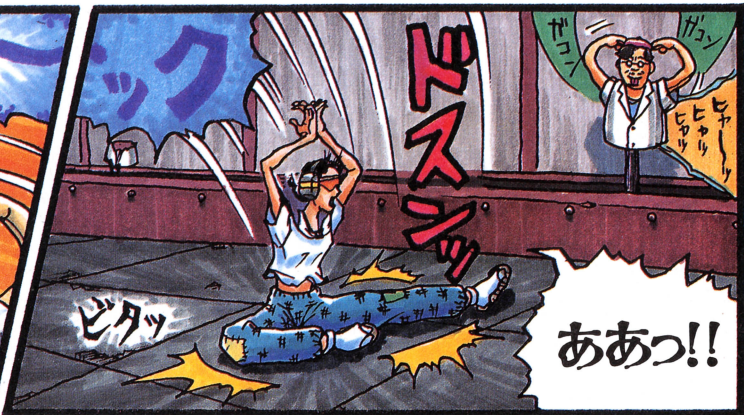
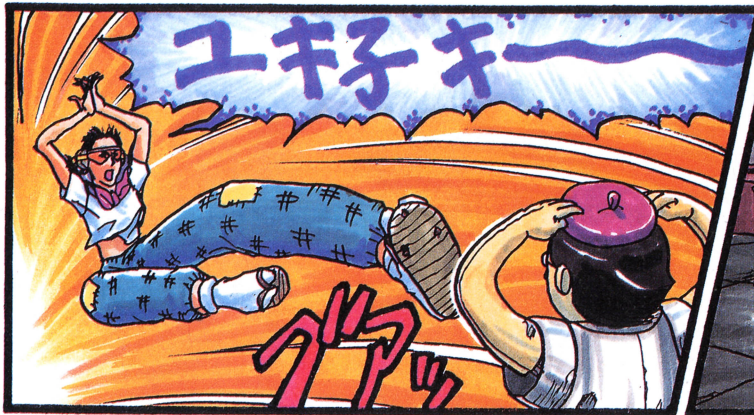
第57回 人に技あり

トーシンビル内
ファミ通編集部
必殺技練習場

作: 竹熊健太郎

画: 羽生純





編集長の「グレートエディトリアル労働1号キック」や、国領の「バカルン超特急」、ひろぼんの「バルヘンアタック」のようにファミ通編集者となるためには必ずオリジナルの必殺技を開発しなければならないのだ!!

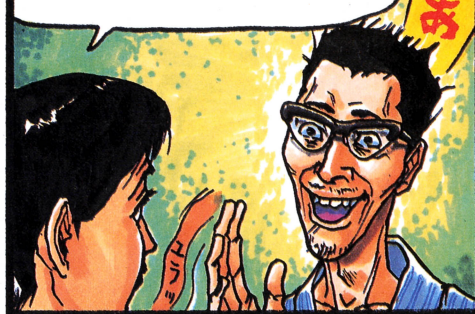
さあどうするユキ子!!

オリジナルの必殺技?

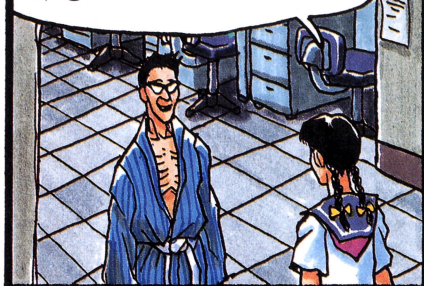
あたしにつくれるのかしら?...



あら ジョルジョ 中治先輩!

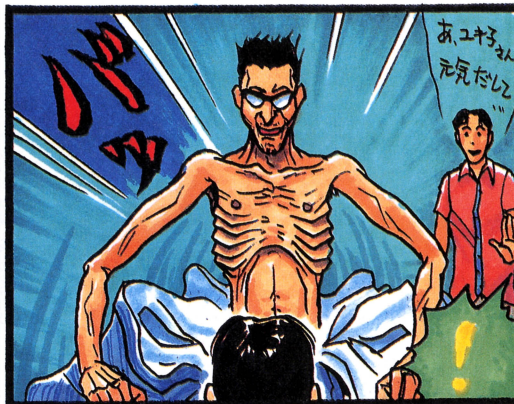


そういえば中治先輩の必殺技って見たことないけど...



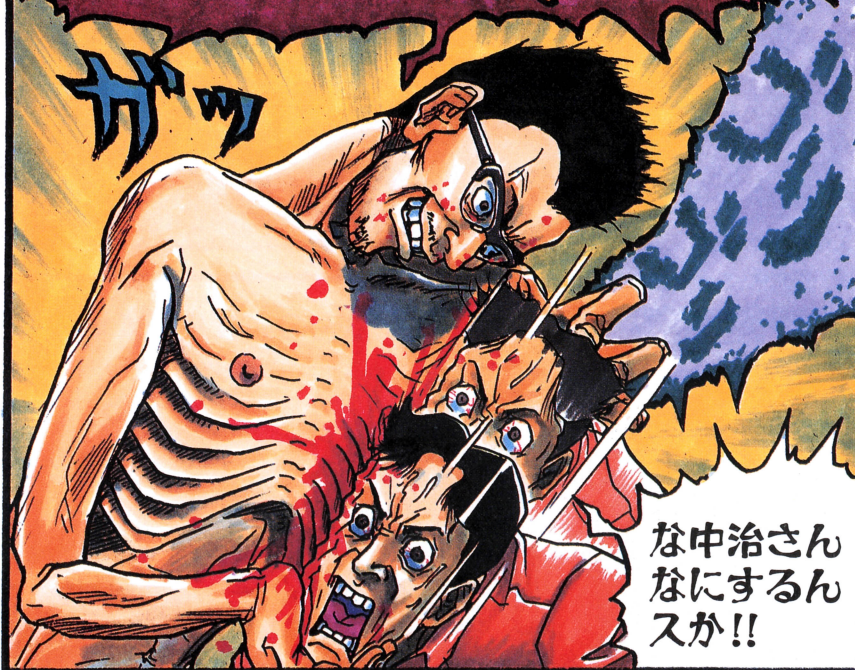
ふふふ

見たい?



ホネホネ肋骨オロシ!!

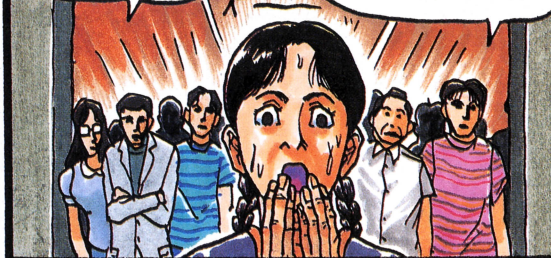
ガッ



な中治さん
なにするん
スか!!

さすがは
中治さん!!

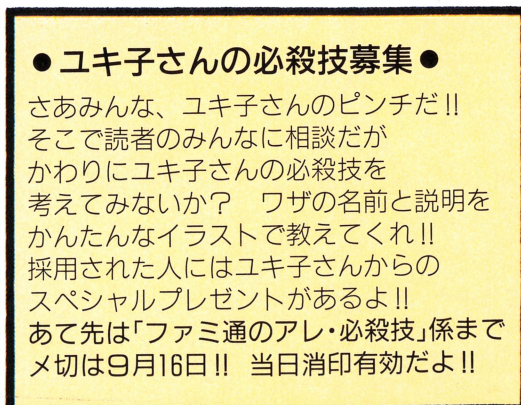
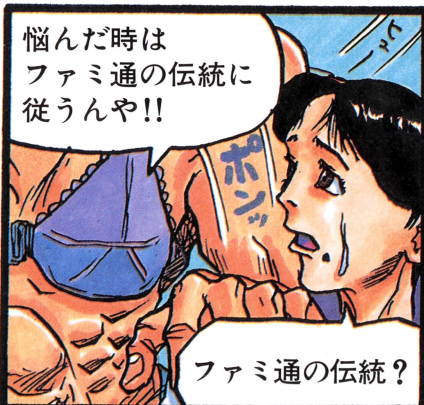
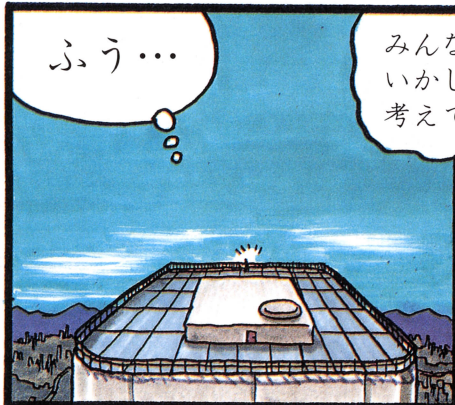
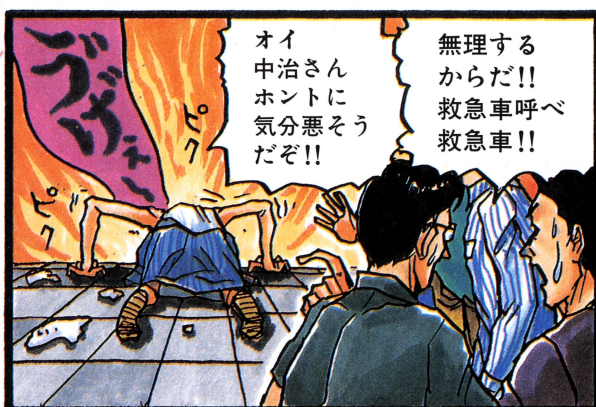
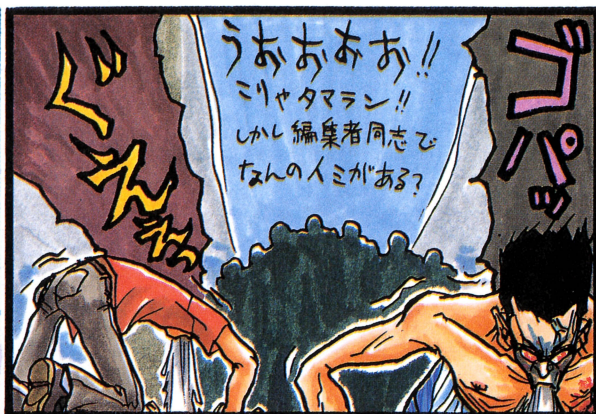
やせた身体を利用して
こんなワザを
あみ出すとは!!



これだけでは
ないッ!!

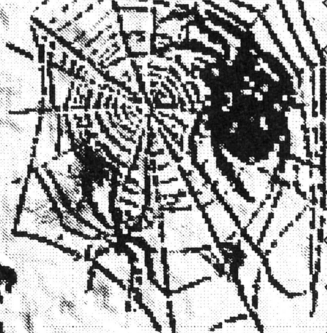
う...いったい
なにを飲んで
るんだ?





創刊当初から連載されているため
かなり老朽化が進んでボロボロの

ファミ通 町内会



ダメだーっ！ 編集長、もうこれ以上持ちこたえることができません！ あ、天井からシューメーカーレビー彗星が！ あああああ～。

週刊ファミコン通信編集部発行 第765号573版 金曜版

9週間ぶりに
復活した今週
のスクープ！

↑忘れてた(担当)

■バケラッタバケラッタ、オイラO次郎。Q太アニキのなにはザイル出身のゴンザレスさん(仮名)が入っているんだバケ

Q太の中に



入ってる人

福岡県

1000
ガバス
GAVAS

今週のスクープ

プールです

福岡県

プール大佐

800
ガバス
GAVAS

大募
集中

松崎しけるさんの愛用している墨汁のメーカーがわかりません。ご存じのかたは電波にてビビッとご一報をお願いいたします。

800
ガバス
GAVAS

交換
希望

ぼくの名字とあなたの名前を交換しませんか。程度中。ややかまかいキズあり。

神奈川県 東京エタノール

800
ガバス
GAVAS

買い
ます

旧型ファミコンについていた、コン吉というキャラが出演している。これがファミリコンビクターだ!!というマンガを5元で。

東京都

たとへたよ

800
ガバス
GAVAS

探して
います

7千両名のなかから選ばれたミス・ナウシカガールの安田●美さんを探しています。ただし、当時のアカ抜けていない歌手のかたのみ。口をとがらせて演技をするかたや、トレンドイードラマにひっぱりダコの大女優のかたは遠慮ください。醤油や薔薇の漢字が書けるかたも不可。連絡はピ

ーという発信音のあとに徳●ジャパンまで競争にて

埼玉県

仕分け職人

ダメだ

なんでこんなに寒いんだ！このビルの空調はどう考えてもおかしいぞ。なんにもこんなに寒くすることないじゃないか！話によると、この編集部だけほかのところより3度ほど温度を低くしているらしいじゃないか

くそー、管理室のオヤジめ、オレたちがあんまりにもハンサムガイなもので氷づけにして殺してやろうって魂胆だな。オレは負けんぞ、プレストファイヤー！

はあはあ、じゃあおハガキ募集のお知らせ……ウツ、ゲボォ！ボタン……。

800
ガバス
GAVAS

今週の業務連絡

パーマン音頭を禁止します

兵庫県

先本直司

God Hand

ごはんだ! お習字

Oh Shuji



あつ、バツクのろずまき模
様までくずれ始めている!
もうダメなのか——っ!



2000ガバス
金のボロボロ賞

港のよーこ
横浜ボコス力
by こんなゲームあったげ

こんにちわ、キャロライン洋子です。南野陽子です。南田
洋子です。荻野目洋子です。田中陽子です。ム、誰それ。



1500ガバス
銀のへろへろ賞

ドタマ
カチュアったるか
ワレエ!

カチュアにこんなこと言われたら、私は素直に首
を差しします。あなたの手で死ねるのなら……。

群馬県

クレイジーDNA

各1000ガバス



築35年賞

あのメンバーのなかで、ミミズクの人
だけ浮いていたような気がします。

大分県
CPUはひとつ
CPUはひとつ
おーガッキマン
ガッキマーン

ターザン鈴木

東京都
ちょコンボ
ガイル
(ド根性がエル)
4HIT不発

浅田貴弘

ビョン吉が! 匹ほしんですが、カエ
ルを圧しつつぶす勇氣はないボクなのさ。

いい一っスね。エライのかたがたはよ
く行かれていたみたいです。ええ。

富山県
キャバキュラ
by ゼビウス

走幅跳び

徳島県
おDUO 拝借
パンガパン
D.U.O.R. んが殺した
ククロン
D.U.O.R. んが殺した
ククロン

タルシム狂

by バンションが好き

バッテリーネタですか。タマネギ部隊っ
てじつはみんな美少年なんだよね。

各500ガバス



底ヌケ賞

志茂田景樹で一す。イチ・ニー・モンゴリアン
杜中茶。キエー! モンゴリアンチョーアップ!
はうあっ! ああ、あなたはキラークーン様。
ははあ、さてはモンゴリアンの言葉に誘われ

栃木県
ダルシム白井
イチ・ニー
モンゴリアン
杜中茶
by カデキCMのうた

神奈川県
グルグル職場
餓狼は
寝て待て
by いつの話だよ

兵庫県
直立ベホマラー
連絡帳
フエチ
(円卓の騎士)
by 10冊持ってます

埼玉県
宮本武志
アランリッ
ミディアロレンス
(あら見たのわー)
by しかり見てました

今週の
ンガググ



カツオよ、そろそろ花村さんの愛
情表現に気がついていたらどうなんだ
い。おまえらお似合いだぜ。フツ。

by まさあてす

大阪府
さーて来週の
サザビーさんは?

大分県

皿

各800
ガバ
GAVAS

私とあなたと罪と罰

現在復旧作業中ナリ



師匠、申し訳ございません。
私はマギー司郎の「これ3丁目の田中さんには評判なんだけどね」という軽快なおしゃべりと手品に笑わされてしまい

ました。罰として毎日、「マジックナポレオンのマジック講座」を楽しく見えています。

京都府

アホ仁志

●選評 マギー司郎こそ世界一の魔法使い。

各800
ガバ
GAVAS

へボ大予言

『忍者戦隊カクレンジャー』のつぎは『電子レンジャー』が現われる。

千葉県

Y・Sサンダー

●選評 いまだ、必殺解凍アタック！ 弱そう……。

1999年、おそ松兄弟が7つ子だったことが判明。そして、満を持して現われたそいつの名前はズバリ世紀松。でもすぐに消滅。

栃木県

パスソウ

●選評 もう何人いたっていいです。見分けつかんから。

各800
ガバ
GAVAS

ボロ人生設計

華やかな人生を設計しようとするが、ナナホシテントウにつまずいてあっけなく死亡。一度は奈落の底まで落ちかけるが、笑顔の渡辺美里に「心にファイト、感じてグローイングアップ！」と励まされパワー回復。一気に天国まで昇りつめるが、昇りすぎて星座になる。

北海道

焼肉なら布袋ヤキヤキ

●選評 さすが渡辺美里。マイルボリューション侍。

各800
ガバ
GAVAS

理解

(怒)

神奈川県 財団法人陣グルグル

ビンタ半蔵

(ゾンビハンター)

北海道

カーストダッカー

怒鳴るA

(エルナード)

神奈川県

財団法人陣グルグル

擦られたくて

(テラクレスタ)

大阪府

ルッウコフォ

P子C子ロン

(PCココロン)

大阪府

けっけ

逆探知



京都府 スーパー番長

まちがい電話はいけねえよ。

●選評 助手の山田くん(仮名)はそれなりに気を使っただろうよ。かわいそうに。

誘拐?



神奈川県 ケチャ山城

これはたまらない。

●選評 いつのまに盗られたのやら。寝ているあいだに妖精に持っていかれたのか。

各1800
ガバ
GAVAS

読者の4コマ

読者の4コマ

読者の4コマ

撮影現場

えー、ついこのあいだ『ファミ通ゲームカタログ』の収録現場にいらしたんですけど、いやはやスゴいっすね、あのパワーは。キビキビと動きまわるスタッフ一同に、ネタ打ちをする出

演者たち。なんだか来ちゃイカンところに入ったのかも、と思わせるオーラが出ておりましたすハイ。視聴率も深夜にかかわらずなかなか好調なようで、みなさんも見てってください。

God Hand

こはんだ! お習字

老朽化が進んだ町内会 破れまくりでスイマセン



神奈川県

詩都定太

1000
ガバ
GAVAS

単発イラスト道場



大阪府

●彼らは真剣です、絶対に笑わないように。しかし4人の表情が起承転結を表現していいですね。うーん、意味不明。たかのり

800
ガバ
GAVAS

笑うなよ

1200
ガバ
GAVAS

絶句……



愛知県

じゅうたんあきえ

●名古屋では、けっこう有名な人だそうです。これをきっかけに全国区になるでしょう。おめでとう。

800
ガバ
GAVAS

コワイ

●ひざ蹴りの代わりにヒジ打ちだとなおよし。これでエルボーシンキックが完成。うまく使えよ。

神奈川県 トキメキ利武

第7回

「おい、めえはなままだな」と胸ぐらをつかれました。あなたはとうしますか?

①「いえ、わたしはなままだではありません」と、誠意をもっていいえに答える

②怖くてちびりそうになったので、下腹に力を入れてこらえる

③そのとおりですといって、ますます蹴りをくらわせ、次に上段まわし蹴りでゴロす

800
ガバ
GAVAS

コワイ2



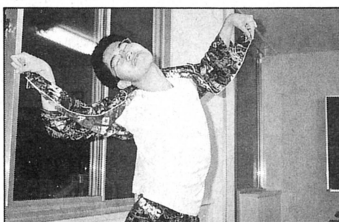
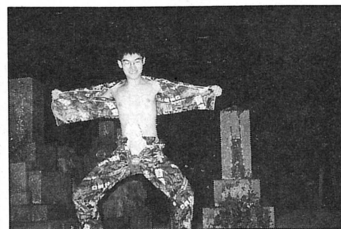
北海道

ふんすこ

●ボクらの永遠のアイドル、ベコちゃんも、昔はこんなだったのか。うーん、大ショック。涙涙涙。

800
ガバ
GAVAS

私と町のオバさん

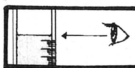


佐賀県

ルー

●基本的におバカなものは採用しないんですが、あまりにもおバカ過ぎて、彼の将来が心配になって採用しました。彼が世界を平和するようなおバカになりますように……。

バーチャファイター



バーチャバーチャ!! いまさらながら『バーチャファイター』が熱いぜ!! 連日連夜、新宿にレッツゴーして財布の中身も気にせずプレーしまくりだ。キャラクターはも

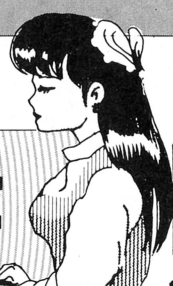
ちろんアキラ。ヤツの質実剛健な闘いぶりにもう夢中だ。とくに鉄山靠。こいつをカウンターで決めたときは目もはばからずガッツポーズだぜ。よし、新宿行こ。



私の

報告書

各600ガバス



磨沢なをきの
ヌルゲリ 3 THE AMAZING CARTOON



◎国道17号でフェラーリが、3H
ITCOMBOしていた
群馬県 イサク
◎日ベン的美子ちゃんの売り文句
「二級の合格者の4割は日ベン出身
なのよ」がなくなった。
兵庫県 和尙
◎一茂はバイオリズムが思わ
しくないようだ。
三重県 エルボーマン
◎ウルフマンかりキシ
マンかで友だちともめた。
富山県 たばこ吸う



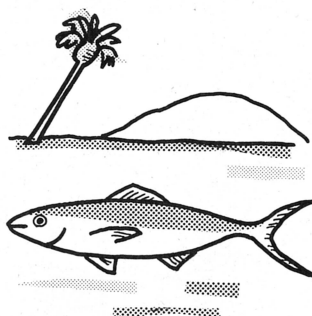
◎今週のウソテクの答えがわ
かった。
滋賀県 ヤコウ
神奈川県 竹内尚

◎山口さんちのツトム君は、この頃
うでもいいよ。
奈良県 水星水野亜美
福井県 やぎ坊

◎あの夏、ツツガムシがい
て僕がいた。
青森県 びつぷ
◎学生時代、7回ほど女子ト
イレに入ったことがある。
富山県 かわうそMX

◎上を向いて歩こう。……クルマに
はねられた。
北海道 もようん
◎しあわせのかたち①を見ていたら、
べるのが今年で26歳になること
がわかった。
富山県 かわうそMX

◎月とかうさぎとかいった単語を口
走っただけであらぬ誤解
を受ける。なんとかしてくれ。
東京都 しまちゃん



◎俺の友だちは『ストII』のマネをし
て、いきなり竜巻昇龍波という。
これには勝てない。
東京都 チョロビー
◎私から横原敬之を取ったら、何
も残らない。
千葉県 ちやたろう

◎とりあえずシューアゲ
イン。
富山県 かわうそMX



世界のびっくり新記録その1 髪の毛の本数世界一

投稿のオキテ

◎こんちゃ、投稿のオキテの時間
がやって参りました。みなさん、
おゲンキしてますかあ〜。
△元気ですか、よしオーケー。じ
ゃあ、その元気を活かしてナウヤ
ングマンイズバカウケな写真とか
イラストとかを送ってくれよ。
□マンモスラッピー!! そうか、
送ってくれるか。パーッと、そん
ときはモデルさんの承認とか住所
とか名前とかを忘れちゃオーマイ
ゴットンなのでノーフューチャー。

●つまり、モデルの承認を得たり、
あなたの住所や名前を書くのを忘
れてはいけないってことね。
*これにて、オキテスタイムイズ
オーバーです。つまりまた来週。

あて先は
ファミ通町内会
各コーナーまで

伝言板

最近、ファミ通の一部の編集者宛てに身に覚えのないダイレクトメールが送られてきてミョ〜に愉快!? 視力がみるみる回復する! 背がぐんぐん伸びる! といった類の入会案内書なんかはまだかわいいほうで……。

同窓会でタイムカプセルを掘りに行った。そこは池になっていた。

(静岡県 口カール 22歳)

マヌケでいいな〜。と言ってる場合じゃない。いったいそのタイムカプセルはどこへ行ってしまったのか? 時を超えて思い出のなかに逆もどりのさ。と、ベタでキザでまるでつまらない冗談を言ってる場合でもない。

じつは、担当も似たような経験をしたことがあるのだ。あくまでも似たような経験であって、同じ

経験ではない。あれは中学3年のとき、池を造ろうということになったときのことだ。じゃまなクイを引き抜いたオレは、ひたすらがむしゃらに穴を掘った。"カチ"という音がして掘り出してみると、それは3つくらい上の学年のタイムカプセルだった。先生に相談したところ、「そのへんに置いとけ」というので、ひとまずそのとうりにしておいた……。

数日後、穴は掘り終えたが、タイムカプセルはそのままだった。数ヵ月後、池が完成しないままオレは中学校を卒業してしまった。

そしてまた数ヵ月後、中学校の前を通りかかったとき中庭をのぞいてみると、オレが一生懸命掘った穴はふさがれて穴のわきに置いてあったタイムカプセルも姿を消していた。もとの場所に埋められたのか、それともゴミとして捨てられたのか……。

あれから12年が過ぎた。あのタイムカプセルがどうなったのか、いまでもわからない。

夜なのでアンニュイな編集者

野外活動の思い出、という作文を書いた。ウソで固めたら速く書けた。自分の考えを伝えようとすると、誤解のないように言葉を選んだり言いまわしを考えた時間がかかる。その点、ウソの作文は速い。それにしてもウソばかり書いていたら、本当にそんな気分になってきた。それがこの作文のねらいなのかもしれない。おもしろくない旅行の作文に、おもしろかったと書かせその気にさせ

てしまう。うむ。たぶんそうだ。おそろしいことを。

(兵庫県 飛田)

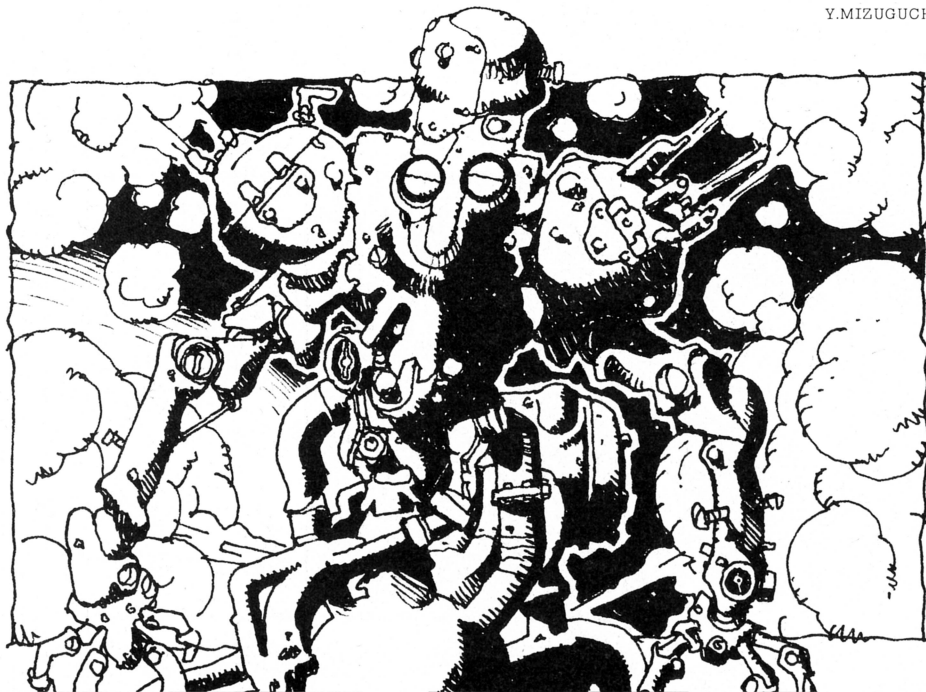
そのとおり。野外活動をして感動、工場見学をして感動、伝記を読んで感動、くそつまらない公演を聞かされて感動、感動、感動、同感ですか? 同感、同感、以下同文。というのが、中学生らしい作文であり高校生らしい作文でもあるのだ。知らなかったの。

でも、らしくなったら負けだと思ふ編集者

ガキの集団が家にやって来て「〇×小学校の者ですが、牛乳瓶のフタを集めています。あればわけてください」と言ってきたので、「何に使うの」と聞いたら、「ファミコインを作ります。知ってます?」と言われました。なんともほほえましいガキたちですが、あいにく家には牛乳瓶のフタなどありませんでした。

(大阪府 きっちよむどん 16歳)

Y.MIZUGUCHI



ファミコインを牛乳瓶のフタで作るとは知らなかった。そういや、ハドソンの高橋名人は、500円玉をファミコインの代用品として使ってたような気がするが……。

ファミコン世代の編集者

〈解説〉ファミコイン

ファミコン黎明期において発案された奇想天外なアイデア。コントローラーの+ボタンの上に円型ファミコインを貼りつけることによって、プレーヤーは思いどおりの操作ができるというもの。

なぜ銭形警部は「見つけたぞ、ルバーン」と言うとき、いつ

も「パ」にアクセントをもってくるんですか。彼は地方出身者なんですか。ルパンザサー。

(大阪府 藤岡俊哉 16歳)

そりゃ、地方出身者に失礼だぞ。まあ、いいか(なにがいいんだか)。ところで『ルパン三世』は、どのバージョンが好き？ オレはテレビアニメの最初のやつが大好きなんだけど、このなかの挿入歌がすごい。真の意味でイカス。場面に応じていろいろな雰囲気G B Gが流れるんだけど、どれも歌詞らしい歌詞がなくひたすら「ルパン三世」または「ルパン・ザ・サード」を繰り返すだけののだ。そしてこの挿入歌でも「ラ〜ララ、ルパ〜ン、ルパ〜ン」と、「パ」にアクセントがきている。もしかすると、もともとルパンではなくルパンと発音するのが正しいのかもしれない。

色じかけの峰不二子にもてあそばれてみたい編集者

コーヒーの種類ではどれが好きですか。僕はモカなんかけっこう。

(青森県 ぴっぷ 14歳)

私はブルマンなんかいいです。はっきりしないのでイライラする編集者

お墓参りでおがむとき、手を「パンパンツ」てたたかいますでしたか？ 神社じゃないんですからねー。

(埼玉県 きじゅっちゃん 19歳)

すみません。俺です。俺がやりました。しかも自分のばーちゃんの葬式の時、ウェルダンに焼き上がったばーちゃんに対してやってしまいひんしゅくを買いました。ごめんなさい。オヤジのときは、もっと笑えることをします。

本人には、あの世であやまれればいいやと思っている編集者

編集スタッフの永瀬健太郎と竹熊健太郎はなにか関係があるのですか？ それと、去年新宿でひろぼんを見ました。近くで見ると、ちょっと気味が悪いです。(徳島県 コーチン)

ファミ通編集部の永瀬(『あそびじゃないの』担当)と竹熊さん(『ファミ通のアレ(仮称)』原作)は、なんの関係もない。健太郎なだけだ。それから、ひろぼん(『しあわせのかたち』元担当)を新宿で見かけたってことだけど、それはきっとゴールデン街あたりで彼のエネルギー源であるエチルアルコールを補給した直後だったんじゃないかな。だから気味が悪かったんだろう。まあ、普段から決してさわやかなヤツではないけどね。編集者G(『いたこ』担当)

編集部の人は、じつはみんなロボットだったりして。だから徹夜ばかりしてんのかも。

(大阪府 びっくり仮面 17歳)
——たまにはがきの文をちょっと変えてるってほんとか？

ホントです。たしかに歯ガキの文面を読めることが嫌ですが、それは読者の読みなんにわかりやすくしているだけ読で、内容はかえて今千：それから鉄矢は読しよっちゅうですが、だからとイッて読読ロボ*トだなんテコトハ読読ナイノデデですよ。

人間の編集者？ 着者092FA15/BNM.

姉妹都市というぐらいだから、土地は全部♀なのか、たまには熱きアニキの契りを結ぶ都市があってもいいと思う。

(東京都 姫ちゃん通信 20歳)

母なる地球、母なる大地、というぐらいだから♀なんじゃないかな。つまり姉妹都市を結んだ相手の都市は、おばさん都市というわ

けた。その姉妹都市に住んでいる人はおばさんの子供だから、いここになる。法律的には結婚もしていいぞ。結婚できるってことは兄弟ではない。人類みな兄弟というのはウソだ。アニキの契りをかわした兄弟都市の場合も同じことがいえる。いっそのこと、なかよし都市にしまえば、わかりやすくていいかも。

自分でなにをいってんだかわからない編集者

友達の海パンを隠しただけでホモ疑惑がかかった。たいへんな世のなかになったもんですな。(大分県 ターザン鈴木)

好きな女子の文房具を隠したり体操着のニオイをかいだり(いや、僕はしてませんよ、ほんとにしていなかったら)すると、好きだってことにされてしまうアレですな。まあ、好きなだけ。

ホモ疑惑を晴らす一番いい方法は、やっぱり女子にちょっかいをかけるに限る。中高生のうちなら、おっぱいさわったくらいではセクハラにはならないね。ただ、そのときターゲットにするのは仲が良くて性格のいい子じゃないとダメだぞ。すぐ怒ったり泣いたりするような子だと……。その道にはうるさい編集者

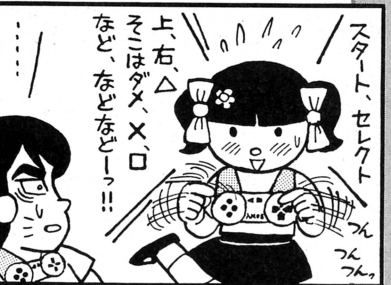
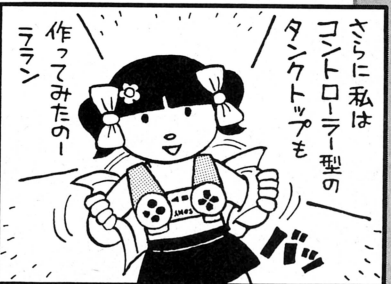
すっかり恒例となりました口一カル通信。今回は群馬県の人にしかわからないギャグを。

- ・天下の義人 ドラえもん
 - ・老農船津 デンジマン
 - ・平和の使徒 あしたのジョー
- (群馬県 オオタワケ 18歳)

なんだよそりゃ。おもしろいかおもしろくないかわからねーじゃねーか。せめて、なんとなくおもしろいネタにしてくれよ。

と言いつつも、ちょっと期待している編集者

ベーし君 ウインターズの町に行きたい 荒井清和



結婚相談所から“DREAMS COME TRUE”と題されたビデオが送られてきたかと思えば、「企業研究セミナーに参加してください」といった電話までかかってくる始末。わーい。やめてね。

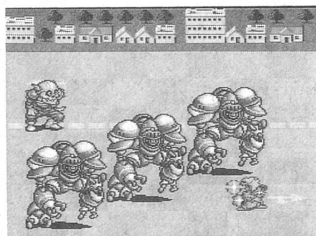
はがきのあて先は「〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 (株)アスキーファミ通伝言板係」まで。採用者にはもちろん1000ガバスを進呈するぞ。

夏休みも残るところあと数日。宿題はやったか？

PRESENTS プレゼント

ゲームソフト

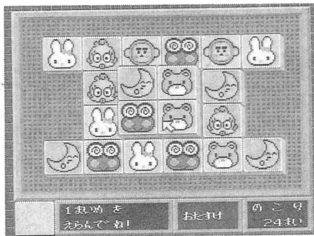
1 ライブ・ア・ライブ



ワールドセレクトシステム採用のRPG。さまざまなゲームシステムのなかで、いろいろなシナリオを楽しむことができるのだ。
■SF スクウェア

3名

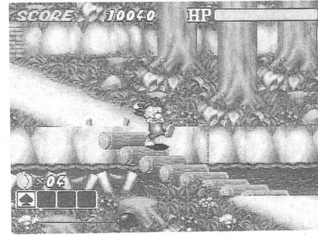
2 サンリオ上海



サンリオの人気キャラクターが描かれた麻雀牌で上海をするパズルゲームだぞ。対戦モードなど、3つのモードが用意されている。
■SF キャラクターソフト

3名

3 キッドクラウンのクレイジーチェイス



水たまりや大砲、マンホールや自動車といった、いろいろな障害物を避けながらゴールを目指すアクションゲームをプレゼント。
■SF ケムコ

3名

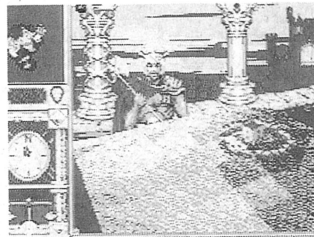
4 麻雀戦国物語



徳川家康などの戦国時代の武将が麻雀勝負で全国統一を目指す麻雀ゲーム。各武将には軍師がいて、アドバイスしてくれるのだ。
■SF 四次元

3名

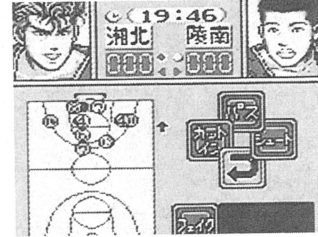
5 パワーモンガーCD



自分の部族を育てて敵部族を倒すシミュレーションゲーム。『パワーモンガー』が、CD版にパワーアップして登場したのだ。
■MD エレクトロニック・アーツビクター

3名

6 テレビアニメスラムダンク



人気アニメ『スラムダンク』がバスケットゲームになってゲームボーイに登場。花道や流川といった人気キャラが登場するぞ。
■GB バンダイ

3名

ゲームグッズ

7 サムライスピリッツ



うたたねひろゆきがイラストを描いた、人気格闘アクションゲームのテレカをプレゼント。ナゴルがとってもかわいいぞ。

3名

8 幽☆遊☆白書2格闘の章 ゲームミュージックアンソナルVol.2



男の子のほか、女の子にも絶大な人気の『幽☆遊☆白書』。この作品を題材にしたゲームのミュージックCDをプレゼント。

3名

9 KOEI BATTLE SPECIAL Vol.1



光栄の人気ゲーム8タイトルから、戦闘シーンのBGMばかりを集めたミュージックCDをプレゼントしちゃうのだ。

3名

7月29日号の当選者発表

ゲームソフト

●ゼロヨンチャンPBR
滋賀県 荒木一登
東京都 周ステラ
新潟県 本間一郎

●美少女戦士セーラームーン
石川県 大羽武士
福岡県 古屋秀平
兵庫県 小田美穂

●超原人
東京都 土屋隆雄
岡山県 三上 順
石川県 矢田 勇

●全日本女子プロレス公認
ファイブ女子オールスタードリームスラム
徳島県 長江弘尚
宮城県 菅野俊一
東京都 平田秀幸

●ドラゴンナイトⅢ
山口県 中川 武
新潟県 小林由香
埼玉県 江田和憲

●JリーグGGプロストライカー'94
京都府 清原喬士
東京都 百目鬼嘉士
北海道 浜銀治光

ゲームグッズ

●ロマンシング サ・カ画集
東京都 石川あゆみ
秋田県 佐藤聖子
埼玉県 国枝美妙

●新桃太郎伝説
富山県 本郷公康
北海道 中村高将
神奈川県 冨月知美

●ドラゴンナイトⅢ
宮城県 尾口貴信
岩手県 村田健一
東京都 中村 杉

応募のおきて

官製はかきに応募券を貼り、以下の質問に答えてファミコン通信FPコーナーまで送ってください。1 ほしいものの番号2 郵便番号3 住所、氏名、年齢、電話番号4 職業、学年5 あなたの趣味6 使用ゲームマシン7 好きなゲーム8 好きな有名人9 好きな音楽10 好きなテレビ番組11 好きな小説12 好きな映画13 最近注目していること14 行きたい場所15 将来の夢

当日消印有効

9/1
しめきり

他人のノートを写すのはだめだぞ!!

※このプレゼントに入選したかたは、この号のほかの懸賞に入選できない場合があります。賞品の発送は当選者発表後1〜2ヵ月かかることがありますのでご了承ください。

9月9日号の当選者は10月14日号(9月30日号)で発表だ!

きりとり線
応募券



8月9日号



メタルスライムが あらわれた!

●メタルスライムTシャツ
(輸入品)

とびだせ!!

特集 ゲーマーズ

ストリートファッション

'94 BOY'S STYLE

T シャツ
+
グッズ

① マリオレイドアースTシャツ 輸入品/チェック柄半袖シャツ
1万3千800円 ムラサキスポーツ/ホワイトスケーターパンツ
8千800円 ムラサキスポーツ/アディダススニーカー 9千800円
ムラサキスポーツ

② バーチャファイターTシャツ 3千円 GAMESOUL/バー
チャファイターTシャツ 3千800円 GAMESOUL/ブラ
ック×エンジブルーストライプスケーターパンツ 5千800円/
ナイキサンダル 6千800円 ムラサキスポーツ



●バーチャファイターTシャ
ツ 3800円 (GAMESOUL)



●バーチャファイターTシャ
ツ 3800円 (GAMESOUL)

Photo/八木澤芳彦

Styling/片爪千香子

Model/河野大介、浅見公貴

協力=



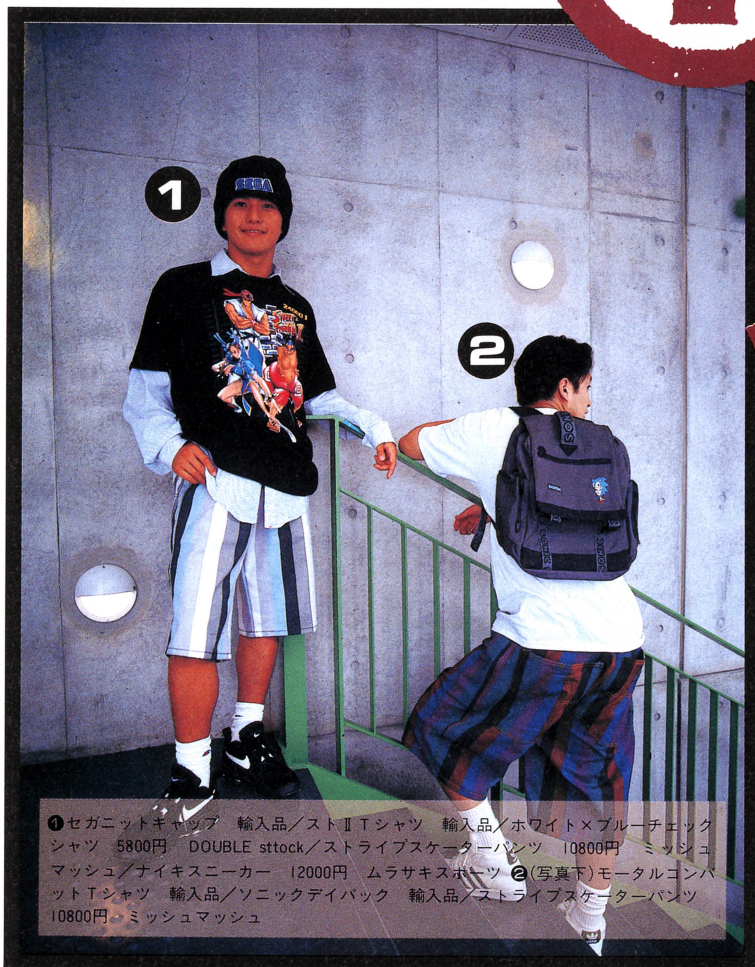
衣装協力=ワイルド ワイド ラブ ☎03-3479-6396/DOUBLE Sttock ☎03-3477-8705
ムラサキスポーツ原宿 ☎03-3479-5571/ミッシュマッシュ ☎03-5458-8550



GAMER'S street FASHION CLUB100COLLECTION

text-1 モニターから飛び出た キャラクターたち

モニターのなかから飛び出し、ひとり歩きをはじめたゲームキャラクターたち。最近、彼らのグッズやTシャツなどがショップで売られているのをよく見かけるでしょ？ それらのほとんどが海外からの輸入物。どうしても手に入れたって人は、スケーター系やクラブ系の服を売っているショップをのぞいてみようぜ。



①セガニットキャップ 輸入品/ストII Tシャツ 輸入品/ホワイト×ブルーチェック
シャツ 5800円 DOUBLE stock/ストライプスケーター/パンツ 10800円 ミッシュ
マッシュ/ナイクスニーカー 12000円 ムラサキスボーツ ②(写真下)モータルコンバ
ットTシャツ 輸入品/ソニックデバッグ 輸入品/ストライプスケーターパンツ
10800円・ミッシュマッシュ



●ソニックスピンボールTシャツ (輸入品)



●ストリートファイターII腕時計 (輸入品)



スケーターっぽく
着こなすのがブツド



海外のスケーターたちも
こぞって着ているぞ!!

GAME SOUL

東京(渋谷)と大阪(心斎橋)に
ゲーマーズファッションの
お店がOPEN!!

①ソニックTシャツ 3800円 GAME SOUL/メトリックキャップ 980円 ミッシュマッシュ/（インナー）グレーTシャツ 4900円 ワイルド ワイド ラブ/ブラックパンツ 5900円 DOUBLE stock/ブーツ 5000円 ミッシュマッシュ ②ソニックTシャツ 輸入品/ナイキキャップ 3800円 ムラサキスポーツ/むら染めジーンズ 9800円 ワイルド ワイド ラブ/コンパースエナメルシューズ 4900円 ムラサキスポーツ

BOY'S STYLE

とびだせ!!
'94 ゲームーズ
ストリートファッション



●ソニックスピンボールTシャツ (輸入品)



●ソニックキャップ 2900円 (GAME SOUL)



●バーチャファイターTシャツ 3800円 (GAME SOUL)



●バーチャファイターキャップ 3000円 (GAME SOUL)



●ソニックゴムボール (輸入品)



●ソニックショルダーバッグ 3000円 (GAME SOUL)

text-2

クラブキッズの必須アイテム

海外のスケーターキッズやクラブキッズのあいだでは、日本のアニメキャラクターやゲームキャラクターがプリントされたTシャツを着るのがトレンドなんだって。その影響が最近日本でもその手のTシャツを着ている人が多い。変わったところでは任天堂ウルトラ64のプレスリリースがプリントされたTシャツもあるっていうから驚き。任天堂が作っているわけじゃないんだけどね。海賊版が出回るほど赤丸人気急上昇ってワケ。



●ソニックスポーツバッグS 2600円



●ペンダントシガレットケース 1000円



●ペンダントクリアケース 2500円



●ソニックデイバック 6500円

テレビゲーム、コンピューターなどから発信されるキャラクターを素材にした商品を販売する、デジタルメディアキャラクターの専門ショップGAMESOUL(ゲームソウル)が7月

22日に東京と大阪にオープンしたぞ。ゲーマーは必見だぜ!!
東京店:渋谷パルコPART3(2F) ☎03・3464・5111
大阪店:心斎橋パルコ(3F) ☎06・281・8100



GAMER'S STREET FASHION CLUBKIDSCOLLECTION

夏休みももう終わり。いまごろになって、8月1日の天気って晴れだったっけ? とか言ってるヤツあいまいか。そんなじゃ宿題終わらんぞ。長い2学期はすぐそこ。早いとこ準備にとりかかうぜ! てなわけで、今回は新

学期の成績アップにおすすめの、集中力がアップする!? ヘッドフォンなどなどをご紹介。ほかにも夏バテした身体にペリリな万歩計やら、思わず歩くのが楽しくなっちゃうシューズやら。見るだけでやる気が湧いてくるかも!?



★イギリスのデザインスタジオオクシーモア・パウエルが手掛けたアウトドアテイスト溢れる腕時計。気圧、高度、水深を計測する圧力センサーやケース上下に装備されたツインLEDなど、機能も充実している。●オーバーランドW920B/AW920B/L/W930BJ 1万円/8千500円/1万4千円 カシオ計算機 ☎03・3347・4811



★タウンからハイキングまでカバーする、軽量トレッキングシューズの決定版! 独自の伸縮素材で土踏まずをガッチリとホールドするI.S.S.構造をはじめ、フィット感をアップさせる機能が満載なのだ。●トレッキングシューズMH620 11000円 ニューバランスジャパン ☎03・3536・6021



★ストバスに続いてジワジワ人気上昇中のストリートホッキー。この噂のニュースポーツをいまずぐ試したいってキミにピッタシの、初心者用セットがコレ。ひと足早くマスターしてライバルに差をつける! ●NHレストリートホッキー スターセット 8千500円 ビーバールズ 新宿店 ☎03・3341・4405



★サンリオの人気者キティとケロップの遊歩計。キュートなデザインの、基本性能をしっかりと押さえた歩数カウンターだ。遊び感覚で健康管理ができちゃうぞ。●遊歩計 ハローキティ/ケロケロケロップ 各1500円 遊歩人 ☎03・5828・2917

●'50年の発売以来、山男たちに絶大の人気を誇るアルミ製水筒グランテトラに、カラフルな'94年モデルが登場。●グランテトラ 角型1リットル/角型0.25リットル 3400円/2400円 キャンピングガス ☎03・3810・7261



VERY GOODS

超強力騒音バスター、ついに日本上陸!

クルマのエンジン音や工事の音、エアコンの音……。こまったモンだよね、騒音って。かと言って耳栓なんかはめると、必要な音まで聞こえなくなっちゃうし。そこで、このノイズバスターだ。パッと見はふつうのヘッドフォ

ンだけど、これがなんと耳に入ってくる音のなかから騒音だけを取り除こうというすごいヤツ。秘密はハイテクの結晶アクティブ・キャンセレーション・ノイズシステム。いい音だけを残すから、オーディオとの相性もバッチリ。



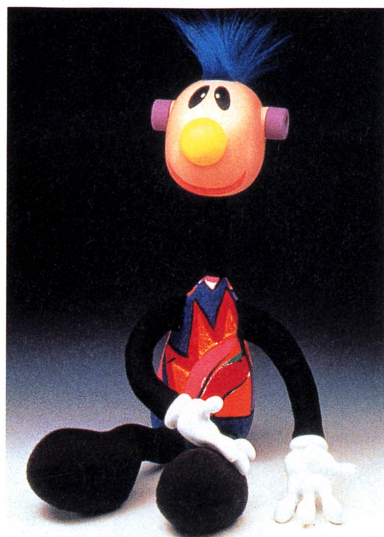
★アクティブ・キャンセレーション・ノイズシステムは、騒音で騒音を消すという原理。つまり、騒音の持つ周期と同じ周期の振動をぶつけることで、嫌な音をフラスマイナスゼロにしてしまおうってことなのだ。●ノイズバスター1万7千500円 フォスター電機 ☎01・20・777738



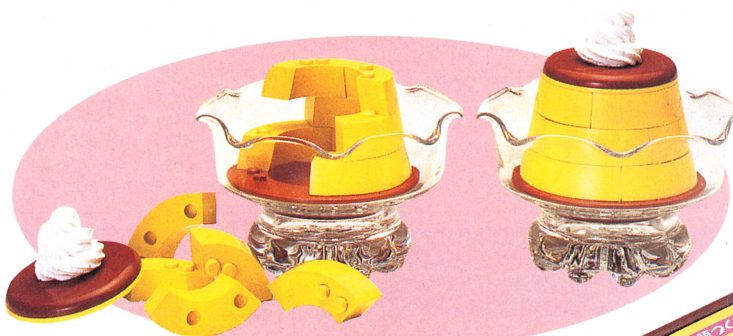
★なつかしの水道官ゲームの立体版。赤、青、緑、黄、ルーレットで指定されたパイプをいかに早く自分のゴールまでつなげるか。ライバルを邪魔しつつトップを目指す、頭がよくて性格の悪いヤツが得意な!? 頭脳ゲームだ。但し水漏れにはご注意ください。●パイプゲーム 3000円 朝日コーポレーション ☎048・254・1030



●宇宙怪獣ギャオッピーが乗ったスペースシップを赤外線光線銃で撃ち落とせ! 中ずるとイテッと叫ぶギャオッピー! 目にはシンボータまらず飛び出しちゃうのだ。●ギャオッピーをやっつけろ 4千880円 トミー ☎03・3693・8630



★ながい首にニンジンみたいな頭がのっかったスマートな人形。首をつかんで左右に振ると、不思議な声で謎のジバジャバ語を話しますのだ。なにも考えてなさそうな顔が、おまけでイイでしょ。それにしても、コレってどこの言葉? ●ジバジャバ 3400円 エストナ ☎03・3866・8228



★ぷるぷるプリンを完成させる立体パズル。12個の凸凹ブロックを3段積み上げて、クリームがうまくのっかれればできあがり。●ぷりん・バラ・モード 1500円 東洋ガラス パズルシティ ☎03・3580・9829



★アルファベットダイスを振って並べて英単語を作ろう! 15個のダイスをタテヨコ自由に並べ、スペルの文字数の2乗を足した総ポイントを狙うこのゲーム。遊びながらボキャブラリーがアップするぞ。●ワード・ボーイ 2900円 企画開発 ☎06・943・0617

貴族の会 会報Vol.35



★相手のマール玉を数の論理によって押し出すことを目的とした、ふたり用の対戦ゲーム。美しいデザイン、シームレスなルール、それでいて奥の深い戦略性、新しい定番ゲーム、と呼ぶにふさわしい名作と言える。●アバロン 3千600円 不二商 ☎03・3237・3051

孤立しないで固まれ!!

クソツ!! なぜだ、なぜエビが釣れないんだ!! 釣りの力が足りないのか!? そうだ、釣りの力を上げてやれ!! よし、釣りの力が100になったぞ!! エビめ、覚悟! あ、逃げた……。オレが何をしたというんだ!! 前世でエビピラフばかり食べていたのか? それとも寿司屋(甘エビ専門店)だったのか? 釣っても食べないからおいで。甘エビも食べないと誓うから許して!! あ、渡辺美紀だ。「渡辺さん、エビって釣れた?」「うん、簡単だよ」ガーン!! キューピー3分ショック!! というわけで、「つり太郎」でデナガエビが釣れず悩んでいるバカタール加藤だ。

では、「アバロン」を紹介しよう。このゲームは、'87年に

フランスで生まれたゲームで、欧米では100万個も売れているという対戦ゲームだ。自分のマール(球状のコマ)をうまく動かして相手のマールを押し、盤上から落とせばよい。相手のマールを6つ先に押し出したほうが勝ちだ。

1回の手番では、直線上に繋がっている3つ以内のマールを動かせる。また、相手のマールを押しすることができるのは、自分のマールが相手のマールより多く繋がっているときだけ。つまり、2対1とか、3対2という状態でなければ、押すことはできない。

つまり、押しつ押しつをくり返しながら、いかに相手のマールを分断させ、孤立させるか、がポイント。オセロとか将棋のように深い戦略性があるので長〜く遊べるし、おしゃれなデザインもグー。名作といえる大人のゲームだ。



バカタール加藤の
ボードゲームで ポン

CHAGE&ASKA

Yin & Yang

CHAGE&ASKA
Yin & Yang

●ポニーキャニオン/発売中/4300円[込]

シングルカットされて
いない名曲28タイトルを
集めた、CHAGE&ASKA
結成15周年記念アルバム。
バラード中心に選曲され
た“Yin Version”と、スピ
ード感あふれる力強い曲
を集めた“Yang Version”。
彼らの奥の深さを感じる、
クオリティーの高い2枚
組だ。今後はソロ活動に
力を注いでいくというふ
たり。そんなこと言わな
いで、もっともっと絶妙
なコーラスを聴かせて欲
しいっす。

樋口了一

Easy Listening

Easy Listening Higuchi Ryoichi



’93年ソロデビュー。本作で30歳を迎えた
樋口了一のセカンドは、タイトルどおり
気負いのない心地よい世界が満載。本人
たつての希望でカバー起用が実現した、
トーマス・マックナイトの作品にも注目。
●東芝EMI/発売中/3000円[込]

立川藤志楼

紺屋高尾



放送作家の高田文夫センセイ。じつは彼、
立川藤志楼という名で10年のキャリアを
持つ立川流の落語家でもあるのだ。5月
に行なわれた落語会から、古典落語『紺屋
高尾』を収録。多彩な才能に脱帽です。
●日本コロムビア/発売中/2300円[込]

イメージアルバム

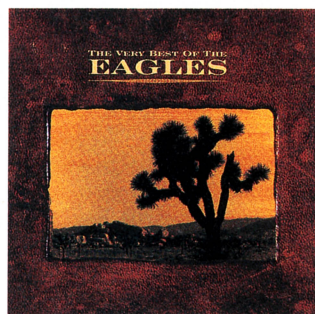
君は僕の太陽だ



青年誌ヤングアニマルで大好評連載され
ていた異色ラブコメマンガのイメージC
Dだ。ファンにはたまらないこのCD、
ブックレットに原作者の東城和実の描き
下ろしマンガもついた豪華盤で超お買得。
●ティチク/発売中/3000円[込]

イーグルス

ヴェリー・ベスト・オブ・イーグルス



’70年代全米ミュージックシーンを制覇し
たロックバンド、イーグルス。そんな彼
らが、今年長い沈黙を破って奇跡の再結
成。本作はその黄金時代の名曲を網羅し
た、通算4枚目のベストアルバムなのだ。
●WEAジャパン/発売中/2400円[込]

ゲームミュージック

誕生〜デビュー



大ヒット作『卒業』のスタッフが再結集し
て放つ期待の新作ソフトのサウンドCD。
最大の目玉は笠原弘子、富永みーならの
声優陣。こんな豪華メンバーには、アニ
メでもそうそうお目にかかれないぞ。
●NEC アベニュー/発売中/3000円[込]

ゲームミュージック

electrace PULSEMAN



電気グルーヴのまりんも参加しているユ
ニットSTEREOTYPEが、ゲームミュージ
ック界に爆弾投下。強力なテクノビート
は、もはや“アレンジ”を超越したインパ
クト。これが最先端のゲームCDだ！
●日本コロムビア/発売中/2800円[込]

桑田佳祐

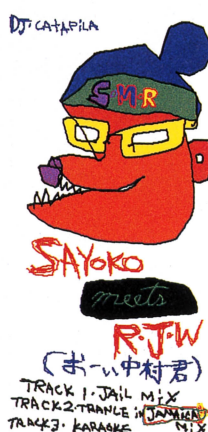
月



「名曲はギター一本で歌える」つづう言葉からベテランの
自信がチラリ、桑田氏のソロシングル。蒼い月の下、
せつなく過ぎ去った夏の思い出……かっこいいな。
●ピクチャーエンタテインメント/発売中/930円[込]

SAYOKO meets R.J.W. DJ CATAPILA

おい中村君



昭和33年の大ヒット曲がレゲエクラブミックスで復活！
ボーカルはZELDAの高橋佐代子が担当。クラブキッ
ズからサラリーマンまで、日本全国踊らせます。
●東芝EMI/発売中/千円[込]

久宝留理子

reduce



NHK教育「野望山・馳参寺」で絶妙なトークを披露した
久宝ちゃん。そんなバワフルなキャラクターとボイスが
持ち味の彼女の新曲は、カシオK.T.RのCMで聴けるぞ。
●EPIC・ソニー/発売中/千円[込]



アラジン

おなじみ『アラビアン・ナイト』が最先端のCG技術で華麗に復活！ 全世界で大ヒットしたディズニーアニメが、ビデオに登場だ。21世紀のアニメを予感させるスピード感溢れるゴージャスな映像に、アカデミー賞とグラミー賞連覇の主題歌を含むスケールの大きな音楽。観る人をロマンスと冒険の世界にご招待、の傑作ファンタジーだぞ。

●ブエナビスタジャパン/91分/発売中/4635円
[込] 監督:ジョン・マスカー、ロン・クレメンツ
声の出演:ロビン・ウィリアムズ、ほか。

リングス “前田復活の詩”



悪夢の左膝手術を乗り越え、格闘王前田日明が完全復活！ 本人のインタビューを交えながら、世界最強の男を決定する“バトル・デモンストラ・トーナメント'93”優勝までの軌跡を追う。男なら夢を追え！

●ソニー・ミュージックエンタテインメント/120分/発売中/9800円[込] 出演:前田日明、ビターゼ・タリエル、ほか。

NFLベスト100 グレート・タッチダウン



38年から続くアメリカンフットボールの最高峰NFL。長い歴史上、記録されたタッチダウンの数はなんと41万回以上と、その膨大なプレーのなかから、100のベストタッチダウンをピックアップ。ファン必見！

●文藝春秋、ポリグラム/60分/発売中/2980円[込] 出演:ジョー・モンタナ、ほか。
収録VTR:89NFL、ほか。

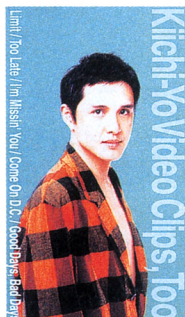
幽幻怪社 事件ファイル01 もう一度炎のくちづけを



トランシルバニアに伝わる吸血鬼の棺が日本に上陸。連続発生する猟奇殺人は、深夜の東京に蘇った吸血鬼の仕業なのか……。話題のゴーストハンターズ幽幻怪社が魔都東京を駆け抜け、期待の新作アニメ第1弾。

●パイオニアLDC/30分/発売中/5800円[込] 監督:千明考一 声の出演:松本梨香、三石琴乃、ほか。

Kiichi-Yo Video Clips, Too 横山輝一



抜群のポップセンスでヒットを連発する横山輝一の最新ビデオクリップ集。ミュージック・Too Late...など代表曲3曲と未発表ライブ映像2曲を収録している。貴重な映像満載で、ファンなら絶対買い。

●ポリスタービデオ/約24分/発売中/3200円[込] 出演:横山輝一、ほか。収録曲:『Come On D.C.』『Limit』、ほか。

バイオレンス・コップ



香港映画界が総力を結集！『インティ・ハンター』のウォン・ツイン監督が放つバイオレンスアクションだ。香港警察のツイン警部とマは、暗黒街の麻薬組織に潜入。しかし、土壇場でオトリ捜査が発覚し……。

●東和ビデオ/107分/発売中/15800円 監督:ウォン・ツイン 出演:ダニー・リー、ジョイ・ウォン、ジェームス・リー、ほか。

愛されすぎて



フランスの名匠ドワイヨン監督が義娘ゲンズブル主役で描く、みずみずしいラブストーリー。やさしい恋人がいるジャナリートのマリ。ところが彼女が、仕事で出会った映画監督に心奪われてしまう……。

●アミューズビデオ/103分/発売中/16480円[込] 監督:ジャック・ドワイヨン 出演:シャルロット・ゲンズブル、ほか。

マイ・ライフ



『ゴースト ニューヨークの幻』でアカデミー脚本賞を受賞した、ジョエル・ルービン初監督作。末期ガン宣告された男の生きざまを描く、感動のヒューマンドラマ。
●松竹富士、ケイエスエス/117分/発売中/16480円[込] 監督:ブルース・ジョエル・ルービン 出演:マイケル・キートン

コズミックファンタジー 銀河の女豹の罠



銀河連邦基準年C.C.0098。宇宙海賊を倒し英雄となったユウの前に、新たな敵が立ちはだかる……。人気のSFアニメシリーズに待望の新ストーリーが登場。
●徳間書店/45分/発売中/6800円[込] 監督:越智一裕 声の出演:高山みなみ、高田由美、ほか。

アース・ウィンド&ファイアー 1994 ワールド・ツアー・イン・ジャパン



'69年の結成以来、25年のキャリアを持つE.W.&F.『SEPTEMBER』から『SUNDAY MORNING』まで代表作22曲を演奏した、ジャバントウの模様を完全収録。
●キングビデオ/95分/9月2日発売/5800円[込] 出演:アース・ウィンド&ファイアー 収録地:国立代々木競技場第一体育館

孫悟空の妖怪退治

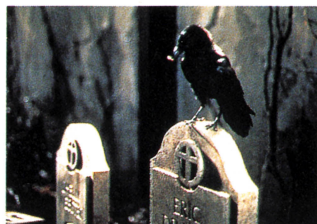


『西遊記』の本場、中国制作の未公開長編アニメが初LD化。京劇を思わせるキャラクターのダイナミックな動きが味わい深い。アニメの原点を感じさせる傑作。
●パイオニアLDC/91分/発売中/7725円[込] 監督:特偉、嚴足憲、林文肖 声の出演:山田康夫、小原乃梨子、ほか。

WRITER: 渡辺麻紀

クロウ 飛翔伝説

- 出演/アレックス・プロヤス
- 出演/ブランドン・リー、アーニー・ハドソン



昨年、撮影中に亡くなったブランドン・リー。その悲劇の舞台ともなった彼の遺作がこのダーク・ファンタジーだ。ブランドンの死の原因はいまだに謎に包まれているが、彼の父ブルース・リーも謎めいた死をとげたことを考えると、ちょっと怖い。ブルースの伝記映画、『ドラゴン/ブルース・リー物語』

『語』に登場した呪われた親子説というのも信じたくなる。

まえ置きが長くなったがこのブランドンは鬼気迫る演技を見せる。恋人との結婚式を翌日に控えた彼が、彼女とともに不良どもに惨殺される。それから1年、彼はクロウ・カラスの力を得て現世に蘇り、不良たちをひとりひとり抹殺していくのだ。ストーリーまでもがブランドンの悲劇を物語っているようで不気味だし、白くメイクした彼の顔は不気味なまでに迫力がある。おまけに舞台は『バットマン』や『ブレードランナー』を彷彿とさせる闇とガジェット(ゴミ)に覆わ



れているのだから、コワサ倍増。

ちなみに、ブランドンが亡くなったあと、残っていたシーンはコンピューターで彼の顔を再現して撮影したというのだが、見分けはつかなかった。なんとなく最近のハイテク技術にもコワさを覚えてしまったのであります。

●日本ヘラルド映画配給/8月下旬公開

裸の鎧を持つ男 PART33 最後の侮辱

- 監督/ピーター・シーガル
- 出演/レスリー・ニールセン、プリシラ・プリスリー

さあ、またまたやってきました!あの超迷惑な迷刑事、フランク・ドレビンの登場です!!
今回の彼の使命は爆弾テロ犯の逮捕。テログループはあのオスカー授賞式をターゲットにしている

のだ!! まるでケビン・コスナーの『ボディガード』状態だが、こちらが豪華なのは本物のスターが実名で登場するところなのだ。肉体は派ラウエル・ウェルチやら、演技派ジェームズ・アール・ジョーンズ(少々ネームバリューは落ちてるけど)やらが壇上に現われ、みごとドレビンの餌食(?)になってくれちゃうのだ。



もちろん、映画のパロディーもいっぱい、『アンタタッチャブル』や『ジュラシック・パーク』とヒット作をつぎつぎと笑いのタネにし



てしまう。この快調な爆走ぶりからすると、PART444(になるのかな?)も作られるんじゃないかな。

●U I P配給/8月下旬公開

Books

亀谷 了
寄生虫館物語

世界で唯一の寄生虫専門の博物館、目黒寄生虫館の館長が寄生虫についてアツク語るエッセイ。グロテスクな本なんだろうなあなんて思っちゃいけない。著者は寄生虫の研究に一生を捧げてきた専門家だから、寄生虫に注ぐ愛情もなみなみならぬものがある。この本も、寄生虫だってカワイイ恋人、愛すべき対象だ!! という趣旨で貫かれているのだ。素人から見ても、寄生虫の生態は知れば知るほどおもしろかったりするぞ。

●ネスコ/文藝春秋/1600円[込]

原田宗典
見学のススメ

古い喫茶、ノーパンしゃぶしゃぶ。ヘンな所にはどこでも行く見学隊の旅行記。

●講談社/1300円[込]

おしゃべりCDコミック
星のカービィ

トビラの3コママンガからかわいらしさが大爆発!! マンガ+シングルCDでカービィが登場!! CDではカービィの肉声も聞ける!!

●小学館/1350円[込]

野間逸平/伏見健二
ウルティマ アンダーワールド

人気ゲーム『ウルティマ』のノベライズ。アバタールとなった主人公が旅立つ!!

●アスペクト/610円[込]

現場から こんにちは

笹峰愛

『毎度ゴメンなさい』の巻

ドラマでは4人姉妹
現実では妹がひとり

TBS系ドラマ『毎度ゴメンなさい』で、3女の百合役を熱演中の、笹峰愛ちゃん。ウナコーワAのCM出演で知名度もアップ。女優業にも、そろそろ慣れてきた愛ちゃんの最新インタビューだ。このコーナーもちょいと知名度に貢献!!



●笹峰愛(ささみねあい)
好評発売中のセカンドシングル『東京は嫌いですが』に続き、秋ごろには待望の3枚目が発売される予定だ。



●毎度ゴメンなさい(毎週火曜夜9時からTBS系)
お隣に住む3兄弟+男ひとりと、4姉妹がくり広げるドタバタコメディドラマ。大家族ドラマがブームだけど、テンションの高さはピカイチ。愛ちゃんは3女、百合役。

◆インタビュー◆

——ドラマは今回で3本目だよな。女優として、そろそろ慣れてきたころなのかな?

愛 う〜ん。どうなのでしょう。今回のドラマって、いままでのドラマとは違うんですよ。前回の2作品は、どちらもとても暗い役で笑うシーンがなかったんですけど、今回はハイテンションで(笑)。役柄にしてもかなり違うタイプなんですよ。ふつうの女の子っていう役が初めてなんで、なんか新鮮ですね。

——暗い役からいきなり明るくい役になって、役作りに悩んだりすることはなかった?

愛 悩むことはなかったです。明るくい役だと、まわりのみなさんのテンションに合わせてワ〜ワ〜騒げちゃいますからね。共演者さんが同年代っていうのも今回が初めてなんで、現場がすごく楽しいんですよ。ドラマの内容も明るくいし、みんなとワイワイやってます。

——ドラマでは4人姉妹の3女の役だけど、実際はどんなの? 愛 妹がいるだけです。4つ違うんですけど、ケンカばかりしてます(笑)。ふたり姉妹なんで、このドラマみたいに4姉妹だったら毎日楽しいでしょうね。だいへんだろうけど(笑)。

——どうだいへんなの?

愛 ドラマと同じに、お姉ちゃんがあんな美人で、妹があんなナイスバディーだったら、ちょっとだいへんかなあ、と(笑)。



ゲームもいろいろ さんみねあも ね

CM 9iRL ジーエムガールズ

金沢あかね
Akane Kanazawa

■ゲームボーイ版『ぶよぶよ』

●パンプレスト

常夏の島ハワイで、スケルトンTを相手にパンプレストのゲームボーイ版『ぶよぶよ』をプレーしてる、金沢あかねちゃんが今週のCMガールです。本格的な仕事はこのCMが初めて、というあかねちゃん。ゲームはかなり好きで、とくにRPGに執心なんだとか。「でも、1日2時間って決めてるんです、受験生だから」と、あかねちゃん。休みの日はお菓子作りやショッピングをしてる、とのこと。いまいばん興味あることは、「お仕事です。学園物のドラマに出演してみたいですね。ほかにもラジオのDJなど、いろいろな方面でがんばりたいと思いますので、みなさん応援してください」。もう応援するっきゃないね。



●'77年3月27日
生まれ
東京都出身
身長:160センチ
B81-W57-H84
〒150
東京都渋谷区広尾
1-3-18
ホリエージェンシー
金沢あかね係



●ダイエットしてフキロモやせたそうな。「でもまだ、足が太いし」と、あかねちゃん。やせすぎて体を壊さないように。

今週のコレコレ

『君を見ていたい』

持田真樹



君を見ていたい
持田真樹

3枚目のシングルがいよいよ登場。女のこの気持ちを知らなくば、嘆くしかない。

●ピクチャー
エンタテインメント
1000円[込]
9月7日発売

ビーム通信

第275回

ビーム通信とはビデオゲーム通信の略称です



必殺三本手連打

ガンガン攻めるからこの名前なんだ!!



やはり100メガショックはショックですな、と言われる大容量ネオジオソフトに新たなラインナップが加わった。その名も『ガンガン行進曲』。8人の個性溢れるキャラクターが楽しい業界初の3Dリアル対戦型格闘ゲームなのだ。とくに

注目したいのは、攻めれば攻めるほど有利になるゲームシステム。攻めるほどに上がる熱血ゲージが満タンになれば、必殺技がガンガン決まるようになる。待ちや守りのジリジリ戦法は通用しない、ハイテンション格闘ゲームなのだ。

痛快 GANGWAN 行進曲

ゲームセンターと言えば格闘ゲーム!! だからポキりんも毎日対戦。負けても文句はだめだゾ。練習すればきっと勝てるんだ。でも負ける。そんなときはレースゲームに大挑戦!! もちろん対戦!! それでも負けたら占いをしてみよう!! (スタバ)

本気でケンカしよう!!

8人の
キャラで



◆超個性的なファイターが8人いるのだ。選ぼう。

とてもよくしゃべるからスゴイ!!

効果音もイタイ!!

サボってんじゃねえよ!!



◆各キャラクターはともによくしゃべる。聞いているだけでも楽しめるゲームだ。



奥行きアリの

奥行きシステムを大紹介したい!!



3Dシステム

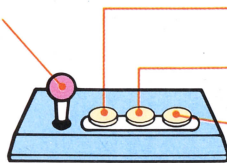
このゲームには奥行きがあるので、キャラクター前後の動作とともに左右(奥と手前)への動作も肝心。敵の位置をしっかりと見極めないと技がスかる。逆に、この奥行きを利用すれば敵の技をスカらせて、反撃することもたやすい。達人になるために奥行きを見極めよう!!

ライオンずれ



◆相手との位置がずれていれば攻撃ははずれる。

8方向レバー
キャラクターを前後左右に動かすレバーだ。とくにレバーの前後操作が攻略の決め手になるから注意しよう。



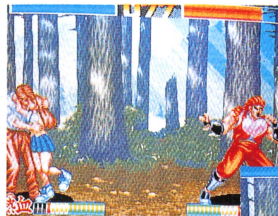
殴る 軽く叩くと弱攻撃になり長く押すと強攻撃になる変わったボタン。
蹴る 軽く叩くと弱攻撃になり長く押すと強攻撃になる変わったボタン。
ジャンプ ジャンプボタン。レバーを下に入れたながら押すと挑発になる。

コントローラーを大紹介したい!!



闘える新感覚 格闘ゲーム

このゲームにちよこざいな技は通用しない。ド迫力^{どつくりき}の連打と猛攻撃で押しまくったプレイヤーが勝利する、まさに情熱と根性と連打と魂と命と^{じやうねつこんじやうれんたいいのけいれんめい}と女子の生きざまを具現化したようなゲームなのだ。



キス!!

◆女子の必殺技は知らない男とキスすることなのだ。このような技が出るのでぜひみんなも必殺技を試そう。

■倒れた相手をドガドガ踏む攻撃。気合連打の成せる技だ。

踏むから



スゴイ!!

**チーム通信は
この人だ!!**

8人の個性豊かなキャラのなかから、見事チーム通信御用達のキャラとなったのはやっぱりキサラちゃんでした。18歳161センチ47キロ85・57・87握力24キロという身体的数値を科学的に解析すれば、キサラちゃんの持つ格闘能力がわかりだと思ふ。ともあれ、達人揃いのチーム通信特殊格闘鍛錬班は全員、このキサラちゃんを選んだ結果となり、ほかのキャラは一切使われなかったことを、ここに伝えておこう。でもキミたちはほかの人も使ってネ。

達人は

こう戦う!!

ゲーム中、レバーを後ろに入ればガードになる。だがガードをすればするほど、熱血ゲージが下がり、熱血の必殺技を出せる可能性が低下する。これを重視したチーム通信達人特殊取材軍団は、一瞬ガード後パンチ連打戦法を編み出した!! それは敵の攻撃を一瞬だけガードし、その後はパンチパンチパンチパンチ!! キックでもいい!! つかまれたら連打はやめ、☆マークが出た瞬間、一度だけボタンを押す。これでバッチリ。キミもマネしよう。



ドラ!!

必殺技も ガンガン出る!!

◆白い虎を呼んで攻撃させる、わりと卑怯な必殺技も用意されているから、キミも卑怯な技を使ってみよう。



スキャアア!!

奥行き編

ゲームのしくみ講座

『ストII』などの格闘ゲームにおいて、なぜキャラどうしがすれ違えないかはキャラの横幅が非常に広いからだと思うことで納得がいく。逆に、このゲームの場合はキャラの横幅が非常に平べったいので、すれ違いもできるし、奥行きも出てきたというわけだ。腕や足や胴体も平べったくなっているため、真正面からの攻撃でないとダメージが与えられない。平べったい腕を斜めに伸ばして敵に当たってしまうと、腕がベニヤになってしまうからだめなのだ。平べったい人たちのゲームがこれなのだ!!



◆キャラクタを真横から見ると、まったくふつうの人と変わりが無い。

◆こんなシーンも、真上から見るとベニヤに見えるのだ。ほんとだよ。

8人の人が スゴイ



条さん

華麗な技の数々で、いつの間にか関東ナンバーワンの強さとなった大人物。仲間うちの噂で関西をシメる剛のことを聞き、興味を抱き、つぎつぎと格闘を続けてる。

剛さん

大阪生まれの大阪育ち、骨の髄まで浪花節。腕っ節とド根性で関西一帯をシメてしまった。つぎなる目標、全国制覇の邪魔者の条さんを倒すために旅立ったのだ。

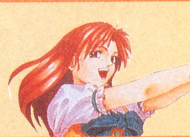


李さん

強さを求め、道場破りを始めたため師より破門される。数年ぶりに訪れた道場は同門のレオンハルトさんに潰されていたので、レオンハルトさんを捜している。

キサラさん

男の子にももちろん、女の子にも人気のあるハイスクールアイドル。以前、日本に住んでいたことがあるらしい。本名はキサラ・ウェストフィールドさんです。



シンさん

妥協を許さず、相手を完璧なまでに叩きのめすそのパワーによって、5人のレスラーを再起不能にした。団体をクビになった彼は、地下プロレスで大デビュー!!

ボビーさん

小さな体に大きな夢、ビッグスターになるというアメリカンドリームを胸に抱いて旅立つ。いつもバスケットボールを持ち、これが彼の必殺技の秘密となるのだ。



レオンハルトさん

戦禍にあった祖国を離れ、アメリカに密入国をする。過酷な生活のなか、ただ最強の男となるためにさすらい孤独な男。李さんに捜されているのがこの人だよ。



フウマさん

おなじみのオラオラ風魔忍者。ワールドヒーローズに出場するはずが、タイムマシンのトラブルで現代に放り出されてしまふ。しかたがないので戦っているのだ。



何と奥行き



画面がダイナミックでよいです。なにかにつけてデカイ。タイマーがデカイ。ゲージも極太で奥様うっとり。無論キャラクターも必要以上にデカイのでスゴいです。

すべてがデカイのでゲームもデカイです。出てくる人はみんな態度がデカイ。はす向かい斜め45度やや上から相手を見下ろす外道顔。ここ

はひとつ、奥行きを活かした斜め睨み合いで1ゲームを有意義に過ごしてほしいです。その他、ポケットに手を入れたまま歩く、駅のホームで竜巻を編み出すなど、実生活では恥ずかしくてできないアウトローぶりを満喫できます。イカすぜ。

任侠映画を見た人は肩をいからせて映画館から出てくると言いますが、このゲームをやった人はウンコ座りをしながらゲーセンから出てきてほしい!! で、駅のホームで竜巻を編み出す、と。これで完璧です。ついでに喧嘩を売って、ぼろ雑巾にされて、コンティニューしようとかポケットをまさぐって、コインをさし出せば超完璧です。うむ。

この攻めに対抗できるのはチーム通信だけだ!!

今週のプレゼント

グフグフ♡ 万打無先生です。今週は原田くんの中古なだけで、サイボーグ009の本を全部で20巻分プレゼントします。グフグフ♡

題字 桜玉吉

ギョウザイヌ

山脈

第33回

ファミ通発行

業界の頂上
登山達人の

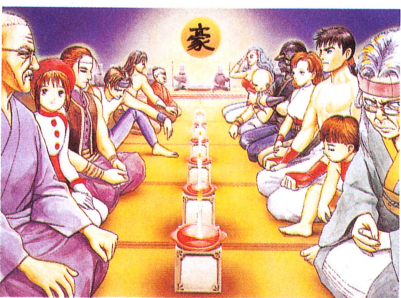
毛利

名人(27歳)

突然の
雪山遭難
編集長
ア然!!



■エス・エヌ・ケイの『ザ・キングオブファイターズ'94』の画面写真なのか?! 3人チームで闘うから3倍楽しいぜ!!



■アトラスの『豪血寺一族2』のイラストなのか?! 女子が3人、ババアも3人だからよりどりみどりでーぜ!!

ぬを!! はあはあ!! っりや!!
そこに山がある毛利(88歳・小屋)
だようム!! ヤッホー!! スジャ
アア!! ゲツ!! これは雪崩!!
よし遭難!! 眠い!! だめだッ!!
寝たら死ぬ。叩け!! ビシビシ!!
だめだだめだ!! 寒い!! うーん
あッ。あれは救助犬!! ちよっと
待ってくれ!! 逃げた。チャンス
を逃がしたわしのレバー操作で
即座に脱出!! 成功!! 犬も捕ま
え大満腹!! どエツクシヨイ!!
ズジャアア!! ゲツ!! 雪崩!!

ほな行きまひよか。
まずわしが俺の心の内容を伝
えていきたいゲームの呼び名は
『ザ・キングオブファイターズ'94』
でした。エス・エヌ・ケイ歴代の
キャラの祭りやチームで闘うの
がたっくんある内容なのか?!
全部が出ているからスゴイぜ!!
つぎッ!! みんなも知っている
わしの『豪血寺一族2』でえッす。
ババア。金太郎!! 女子も増えて
いるから格闘もとてもすごい!!
ほな、さいなら。(ニセ毛利)

ゲーム人間コーナー

第4回 練習編

ゲーム人間は操作の練習を
しないと死んでしまうんだ。
だから毎日練習したい。キミ
も練習するよ。ファミコンも
練習している。練習しない人
はだめだから倒してしまおう。
大好きな女の子も練習させて
いこう。ゲームセンターとか
でもだ。少しでも弱くなったら
だめだよ。ボタン操作をよく
するととても楽しいんだ。
練習をしない人間はゲーム人
間にしてみえ!! 絶対にだ。
そんな話も絶対教えて欲しい。
教えてくれないとゲーム人間
だから死ぬよ。練習している。

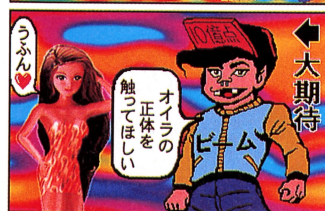
注意!! ゲームセンター
のなかでも外でも未成年
者はタバコは禁止だぜ!!

① エックス2000
タイマー
ねえ!!
エックスしない?

② みんなさ~!!
エックスしようよ!!
カポ
タイマー
クッ

③ それって
スパⅡXのこと?
カポ
タイマー
クッ

④ X・DAY
でした



作: 万打無 / 画: 原田哲夫

本物の毛利

第27回 マルチメディアマシンなんて
軽々しく言うな...!! の巻
いま、世間では「マルチメディア」と
いう言葉が頻りに使われていることは
読者のみなさんもご承知のことと思う
92年あたりからマルチメディアという
言葉が出て始めてから、なにかにつけて
マルチメディアという言葉が出てくる
が、まだ実体もないのに騒ぎすぎてな
いかと思ってしまう。
マルチメディアという言葉を使い出
したメーカーは、将来の実像を見据え
て使っているところもあるだろうが、
ことTVゲーム関連会社が現段階で使
っているのは何だかうさん臭(つつく)

●祝!! 浜村弘大くん満27日
●祝!! 9月7日は毛利名人の28歳の
誕生日なんだよね。祝つてみたい!!



おたより大紹介
ビームビームで10億点!! ビー
ムビームで10億点!! これだー
ぜ!! 合い言葉を編み出した
から使ってほしいぜ。(五十嵐)

『バーチャファイターII』(仮)を 大・胆・予・想・!! してみちゃいました

現時点では漠然としたものでしかない『II』(仮)。これまでの断片的な情報を整理したら……見えた!

待望、熱望、渴望の『バーチャファイターII』(仮称)。いったいいかなるモノなのか。何がどう変わるのか。これまでに公表されている確定事項に加え、新たに判明した事実も併せて考えてみたい。

●新事実①人物設定はこうなる!

年月を経て、キャラクターたちがそれぞれ成長し修行を積んだ、という設定がなされるもよう。強力な技を携えて登場するという。

●新事実②新キャラクターは?

増えるという可能性は十分にあるという。現在『I』に登場していたキャラクターをさらに煮詰めており、そのパワーアップが完全になされたあとで、考えられるようだ。鶴拳や酔拳といった拳法も、現時点では可能性がある、というレベルにとどまってしまうとか。

●決定事項①モデル2を使用する

『バーチャファイター』はCGモデル、モデル1が使用されていた。

『II』はモデル2が使われる。モデル1の処理速度が1秒あたり30フレームであるのに対し、モデル2では1秒あたり60フレーム。このことが意味するのは、キャラクターがさらに滑らかに動くということ。現在稼働中の『デイトナU.S.A.』や、『バーチャコップ』もモデル2を使っている。

●決定事項②見た目の美しさ

ポリゴン1枚に対して1枚の絵を張り付ける、テクスチャーマップングが導入される。『デイトナU.S.A.』に登場するピットクルーを見ればだいたいのルックスは想像できるし、『バーチャコップ』のキャラクターの動きを見れば、モデル2上での人間の動きの指針は得られるはず。ただし、『バーチャファイターII』(仮)ではモーションキャプチャーシステム(人間の動きをトレースし、データに変換する)を導入するためにさらに人間臭い動きは期待してもいいはずだ。



4-33-10 Yoyogi Shibuya-ku, Tokyo, 151-24 Japan

Vol. 18 Shinjuku Jacky's edition

バーチャファイタートゥデイ

1994年9月9日発行
週刊ファミコン通信編集部



◆◆すでに紹介済みのCGハイエンドモデル(作/小畑正好)。これがそのままゲームとして動くわけではないけど、近い将来はそれも可能になるはず。このモデルにポーズを付けたものも近々紹介できそうなので、そちらもお楽しみに。



Model 1

バーチャファイター

すべてが新しくなった。静止画はともかく、人間の動きをこんなふうに表示できるとは誰も思わなかった。それだけでも十分なのに、さらにそのゲームシステムの深さ。モデル1はここまで可能なのだ。



Model 2

デイトナU.S.A.

テクスチャーマップングがなされると、これほどまでに違ってくるという見本。動きを見ればもちろん、静止画1カットを見たときでさえ、立派に1枚の絵として通用する。モデル2使用のゲーム第1弾。



バーチャコップ

『デイトナU.S.A.』では当然のことながら人間がお目見えする場面は少なかったが、こちらはべつ。モデル2での人間の動きは、このゲームを見ればある程度はつかめる。ある程度という限定つきで。

社説

●先週はスチャダラパーの3人が開発中の『II』を見て感動していたようすだけど、こういうところでちゃんと発表できるのはもう少し先の話になってしまった。いまままだゲームセンターは連日熱戦がくり広げられて楽しいし、『II』が出なくちゃヤダってわけじゃないんだけど、続編を作ってますなんて言われちゃうと、見ずにはいられないのが人情ってモンだ。
●7月15日号から3回に渡って純良攻略をお届けしましたが、「それができりゃあ苦労はせん」といった内容のお便りをいただきました。あれ以上はもうにも書きようが……。申しわけない。

●評 どうにもスブラッシュシムウンテンが決まらなくなってきた嘆きがよく表われていますね。
スブラッシュ警戒されたらだのヒト
バーチャファイター川柳
東京 漁夫リ

今日も今日とて

乱舞新聞

Vol.18

発売元／週刊ファミコン通信

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10

TM



エス・エヌ・ケイの人気キャラが
集結して闘いをくり広げる、『ザ・
キング・オブ・ファイターズ'94』。
今回は、チームバトルということ

で、そのメンツが気になるどころ。
おなじみの顔あり、ニューフェー
スあり。それでは、プレーヤーが
選択できる8チームを紹介しよう。

ネオジオ	アクション	カートリッジ
エス・エヌ・ケイ	発売日未定 価格未定	196メガ



言わずと知れた『餓狼伝説』シリーズ
の主人公3人組。イタリアに修行に
来ていたところへ大会の招待状が届
き、新たな悪の真相究明に乗り出す。



新設立された極限流空手メキシコ支
部から『龍虎の拳』チームが参戦。操
作系が似ているため使いやすいぞ。
今回も、龍虎乱舞が裂烈する!!



『サイコソルジャー』チーム

『サイコソルジャー』のアテナは、友
だちのケンズウ、師匠のゲンサイと
出場。元祖エス・エヌ・ケイ女性カ
ヤの意地で、大会の穴となるか?



リョウとアンディーそれぞれにチ
ーム結成を反対されたユリと舞が、
引退していたキングを説得して出
場。今大会の目玉チームか!?

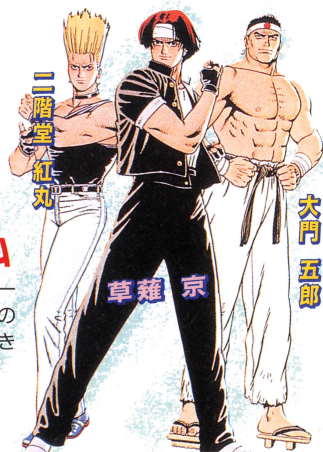


『餓狼伝説』のキムは、脱獄犯のチ
ャンと切り裂き魔のチョイをメン
バーにスカウト。正義の名のもと
に教育させる目的で大会に出場。



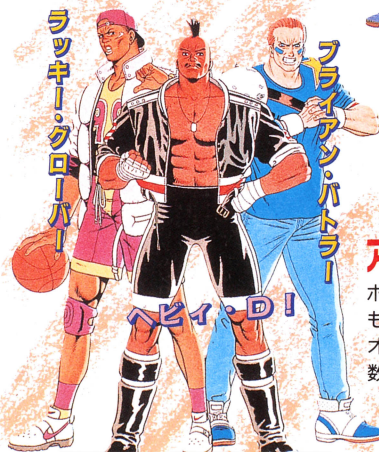
『怒』チーム

『怒』シリーズで特殊任務を果た
したラルフとクラーク。長官のハイ
デルンと大会の裏に潜む人物の野
望を打ち砕く依頼を受け参戦する。



日本代表オリジナルチーム

全日本異種格闘技戦優勝者の草薙、シュ
ーティングの二階堂、柔道の大門。初登場の
3人組は、このゲームの主役ともいえる存
在だ。強豪相手にどこまでいけるか?



アメリカ代表オリジナルチーム

ボクシング、バスケット、アメフトの
もととスーパースターたちで結成された、
オリジナルチーム。格闘の実力は未知
数で、大会をかき回すこと必至!?

な、な、なんと 今週はいよいよ 最終回なのだ!! **SUPER STREET FIGHTER II TIMES** **スーパー ストリート ファイター II タイムズ** **SINCE 1992** weekly famicom tsushin / ASCII CORPORATION 4-33-10 Yoyogi Shibuya-ku, Tokyo, 151-24 Japan **Vol.17**



★最強のキャラは最強のプレイヤーによって生み出される”という標語がカプコン社内にあるとかないとか。まったくそのとおりって感じがすな。

いきなりだけど、このコーナーは今週でオシマイなんだよねー。つまり最終回ってわけなんだよねー。いままで応援してくれてありがとー。

最後なのでカプコンに質問をしてみたい!! の巻

スパタイも最終回ってことなん
で、いろいろ気になることをカ
プコン広報の古市さんに聞いてみ
たよーん。だから読んでくれっち。

Q スーパーファミコン版、メガ
ドライブ版の『スパII』に隠しコマ
ンドはあるんですか？

A まったくありません。

Q 次世代マシンに『スパII』シリ
ーズが移植される予定は？

A 現在は3DOの『スーパースト
リートファイターII X』だけです。

Q アーケード版の『ストII』シリ
ーズは、今後もガンガン出してい
くんですか？ また、『ストIII』が
出る予定はありますか？

A 予定はまったくありません。
なぜならば、いま『スーパーストリ
ートファイターII X』と『ヴァンパ
イア』が人気大爆発中だからです。

Q ロシアでは、ほとんどの人が
ザンギエフを使うという噂があり
ますが、本当ですか？

A 本当です。ロシアの人はみな

なザンギエフのコスプレをしてゲ
ームセンターに行き、ザンギ対ザ
ンギの対戦をしています。ロシア
のゲームセンターでは赤きサイク
ロンが乱れ舞っているというわけ
ですなっておい！……ウソです。

Q ケンの竜巻旋風脚が、何回聞
いても「たつまきせんぷうけん」に
聞こえるんですが、あれはケンの
オリジナル技ですか？

A すっかりアメリカナイズされ
てしまったケン。発音がおかしい

のは日常英会話が原因だったので
す!! いやー、こわいですねー。

Q 最後なんで、『スパII』に関
する極秘情報をこっそりと教えてい
ただきたいっす。お願いしま〜す。

A アニメ映画『ストリートファ
イターII』は見ただけでし
ょうか。あの映画のなかに、な、
なんと謎の格闘家ゴウキが出演し
てるんですよ。まだ見てない人は
もちろん、すでに見た人もぜひも
う一度見て捜してみてください!!

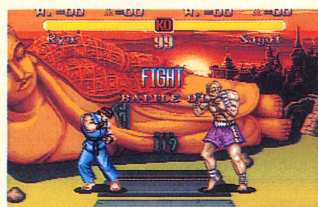
今週の折々のうた

旅人は浅茅が原の
道もとむにや
けふもたかふ

題しらず
よみびとしらず

解 説

厳しい修行、そして戦いの日々のなか
に身を置き、ひとりで旅を続けるリュ
ウ。彼が目指すのは無敵でも世界一で
もなく、「真の格闘家」なのだ。はたし
て「真の格闘家」とはいったいなのか？
そして、どうすればなれるのか？ そ
の答えが見つかる瞬間まで、彼の歩み
が止まることはないだろう……。



★遠い異郷の地を踏みリュウ。そしてま
た、新たな挑戦者との戦いが始まる……。

隔週連載

『ストII』と私



最終回 バカター加藤の巻

もし昇龍拳がなかったら、オレ
は『ストII』はやっていない。それ
くらい昇龍拳はスゴイ。思い起こ
せば、オレと『ストII』の歴史は、
昇龍拳をいつなんどきも出せるよ
うにするという、ただそれだけの
歴史であった。そして、昇龍拳と
いえばケンだ。黒ケンが最強だ。
赤ケンはぜったい弱い。赤い色に
は、相手を刺激し相手を強くする
効果があるうえに、じつは昇龍拳
も3パーセントくらいしか出ない
という効果があるのだ。と思う。
ところが、『スーパーストII』が

出てから、グリーンケンとかムラ
サキケン、黄色ケン、オレンジケ
ンなんかも登場してきた。黒ケン
のつもりが、ついボタンを押しま
じにして、黄土色ケンになり
大ショックを受けることがある。
これは心臓によくない。それに、
いろんな色があると各色の強さも
よくわからない。やめてほしい。

プロフィール

本誌ハンサム編集者。『ストII』歴は
古く、前世の縄文時代まで遡ると本
人は言うがウソ。じつは、最近ディ
ージェイにも惹かれつつあるとか。

復活希望のお便りは編集部スパタイ係まで

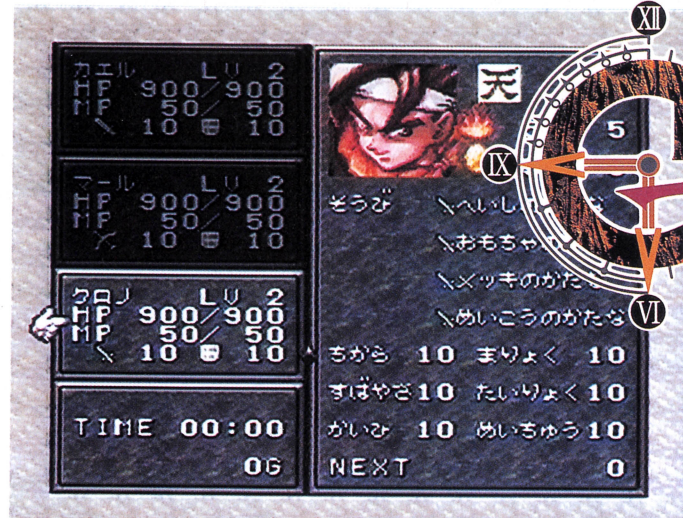
her full n: Prospect Engine Manufacturing was es- mustations, ad- tisements, menus, posters, sigs an is printed on a newspaper. r 20

Cathy is
man, one
themselv
n. She's a
none of
er. It wou
n't any t
ough I d
ne of the
No, M
polic
go
nder she
ined that
walking
me sayi
me take p
did, thou
od thing a
Again, off
cky about
t in a min
because I c
taxi to her
a a good
de me take
lain some
o me. A f
erceived
dity, whic
ending. T
rupiah,
is also e
5% in 19
Despite c
oriented
ny over
et set by t
a, which is
Finance
e said the
econom
s of the 1
Vie
s popular
n such a p
admire the
molestiac
into odio dig
otur sint o
unt mollit
ct, Nam lil
maxim pl
em ipsun
numy eu
volupat.
liquip ex
prehend
ore eu fuy
issim qu
urit
guing til
with its
Germany
r its shu
al cost of
ever, bec
Germany's Grund-
the basic law at the heart of its
prohibits the deploy-
According to men foreign
Hans-Dietrich Genscher, Germany was
unable to act decisively until the Su-
and nothing but vel ways to produce a uniquely
nanties. Beautifully turned into this rich ornamental herita

FF 新聞

発売元／週刊ファミコン通信編集部
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10

株式会社アスキー
平成 6 年 9 月 9 日発行
〈VOL. 121〉



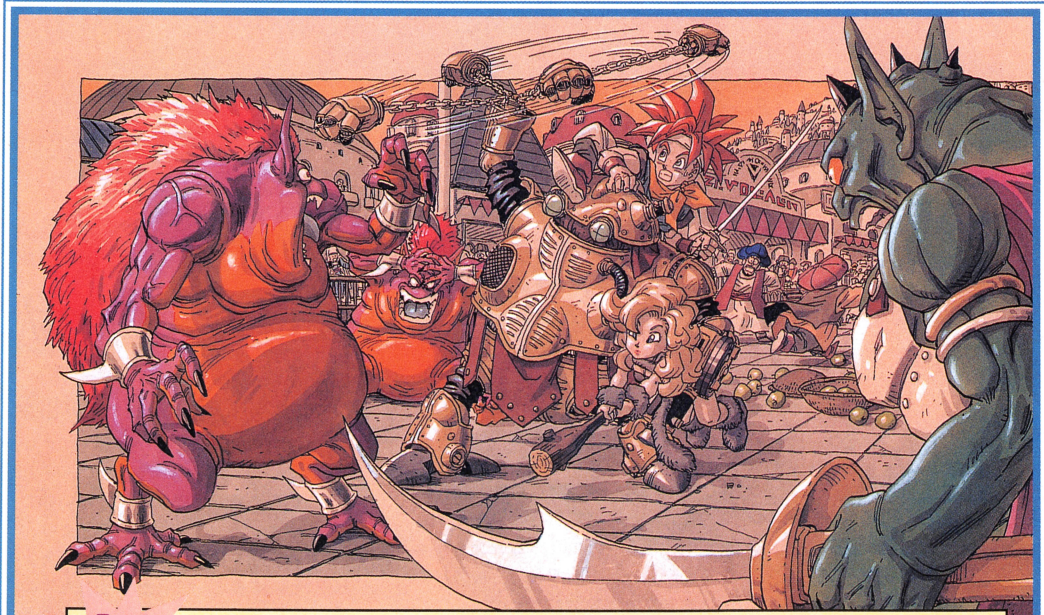
CHRONO TRIGGER クロノ・トリガー

徐々に謎が明さらかになってゆく『クロノ・トリガー』。今週は先週に引き続き、鳥山明氏の新しいイラストとキャラクターふたりを紹介するぞ。ついでに敵キャラクターの写真もドーンと公開しちゃうのだ!!

スーパーファミコン 発売日未定 価格未定 24メガ

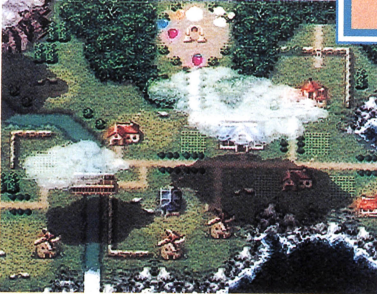
機械と原始の文明が融合しているのか!?

スクウェア期待の新作『クロノ・トリガー』は、いろいろな時代を往来して仲間を増やしつつ、さまざまなイベントをこなしてゆくRPG、というのはもう知っているよね。具体的に、どんな時代を旅するのはまだわからないけれど、イラストに描かれているロボットがいる時代、つまり未来の世界にも行くみたいだ。ロボットが抱えている女の子は、見たところ毛皮を着ているようだけど、もしかしたら原始時代みたいな世界にも行くのかな? そうだとしたら、この『クロノ・トリガー』では、かなり広い範囲の世界を冒険することになりそうだな。楽しみだね。



新 イメージイラストなのだ

★市場のような場所で、モンスターに囲まれるふたりと1台(?)。ここは、ロボットの活躍が期待できそうな場面だね。



予測する
F新聞班は

ほんとーにまだまだ先が見えない『クロノ・トリガー』。最初のストーリーは、過去へ飛ばされてしまったガールフレンドを捜すために主人公が中世の世界へ向かう、というものだけど、ここから先がすごく長いみたい。仲間

は『FFⅣ』並に増えるような気がするけれど、いまままでに公開された写真などを見る限りでは、最大3人パーティーみたいだし……。『FFⅣ』と同じ24メガでもあるから、クリアするには50時間はかかるかな(すべて予想)。

新キャラクター紹介だ

今回紹介するキャラクターはロボットと女の子のふたり(?)。左ページのイラストを見れば、主人公のクロノと行動をともにしてくれる仲間のようなのだ。彼らがいつ仲間になってくれるのか、そしてどこで仲間になってくれるのかなどはまだいっさいわかってい

ない。それにしても、ロボットのほうはともかくとして、女の子のほうは言葉がちやんと通じるんだろ。ゲームの世界ではどんな時代の人間とも話せちゃうのがお約束なんだけどね。ともかく、今後のキャラクターに関する正式な発表が待ち遠しいぞ。ほかのキャラクターについても、情報が入り次第いお知らせしていくからお楽しみに。

ちょっとワイルドなイメージのおねえ様なのだ♡

エイラ

着ているコスチュームからして、おそらく原始時代の人間だろう。どのようにクロノたちとの出会い、どん

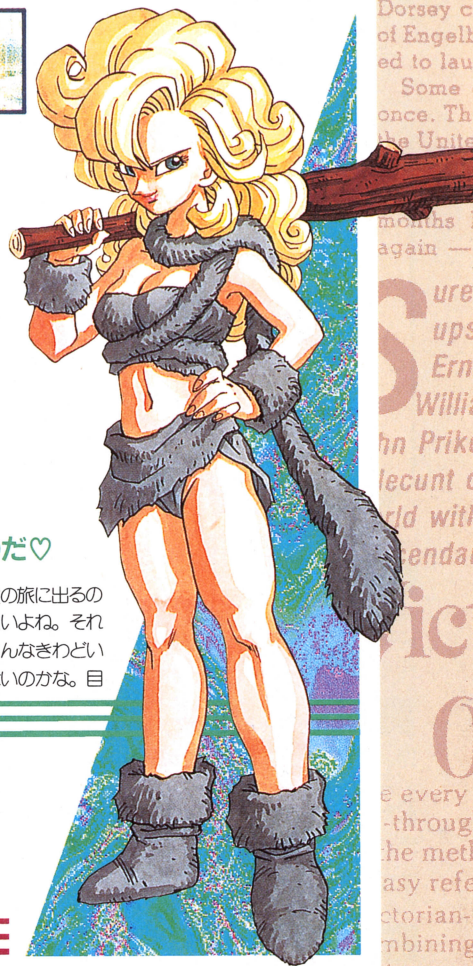
な理由で冒険の旅に出るのか早く知りたいよね。それにしても、こんなざわとい格好で寒くないのかな。目

意外と強いかもしれないロボットくんもいるのだっ

ロボ

まさにそのまんまやんけ、という名前のロボット、ロボ。未来の世界に行ったときに仲間になるのかな? 腕や背中には武

器みたいなものも装着されているんだけど、どんな目的で作られたのかな。ロボットなのに愛嬌のある顔をしているぞ。



『クロノ・トリガー』に登場するモンスターたち

戦闘シーンの写真を見る限り、モンスターのグラフィックは『聖剣伝説2』のものに近い感じがする。画面上のキャラクターの配置も似ているしね。しかし、『クロノ・トリガー』はアクションRPGではないので(画面上部のコマンドに注目)、モンスターのキャラクターパターンは、『聖剣』とはかなり雰囲気が違うものになるかも。

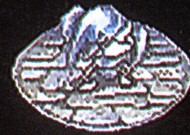
ドラゴンっぽい

■ちょっとおなかの出ているドラゴンみたいな敵。かわいらしい感じがするけど、いきなり火を吐いたりするんだろーな(予想)。



かぶと虫みたい

■ツノは1本しかないけど、いかにもかぶと虫っぽい敵。体を覆うヨロイもあるから、きっとものすごくカタイんじゃないかな(予想)。



■人間には見えないんだけど、一応人型の敵。武器を何も持っていないから、魔法みたいな力で攻撃してくるような気がする(予想)。

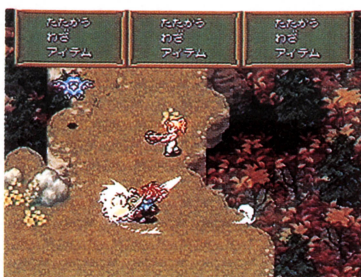


魔法使いかな?

■すごいマヌケな顔をした敵。でもカワイイ。きっと激弱なので(勝手に決めてる)あんまりいじめないように戦うべきかも(予想)。



ウーパールーパーかも



ASCII

満足できる読みごたえ!

豪華な作家、イラストレーター陣を迎え、

LOG OUT が10月号より、小さくなって、大きく生まれ変わります。



LOG OUT

月刊ログアウト

毎月30日発売

特別定価980円

10月号

8月30日発売!

TRPG

ゴーストハンターRPG

作：グループSNE 画：米田仁士

真・女神転生TRPG

作：鈴木一也 画：むたこうじ

トーキョーNOVA

作：山本 剛 画：金澤尚子

ほか

コミック

わんだりんぐ
WONDERLAND

作画：めるへんめーかー

おこんないでね

作画：田中としひさ

幻想用語の
基礎知識

作：健部伸明&鈴木一也

画：鈴木健介

投稿小説・

第1回結果発表

ノベル

作：人魚蛟司

六覇国伝3

魔術師お嬢

画：夏元雅人

作：飯島健男

バグだもん!

占師マミッターノの冒険

画：水玉螢之丞

作：横手美智子

銀の荊冠

画：高田明美

健部&館野&編集長の
オリジン紀行



クイズ! 脳天逆おとし

ワリオランド

ROUND151

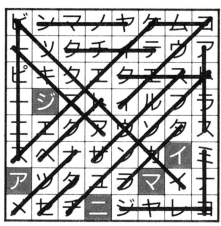
17個の関連ワードを捜し出せ

問題

今回のシークワーズは、悪役大活躍の『ワリオランド』からの出題だぞ。右のバズル面には、このゲームに関連する17の言葉が隠されているのだ。そいつを捜してプチプチ消していこう。文字の並びはタテ、ヨコ、ナナメ、上下左右、なんでもあり。同じ文字を何度使ってもいいぞ。残るのは6文字。それを組み合わせてできる言葉は何かかな?

先週の答え

イマジニア



ハ	ー	ト	ジ	ー	タ	ス	チ
ノ	バ	エ	ン	ド	マ	ビ	オ
ブ	ツ	ク	ポ	ル	ワ	リ	ハ
ト	ル	コ	ダ	リ	ワ	ニ	リ
オ	ペ	シ	オ	ン	ハ	カ	ヤ
ン	イ	ラ	ゴ	ニ	ワ	リ	ギ
ド	ク	ラ	ラ	リ	ク	リ	ク
ド	ド	リ	グ	リ	グ	ワ	オ

応募のきまり

敵キャラからアイテムまで全部こった煮で全17ワーズ。ヒントは変身したワリオ3態も含まれていること。答えが分かったキミは、さっそくはがきを書いて9月9日号クイズ! 脳天逆おとし係まで送ろう。住所、氏名、年齢、職業、電話番号をお忘れなく。締切は9月1日。当日消印有効なのでよろしくね。

賞品について

例によって、正解者のなかから抽選で10名様に、5000円分の全国共通おもちゃ券をプレゼントするのだ。この券があれば、全国どこでも5000円分のおもちゃが買えちゃうぞ。キミは何を買うのかな? やっぱりファミ通の読者ならゲームソフトだよな。

INFORMATION インフォメーション

ツインビーPARADISEのイベントが開催だ

文化放送のラジオ番組『ツインビーPARADISE』の公開イベントが10月10日、東京池袋の豊島公会堂で開催される。参加希望者は必ず往復のはがきに住所、氏名、年齢、電話番号を記入して下のあて先まで応募しよう。抽選で座席指定券がもらえるぞ。また6月5日のおもちゃショーのイベント会場で配布した“アレ”を持っている人は自分の宛名と住所を明記した返信用官製のはがきと“アレ”を下のあて先まで送ろう。座席指定券が送られてくるぞ。

〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1 コナミ株式会社 広報宣伝室「ツインビーPARADISE 秋のイベント」係 (9月10日必着)

テクノスジャパンのTシャツをプレゼント

人気プロレスラー船木誠勝を題材にしたプロレスゲーム『船木誠勝HYBRID WRESTLER 闘技伝承』がテクノスジャパンから10月に発売される。このゲームの発売を記念して、オリジナルTシャツを読者3名にプレゼントするぞ。欲しい人は“船木のTシャツでファイヤー”係まで応募してね。ゲームファンのみならず、プロレスファンにもおすすめのこのTシャツ。



早めに応募したほうがいいかもね。
◆Tシャツの表にはテクノスジャパンのロゴ。裏にはゲームのタイトルがてっかく印刷されているのだ。

“魔剣道倶楽部”が会員を募集中なのだ

11月に発売予定のDATAM・ポリスターの格闘アクションゲーム『負けるな! 魔剣道2 決めろ! 妖怪総理大臣』。このゲームの発売を記念して、データム・ポリスターでは『負けるな! 魔剣道』のファンクラブを発足することになったのだ。入会すると、定期会報の配布やキャラクター商品の優先販売などの特典があるぞ。入会希望の人は、住所と氏名を記入した返信用封筒に80円切手を貼って、封書で下のあて先まで送ろう。DATAM・ポリスターファンの人にとっては、みのがせないチャンスだぞ。

〒150 東京都渋谷区恵比寿南1-11-1 松本ビル2F 株式会社データム・ポリスター「魔剣道倶楽部」係

開運

占う人
福田有富先生

占い

福田先生は電話で話した人の顔、体格、性格までわかる。声占いなんだって。

迷える子羊救済

僕は近々メガネを買い換えようと思っています。どういうメガネにしたら、これからの運勢が良くなるでしょうか。とくに異性運と成功運を見てください。
(山口県 マヨネーズ五郎)

あなたの人相を見ますと、額が広いのと右目の形が特徴的です。知性的で独立精神に富んでいる半面、根気が続かずすぐに投げ出してしまふような面があります。さて、あなたは卯年の七赤金星という星なのでラッキーカラーは白、金、銀といったところです。グレー、ブラウンもなかなか良いでしょう。形は真四角や真丸でないもの、半円形のタイプがお似合いです。また、少し大きめのものを買うといいでしょう。そうすれば、最近感じた挫折感も解消されますよ。

●声占いでは、声の感じから顔形を導き出してそこから人相を考えるんだって。はがき募集中。

食へすぎ、飲み過ぎ、ヤリすぎ、何事もオーバーにならないように。じっくり頭と知恵を使うことが今週の方針だ。10、緑、歯ブラシ、水曜が吉と出ています。

1月
生まれ

順調運。したいことをやって吉。とくに女性は吉。ただし友人との関係はついたり離れたり。冷静に判断する心が大切。4、オレンジ色、花火、日曜で開運だ。

2月
生まれ

見とおしは曇のなか。急いでも迷うだけ。友人も冷たい。1週間じっと待つのがいちばん。この機会に部屋の掃除でも。3、黄色、粘土、水曜がラッキー。

3月
生まれ

なんでも自然に任せてしまうのが吉。ヘンに計画したり、流れに逆らうと裏目に出てしまう。我は抑えて吉。31、茶色、ガラスのペン、日曜で運氣好調に。

4月
生まれ

好きなことや趣味に没頭してしまふ1週間。映画館やゲーセンなどでフラフラ。ひとめぼれの異性が夢に登場予定。2、えんじ、旅行用品、木曜が大吉だ。

5月
生まれ

自己犠牲の精神がツキを呼ぶ。他人に同情する心を持ちましょう。心に秘めた異性には、ここで告白しとかなないと逃げられる。1、緑、シルク、土曜で開運。

6月
生まれ

活気あふれ、ヤル気十分。カラ回りしちゃうこともあるけど、気にしない気にしない。ただ、自分を見失わないように。3、オレンジ色、水筒、金曜が吉。

7月
生まれ

リーダーにくっついていってうまくいくとき。とくに歳上の女性と組むとトクをするぞ。週末とくに好調。9、クリーム色、バラの花、月曜にツキがある。

8月
生まれ

交際が忙しい1週間。ふたりの友人に引っ張り回されそう。噂や陰口は気にしちゃいけない。ベッドのまわりが汚いぞ。3、紫、ワインのコルク、日曜が吉。

9月
生まれ

意欲充実、理想に向けて頑張ろう。でもライバル多し。意識過剰になるとコケます。目上の引き立てに期待だ。30、黄色、アンティークな物、土曜で開運だ。

10月
生まれ

初めは調子いいが、根気が続かない。見栄、体裁などに気を使いすぎてイヤがられてしまう。とはいえお茶らけすぎるともつとダメ。9、緑、靴、土曜が吉。

11月
生まれ

千里の道も一歩から始まることを信じよう。志を決めて立ち向かえ!! 異性運はなし。そんなことを考えている場合でもなし。4、白、コマ、日曜でゴーゴー。

12月
生まれ

今週の運勢

8月29日 月 09月4日 日

恥

水泳の授業で海水パンツを忘れて、ふつうの体操ズボンで泳がせられてしまいました。ぼくはそのとき、とても恥かかったので、先生に復讐したいのですが、どうやればいいでしょうか？

喝

岐阜県 たのもんだ 16歳
あ、それはキミが忘れて、ものをしなければ、体操ズボンで泳ぐという、恥かしい思いはしなくてすんだぞ。自分のミスを棚に上げるだけじゃなくて、まるでその先生が悪いことをしたように言うのは、男らしくない! しかも復讐しようなんて、もってのほかだ。たわけ! 16歳にもなってそんなこ

ともわからないのか?! 復讐なんて考えているヒマがあったら、忘れものをなくす努力をしろ!!

雅

ぼくは中学校に入学したときから、まわりの人になぜかホモやオカマと言われ続けています。必死に否定しているのですが、誰も信じてくれません。ライガーさん、どうしたら、そんなことを言われなくなるのでしょうか？

山形県 プロレス熱中野郎 13歳

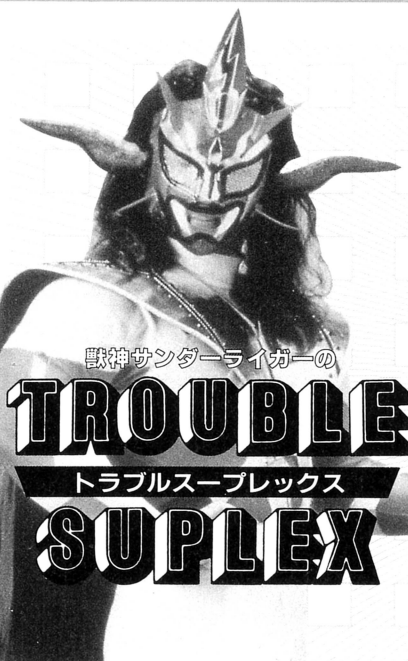
刀

私もどうやら名古屋方面の人にホモだと思われているようだ。妻も子供もいるのにホモっていわれても困るんだけど、それにくべたらキミはまだマシだと思わ

いか? それはともかく、ヘタに否定すると、よけいおもしろがってかわられるだけだから、自分はホモだと認めてしまえ。そうすれば、相手もつまんなくなっからかわなくなるだろう。あとキレイな女の子とつき合うこと。これならホモという噂はなくなるうえ、からかった相手を見返すことができるぞ!

獣神に訊け!

ライガーがキミの悩みを掌打で砕く。採用されたかたには1000ガバスを、イカす相談にはさらにポイントも贈呈。20ポイントで試合に招待するぞ。



もじもじシリーズ！ モジモジ、モジモジ。なーにモジモジしてんだよ！

インチキ探偵ユウジローの
アゲて

いいの、

第33回 九ッ墓町

ユウジローが
止まらない クイズに
●編集部より 答えて
輪ゴムを飛ばそう

あれ？ ユウジロー、高校卒業したら東京に来るんだって？ 東京、またの名をTOKYO。気を付けたほうがいいよ？ 渋谷あたりじゃパラパラが踊れないと後ろから刺されるし、新宿はもう8割がた外国人だから英語が喋れないと生活できないし。そういや編集部のある初台はね、昨日またふたりワニにやられたらしいね。俗に言うところのコンクリートジャングルというか、アーバンアナーキーシティというかなあ。拳闘を祈る。じょ〜。シュツシュツ！（担当う）

上京するのだけは本当の話だ



■基本原稿料一残酷費用=2980円



■基本原稿料+東京=3600円

★キャラッチ(腕時計)でカクレンジャーのヤツ買った。かつくいい。

定番ゲームの出現はゲーム文化が成熟した証拠?

なんか去年の暮れ頃、某Y新聞から電話かかってきて『ストII』人気をどう思いますか?』って聞かれたことがあった。その後、すっかりそんなこと忘れてたんだけど、最近、その記者からまた電話が来て、「あー、あの取材、やっと8月に記事になることが決まりました」って。半年以上もまえのことだし、一瞬、もう古いんじゃないの、って思った。

ただと実際、『ストII』人気はいまも続いているし、『スバII』が出たとは言っても遊びかたや世の中での受け入れられかたが大きく変わったわけでもないし。『香山センセイはたしか、攻撃衝動は人間の成長過程で必ず出現するものなのだから、それが『ストII』のように完成度の高いゲームのなかの闘いという形で、すっきりと表われるのはむしろ好ましい……』って言うてましたよ』って自分の当時の説を教えてもらって、「もしいまの意見が違うならインタビューし直しますよ」って言われたけど、ま、いま、きかれたにしても大新聞向けの答えならそんなところだろうねえ。いままで、ゲームをめぐる状況ってけっこうめまぐるしくて、半年もたてば自分もソフトもハードもまったく変わっちゃう、という気がしてたんだけど、8ヵ月まえの記事がそのままニュースになるんだからね。ゲームにさえついて行ったら自分も無限に進歩できる!! って思ってたのに、なんだか停滞しちゃってるような感じもして。でもこれって、やっと長く愛され評価も変わらないゲームが出るようになり、ゲーム文化も成熟してきた、ということなのかもしれない。これからは、10年、20年と遊ばれる定番ゲームもできて、そのうち「このゲームもいよいよ『わび・さび』の境地に突入ですね」と言われるようになってくるとかなあ。60歳くらいのプレイヤーが、無言で一瞬のうちに昇龍拳をキメたりとかね。うーん、うれしいような不気味なような……。

香山クリニックス
尻に目薬
目に座薬

フアミ通薬品株式会社

かやまりか? 今年の夏は、お休みナジでバリバリお仕事しまくりの香山先生。もちろんゲームもバリバリだぜよー!!

イラスト: 二本志乃

全国通信販売!!

買いたい人

まとめて買って、クレジットでらくらくお支払い。
(50,000円以上お買い上げの方、尚、ボーナス一括払いもあり。)

(新品・中古) 商品が今すぐ欲しい方お電話下さい!!

※表にない新品・中古の本体及びソフトも豊富に揃えています。どんどん電話して下さい。

本体 (新品・中古)

消費税別

スーパーファミコン
新品 ¥14980
中古 ¥12800

ファミコン

中古 ¥2800

NEWファミコンAV

新品 ¥4980

中古 ¥3800

ゲームボーイ

新品 ¥4980

中古 ¥3400

ツインファミコン

中古 ¥6800

PCエンジン

PCエンジンコア

中古 ¥3800

PCエンジンコア 2

新品 ¥3980

中古 ¥3200

PCエンジンDUO

新品 ¥15800

PCエンジンDUO-R

新品 ¥17980

中古 ¥16800

PCエンジンDUO-RX

新品 ¥24980

スーパーCD-ROM

新品 ¥16980

中古 ¥15800

CD-ROM システム

中古 ¥9800

PCエンジン LT

中古 ¥38000

メガドライブ

中古 ¥5800

メガドライブ 2

新品 ¥7980

中古 ¥6800

メガジェット

新品 ¥7980

メガCD

中古 ¥16800

メガCD 2

新品 ¥19980

中古 ¥17800

NEWワンダー・メガ

新品 ¥34980

中古 ¥29800

ゲームギア+1

新品 ¥11480

中古 ¥7800

ゲームギア

中古 ¥6800

PCエンジンGT

新品 ¥9980

中古 ¥8800

ネオ・ジオ

新品 ¥27980

中古 ¥14800

ネオジオCD 9/9

新品 ¥42980

ディスクシステム

中古 ¥2800

レザークティブ

新品 ¥69980

MEGA-LDバック

新品 ¥31980

LD-ROMバック

新品 ¥31980

カラオケバック

新品 ¥16800

3D O REAL

新品 ¥44980

中古 ¥39800

スーパーゲームボーイ

新品 ¥4980

おまづ、TELしてください。

TELした次の日に商品がお手もとに!!

商品代金は商品と引き換えです

(ヤマトコレクトサービス使用。手数料1,000円)

(※一部地域、一部商品除く)

仕入れて、お悩みの
小売店さま大歓迎!!
(一般のお客様も受け付けています)

特典① 同タイトル2本以上で、卸価格になります。
(定価の35%~95%引き ※一部商品除く)

特典② 合計20本以上は、送料サービスいたします

※ご注文は、電話にて、先着順にお一人様
各1本限り受付です

目玉商品は中古品との交換はできません

超目玉商品 すべて先着50名限り

8/27 (土) AM 11:00受付開始 新品 税別

SF かみいたちの夜 10/下 ¥6,980

SF サムライスピリッツ 9/22- ¥7,980

新作ソフト予約受付中 税別

スーパーファミコン

エアウォーズビッツ

アイオサビルド

アタックワル

アストロバット 2

アストロバット 8/26

アラジ

アイランドデッシー

アイランドデッシー 2

イデのバト

フィッツ! 戦国風 9/下

フィッツ! 戦国風 9/下

フィッツ! 戦国風 9/下

フィッツ! 戦国風 9/下

フィッツ! 戦国風 9/下

フィッツ! 戦国風 9/下

フィッツ! 戦国風 9/下

フィッツ! 戦国風 9/下

フィッツ! 戦国風 9/下

フィッツ! 戦国風 9/下

フィッツ! 戦国風 9/下

フィッツ! 戦国風 9/下

フィッツ! 戦国風 9/下

フィッツ! 戦国風 9/下

フィッツ! 戦国風 9/下

フィッツ! 戦国風 9/下

フィッツ! 戦国風 9/下

フィッツ! 戦国風 9/下

フィッツ! 戦国風 9/下

フィッツ! 戦国風 9/下

フィッツ! 戦国風 9/下

フィッツ! 戦国風 9/下

フィッツ! 戦国風 9/下

フィッツ! 戦国風 9/下

フィッツ! 戦国風 9/下

フィッツ! 戦国風 9/下

フィッツ! 戦国風 9/下

フィッツ! 戦国風 9/下

フィッツ! 戦国風 9/下

フィッツ! 戦国風 9/下

フィッツ! 戦国風 9/下

フィッツ! 戦国風 9/下

フィッツ! 戦国風 9/下

新品 中古

魔物転生 2

魔物転生 2

魔物転生 2

魔物転生 2

魔物転生 2

魔物転生 2

魔物転生 2

魔物転生 2

魔物転生 2

魔物転生 2

魔物転生 2

魔物転生 2

魔物転生 2

魔物転生 2

魔物転生 2

魔物転生 2

魔物転生 2

魔物転生 2

魔物転生 2

魔物転生 2

魔物転生 2

魔物転生 2

魔物転生 2

魔物転生 2

魔物転生 2

魔物転生 2

魔物転生 2

魔物転生 2

魔物転生 2

魔物転生 2

魔物転生 2

魔物転生 2

魔物転生 2

魔物転生 2

魔物転生 2

魔物転生 2

魔物転生 2

魔物転生 2

魔物転生 2

魔物転生 2

魔物転生 2

魔物転生 2

魔物転生 2

魔物転生 2

●人気商品は発売後売値があがる場合があります。なるべく予約して下さい。
●新作 予約キャンセルは発売日3日前までお願いいたします。
●返品、交換はできません。(新品故障の場合は、メーカー保証です)
●キャンセル不可 (発送後のキャンセルは送料をいただきます)
●品切れの場合は、ご容赦下さい。(予約すれば意外と早くお手もとに届きます
予約の場合キャンセル料は1万円)
●中古ソフトのバッテリーバックアップの電池切れに関しては保証できません。
●販売価格に変更する場合があります。

年中無休 毎日発送 (翌日配達OK)

FAX注文 24時間 受付しております。

定価 新品

SF SF 戦艦伝説スペシャル 10,900~超豪華

SF SF スーパーファミコン 1,980

SF SF 馬場輝彦 9,500~2,980

SF SF マスルボマー 9,980~1,980

SF SF ライフアライブ 9/2- ¥6,980

SF SF 誕生 デビュー 8月- ¥5,480

SF SF ドラゴンボール 孫悟空伝説 8/下- ¥6,980

SF SF キングオブファイターズ 9/下- ¥4,980

SF SF NG 真・サムライスピリッツ 12/25- ¥4,980

NG 高快ガンガン行進曲 8/26- ¥20,980

3D ストリートファイター II X 11月- ¥1,980

HD プレステーション 9/下- ¥1,980

HD 仮面ライダー 9/下- ¥1,980

MDP スーパー32X 9/下- ¥1,980

HD ネオジオ 9/9- ¥42,980

新品 中古

美少女戦士セーラームーン

ファンタジースター 2

ファンタジースター 2

ファンタジースター 2

ファンタジースター 2

ファンタジースター 2

ファンタジースター 2

ファンタジースター 2

ファンタジースター 2

ファンタジースター 2

ファンタジースター 2

ファンタジースター 2

ファンタジースター 2

ファンタジースター 2

ファンタジースター 2

ファンタジースター 2

ファンタジースター 2

ファンタジースター 2

ファンタジースター 2

ファンタジースター 2

ファンタジースター 2

ファンタジースター 2

ファンタジースター 2

ファンタジースター 2

ファンタジースター 2

ファンタジースター 2

ファンタジースター 2

ファンタジースター 2

ファンタジースター 2

ファンタジースター 2

ファンタジースター 2

ファンタジースター 2

ファンタジースター 2

ファンタジースター 2

〒431-31 静岡県 年中無休

浜松市笠井町32-1 エマール 通販部係

※「エマール通信」の定期購読 (月1回) 希望の方は年会費を現金書留で申し込み下さい。(年3,000円)

高価買取します ※コミック本1冊50円以上は着払いでOKです

コミック本1冊50円 ミュージックCD 300~1,500円

祝

大宮店・大阪7号店SAURUS
買取査定センター
OPEN記念

SFCソフト買取
100円アップ!!



ゲーム売るなら買うなら
株式会社 **ソフマップ**

得情報局

AUGUST
1994

100円アップ!! キャンペーン

9/8まで、大阪7号店と大宮店にて左下のチケットをお持ちのお客様に限り、スーパーファミコンソフトを1本あたり100円アップで買い取ります。



どでかいフロア

大阪7号店SAURUS 6Fに
どでかい買取査定センター出現
20mを超える受付カウンターで
待ち時間**0分!!**

OSAKA

大宮店西口駅前に
総合買取査定センター
OPEN!!

楽しんでソフトを
B1Fで売って
1Fで欲しい物を
買っちゃおう

大阪7号店 **SAURUS**
大阪、難波に買取ザウルス出現

教高買取実施中!!

OSAKA

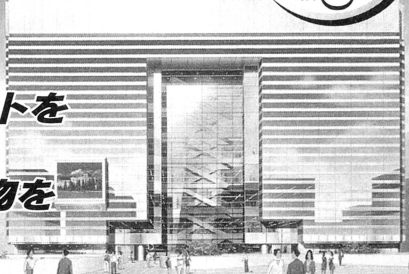
大宮店西口駅前に
総合買取査定センター
OPEN!!

楽しんでソフトを
B1Fで売って
1Fで欲しい物を
買っちゃおう

OMIYA

大宮
ステーションフロント
アルシェ B1F

広くてオシャレ
買取待ち
時間 **0分!!**



さようなら
買取スタンプカード
こんにちは
ソフマップカード

**買取スタンプカードを
ソフマップカードへ
無料アップグレード!!**

7/11 ~ 9/30

ご愛顧いただいた買取スタンプカードサービスは7/10をもって終了させて頂きましたが7/11~9/30の期間、ソフマップカードへの無料アップグレードを実施します。カードへのアップグレードは、クレジットタイプ(クレジット使用の資格のある方)、ノンクレジットタイプ(中学生以上)へのどちらでもOK! あなたのスタンプカードを持って最寄りのソフト買取センターへおこし下さい。ソフマップカード入会OFF券と引き換えます。

選べる**2**タイプ! ソフマップカード

JACCS Credit Type

フル機能+信販会社の各種サービスを
申し込みから1カ月でお手元に
入会金 500円 年会費 500円 期間中入会無料!!
クレジットの利用できる方ならどなたでもOK

NON Credit Type

申込み時に即発行、即有効!
クレジット関連以外の機能がすべて使える!
入会金 500円 年会費 無料 期間中入会無料!!
中学生以上ならどなたでもOK

売って得! 買って得! 強力機能!!

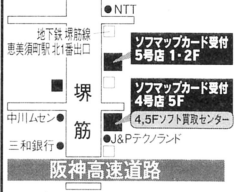
- **ルビー機能 (割引ポイント)**
商品に応じて設定されたポイントを還元!
- **パール機能 (買取ポイント)**
買取査定額が現金引き替えより3%以上UP!
- **ID機能** (18才以上、初回買取時には身分証明書が必要)
身分証明不要! 買取手続きスピードアップ!
- **最新特価満載! 通販のバブル**
月刊ソフマップワールド
年間購読料を割引!
- **コンピュータ**
クリニックでの
メンテナンスを
割引!

OSAKA NANBA
06-634-9480



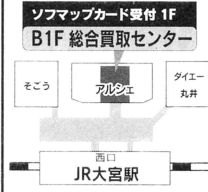
3号店
ソフマップカード受付
7号店SAURUS
3・4・6F
6F総合買取センター

OSAKA NIPPONBASHI
06-634-3709



ソフマップカード受付
5号店 1・2F
ソフマップカード受付
4号店 5F
(4.5Fソフト買取センター)
8Fパソコンランド

OMIYA
048-648-3298



ソフマップカード受付 1F
B1F 総合買取センター
タイエー
丸井

TOKYO SHINJUKU
03-3343-7381



ソフマップカード受付 新宿3号店2F
新宿1号店
新宿2号店
新宿3号店
新宿4号店
新宿5号店
新宿6号店
新宿7号店
新宿8号店
新宿9号店
新宿10号店
新宿11号店
新宿12号店
新宿13号店
新宿14号店
新宿15号店
新宿16号店
新宿17号店
新宿18号店
新宿19号店
新宿20号店

TOKYO AKIHABARA 03-3253-0827



ソフマップカード受付 本店7F
B1, B2F ソフト買取センター
ソフマップカード受付 2号店B1F
ソフマップカード受付 1号店Chichibu7F
ソフマップカード受付 12号店2F
ソフト買取センター
Part II (秋葉原B1)

直接ご来店頂けない方はこちらにお問い合わせ下さい

フリーダイヤル **0120-009-596**

日本ファミコンクラブ・〒140 東京都品川区八潮3-2-38 佐川急便城南店気付大井SRC 5階

店頭買取のお申込み方法

- 商品と身分証明書 (免許証・保険証・学生証etc)、印鑑(個人印)を一緒に持ち下さい。
- その場にて査定後、即現金をお支払いします。
- 直接店頭これない方は、お電話にてお問い合わせ下さい。

※18才未満の方は、親の同意書が必要です。

高額買取ソフマップ! 高額買取ソフマップ! 高額買取ソフマップ! 高額買取ソフマップ! 高額買取ソフマップ!

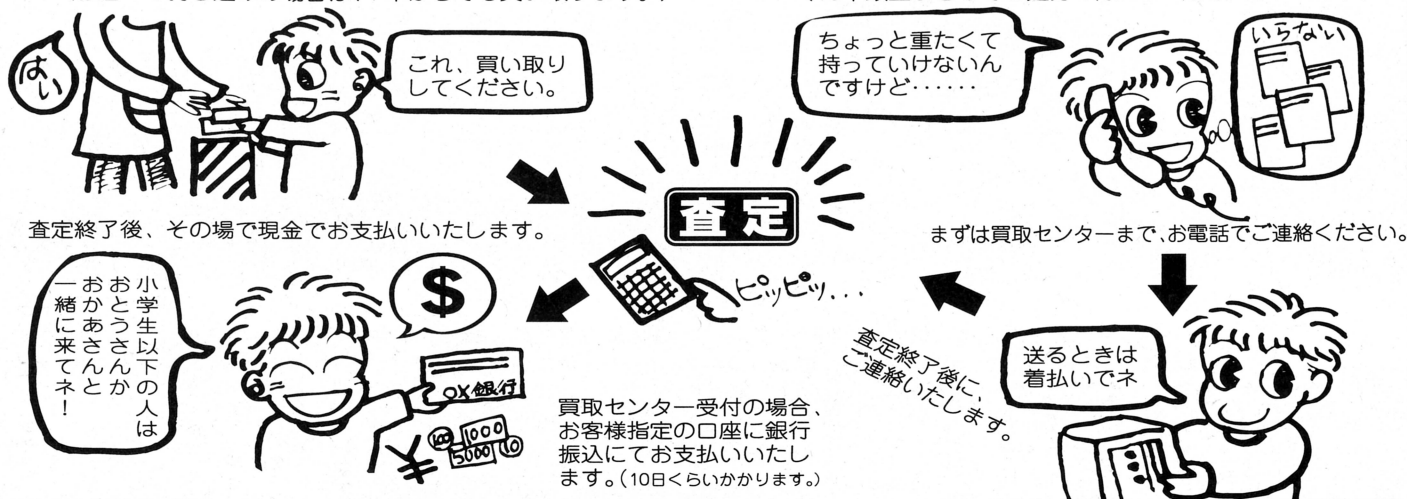
大宮店B1F買取査定センター、大阪7号店SAURUS 6F買取査定センターへこの券をお持ちのお客様は1枚につきスーパーファミコンソフトを1本あたり100円UPで買取ります。有効期限8/26~9/8迄。

[クラブ・ザ ぴゅう レベル7] ゲームソフト高価買取


いらなくなったスーパーファミコン・ソフトが10本以上たまったら、すぐお電話ください。


直接お店へお持ちいただく場合
 (お店への持ち込みの場合は、1本からでも買い取ります。)


宅配便でお送りいただく場合
 (10本以上まとめてご処分の際に、ご利用になれます。)



disk union
買取センター ☎ **0120-111-649**

受付時間 / 10:00~20:00 (日祝) 17:00まで 〒102 東京都千代田区飯田橋 2-14-7 光ビル

- 箱や説明書がないものは買取り出来ませんので、ご了承ください。
- 同じタイトルはお一人様1本までとさせていただきます。
- キャンセルも出来ます(返送宅配料金は当社にて負担いたします)。
- ヨコレのひどもやラクガキのあるものは、一部買い取れないものもございます。
- 18才未満(高校生以下)の方は保護者の口座に振込みますので、申し込みも「お父さんかお母さん」にしましょう。
- 買取センターはソフトのみの受付となっております。

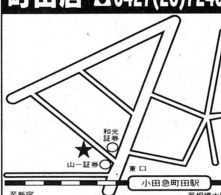
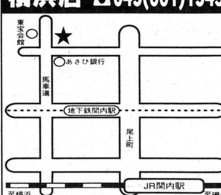


《買取アップ券プレゼント中》

8月31日(水)までの期間中、下記のぴゅう各店舗にて3,000円以上(中古・新品どちらでもOK)お買上の方にその場でもちろんスーパーファミコンソフトの「買取アップ券(300円アップ)」をプレゼント中。
 9月末日まで有効のアップ券だから、これで9/22発売の「サムスピ」なんかのおこずかいを集めちゃおう。

「買取アップ券」ってナニ？
 お店にスーパーファミコンソフトを売りに来てくれたときに「買取アップ券」を一緒に持ってくると、1本につき通常査定価格にナント300円プラスされちゃうってワケ(アップ券を持って10本売ると3,000円もおトクだね)でも、箱や説明書がなかったり、ヨコレがついているものはアップされないから注意しようね。

ゲームソフト&ハードの専門SHOP ぴゅう

神保町店 ☎03(3295)2951 	吉祥寺店 ☎0422(20)8053 	国立店 ☎0425(72)7160 	町田店 ☎0427(20)7240 	横浜店 ☎045(661)1543 	ぴゅう柏1号店 ☎0471(63)4091 ぴゅう柏2号店 ☎0471(63)9702 
稲田堤店 ☎044(944)1257 	本厚木店 ☎0462(24)6777 	千葉店 ☎043(227)6979 	淵野辺店 ☎0427(52)0647 	北浦和店 ☎048(832)0708 	ディスクエニオン柏1号店 ☎0471(45)8505 

91.65566%

設備と機能と講師がちがう

実績校です。

(数字は、本学院全校・全科の
平成6年3月卒業生の平均就職・デビュー率です)



平成7年4月

福岡校・仙台校・札幌校 声優科開講

写真は学院生制作のゲーム画面

平成7年4月生願書受付中

EXCELSIOR

全校・全科の入学生は、希望者が全員格安で学院専用寮に入れるので、効率の学習・高率就職システムです。

コンピュータ・アニメ・ゲーム科 (8日・3Dアニメ・サイン・ゲームサウンド)	2年	声優タレント科 (アテレコ、DJ、アナウンス、舞台・映像演技)	1年
コミック・劇画プロ養成科 (コミック作家デビュー、キャラクターデザイン、作家アシスタント、原案・原作者)	1年	アニメーター科 (動画、原画、作監技能、キャラクターデザイン)	2年
仕上げアート科 (トレース、彩色エアブラシ、色彩設計、コンピュータ彩色)	1年	SFX特撮科 (スペシャルメイク、スペシャルエフェクト、ミニチュア、操演、マントペインティング)	2年
アニメ制作科 (シナリオ、絵コンテ演出、制作、編集)	1年	オリジナル・ビデオ・アニメーション科 (アニメ作家デビュー、ビデオ制作、アニメプロダクション経営、プロデューサー)	2年
背景美術科 (アニメ背景、背景設定、エアブラシ、美監技能)	1年	ビジュアル・イラスト科 (スーパーリアリズム、カーメカマシニングテクニカル、ファッション、メルヘン、タフロー)	2年
アニメ・AVオペレーター科 (アニメ撮影、VTR撮影編集、SE・ME音響技術)	2年	ジュニア・ノベルズ科 (小説作法、作家デビュー、コピーライト、出版技術)	1年
アニメ&コミック、CGゲーム、出版、映像、声優教育		テレビ・放送芸術科 (TVディレクター、プロデューサー、美術監督、TVライター、テレビ美術デザイナー)	2年

入学案内書セット無料進呈

無料一日体験入学日程・お気軽にどうぞ

東京校	大阪校	仙台校	ひがし校	八王子校	札幌校
9月15日祝	8月27日土	8月20日土	8月28日土	9月15日祝	9月4日土
10月9日祝	9月18日土	9月25日土	10月2日土	10月9日祝	10月30日土
11月13日祝	10月23日土	11月6日土	11月27日土	11月13日祝	12月11日土
				名古屋校	福岡校
				9月11日祝	9月23日祝
				10月10日祝	11月3日祝
				11月20日祝	12月23日祝

(案内書・無料体験申込み)

ハガキに、①住所 ②氏名(フリガナ) ③TEL ④年令 ⑤学年(職業) ⑥希望学科 ⑦「案内書」又は「体験」と明記して左記へ。

特典 特待生・学習援助金 無料自由選択講座 著作料(出演料)配当

※一般寮・アパート紹介、新聞奨学生・入学ローン・銀行ローン有。希望者に資料送呈。

お問合わせ・〒151東京都渋谷区代々木1-20-3-FC-8 ☎(03)3378-8999で学ぼう/ダイヤル ☎0120-149-581 意欲一杯

無料オーディション(全国開催決定)

新人声優・才能発見!!

名古屋9/23祝 東京10/23日 札幌11月

デビュー・プロダクション所属94%(平成6年3月期)の代アニが参加料・デビュー費用は一切無料でプロへ最短距離。

お申し込みは下記へ

〒151東京都渋谷区神宮前1-19-8-FC-8 代々木アニメーション学院

☎(03)3470-1105 原宿声優スタジオ



思考回路の途中で
また極限のバトルが始まった。

プロが体験したマルチメディア トリップ / 渋谷美紀(ゲームライター)

入学資格：本校は高校卒業(見込み含む)
以上の方が対象となります。



ゲームライター

- ゲームライター
- ゲーム雑誌編集者
- ゲームシナリオライター

★マルチメディアビジネス

マルチメディアディレクター
マルチメディアクリエイター
オーサリングエンジニア

★音楽ビジネス

音楽プロデューサー
コンサートプロモーター
コンサートマネージャー
アーティストマネージャー
レコード会社企画宣伝スタッフ

★ゲームライター&編集

ゲームライター
ゲーム雑誌編集者
ゲームシナリオライター

★コミュニケーションビジネス

ナレーター・コンパニオン
レポーター
ナレーター
イベントコンパニオン



★公務員

■医療事務

- 旅行ビジネス
- エアライン・スタッフ
- ホテル・リゾート

●設置コースについては各学校に
お問い合わせください。

ゲーム産業を攻略する。

『ゲームライター&編集コース』

パソコンの新機種の登場に合わせ、新作ゲームソフトが次から次へと登場しています。それに呼応して、ゲーム関係の専門雑誌や単行本も続々と創刊されています。コンピュータゲーム産業は無限の市場といわれ、これからますます魅力的な産業のひとつといえます。

『ゲームライター&編集コース』では、マルチメディアの基礎理論をはじめ、ゲームソフトのプレイ方法や攻略法、シナリオライティング、文章表現など、幅広く学び、コンピュータゲームやマルチメディア専門雑誌の編集に携わるゲームライターを育成します。

日本ビジネス専門学校

■東京 〒154 東京都世田谷区駒沢2-12-5 TEL.03(5481)2151

学校見学会 ●9月24日(土) 10月15日(土) 10月29日(土) 11月5日(土)

■名古屋 専門学校日本ビジネススクール

〒453 名古屋市中村区黄金通2-50 TEL.052(483)1221

学校説明会 ●9月18日(日) 9月25日(日) マルチメディア体験イベント●9月23日(祝)

■大阪 日本ビジネススクール専門学校

〒532 大阪市淀川区宮原4-4-65 TEL.06(391)0061

学校説明会 ●9月11日(日) 9月25日(日) 10月16日(日) 11月20日(日)

●教育ネットワーク 札幌 〒060 札幌市中央区大通西19-1-27
TEL.011(642)0511

仙台 〒980 仙台市若林区新寺3-2-1
TEL.022(299)1641

広島 〒730 広島市中区徳町5-1
TEL.082(222)0524

九州 〒817 福岡市博多区博多駅前4-18-6
TEL.092(411)6423

コンピューターゲームファンのための、声のネットワークステーション!!

DIAL FUN CLUB

☎0990-516-824
☎0990-318-496

(つながらないときは03-5729-3496におかけなお下さい。)

仲間募集 情報交換 売りたい・買いたい クイズ etc.

利用 上記の番号を ガイダンスに 希望する3ヶ号を 伝言を聞く7回
方法 ダイヤル したって操作 ダイヤル 伝言を残す3回

ア行 (番組ガイド 041#)		442# シム・シティ2000	348# ドラゴンクエストIV	529# ポップンツインビー	001# 友達募集
301# アントランナース		443# Jリーグスーパーサッカー	413# 闘神都市	マ行 (番組ガイド 047#)	
385# あゆみちゃん物語		475# ジェラシックパーク	533# 同級生	364# MOTHER2 ギーグの逆襲	002# 2人組伝言板
433# 愛・超兄貴		476# シャイニング・フォースOD	573# ドラゴンクエスト(1~V) ★	365# マッスルボマー	
469# AMBIVALENZ		510# 新創世記ラグナセシティ	574# ドラゴンボールZ(全シリーズ)	494# MADARA (1、2)	003# 売りたい!
303# いただきストリート2		318# スーパーファイヤープレズリング	587# トルネコの大冒険〜不思議のダンジョン〜	585# マリオとワリオ	
506# イース (I~IV)		332# スーパーメトロイド	452# ときめきメモリアル	607# MOTHER(1、2) ★	004# 買いたい!
386# V・V		401# スラムダンク	453# ドラゴンボールZ武勇烈伝	495# 魔導物語II〜アルル16才〜	
509# ウィザードリィ (I~V) ★		405# スーパーリアル麻雀PV	484# ドンキーコング	367# ミッキーマウスV 魔法のステッキ	005# ボクのイチオシゲーム
567# ウイニング・ポスト		549# ストリートファイター ★	486# 得点王〜リアルフットボール〜	496# ミラージュ2	
470# うる星やつら〜ティアマイフレンド〜		446# すこいへべれけ	487# ドラゴンボールZ・VRVS	368# 女神転生外伝II ラストバイブル	006# わたしの愛するゲームキャラクター
434# 悦楽の学園		447# すーぱーぶふぶ	ナ行 (番組ガイド 045#)	382# メタルマックス	
471# F1 GRAND PRIX PART III		448# スペイスインベーダー〜オジナルゲーム〜	525# ナイツオブラウンド	426# 女神天国 (バラダイス)	007# お助けマン頼む!
472# A.I.V. マップコンストラクション		449# スーパーファミスタ3	414# 熱闘競狼伝説2	610# 女神転生 (真)	
502# SD飛龍の拳		477# スーパーストリートファイターII	488# ネオ・ネクタリス	368# モンスターメーカー〜闇の竜騎士	008# 秘ギ、裏業を紹介するぜい
503# エストポリス伝説		478# スーパーボンバーマン2	489# 熱闘サムライスピリッツ	ヤ行 (番組ガイド 048#)	
521# 弟切草		479# Super野球道2HD	ハ行 (番組ガイド 046#)	370# 幽遊白書 暗黒武術会編	009# パソコン仲間集まれ!
カ行 (番組ガイド 042#)		480# スチームハーツ	338# 半熟英雄 ああ、世界よ半熟なれ	554# 幽遊白書	
312# 餓狼伝説スペシャル		512# スタートリング・オテッセイII	354# バーチャファイター	429# 妖獣戦記-A.D. 2048-	051# メガドライブ大好き
349# 餓狼伝説(宿命の戦い) ★		513# スレイヤーズ	455# パワーダービー	495# ヨッシーの2〜ドハンティング	
392# 河原崎家の一族		516# スーパーフォーメーションサッカー'94	457# POWER DOLLS	497# ようこそシネマハウスへ	052# 絶対PCエンジン
393# 禁断の血族		517# スーパー将棋2	490# パチ夫くんSPECIAL2	ラ行 (番組ガイド 049#)	
394# キンキキバンエクストラ		373# 聖剣伝説 (1、2)	491# 初恋物語	372# ラグクエスト	053# ゲームセンター風
435# 機動警察パトレイバー		555# ゼルダの伝説	492# 早押しクイズ・グランドチャンピオン大会	374# 雷電II	
473# CAL III・完結編		518# 戦国エース	360# ヒューマンベースボール	430# ランスIV	010# 開局リクエスト
504# 奇天怪界		336# ソウル&ワード	417# 美少女CG大百科Vol.2	498# ラングリッサーII	
505# 銀河お嬢様伝説ユナ		407# ソニック・ザ・ヘッジホッグ3	425# 美少女戦士セーラームーン	499# らんま1/2 超技乱舞篇	099# 新規開局速報
418# クレヨンしんちゃん(全シリーズ)		519# 卒業II Neogeneration	493# VIPER V10	341# 龍虎の拳 ★	
437# 項鶴記		520# ソニックウイングス	527# ビューポイント	375# リーサルエンフォーサース	100# 待ち合わせBOX
507# KO世紀ビースト三獣士		タ行 (番組ガイド 044#)	333# ファイナルファンタジー(I~V) ★	376# リッジレーサー	
474# ゴーストスイーパー美神		337# ダービースタリオンII	357# ファンタシースター	464# 龍虎の拳2	30000# DIALカルトクイズ
サ行 (番組ガイド 043#)		438# 第3次スーパーロボット大戦	361# ファイナルファンタジーVI ★	500# リビドー7	
316# サムライスピリッツ		450# ダンジョン&ドラゴンズ	362# ファイアーエムブレム 紋章の謎	377# LUNATIC DAMN	★印のついてるゲームはそれぞれの番号の頭に③をつけてダイヤルすれば、クイズが楽しめるぞ!全問正解者には3000点分のAVソフトチケットを抽選でプレゼント。なお伝言にもどるには④をダイヤルしてね。
616# 三国志 (I~III)		522# ダークキングダム	419# ファイターズヒストリーダイナマイト	463# LUNAR ETERNAL BLUE	
440# 三国志IV		523# タイムギャル	421# フェダ(エンブレムオブジャスティス)	466# レッスルエンジェルズスペシャル	101# ~150# フリーBOX
508# サラブレッドリーダーII		441# 超兄貴	381# ふよふよ	227# 2人組マンワールド4	
321# 新桃太郎伝説		343# ツインビー〜レインボーベルアドベンチャー	493# ファイナルファイト (1、2)	378# 2人組マンX	30000# フリーBOX
322# 新・女神転生II		345# 天外魔境II 夢魔MARU	598# ファイアーエムブレム ★	626# 2人組マンβ〜史上最大の戦い〜	
323# 実況パワフルプロ野球'94		570# 天外魔境	591# ファイナルファンタジーII USA ミニパッククエスト	630# 2人組マンシグ サ・ガ ★	7行 (番組ガイド 050#)
369# 重装機兵ヴァルケン		451# テレビアニメ スラムダンク	458# ファイナルラップR	501# 2人組マン島戦記〜英雄戦争〜	
399# Jリーグ エキサイトステージ'94		481# 天外魔境III	459# ファーランドストーリー伝記	ワ行 (番組ガイド 050#)	30000# フリーBOX
400# シャンクリオ2		482# テイトナUSA	460# ファーストクイーン オルニック戦記	379# ワールドクラスクビ〜国内選抜33	
468# 神聖紀オデッセリア		483# 天下御免	494# ふよふよCD	380# ワイルドトロックス	011# 友達募集
515# Jリーグサッカー プライムゴール		524# 天地を喰らう	528# フランティッシュ	485# ワールドヒーローズ	
439# THE ATLAS-Renaissance Voyager		331# ドラゴンナイト (I、II)	424# ホップ・ステップ・雀符	467# ワールドヒーローズ2 JET	012# 2人組伝言板

アニメ・コミック DIAL FUN CLUB

上記の電話番号でアニメ・コミックの伝言が楽しめるぞ!ア行〜ワ行までの番組ガイドの中から好きなナンバーを選んでね。

031# ア行番組ガイド	033# サ行番組ガイド	035# ナ行番組ガイド	037# マ行番組ガイド	039# ラ行番組ガイド
032# カ行番組ガイド	034# タ行番組ガイド	036# ハ行番組ガイド	038# ヤ行番組ガイド	040# ワ行番組ガイド
011# 友達募集	015# イチバンおもしろい番組はナニ?	019# 同人誌仲間集まれ!	020# 開局リクエスト	
012# 2人組伝言板	016# お気に入りキャラクター紹介	061# マンガ大好き!	900# 新規開局速報	
013# 売りたい	017# ものまねグランプリ	062# 特撮でつばしれ!	200# 待ち合わせBOX	
014# 買いたい	018# アニメのど自慢	063# ガレージキットのコーナー	201# ~250# フリーBOX	

一般回線会員募集中!!

低料金でかけ放題 / 資料希望の方は、住所、氏名、年令、資料口希望と明記の上、下記E-NETまでハガキで。

E-NET

東京都渋谷区道玄坂1-15-3 プリメーラ道玄坂521
03-5458-9441

肖像権・著作権に関わる物の売買は法律で禁じられています。なお、電話のかけすぎには注意しましょう。また、未成年の方は親の承諾を得てかけてください。このサービスは地域によって通話料が加算されます。御利用にならない地域もありますのでご了承ください。(発信地・東京 6秒10円)

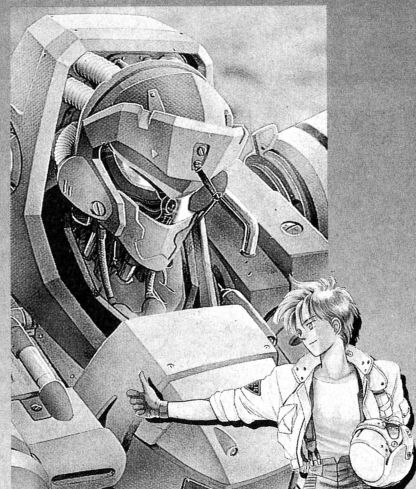


真・女神転生II

TOKYOミレニアム

御祇島千明ほか 定価980円

199X年の東京大破壊のあと、生き残った人々によって東京は復興した。20XX年、TOKYOミレニアムに救世主が誕生する!! 御祇島千明、神谷順、冬風れく、津雲幻一郎、蜂文太が『真・女神転生II』の世界をコミック化!!



ブレイク・エイジ BREAK-AGE²

馬頭ち一めい 定価590円

時は、2007年。通信型対戦ゲーム『デンジャープラネットIII』で、お互いライバルどうしの桐生と彩里。彩里が操る“ベンケイ”に仕組まれた謎とは? 千機撃墜の祈願を達成したとき、すべてが明らかになる。

MONSTERMAKER SAGA⁴

魔術師リンクの冒険

九月姫 定価640円

王女ディアーネたちが浮遊城に住む魔女ミッドガルダを倒してから半年後…。城を浮かせ魔女に力を与えた超古代文明の遺産【黒耀球】の謎を探求するために魔術師見習いの少年リンクは旅だった!!



アスキーコミックス ASCII COMIX 毎月22日発売

真・女神転生 4コマ召喚本 アスキーコミック編集部編 定価620円	はまり道 吉田戦車 定価880円	いただきストリート2 4コマ・バラ色本 アスキーコミック編集部編 定価580円	ウィザードリィ外伝II 黄泉の覇王^① ベニー松山/池上明子 定価980円	プリンセス・ミネルバ ①～② 「自分の親衛隊が欲しい」ミネルバ姫のわがままにウィスラー城は大騒ぎ! 舞阪 洸 石田 走 定価各580円
勇者くん みんな☆なおこいでたく 定価780円	ディファレント・レラム 夢幻の探索 北川 直/藤村文彦 定価980円	BREAK-AGE^① ブレイク・エイジ 馬頭ち一めい 定価580円	コミカルモンスターメーカー ①九月姫/岡田敦志 定価580円 ②九月姫+MM倶楽部 定価640円	
めんたるダイバー^① こやま基夫 定価580円	MONSTER MAKER学園!! ① 九月姫 定価640円	DAI-HONYA ダイホンヤ とり・みき 定価980円	しましま曜日^① 竹本 泉 定価580円	ナムチ 一駄竜解封録— 高寺彰彦 定価980円
あそびじゃないの^{①～③} 宮岡 寛 岡崎つぐお 定価各880円	DRAGON CYCLE ドラゴンサイクル 厦門 潤 定価980円	永野のり子異色短編集1 科学少年01くん 永野のり子 定価580円	永野のり子異色短編集2 ハネムーン プラネット 永野のり子 定価580円	ウィザードリィ・コミックス ACT1、ACT2 アスキーコミック編集部編 定価各980円
ウィザードリィV メイルストロームの彼方 竹内誠/しのぎき嶺 定価640円	METAL MAX 2 スーパーコレクション 山本貴嗣/夏元雅人/岡田敦志ほか 定価640円	プリンセスメーカー 王女様になりたい 此路あゆみ 定価780円	がらくた屋まん太 ①～③ 能田達規 定価各580円	凱羅 ①古都発動篇 ②古都因縁篇③魔都再開篇 板橋しゅうほう 定価各980円
真・女神転生^{①～②} 悪魔たちが幻界へ進出する拠点として狙いをつけたのは、相馬小次郎の通う学校だった。 鈴木一也 御祇島千明 定価各580円	あんたっちゃんぶる 全4巻 鈴木みそ 定価各980円	ベーしっ君^{①～③} 荒井清和 定価各520円	モンスターメーカー・サガ ①～③ 九月姫 定価各640円	電子妖精 アバタモ☆エクボ^{①～③} こやま基夫 定価各980円
ワンダービット ①～③ 島本和彦 定価各980円		遥かなる異郷 ガーディアン^{①～④} 市川みなみ 定価各580円	しあわせのかたち ①～④ 桜玉吉 定価各980円	墮落日誌^① 寺島令子 定価780円

新作ゲーム発売日スケジュール表

8月発売のソフト

26日	押忍!空手部<カルチャーレーン>	10800円/カートリッジ
26日	イザナハノト 地帯新曲の国を巡る(トクノキエス)	9900円/バックアップカートリッジ
26日	松村邦洋 最前線の愛をめぐりあふれしシチュエーションズ	9900円/カートリッジ
26日	ハロー!バックマン<ムムコム>	8300円/カートリッジ
26日	スーパーダック<ケムコム>	9800円/バックアップカートリッジ
26日	横綱物語<ケイエスエス>	9800円/バックアップカートリッジ
26日	アップルシンドローム<ヴィジット>	9800円/カートリッジ
27日	MOTHER 2 乙女の逆襲<狂気>	9800円/バックアップカートリッジ
31日	サレのうたはいっぱいはいりませんか<ギョウテン>	8600円/カートリッジ
31日	サザリ上海バ& キャラクターソフト	6980円/カートリッジ

9月発売のソフト

2 日 ライブ・アライブ・スクウェア》 9900円/バックアップカートリッジ
9 日 チョップ・オブ・ザ・IIIセピク・エンタテイメント》 7800円/カートリッジ
9 日 フォー・イヤー・メン・トゥ・ヒューマン》 9300円/カートリッジ
15 日 ■上海III＜サウナフド》 8900円/カートリッジ
15 日 スパーク・スター＜コナミ》 9800円/カートリッジ
16 日 ■おでかしuster・れれれのれ》＜アズミック》 8900円/カートリッジ
16 日 リーディング・ジョッキー＜コロコロパブリッシング》 9800円/バックアップカートリッジ
16 日 実戦パチスロ必勝法2＜セガミー》 9980円/バックアップカートリッジ
21 日 実戦パチスロ必勝法2＜セガミー》 9980円/バックアップカートリッジ
21 日 カウボーイ物語＜任天堂》 価格不定/バックアップカートリッジ
22 日 ■麻雀戦国物語＜四次元》 9300円(予備)/カートリッジ
22 日 ■Wizap-III 搭猪の王＜アスキー》 9900円/バックアップカートリッジ
22 日 ■中国将棋第一HERO'94＜パナソニック》 9500円/バックアップカートリッジ
22 日 サムライスピリッツ＜タカラム》 10900円/カートリッジ
22 日 花札＜イマジニア》 9800円/カートリッジ
22 日 リブルラブル＜ナムコ》 6300円/カートリッジ
22 日 スーパーヒーロー・ジャック・オ・ザ・ワールド＜パナソニック・ヒューマン》 9800円/バックアップカートリッジ
23 日 ジェネリック＜光栄》 9800円/バックアップカートリッジ
23 日 スーパーブラザーズ＜スター・アット・ホーム》 9800円/バックアップカートリッジ
23 日 TOKORO'S-ジャン＜フロッピー・東海》 9500円/カートリッジ
23 日 下野正幸のFishing To Bassing＜タカラム》 9800円/バックアップカートリッジ
30 日 ■麻雀大会 III＜光栄》 9800円/バックアップカートリッジ
30 日 ■ガン・ザ・ワールド＜アスキー》 9800円/バックアップカートリッジ
30 日 ■キューレのパスワード＜デズナ》 9200円/カートリッジ
30 日 ■ハイムランダー3＜F1トリプルバブル＜ヒューマン》 10500円/カートリッジ
30 日 題意11ノベルズ＜パナソニック・ヒューマン） 9980円/バックアップカートリッジ
30 日 天竜一歩のバトルジョー＜リュウ・エンタテインメント》 9800円/バックアップカートリッジ
30 日 タイム・コントロール＜パナソニック・ヒューマン） 9900円/カートリッジ
30 日 パーチャルバトル＜アークレイム・ジャパン》 9800円/カートリッジ
30 日 クラッシュ・ドゥー・デス＜セガ） 9800円/カートリッジ
30 日 バイク大好き＜バンダイ・エンターテインメント》 9600円/バックアップカートリッジ
下旬 リー・ニンジャ・スーパー・バトル＜フロッピー・エンタテインメント） 9800円/バックアップカートリッジ
下旬 コーストチェイサー 電撃＜パナソニック） 9800円/カートリッジ
下旬 デザート・メイト＜アタナ》 12900円/バックアップカートリッジ
9 月 ジャンルの王者＜アスキー）世界最強大格闘の巻＜パナソニック） 9800円/バックアップカートリッジ
9 月 ドラゴボールZ超絶闘闘＜3パナソニック） 価格不定/カートリッジ

10月発売のソフト

7日	MR.NUTZ<ソファエル>	8800円/カートリッジ
7日	ジライイモーション 世界七大文庫<7ク>スツ&12800円/バックアップカートリッジ	
19日	はるくベッパ<魔法儀式会社>	4980円/カートリッジ
20日	◆デモン・フレイテン-魔界村 紋章編<カプコン>	9800円/カートリッジ
20日	◆戦役(チンコ)コレクション<サンソフト>	9800円/バックアップカートリッジ
21日	キッドランドのクワイゼン・チェイス<ナムコ>	6800円/カートリッジ
21日	松本大樹 HYPER WRESTLER 闘龍伝<くろノミ>バグ	9800円(半値)/バックアップカートリッジ
21日	スーパーバグ<トシケンハウス>	価格未定/バックアップカートリッジ
21日	スーパーファミリー<シャキートンナムコ>	9800円(半値)/バックアップカートリッジ
21日	◆スーパージョージ(2版)編<コナミ>ジャパン	9800円/カートリッジ
28日	◆魔殿脱走 妖鬼屋<パルフェン&大鶴>ピービー・エス	価格未定/カートリッジ
28日	卒業外傳 ねえ僕をいじって<ユキエス>	9800円/バックアップカートリッジ
28日	ドラッキーのバスター&94<エイダズ&スエム>	8200円/カートリッジ
28日	テクス&ス&ス&ス&ス(ビデオ)<セグマ>	9800円/バックアップカートリッジ
28日	◆本城清因 轟皇<タイトウ>	14800円/バックアップカートリッジ
中旬	◆UFO探査機キック<ソートーの嵐>横倉<ベーク>	価格未定/カートリッジ
中旬	◆獣血面<ヤシ><アラタス>	10500円/カートリッジ
中旬	バグ・コナミ<勝利宣言><ベクトル>	9800円(半値)/バックアップカートリッジ
下旬	異人 女神転生伝<ベクトル>	9990円/バックアップカートリッジ
下旬	20年少者サウス<サンソフト>	9800円/バックアップカートリッジ
下旬	イルバ<パルフェン>の城<日本カナル>7ク&12800円/バックアップカートリッジ	
下旬	ベガリスの戦役<新井&新井>の戦役<ベグマ>スツ	9800円(半値)/バックアップカートリッジ
下旬	ゴルフ大好き<I.O.B.倶楽部>メサヤ	価格未定/カートリッジ
10月	◆サウンドファクトリー<任天堂>	6800円/バックアップカートリッジ
10月	武田忠信 スーパーリザク<グレナド>	価格未定/バックアップカートリッジ
10月	花菱貴子探 くりと馬場<カルチアール>	9800円/バックアップカートリッジ
10月	マルチアール<ボール><バグケン>ビデオ	8900円(半値)/カートリッジ
10月	ノフエルト<ウセタ>	9800円/カートリッジ
10月	DEAR BOYS<ウセタ>	9800円/バックアップカートリッジ
10月	負けると優勝32 決める! 怪盗総代理大<DATAM-ポリスター>	価格未定/カートリッジ
10月	SANKYO Fever! フェバー<日本カナル>ビデオ	9800円/バックアップカートリッジ
10月	ヨシノト&いりい 対戦はするだま<コナミ>	8500円/カートリッジ
10月	のまんなか(り)なる(り)バグケン<エンタテインメント>	価格未定/カートリッジ
10月	本城清因 徹魔 II<ナガツグ>	9800円/バックアップカートリッジ
10月	バグケン かなしワールド<パルフェン>ビデオ	6800円/カートリッジ

10月-11月

11月発売のソフト

11日 ■Battle Jockey<ヴァージングゲーム> 9800円(予備)/カートリッジ
11日 ミッキーと監督 ヴァンガードベチャーク<ビデオ> 9500円(予備)/カートリッジ
11日 中野浩一監修 驚異録<コナツツジャパン> 9800円/パックアップカートリッジ
18日 鋼く<パソコン> 価格未定/カートリッジ
18日 ミリタ<クナムコ> 8800円(予備)/カートリッジ
25日 ■元相バチスロ日本<コナツツジャパン> 9980円/カートリッジ
25日 テラメス<パブリック版)><ゲーム> 9980円/パックアップカートリッジ
中旬 ■ヴァンパイア-運命の勇者<カプコン)> 9800円/パックアップカートリッジ
下旬 ■将棋盤盛<魔法先生)>会社社 14800円(予備)/パックアップカートリッジ
下旬 ■バブルサウ<2-版)>コンパニオン 8800円(予備)/カートリッジ
下旬 ストリートサウ<UBIソフト> 9200円(予備)/カートリッジ
下旬 桃川光男 三国志演義<シロコ)>美記<エンジェル> 8800円/パックアップカートリッジ
11日 ■GP-1 RS<アトラス> 価格未定/カートリッジ
11日 ■東京リアルサウカ PERFECT ELEVEN<コミ> 9980円/パックアップカートリッジ
11日 ■イェルマシエル<プレイ(仮)>アプレムジヤパ> 9800円/<トリ>
11日 ■キャプテンサウカ<アト><カプコン> 9800円/カートリッジ
11日 ■リアルオアセイザ 異人の記<メザソフ> 価格未定/パックアップカートリッジ
11日 ■ドリームスアット DUNK&HOOP<ヒューマン> 9600円/<トリ>
11日 かまいたちの疾くチュンソフ> 10800円(予備)/パックアップカートリッジ
11日 大爆笑人芝居劇場-大江戸日記<ベタタイ> 価格未定/カートリッジ
11日 改道明人シビレ冒険<零<サイヤ> 価格未定/カートリッジ
11日 なるほど! ザ・ワールド<零<サイヤ> 9500円/<トリ>
11日 スーパー<熊<ザ>ワイルド(仮)>シゲル> 価格未定/パックアップカートリッジ
11日 ファイヤー<フレイ<ビグバット>ジャンコ> 価格未定/カートリッジ
11日 極上パロディウス<クナムコ)> 9800円(予備)/カートリッジ
11日 モンターメ<カキ>ス 王様にならな<ゾムバ> 9200円/パックアップカートリッジ
11日 スーパー<麻<三>辛<ロイ<アイ>ク>ス 価格未定/カートリッジ
11日 ジム<大)>録)<コナツツジャパン> 7800円(予備)/カートリッジ
11日 ぶっさん! 岩石バトル<アイ>ク>ス 価格未定/カートリッジ
11日 キャッスル<ス<ク>ター<エンタ>イン<システム> 価格未定/パックアップカートリッジ
11日 海狗! 人オス<大)>録)<ロイ<アイ>ク>ス<ア>ツ<ビ>ツ> 9800円/パックアップカートリッジ
11日 海盗記 虚空乱打<クナムコ)> 8900円(予備)/カートリッジ
11日 パチスロファン<仮)><パ> 価格未定/カートリッジ
11日 スーパー<ビグバット>ビグバット<ナツサト> 価格未定/パックアップカートリッジ
11日 ●全国高校サウカ<レディ>システム> 9800円/パックアップカートリッジ
11日 ●たいてい美少年遊園中<おわり)>ヒューマン 価格未定/パックアップカートリッジ

12月以降発売のソフト

12月2日 ■ザストバトル〜デイチク〜 9800円(予備)/バックアップカートリッジ
ゴジラ 怪獣大決戦<東宝> 9980円/カートリッジ
12月9日 ミッキーの魔法アリス〜スーランド大冒険<ミ> 9000円/カートリッジ
12月10日 キャプテン・ジャックの格闘カピバラ〜(セガ) 9900円(予備)/バックアップカートリッジ
12月上旬 バトルクイーン〜バグ・ミニニア> 価格未定/カートリッジ
12月上旬 朝顔伝説 プレティ・フィアター〜(セガ・ミニニア) 価格未定/カートリッジ
12月中旬 ザンス・フレイミング・ドラゴン・イン・ジャパ> 価格未定/バックアップカートリッジ
12月中旬 ●紺碧の艦隊<エンジェル> 10800円/バックアップカートリッジ
12月下旬 ■ゴキウバトル!ぼりりん&ペナチ〜<東宝>の学生ダンクダン> 8800円(予備)/カートリ
12月 ■GO!GO!ザックム〜<フレイムス> 9000円/カートリッジ
12月 ■元祖バトル王<コナツジャパン> 価格未定/バックアップカートリッジ
12月 ■新き伝説シュート!バグ・イエス> 価格未定/バックアップカートリッジ
12月 ■ザ・グランドバトルII〜<バンプレスト> 9600円(予備)/カートリッジ
12月 ■ザ・ライト 伝説の星を追え!<エポック社> 9800円(予備)/カートリッジ
12月 ■カガミツ〜1〜を海を渡る〜<ファミコム> 9600円(予備)/バックアップカートリッジ
12月 ■花札王<コナツジャパン> 9890円/カートリッジ
12月 ■スエストリス伝説II<タイト> 価格未定/バックアップカートリッジ
12月 銀玉の魔法伝説II(コナツジャパン)<飯館><キミ> 価格未定/バックアップカートリッジ
12月 牌将〜<タカラ> 8800円/カートリッジ
12月 高校サッカ〜 全国制覇の夢〜<クソント> 価格未定/カートリッジ
12月 アルバートデッチ〜<クソント> 価格未定/バックアップカートリッジ
12月 カジナバダス<飯館><カドゥレイジャパン> 価格未定/カートリッジ
12月 スーパーロボットアクト<飯館><ピクソ> 価格未定/カートリッジ
12月 デュアルオープンII<アイマックス> 価格未定/バックアップカートリッジ
12月 キレない大怪 超超超すごろく<ピコピコシステム> 価格未定/カートリッジ
12月 クラック〜<ロビ>ピコピコエンターテインメント> 価格未定/バックアップカートリッジ
12月 プレス・オブ・フィアII<カゴコン> 価格未定/バックアップカートリッジ
12月 ヴィザードII〜闇の魔導〜<スカー> 価格未定/バックアップカートリッジ
12月 NBAヨウタイム<飯館><エレクトロ・アーツ>ピク> 9800円/バックアップカートリッジ
12月 PGA TOUR95<レイトコ・アーツ>ピク> 9800円/バックアップカートリッジ
12月 がんばれゴエモン〜3〜獅子舞狂戦士伝〜(12月)〜<コナツ> 価格未定/バックアップカートリッジ
12月 本格格闘 真流戦勇王<フーゲンゲーム> 9800円(予備)/バックアップカートリッジ
12月 美少女サバイバー〜<海外)>〜<セガ)> 9900円/バックアップカートリッジ
12月 ドラえもん3の2人だけの宝王〜<エポック社> 9500円/カートリッジ
12月 クラックX2<カゴコン> 価格未定/カートリッジ
12月 パズルコファン2<飯館><バウ> 価格未定/カートリッジ
12月 デンズ・ドラフィック・バック・デンス> 価格未定/カートリッジ
12月 龍虎の拳2<サウルス> 10900円(予備)/カートリッジ
12月 雀魂<飯館><ベクト> 価格未定/カートリッジ
12月 スーパー格闘大戦II<ババン> 価格未定/バックアップカートリッジ
12月 ●ライオン・キング<ウーヴァーゲーム> 9980円/カートリッジ
12月 ●黒い狼牙II<メイト>バグ〜<メイト)>〜<ババン)> 9800円/バックアップカートリッジ
94年 ■キキム・カネイジ<飯館><クレム&ミヤ> 9800円/カートリッジ
94年 ■ネースター・ラック<クレム&ミヤ> 9800円/カートリッジ
94年 ■イチ〜&スラチ〜グググ大冒険〜<クレム&ミヤ> 9800円/カートリッジ
94年 スペースロケットア〜<光栄> 価格未定/バックアップカートリッジ
94年 フェード・エンジェル オプティクス〜<ベ&ミ> 9990円/バックアップカートリッジ
94年 ウルフィマフバグ〜<ポニー・キャニオン> 価格未定/カートリッジ
94年 白リン&バ<飯館><ポニー・キャニオン> 価格未定/カートリッジ
94年 アレサII〜<ベ&ミ> 価格未定/バックアップカートリッジ
94年 真・聖剣II〜(ワーズ)<タカラ> 価格未定/バックアップカートリッジ

'95年1月中旬
 '95年1月
 '95年1月
 '95年1月
 '95年2月

■**囲碁最強<魔法株式会社>** 価格未定/バックアップカートリッジ
 羽生名人のおもしろ将棋<トミー> 12000円(予価)/バックアップカートリッジ
 タイムコップ<ビクター エンタテインメント> 価格未定/カートリッジ
 ●**カメコ物語II<クエイエス>** 価格未定/カートリッジ
 ガメラ<サミー> 価格未定/バックアップカートリッジ

発売日未定のソフト

●**ライズオブザロボッツ<ティーン&ドイ>**ソフト 10900円/カートリッジ

●**ドラゴンクエストII 神のたてこたえ** 価格未定/バックアップカートリッジ

スーパーヒーロー2(仮題)<メルダック> 価格未定/カートリッジ

遊撃隊ホーネークエスト<タイト> 価格未定/カートリッジ

バトル・トラックス<アクトロン> 9500円/カートリッジ

スーパーバトルワールド3Dカルチャープレーン 価格未定/カートリッジ

スーパーウルトラサッカー<カルチャープレーン> 価格未定/カートリッジ

超豪華版大乱闘AHLZAMZALZAM「アルトロ」 価格未定/カートリッジ

タイガーマスク<スター<コナミ> 9800円(予価)/カートリッジ

向井雄三とツッパレバシカウツタリジバシカ 9700円/バックアップカートリッジ

メタルギア2DZ-みんくムビー<ビーズ> 価格未定/カートリッジ

スーパーウルトラ海軍省(仮)カルチャープレーン 価格未定/カートリッジ

スーパーウルトラ競馬2Dカルチャープレーン 価格未定/カートリッジ

ユナチヤ<FDS最良の音楽と最新の機軸カルチャーレン> 価格未定/バックアップカートリッジ

忍たま大乱斗カルチャープレーン 価格未定/カートリッジ

忍者伝説セブツァリア<クワイク>(仮題)<メルダック> 価格未定/カートリッジ

飛鳥のジュン<FDS最良の音楽と最新の機軸カルチャープレーン> 価格未定/バックアップカートリッジ

飛鳥のジュン<FDS最良の音楽と最新の機軸カルチャープレーン> 価格未定/カートリッジ

ロム&ヒュース<マイクロソフト> 価格未定/バックアップカートリッジ

エスパル<SFC異次元からの来訪者<トミー> 9500円(予価)/バックアップカートリッジ

タイムスリップ<ベック>東海 価格未定/カートリッジ

義経伝説<アスキー> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ

グラー<メルダック>ヴァージョンゲーム 9800円(予価)/カートリッジ

永遠のフレイマント<サミー> 9500円/カートリッジ

ラストのフレイマント<格闘漫画> 価格未定/バックアップカートリッジ

トルネコの編組編組-喜一<ローザリッヂ>ファミコン 価格未定/バックアップカートリッジ

マサカリ伝説-RPG編組<トンキンハウス> 価格未定/カートリッジ

心<心理ゲーム>メルダック 価格未定/カートリッジ

PYON(仮題)<ケムコム> 価格未定/カートリッジ

ウィアー<バグファクトリアル> 価格未定/カートリッジ

いばりだげダンジョン<セブン> 価格未定/バックアップカートリッジ

いばりだげダンジョン 戦時時代録(仮題)<ローザリッヂ>ファミコン 価格未定/バックアップカートリッジ

グランヒストリアII 史実世界記(仮題)<バンプレスト> 価格未定/バックアップカートリッジ

タクトフィクス<オメガシステム> 価格未定/バックアップカートリッジ

大貝物物語<ドワンゴ> 価格未定/バックアップカートリッジ

海の魔夜<オメガのなかたに<ニ<四元次> 価格未定/カートリッジ

ヤマタ<ケムコム>東宝 価格未定/バックアップカートリッジ

超魔法大剣WOZZ<ビーズ> 価格未定/バックアップカートリッジ

ロックマン<カプコン> 価格未定/カートリッジ

スパイダーマン<エポックス社> 価格未定/カートリッジ

ゴング<バンダイ> 価格未定/カートリッジ

デモリション<ヴァージンゲーム> 9800円/カートリッジ

海軍伝説<クラタ> 価格未定/バックアップカートリッジ

JWPテラプロレスピョアレックス<ゲーム<キャノン> 価格未定/カートリッジ

熱血大激闘<センター<ローズ<エンタックス> 価格未定/バックアップカートリッジ

ECHO AID<インテック> 価格未定/カートリッジ

川村太郎の遺跡狩(仮題)<バックインビデオ> 価格未定/バックアップカートリッジ

川村の釣り2(仮題)<バックインビデオ> 価格未定/バックアップカートリッジ

覇王天系リプレイ<タイト<バンダイ> 価格未定/カートリッジ

X-MEN<バンダイ> 価格未定/カートリッジ

X-MEM<カプコン> 価格未定/カートリッジ

エナジー<プライム<タイト> 価格未定/バックアップカートリッジ

リンアーム<バンダイ> 価格未定/カートリッジ

モータルombatII 究極伸拳<アメリカンジャン> 価格未定/カートリッジ

バリスII 封印の魔使<アスキー> 価格未定/バックアップカートリッジ

バトルロイヤル(仮題)<バンプレスト> 9500円(予価)/バックアップカートリッジ

神楽伝説(仮題)<サツメ> 価格未定/カートリッジ

スーパーバトルエンジェルズ<スマイズ> 価格未定/バックアップカートリッジ

学生雀争奪戦2(仮題)<バリエ> 価格未定/バックアップカートリッジ

第1次スーパーロボティクス大戦<バンプレスト> 価格未定/バックアップカートリッジ

美少女戦士セーラームーン~Another Story~<エンジェル> 価格未定/カートリッジ

シャッフル<仮題><レイトノビッチ><アーク<ビクター> 9800円/カートリッジ

プロジェクトXII(仮)〈タルタル城><エンタックス> 価格未定/カートリッジ

フラグメント<徳間文芸メディア> 価格未定/バックアップカートリッジ

リトルマスター<徳間文芸メディア> 価格未定/バックアップカートリッジ

ブラッドシェイド<オメガクレード> 価格未定/カートリッジ

第一種一種別対決UFO怪獣伝(仮題)<バリエ> 価格未定/バックアップカートリッジ

超高速 本路編組<セサ> 価格未定/バックアップカートリッジ

TG36000(仮題)<バンダイ> 価格未定/カートリッジ

機軸秘伝ガンダム(仮題)<メルダック> 9800円/バックアップカートリッジ

テラドラクエスト<ナットゲット> 価格未定/バックアップカートリッジ

アストラルバグ3(仮題)<オメガクルード> 価格未定/カートリッジ

●**バトルのほろ<ソフウェア>** エキスプレス 価格未定/カートリッジ

●**FULL POWER<ロザリッヂ>** エキスプレス 価格未定/バックアップカートリッジ

●**クロフトリガー<スウェプト>** 価格未定/バックアップカートリッジ

●**ウイングランナー2D<光栄>** 価格未定/バックアップカートリッジ

●**スーパー五目将棋(仮題)<日本将棋>** 価格未定/カートリッジ

●**パンパコニック<ロケットツェリアス>** 価格未定/カートリッジ

●**パンパニズム<メルダック>** エキスプレス 価格未定/バックアップカートリッジ

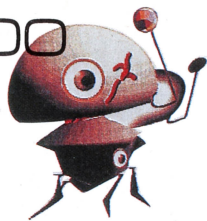
FC ファミコン	
12月以降発売のソフト	
12月	囲碁指南'95<レコ> 6300円(予価)/カートリッジ
発売日未定のソフト	
インディ・ジョーンズ<コナツツジャパン> 7300円/カートリッジ リッジ・ウォー<エレクトロニック・アーツ・ビクター> 7800円/バックアップカートリッジ 早指し二段森田将棋2<セガ> 価格未定/カートリッジ	
PC PCエンジン	
8月発売のソフト	
26日	アルシャーク<ビクター・エンタテインメント> 8800円/スーパーCD-ROM専用
26日	ドラゴンボールZ 偉大な孫悟空伝説<バンダイ> 8800円/スーパーCD-ROM専用
9月発売のソフト	
15日	MAD STALKER FULL METAL FORCE<NECホームエレクトロニクス> 8800円/アーケード対応CD-ROM
16日	セクシーアイドル 夢見るファッション物語<日本電報> 6500円/アーケード対応CD-ROM
22日	スライダ&電撃NECアベニュー 6000円/アーケード専用CD-ROM
22日	YAWARA!2<ソフィックス> 7900円/スーパーCD-ROM専用
22日	Xak III サークル<NECホームエレクトロニクス> 7800円/スーパーCD-ROM専用
30日	女神天国<NECホームエレクトロニクス> 7800円/スーパーCD-ROM専用
30日	ドラゴンハーフ<マイクロキャビン> 7800円/スーパーCD-ROM専用
30日	銀狼伝説スペシャル<ハドソン> 6900円/アーケード専用CD-ROM
中旬	誕生〜デビュー〜<NECアベニュー> 7800円/アーケード対応CD-ROM
下旬	クイズアベニュー3<NECアベニュー> 6000円/スーパーCD-ROM専用
10月発売のソフト	
21日	スターリング・オデッセイ II 電撃新聞<レバ・フォース> 9600円/スーパーCD-ROM専用
21日	パズリング<NECアベニュー> 7800円/スーパーCD-ROM専用
28日	卒業写真/美少女コナツツジャパン 8900円/スーパーCD-ROM専用
28日	THE TV SHOW<ライオンスタッフ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
28日	ブラッドギア<ハドソン> 6800円/スーパーCD-ROM専用
下旬	コミックファンタジー 読者の声に答へて 読者の声の中で<日本電報> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
11月発売のソフト	
11日	ハイパーウォーズ<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
下旬	ゲッツェン<NECホームエレクトロニクス> 7500円(予価)/アーケード対応CD-ROM
11月	●最少人数セーラムンCollection<バンプレスト> 8800円/スーパーCD-ROM専用
12月以降発売のソフト	
12月23日	卒業 Neo generation<リバーヒルソフト> 8800円/アーケード対応CD-ROM
12月	聖夜物語<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
12月	プリンスアーカイブ<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
12月	愛・超見貴くメサイヤ 価格未定/スーパーCD-ROM専用
12月	21エモン めざせお嬢様王<NECホームエレクトロニクス> 6800円/4人用
12月	マジックソング<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/アーケード専用CD-ROM
12月	●銀狼伝説<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/アーケード専用CD-ROM
12月	●メトロポリス物語 大戦 大戦 JWP<ヒューン> 価格未定/アーケード専用CD-ROM
'94年	銀狼 銀狼伝説 ユニタ 2<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年	電脳天変 デジタルアージュ<徳間書店 インターメディア> 7800円(予価)/スーパーCD-ROM専用
'95年 1月	メタルエンジェル 2<バック・イン・ビデオ> 8800円(予価)/スーパーCD-ROM専用
発売日未定のソフト	
ロードス島戦記 II<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用 インペリアルフォース<シュールド・ウェーブ> 7800円/スーパーCD-ROM専用 PCコロコロ<シュールド・ウェーブ> 7800円/スーパーCD-ROM専用 魔法の少年&キルリ 3人の女王様<日本電報> 価格未定/スーパーCD-ROM専用 とらばち〜伝説をぶつてば〜<ビクター・エンタテインメント> 8800円/スーパーCD-ROM専用 もって来たまごころナグザット 6400円/スーパーCD-ROM専用 アンジェラ2〜ネーリナイト〜<アスミック> 価格未定/スーパーCD-ROM専用 スペースファンタジー2<NECアベニュー> 4800円/スーパーCD-ROM専用 姐(あな)さん<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用 空想科学世界ガリバー<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用 魔導物語1 (仮題)<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用 魔導物語2 (仮題)<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用 魔導物語3 (仮題)<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用 レニオ・プラズマ<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用 ミサイルファイター<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用 アルナムの牙<ライオンスタッフ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用 天外魔境 III<ハドソン> 価格未定/アーケード専用CD-ROM 熱血バジーン ベースボール<バック・イン・ビデオ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用 リッジウォー<エレクトロニック・アーツ・ビクター> 7800円/バックアップカートリッジ ●Linda (リンドキュー)<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/アーケード専用CD-ROM	
MD メガドライブ	
8月発売のソフト	
26日	エコー・ザ・ドルフィン 2<セガ> 6800円/カートリッジ

26日	ラングリッサー II<メサイヤ> 9800円/バックアップカートリッジ
9月発売のソフト	
9日	モータルコンバット II 究極神拳<アクレムジャパン> 8800円/カートリッジ
15日	スパークスター ロケットナイト アドベンチャー 2<コナミ> 8800円/カートリッジ
23日	キャプテン翼<テクモ> 7800円/CD-ROM
23日	魂斗罗 ザ ハードコア<コナミ> 9000円/カートリッジ
30日	ジュシック・バーク<セガ> 7800円/CD-ROM
30日	幽☆遊☆白書〜魔強統一戦〜<セガ> 8800円/カートリッジ
30日	ドラゴンスレイヤー 英雄伝説<セガ> 8800円/バックアップカートリッジ
下旬	■スターブレード (仮題)<ナムコ> 7800円/CD-ROM
下旬	ソウルスター〜永遠の遊撃者たち〜<ビクター・エンタテインメント> 8800円/CD-ROM
下旬	バトルコース<ビクター・エンタテインメント> 8800円/CD-ROM
9月	レベルサルトル<ビクター・エンタテインメント> 8800円/CD-ROM
10月発売のソフト	
10月	■ロックマン メガワールド<カプコン> 8500円(予価)/バックアップカートリッジ
10月	ソニック&ナックルズ<セガ> 価格未定/カートリッジ
10月	豪血寺一族<アトラス> 価格未定/カートリッジ
10月	リサランエンフォーサーズ II サウザンズ<コナミ> 9800円/CD-ROM(光線銃付き)
10月	リサランエンフォーサーズ II ザウエスタ<コナミ> 価格未定/CD-ROM
11月発売のソフト	
25日	テクモスーパーボール 2 (仮題)<テクモ> 9800円/バックアップカートリッジ
11月	■ナジエムマンセル・インディ (仮題)<アクレムジャパン> 7800円/カートリッジ
11月	■サムライスピリッツ<セガ> 価格未定/カートリッジ
11月	■ドラゴンスレイヤー 英雄伝説 II<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
12月以降発売のソフト	
12月	■The Story of Thor (ストリー・オブ・Thor)〜発光〜<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	銀狼伝説スペシャル<ビクター・エンタテインメント> 価格未定/CD-ROM
12月	スライダ&電撃NECアベニュー<日本電報> 価格未定/CD-ROM
'94年	■バーチャルバート<アクレムジャパン> 7800円/カートリッジ
'94年	■マキシム カーネイジ (仮題)<アクレムジャパン> 7800円/カートリッジ
'94年	■NBA JAM<アクレムジャパン> 6800円/CD-ROM
'94年	■モンスタートラック<アクレムジャパン> 7800円/カートリッジ
'94年	■アフターハルマゲドン外伝〜魔獣降臨伝説エクシブ〜<セガ> 価格未定/CD-ROM
'94年	ダブル スイッチ<セガ> 価格未定/CD-ROM
'94年	ブレイズ ファイター<セガ> 価格未定/CD-ROM
'94年	Ristar The Shooting Star (仮題)<セガ> 価格未定/カートリッジ
'94年	TOCOMAT ALLEY トムキャットアレイ<セガ> 価格未定/CD-ROM
'94年	魔導物語1 (仮題)<コンパイル> 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年	サージングオーラ<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年	●ぶぶよよ連 (2)<コンパイル> 価格未定/カートリッジ
発売日未定のソフト	
■ステラアサルト (仮題)<セガ> 価格未定/スーパー32X専用カートリッジ	
■サイバープロム (仮題)<セガ> 価格未定/スーパー32X専用カートリッジ	
■Super Motocross<セガ> 価格未定/スーパー32X専用カートリッジ	
■Afterburner Complete<セガ> 価格未定/スーパー32X専用カートリッジ	
■GOLF MAGAZINE PRESENTS 36 GREAT HOLES STARRING FRED COPLAND<セガ> 価格未定/スーパー32X専用カートリッジ	
ズルのゆめぼうけん<インフォコム> 8800円/カートリッジ	
デモリションマン<ヴァージンゲーム> 8800円/カートリッジ	
Pop'n Land<シュールド・ウェーブ> 7800円/CD-ROM	
プレゼンズ ノスタルジア II<シュールド・ウェーブ> 価格未定/CD-ROM	
インディ・ジョーンズ アドベンチャーの逢合<ビクター・エンタテインメント> 8800円(予価)/CD-ROM	
夢幻の如く<セガ> 価格未定/CD-ROM	
エリアン3<ビック 東海> 価格未定/カートリッジ	
スーパーブランドッシュ (仮題)<セガ> 価格未定/CD-ROM	
沈黙の艦隊<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ	
パワードリフト<電波新聞社> 価格未定/CD-ROM	
大特神伝<ビクター・エンタテインメント> 価格未定/CD-ROM	
ジョー・モンター フットボール<セガ> 価格未定/CD-ROM	
イ・N・マスク オフザ サン (仮題)<セガ> 価格未定/CD-ROM	
シャドウラン<セガ> 価格未定/CD-ROM	
マルチン・ベースボール (仮題)<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ	
LUNAR ETERNAL BLUE<ゲームアーツ> 価格未定/CD-ROM	
Minar in ワンダーランド<マイクロネット> 価格未定/カートリッジ	
V.R. Deluxe<セガ> 価格未定/スーパー32X専用カートリッジ	
メタルヘッド<セガ> 価格未定/スーパー32X専用カートリッジ	
STAR WARS Arcade<セガ> 価格未定/スーパー32X専用カートリッジ	
バイ・セーラムン<テクノスジャパン> 価格未定/カートリッジ	
TEMPO (仮題)<セガ> 価格未定/スーパー32X専用カートリッジ	
フールファイター (仮題)<セガ> 価格未定/スーパー32X専用CD-ROM	
サージカルストライク (仮題)<セガ> 価格未定/スーパー32X専用CD-ROM	
エリアン3 ジャック<セガ> 価格未定/カートリッジ	
DOOM (仮題)<セガ> 価格未定/スーパー32X専用カートリッジ	
MOTHER BASE (仮題)<セガ> 価格未定/スーパー32X専用カートリッジ	
シャドウ・オブ・アトランティス (仮題)<セガ> 価格未定/スーパー32X専用CD-ROM	
GB ゲームボーイ	
8月発売のソフト	
26日	クレヨンしんちゃん オラのいたずら大冒険<バンダイ> 3800円(予価)/カートリッジ
26日	ウルトラマン 超闘士激伝 (仮題)<セガ> 3800円(予価)/カートリッジ

9月発売のソフト	
16日	■スーパーストリートバスケットボール 2<バップ> 4800円(予価)/カートリッジ
16日	連対王<ヴィジット> 5500円/カートリッジ
23日	魂斗罗 スピリッツ<コナミ> 3800円/カートリッジ
30日	パートのジャックと豆の木<アクレムジャパン> 3900円/カートリッジ
30日	オセロワールド<ツクダ・オリジナル> 3980円/カートリッジ
下旬	■ダフィー・ダック<サンソフト> 4300円/カートリッジ
9月	新SDガンダム 外伝 ナイトガンダム物語<バンダイ> 3980円(予価)/カートリッジ
9月	とてもしゃんランラッキークッキー あんな大好き〜<バンダイ> 3980円(予価)/カートリッジ
10月発売のソフト	
7日	■本命ボーイ<日本物産> 6700円/バックアップカートリッジ
19日	■詰碁 シリウス I 藤沢秀行名誉戦<魔法株式会社> 4900円/カートリッジ
19日	■詰碁棋 神吉五段<魔法株式会社> 4900円/カートリッジ
21日	GB 原人 2<ハドソン> 3980円/カートリッジ
中旬	■ザ・心理ゲーム 2〜大坂城〜<ヴィジット> 4500円(予価)/カートリッジ
下旬	ニチフマンジーン 吉本劇場<日本物産> 価格未定/カートリッジ
10月	■チェスマスター<アルトロン> 4500円/カートリッジ
10月	TVチャンピオン<ユタカ> 3980円(予価)(予価)/カートリッジ
10月	連珠BOY<ナグザット> 4500円/カートリッジ
11月発売のソフト	
25日	■バチ夫くん 2<コナツツジャパン> 4500円/カートリッジ
中旬	本将棋<イマジニア> 価格未定/バックアップカートリッジ
中旬	携帯 鳥見イストビジュアル<イマジニア> 価格未定/バックアップカートリッジ
下旬	源流太郎のバワフル麻雀〜次の1手100回〜<四次元> 4800円(予価)/カートリッジ
12月以降発売のソフト	
中旬	■将棋最強<魔法株式会社> 価格未定/カートリッジ
12月	桃太郎電撃II<ハドソン> 価格未定/カートリッジ
12月	幽☆遊☆白書 第4弾 魔界統一戦<トミー> 3980円(予価)(予価)/カートリッジ
'94年	■NBA JAM<アクレムジャパン> 4200円/カートリッジ
'94年	■イチー&スクラッチー はちまきゴルフ大会<アクレムジャパン> 3900円/カートリッジ
'94年	■モンスタートラック<アクレムジャパン> 3900円/カートリッジ
発売日未定のソフト	
奮き伝説シュート<バンプレスト> 3980円(予価)(予価)/カートリッジ	
スール<インフォコム> 3900円(予価)/カートリッジ	
スターウォーズ<マイクロソフト> 4200円(予価)/カートリッジ	
インディ・ジョーンズ<コナツツジャパン> 4400円(予価)/カートリッジ	
マサリ伝説 RPG 魔くトンキンバス 価格未定/バックアップカートリッジ	
メトロパニック (仮題)<日本物産> 価格未定/カートリッジ	
鉄道王 II<デュービーソフト> 3500円(予価)/カートリッジ	
MAJESTIC MAGICIAN (仮題)<NICOS> 価格未定/カートリッジ	
パチスロ必勝ゲーム GB<マジックソフト> 4500円/バックアップカートリッジ	
モータルコンバット II 究極神拳<アクレムジャパン> 価格未定/カートリッジ	
リッジウォー 2<エレクトロニック・アーツ・ビクター> 5800円/バックアップカートリッジ	
ドラゴンボールZ<バンダイ> 価格未定/カートリッジ	
GG ゲームギア	
9月発売のソフト	
9日	モータルコンバット II 究極神拳<アクレムジャパン> 4800円/カートリッジ
9日	剣勇伝説 YAIBA<セガ> 3800円/カートリッジ
16日	■ダンクキッズ<セガ> 3800円/カートリッジ
30日	■クラッシュ・ドゥーニ<スリク&スリク 大規模><アクレムジャパン> 4500円/カートリッジ
30日	■12 ジョージメント<ディック<アクレムジャパン> 4500円/カートリッジ
30日	プロ野球 GGG リーグ'94<セガ> 3800円/カートリッジ
30日	幽☆遊☆白書2〜激闘七種の戦い〜<セガ> 3800円/カートリッジ
10月発売のソフト	
10月	■モルディアン〜光と闇の探検(スター)〜<セガ> 4800円/バックアップカートリッジ
10月	■ゴースト&ヒーローズ<セガ> 3800円(予価)/カートリッジ
10月	■ランド・カブスゴルフ (仮題)<セガ> 3800円(予価)/カートリッジ
11月発売のソフト	
11月	■ソニック&テイルズ 2<セガ> 3800円(予価)/カートリッジ
11月	■魔導物語 III〜究極女王様〜<セガ> 5500円(予価)/バックアップカートリッジ
12月以降発売のソフト	
'94年	■イチー&スクラッチー グリグリ大冒険<アクレムジャパン> 4500円/カートリッジ
'94年	■モンスタートラック<アクレムジャパン> 4800円/カートリッジ
'94年	●ぶぶよよ連 (2)<コンパイル> 価格未定/カートリッジ
発売日未定のソフト	
マジックナイトレイアース (仮題)<セガ> 価格未定/カートリッジ	

●印のゲームは、発売日スケジュール表に初登場した新作ソフトです。■印のゲームは、発売日や価格などに変更があったソフトです。価格のあとに「[予]」マークがついているものは消費税込、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。アーケードカード対応CD・ROMと表示されたゲームは、アーケードカードを装着したPCエンジンで使用すると、スーパーCD・ROMで使用するよりもデータを読み込む回数が少なくなり、待ち時間がより短くなるタイプのソフトです。スーパー32X専用カートリッジ(CD・ROM)と表記されたソフトは、メガドライブ用パワーゲスター、スーパー32X(仮称)を接続しないと遊ぶことはできません。

順位	ソフト名	メーカー名	中古価格	ポイント
1	ドラゴンクエストⅢ ～そして伝説へ～	エニックス	914円	4655
2	ドラゴンクエストⅣ ～導かれし者たち～	エニックス	1293円	3951
3	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂	1285円	3109
4	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	627円	3067
5	ドラゴンボールZⅢ 烈戦人造人間	バンダイ	924円	3011
6	燃えろ! プロ野球	ジャレコ	131円	2460
7	プロ野球 ファミリースタジアム	ナムコ	139円	2150
8	MOTHER	任天堂	1408円	2009
9	ファイナルファンタジーⅢ	スクウェア	1458円	1702
10	ドラゴンボールZ 強襲サイヤ人	バンダイ	450円	1664



ただいまテックビュー班では、
大量に増殖したソフトの収納
場所を緊急募集中。早くしな
いと埋もれます。ほんとです。

LINKS386 Pro

リンクス386 プロ

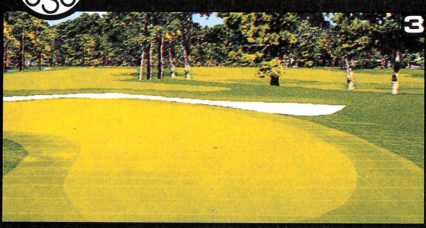
IBM-PC/AT
ACCESS
スポーツ



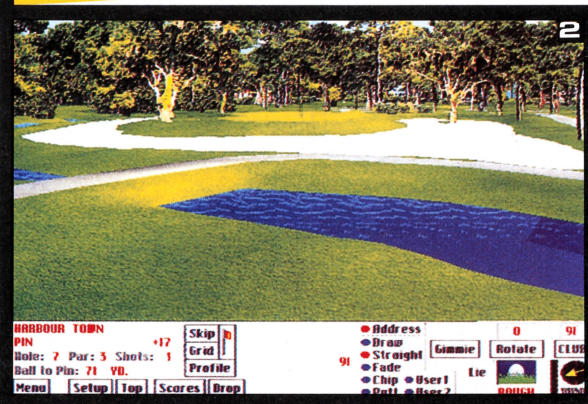
ティーショット



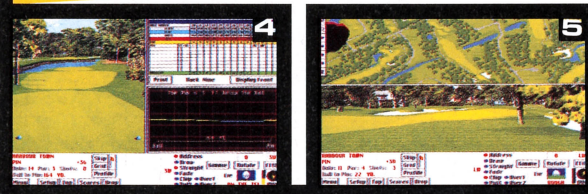
オン・ザ・グリーン



撮り込み画像のような美しさ

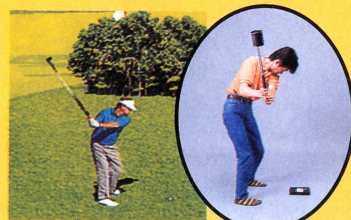


画面の構成は自由に変更可能



末はジャンボーグAも 夢じゃない操作感覚!!

クラブ型コントローラーの性能は優秀。
なにせクラブを振ったときに、「引っか
けたか?」とか、「弱かったか?」と感じ
ると結果がそうなる。大したもの。



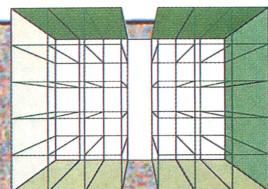
ナイスショット!!

『LINKS386 Pro』は、『遙か
なるオーガスタ』タイプのゴルフ
ゲーム。マウスを使ってプレーす
る分には、いままでのゴルフゲー
ムと大差はない。ところがこのゲ
ーム、ゴルフクラブ型コントロー
ラーの使用も可能なもんだから、
さあたいへん。クラブを振ったス
ピードや方向を感じし、画面上の
ボールがそのとおりに飛んでいく

- 1 グラフィックはもちろん美
麗。ティーグラウンドにて。
- 2 どこに移動しても美しい。
ショートしたラフにて。
- 3 こここキレイ。長いパット
を残したグリーン上にて。
- 4 画面に表示する情報を選択
し、配置することができる。
- 5 情報の配置は上下分割、左右
分割など、自由に設定可能。
- 6 4分割もできるけど、メイン
画面が小さくて見にくくなる。

のだ。感動せずにはられない。
ジェネシス (アメリカ版のメガド
ライブ) 用としては、ほぼ同じ機能
のものが発売されているというか
ら、次世代ゲーム機に移植するの
は簡単。あとはニーズの問題だけ。

◎このコーナーで紹介したゲームの移植を
希望する人は、はがきにて「テックビュー」係まで!



Vol.22

TechView 2000

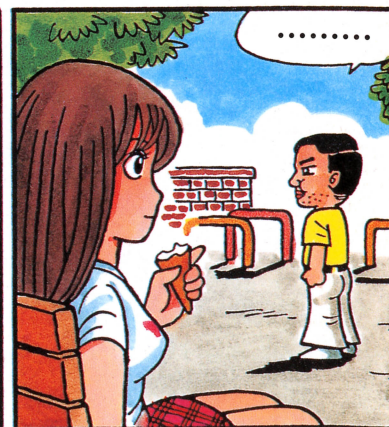
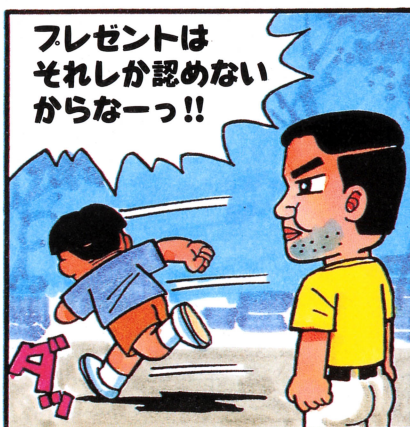
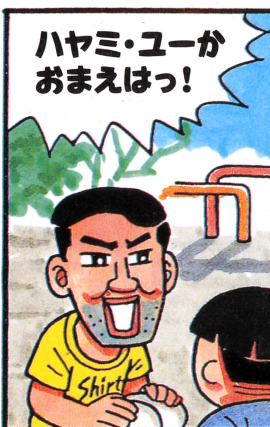
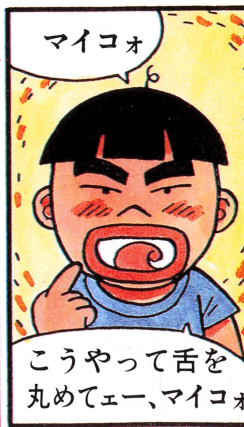
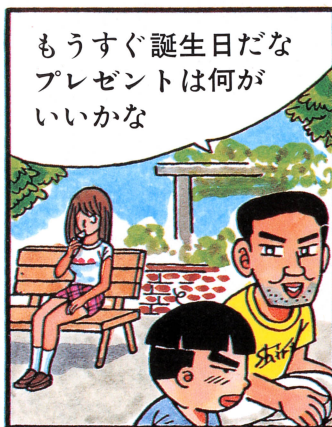
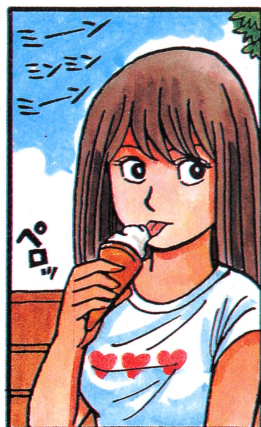
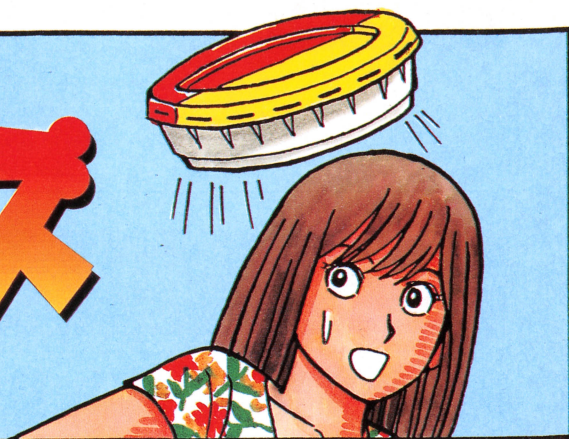
世界のすんげえゲームが中心に載っているスーパージ

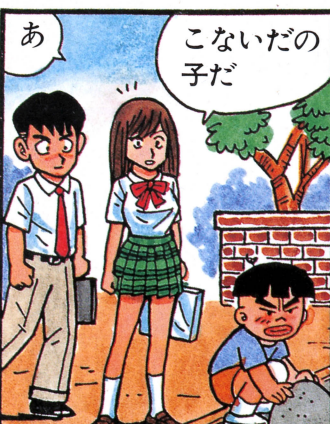
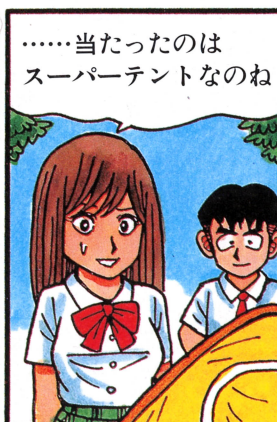
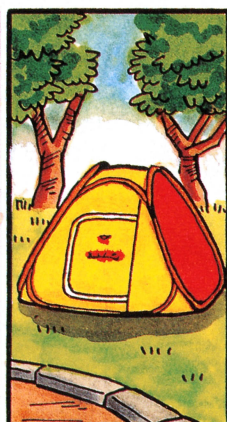
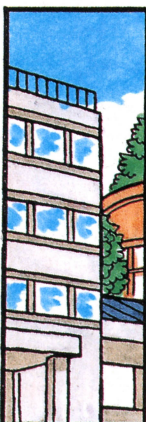
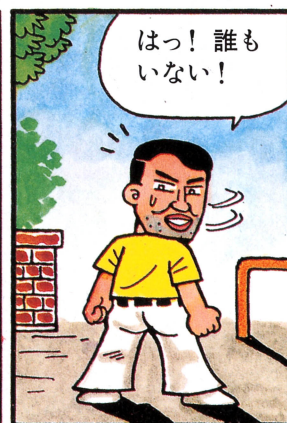
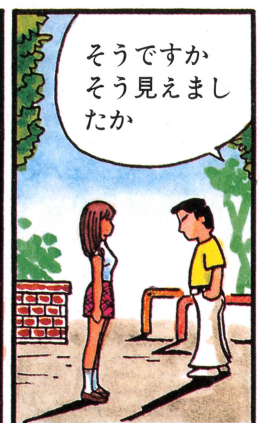
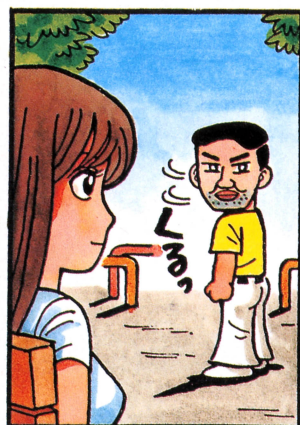


フリッシュ・ゲームズ

荒井清和

Foolish Gamers®





禁断の秘技さんだん

最近、むかし懐かしいゲームをプレーしているときに、バックナンバーを引っ張り出し秘技がないかを捜す。そんなときに、禁断の秘技が一冊のアルバムになっていたら良いと思う。

ファミ通

SF

秘

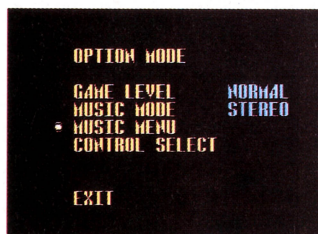
情報局

●G2ジェノサイド

最強コマンド見つけた

ケムコ

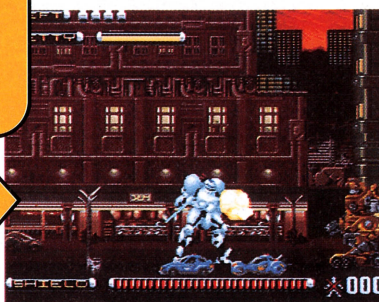
オプション画面で



◆ゲームを立ち上げて、まずはじめにオプションを選択してオプション画面で、各コマンドを入力してみよう。

セレクトボタンを
押しながら
A, B, Y, L, X
の順に押す

無敵だ!!



◆よーし、無敵になったぞ。もうこれで、恐いものなしだ。

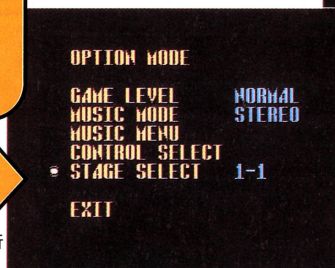
『G2ジェノサイド』で、ステージセレクトと無敵状態になる秘技が発見されたので紹介しよう。どちらの秘技も左の説明どおりオプション画面で、各コマンドを入力すればオーケーなのだ。しかもこの秘技は併用して使うことができるので、無敵状態にして最終面をプレーすれば楽にエンディングを見ることができるよん。

セレクトボタンを
押しながら
X, L, B, R, A
の順に押す

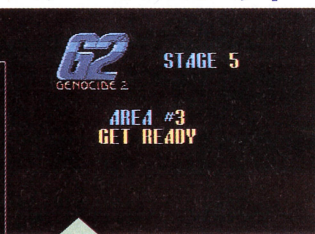
新たに項目が
現われる

ステージセレクト

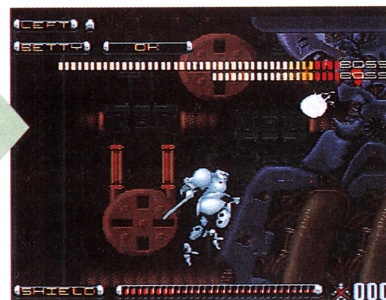
楽に最後のステージへ



◆上のコマンドを入力すると、新たに項目がでてくるのだ。



◆簡単に最終ステージへいくことができるのだ。これで、楽にエンディングが見られるぞ。



◆ふたつの秘技を同時に使うことができるぞ。

ファミ通

SF

秘

情報局

●スーパー高校野球 一球入魂

これで、球児が良く育つぞ

アイマックス

球児がなかなか成長しなくて困っている人に朗報。球児が簡単に成長する秘技が発見されたので紹介するぞ。インメニューでオプションを選び、右のコマンドを入力しよう。"よしや"という声とともに画面にでている文字が黄色く変わればオーケー。球児が成長しやすくなるぞ。やったへ。

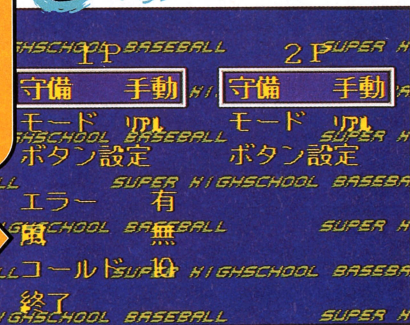
メインメニューにて
"オプション"を選択



◆メインメニューでオプションを選んで、コマンドを入力してみよう。すると……

オプション画面で
コントローラー1の
下を10回、上を10回
コントローラー2の
下を10回、上を10回
の順に押す

よしや!!



◆画面の文字が黄色くなった。これで、簡単に球児たちを育てられるぞ。

おもちゃ券

1500円

ファミ通チケット
1100ガバス

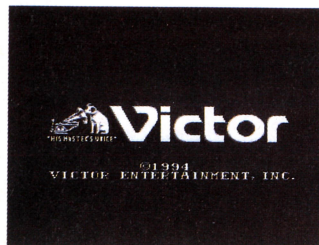
●サンサーラ・ナーガ2

サウンドテストで息抜きしよう

神奈川県 吉田弘子 (会員番号 904517)

ビクター エンタテインメント

ビクターのロゴが
出ているときに…

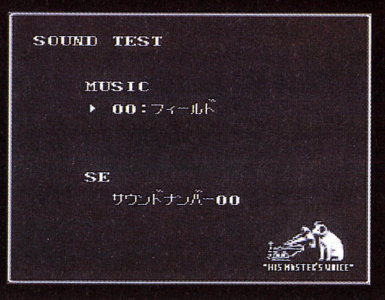


★ハイハイ、これがみなさんご存じのビクターのロゴマークでございます。ハイ。

社名ロゴが
表示されているときに
コントローラー2の
スタートボタンを押す

■この画面に切り替われば大成功。
★ボタンで曲を選んでAボタンで
演奏開始、Bボタンでストップだ。

サウンドテストだ!!



美しい音楽がゲーム全編に
流れる『サンサーラ・ナーガ
2』でサウンドテストが発見
されたので紹介しちゃいまし
よう。やりかたは、電源を入
れると現われるビクターのロ
ゴ画面で、コントローラー2
のスタートボタンを押すだけ
でオーケー。こんなお手軽に
サウンドテストが楽しめるな
んてキミたちは、幸せ者だな。

おもちゃ券

2000円

ファミ通チケット
1600ガバス

●FIFAインターナショナルサッカー

さらに発見!! 新たなパスワード

埼玉県 小泉信司 (会員番号 904518)

ビクター エンタテインメント

7月22号に続いて今回も『FIFA
インターナショナルサッカー』の
秘技を紹介するぞ。やりかたは、
前回と同じくオプション画面でそ
れぞれのコマンド入力するだけだ。
成功するとオプションに新たな項
目が増加される。これで選手のキ
ック力や走力を上げたり、ボール
の弾みかたを変えたりできるぞ。

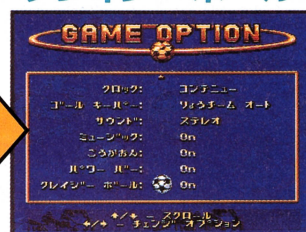
オプション画面で



■オプションを選び、この画面でそ
れぞれのコマンドを入力するのだ。

コントローラー1で
X, A, B, Y,
Y, B, A, X
の順にボタンを押す

クレイジーボール



■この項目を"ON"にすると、ボール
の弾みかたが不規則になるのだ。

コントローラー1で
R, R, R, R,
R, L, R
の順にボタンを押す

スーパーオフェンス



★選んだチームのフォワードの選手全
員の能力値が最高になるのだ。

コントローラー1で
L, L, L, L,
L, R, L
の順にボタンを押す

スーパーディフェンス



★選んだチームのディフェンダーの選
手全員の能力値が最高になるのだ。

コントローラー1で
B, A, B, B, B,
B, B, B, B, B
の順にボタンを押す

スーパーキック



★選んだチームの選手全員のキック力
が上がるのだ。強烈ですね。

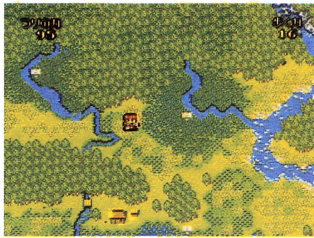
コントローラー1で
A, A, B, B,
Y, Y, X, X
の順にボタンを押す

ドリームチーム



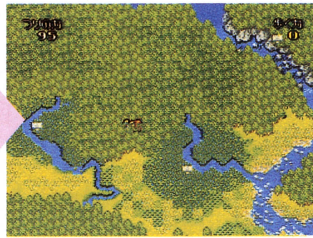
★選んだチームの選手全員の能力値が
最高になるのだ。これで楽勝だね。

歩いていて……



▲沼地や森をガンガン歩いて、歩く力をさっさと消費しちゃってください。

歩く力がなくなったら



▲みごと歩く力がなくなりました。さあ、このあとが大切なところなんです。

セレクトボタンを押す



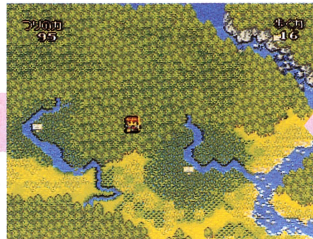
▲主人公が倒れたら、スグにセレクトボタンを押してみてください。

歩ける!!



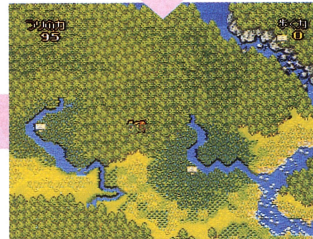
▲あらら、主人公の歩く力が完全回復してますね。喜んでいただけましたか。

Aボタンを押す



▲フィールド画面に戻ったらAボタンをやさしく押してあげましょう。

Bボタンでキャンセル



▲まことに勝手なんですけど、すぐに魚の一覧表をキャンセルしてください。

離れた釣り場へ行くには多くの歩く力が必要になるが、レベルが低いと歩く力が少ないので遠くの釣り場には行けないよね。でも、この秘技を使えばゲームを始めた初期の段階でも遠くの釣り場まで簡単にに行けるようになるぞ。やりかたは、森や沼地などの歩く力を消費するフィールドで、歩く力を0の状態にする。そしてセレクトボタンを押して魚の一覧表画面に切り替え、すぐにBボタンでキャンセルしよう。そして、Aボタンを押すといきなり歩く力が回復するのだ。ただし、離れた釣り場に行っても主人公のレベルが低いときは、釣りができないので注意してほしいぞ。

セガのロゴが出ているときに



セガのロゴが出ている画面で右下の表にある好きなチームのコマンドを入力する

▲この画面で右下の表にある、キミの好きなチームのコマンドを入力だ。

ごひいきのチームでプレーしても、優勝はおろか！勝もできないという悲しいキミに朗報！タイトル画面のまえの、セガの社名ロゴが出ているときに、右下の表にあるキミの好きなチームのコマンドを入力するのだ。するとびっくり!!ひと試合もせずとも、

選んだチームがリーグ優勝したエンディングデモを拝めるのだ。もちろんこのゲームに登場する全12チーム分のリーグ優勝のデモが用意されているので、ヘタなキミもこの秘技を使えば優勝した気分になれるぞ!でもしっかり練習をして本当の実力つけようね。



エンディングが流れる

▲ああ感動のエンディング。選手たちが誇りにカメラのフラッシュを浴びております。実力で優勝したつ・も・り。

チー ム 名	コ マ ン ド
鹿島アントラーズ	▲ボタンの上とAボタンとBボタンを同時に押す
横浜マリノス	▲ボタンの上とAボタンとCボタンを同時に押す
ジュビロ磐田	▲ボタンの上とBボタンとCボタンを同時に押す
ヴェルディ川崎	▲ボタンの右とAボタンとBボタンを同時に押す
清水エスパルス	▲ボタンの右とAボタンとCボタンを同時に押す
サンフレッチェ広島	▲ボタンの右とBボタンとCボタンを同時に押す
ジェフユナイテッド市原	▲ボタンの下とAボタンとBボタンを同時に押す
横浜フリューゲルス	▲ボタンの下とAボタンとCボタンを同時に押す
名古屋グランパスエイト	▲ボタンの下とBボタンとCボタンを同時に押す
浦和レッドダイヤモンズ	▲ボタンの左とAボタンとBボタンを同時に押す
ベルマーレ平塚	▲ボタンの左とAボタンとCボタンを同時に押す
ガンバ大阪	▲ボタンの左とBボタンとCボタンを同時に押す

ビジュアルが見られる サウンドが聴ける

ゲームをはじめて



途中からだと、キャラクターが選べないので、初めからゲームをしてね。

セーラームーンたちの華麗なる変身シーンと、カッコイイ必殺技シーンのグラフィックを、すぐに見ることができる秘技を紹介しちゃおう！ それだけではないぞ。なんと同時にミュージックセレクトが楽しめるのだ。まさに一石二鳥でしょ。うん。

ゲームを最初から始めて、キャラクター選択画面になったと

キャラクター選択画面で



ここで右にあるコマンドを入力してみてね。音が鳴ったら成功だぞ。

き、右上のコマンドを入力してみてね。"ブワーン"と音が鳴ったらオーケー。各キャラクターの変身シーンと必殺技のシーンを連続して見ることができるぞ。そしてこのビジュアルをすべて表示し終わったあとで、ミュージックセレクトモードに切り替わるのだ。これでゲームに使われている音楽を堪能してくれ!!

キャラクター選択画面で

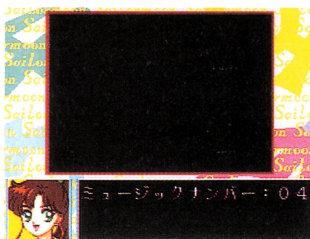
➕ボタンを上、左、下、右の順に5~6回ぐらいす速く押す

変身シーンだ



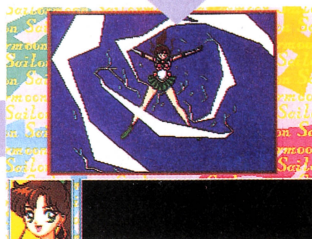
セーラームーンの変身シーン。キラキラと光りながら変身するのだ。

ミュージックセレクト



グラフィックを見たあとは、音楽を聴こう。気に入った曲があるといいね。

必殺技が炸裂!



こんどは必殺技を出すシーン。これに当たったら、やっぱり痛いかな。

おもちゃ券
1500円

ファミ通チケット
1300ガバス

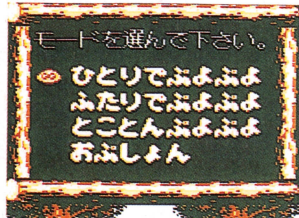
●ぶよぶよ

好きなステージから「ふぁいあー」できるぞ!!

石川県 日野憲哉 (会員番号904521)

バンプレスト

ひとりでぶよぶよで



まずは、「ひとりでぶよぶよ」を選んでゲームを始めるわけですよ。

今度はゲームボーイ版で登場の『ぶよぶよ』で、ステージセレクトができる秘技を紹介。"ひとりでぶよぶよ"を選んでゲームスタートし、レベル選択画面でセレクトボタンを押しながら➕ボタンの上を押そう。押した回数に応じて好きなステージから始めることができるぞ。➕ボタンの上を押す回数については右の表を参照してほしい。なお、6回以上は、押した回数と開始ステージ数は同じになるぞ。

回数	開始ステージ
1回	ナスグレイブ(練習ステージ2)
2回	マミー(練習ステージ3)
3回	すけとうだら(ステージ2)
4回	スキヤボデス(ステージ3)
5回	さそりまん(ステージ5)

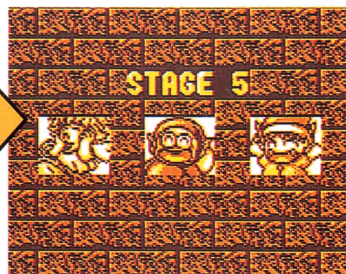
レベル選択画面



つぎに、レベルを選んで画面になったら右のコマンドを入力するのだ。

レベル選択画面でセレクトボタンを押しながら➕ボタンの上を任意の回数押す

好きなステージが選べる



➕ボタンを押す回数によって、好きなステージを選ぶことができるぞ。

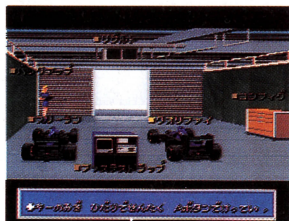
おもちゃ券
1500円
ファミ通チケット
1400ガバス

●スーパーF1サーカス3 ポールポジションはもらった

日本物産

東京都 金森修浩 (会員番号904522)

予選の セッティング画面で

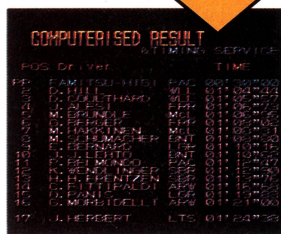


■クオリファイを選んで予選スタート。

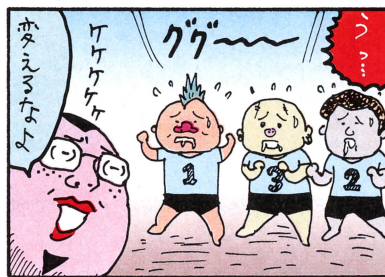
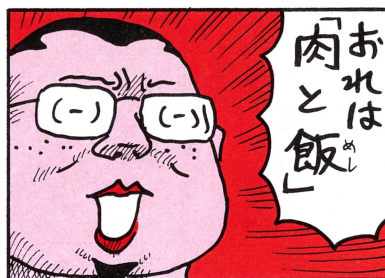
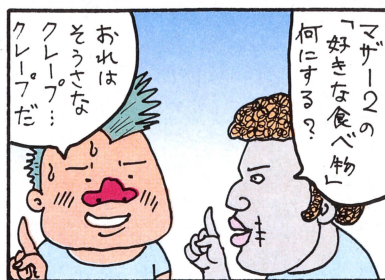
楽しくポールポジションがとれる秘技を紹介だ。メインメニューの画面でワールドチャンピオンシップのモードを選ぼう。そしてピットの画面が出てきたら、クオリファイを選んで予選をスタート。そして右上にある説明のとおりにより操作すれば、もうポールポジションはキミのもの!

予選中にLとRボタンと
+ボタンの下と
セレクトボタンを押し続ける

ポールポジションが 楽にとれる



■ふふふ。自分の名前がポールポジションのところに刻まれているぞ!



ゴッドボンボン

秋田県
連載第二十二回

おもちゃ券
1500円
ファミ通チケット
1200ガバス

●美少女戦士セーラームーン パンプレスト

音声飛ばせるよ

秋田県 柿崎良太 (会員番号904523)

タイトル画面で

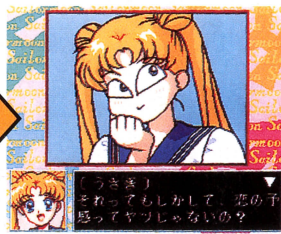


■とってもファンタスティックなタイトル画面だね。キレイだねあ〜。

セリフ音声を飛ばして、ゲームをもっとスムーズに遊ぶことができる秘技があるぞ。タイトル画面で左下のコマンドを入力して「ガラガラッ」という音が鳴ったら成功。そのままゲームを始めてIボタンを押せば、セリフ音声を飛ばせるようになるぞ。声が聴けないのが残念だけどね。

セリフ音声が 飛ばせるぞ!!

タイトル画面で
+ボタンを
上、右、下、左の順に
5〜6回ぐら
いす速くまわす



■Iボタンを押し続ければ、少し早くエンディングを見ることができるかも。

禁断の秘技

大募集

●ファックスの場合

(ゲームタイトル)
バックアップデータをリセット

- ① タイトル画面でセレクトボタンを押したまま、Bボタンを押す
- ② メッセージが表示され「はい」を選ぶとデータが初期化される

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
禁断の秘技 第12号
☎ 03-5351-XXXX ☎ 000009

●はがきの場合

(ゲームタイトル)
サウンドリスト

- ① コントローラーIの+ボタンの上でセレクトボタンを押しながらスタートボタンを押す
- ② サウンドリストの画面でスタートボタンを押すとメロディーで曲が聞ける!

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
禁断の秘技 第12号
☎ 03-5351-XXXX ☎ 000009

151 24
週刊ファミ通通信編集部
禁断の秘技大募集
(ゲームタイトル)係

東京都渋谷区代々木4-33-10

ファックス番号は ☎ 03-5351-8144

WEEKLY REPORT DEDICATED TO *Dragon Questers*. FAMITSU NOW PRESENTS...

先週に引き続き、今週も『ドラクエⅦ』の最新情報をドーンとお届けするぜっ！今回は、主人公とその仲間たちの紹介から、衝撃の新システムを中心にお送りしよう。

SF スーパーファミコン	RPG エンixス 発売日未定 価格未定	バックアップ カートリッジ 容量未定
-----------------	-------------------------	--------------------------

DRAGON QUEST Ⅶ

ドラゴンクエストⅦ 幻の大地

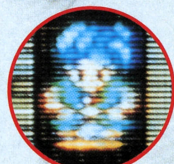
主人公とたのもし仲間たち

『ドラクエⅦ』に登場するキャラクターの名前とバックストーリーが発表されたぞ。イラストを見た感じでは、どのキャラクターも個性的で、今度の冒険も楽しくなりそうだ。また主人公だけは、グラフィック画面も明らかにされている。ほかのキャラも早く見たいね。

ところで、主人公の仲間がこんなにたくさん発表されたのは『Ⅳ』のとき以来。もしかするとシナリオが『Ⅳ』のように、章立てになっていて、それぞれのキャラクターで冒険できるのかも。そして、主人公の章で仲間を捜しながら冒険していく展開だったりしてね。



主人公



前回お知らせしたとおり、左のイラストの青い髪を逆立てたカッコイイ勇者が主人公。グラフィックだと上のように。ごくふつうの少年としてライフコッドの村で、平和に暮らしていたが、ある日、山の聖霊の啓示によって冒険の旅に出るぞ。ちなみにこの少年には、妹がいるのだ。



ハッサン

左のイラストを見るとわかるように、筋肉がムキムキでみずからの肉体を武器に戦う武闘家タイプ。それに、素手で熊をやっつけた経験があるらしいので、たのもし仲間になりそうですね。彼は、父親の仕事をつぎたくなくて旅に出ることになった。そして、旅先でレイドック王の兵士募集の話聞き、応募することになる。はたして彼は兵士になれるのか。



チャモロ

メガネをかけた秀才のように見えるこの少年は、しっかりとした性格の持ち主。そして、山の民のгент族の能力を受け継いだひとりだ。гент族とは、神への信仰心が強く、かつては神の助けを借りて、人々の病や傷を癒したと伝えられている民族。ということは、彼は治癒系の呪文を得意とする僧侶系なのかも。



バーバラ

イラストのとおり、ムチなどの攻撃を得意とする、明かるそうな女の子だ。彼女は攻撃系の呪文を得意とする魔法使いで、自分の感情に素直で気分屋の性格である。そのうえ、あわてんぼう。また、伝説の魔法都市カルペローナで育ったと噂されているのだ。伝説の都市は、幻の大地にあるのかも知れないね。



ミレーユ

見るからにおとなしそうな女性。彼女は、夢占い師のグランマーズのもとで働きながら、献身的に世話をしている。そんな彼女だが、グランマーズのもとに来るまでは何をしていたのか不明。あるときグランマーズの夢占いによって、主人公たちの仲間に加わるように言われて、ともに旅立つことになる。



テリー

剣をかつてポーズを決めているこの少年は、剣を修行をするために、世界中を旅している。彼は、力こそ正義だと信じ、自分以外は何者も信じようと思わないふしがある。彼が、なぜそのようになったのかは謎。もしかすると、過去に何か苦い経験があったのかも知れないね。

ほかの場所のグラフィックも美しく

今回も掲載しているけど、前回紹介した町や戦闘シーンの写真は見てくれたかな。『V』のときに比べると、グラフィックがものすごく描き込まれていて、美しくなったのに驚いてしまうよね。

今回は、新たに発表されたダンジョンなどの画面写真を公開だ。しかも、グラフィックがどれだけ

変わったのかがひとめでわかるように、『VI』の写真の横には、『V』であった似たような画面を掲載。比較して、この違いにビックリしてくれたまえ。このように、町や城、ダンジョンのあらゆる場所のグラフィックが美しくなった『VI』。ほかの画面も、どのように変化したか早く見てみたいものですね。

『VI』の町のシーン 『VI』の戦闘シーン



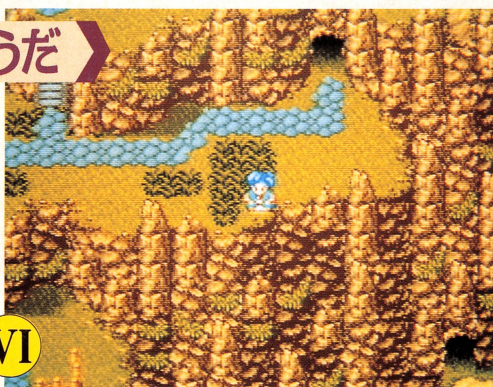
■いままでの『ドラクエ』の色づかいを踏襲しながらも、さらに美しくなっている。



■戦闘シーンの背景もこのとおり。臨場感あふれるグラフィックになっているぞ。

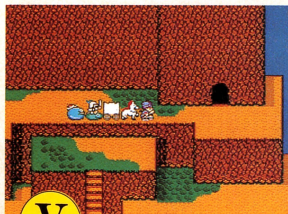
ダンジョンのようだ

岩山に突き出しているダンジョン。写真を見ると右上に岩山のなかへの入り口があり、ダンジョンのなかと外を何度も出入りする仕組みになっていると想像できる。このダンジョンの雰囲気や仕組みって『V』のチソットへの山道に似ていない？ グラフィックも細かく描かれ、岩のゴツゴツ感や草が生えているのもわかる。



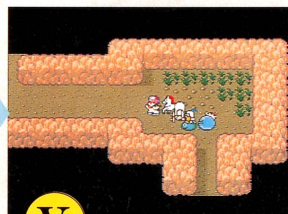
VI

岩山に突き出しているダンジョン。写真を見ると右上に岩山のなかへの入り口があり、ダンジョンのなかと外を何度も出入りする仕組みになっていると想像できる。このダンジョンの雰囲気や仕組みって『V』のチソットへの山道に似ていない？ グラフィックも細かく描かれ、岩のゴツゴツ感や草が生えているのもわかる。



V

■雰囲気や階段の配置を比べると似ているのがわかる。



V

■入り口を入ると、このようになっているのかもね。

小屋のようだ

小屋のような建物があるこの写真。大きさから察して『V』で登場した、さばくのほくらやネッドの宿屋のようなものだろうか。この建物のなかはどうなっているのか気になるよね。



VI

V

これはいつたいたいの建物

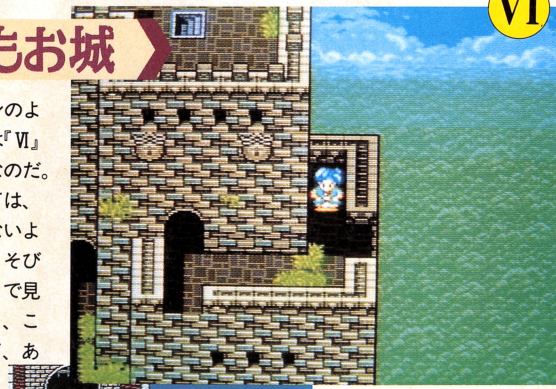
■いったい誰の小屋が気になるよね。重要な人物がひっそり住んでいたらしい。

■ちなみにこれは、『V』のメダル王の城だ。建物の大きさが同じくらいだよ。

塔それともお城

一見するとお城のダンジョンのように思える右の写真は、じつは『VI』に登場する塔のワンシーンなのだ。そういわれると、お城にしては、人の姿はどこにも見えていないよね。それに、この建物は高くそびえ立ってそうで、地平線まで見えているのがわかる。ふつう、こんなに高く伸びたお城なんて、あるわけないよね。

また、この建物を見てもグラフィックの描き込みが増えているのがわかる。建物のブロック壁が立体に描かれていたりして、『V』のお城と比べると、かなり美しくなっているよね。



VI

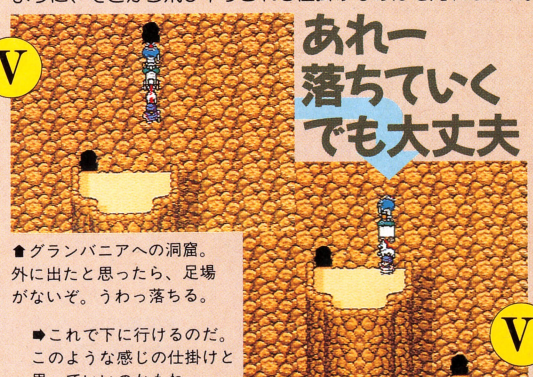
V

■とにかく、グラフィックの描き込みが増えているのに注目。壁が凸凹していたり、草が生い茂っているのがわかるぞ。

■これは、『V』の荒廃してしまっただレナール城だ。上の写真と造りが似ているんだけどなあ。でも上の塔なんだって。

飛び下りられるのかな

左の『VI』の写真をよく見て欲しい。主人公がいる踊り場は完全に囲まれてなくて、右や正面に飛び下りられそうになっているのがわかる。これは『V』のグランバニアへの洞窟のように、そこから飛び下りられる仕掛けなのかも知れないね。



V

V

あれー落ちていくでも大丈夫

■グランバニアへの洞窟。外に出たと思ったら、足場がないぞ。うわっ落ちる。

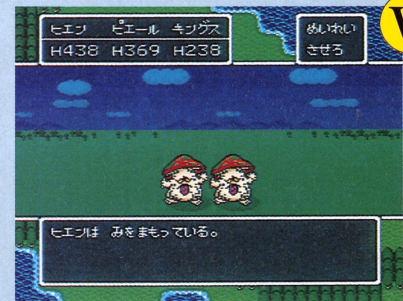
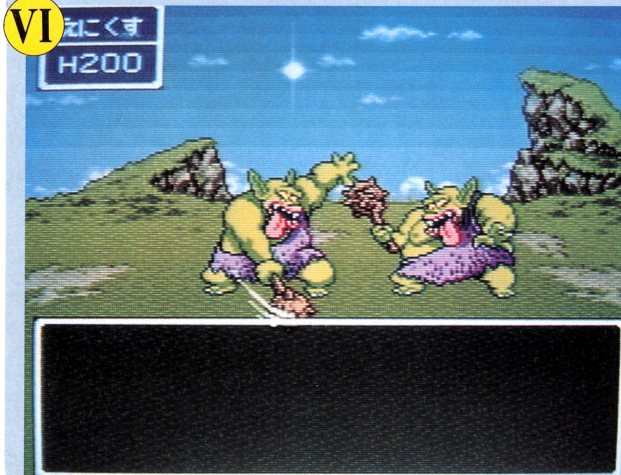
■これで下に行けるのだ。このような感じの仕掛けとっていいのかもね。

背景も広く、臨場感が増したぞ

前回も紹介したが、『V』の戦闘での楽しみのひとつに、その場その場にあった背景を見られるというのがあったよね。フィールド上の草原でモンスターと遭遇すると、草原の背景をバックに戦闘を楽しむ。今回の『VI』でも、右のように背景のグラフィックが用意されている。しかも『V』のときよりも美しくなっていて、画面全部が使えるようになったのだ。

さて、今回までに明らかになった背景は、草原、森のなか、砂漠の3種類。どの背景も『V』のときよりもグレードアップしているのがひとめでわかるよネ。

見てのとおり戦闘シーンがリニューアルされた この違いを見よう



◆◆『V』と『VI』の背景を比べると、表示されている広さが違うのがひとめでわかるよね。さらに、背景自体の描かれかたがひと味もふた味も違うぞ。

森のなかのシーン

同じ森のシーンでも、『V』のときと比べるとこんなに違うぞ。



◆◆木の大きさや数、描き込みまでもが増えているのがわかるよね。



砂漠のシーン

『VI』になって、かげろうが見えるくらい、熱そうな雰囲気だね。



◆◆『VI』の砂漠は、砂塵が舞い上がりそうなくらい、美しくなっているぞ。



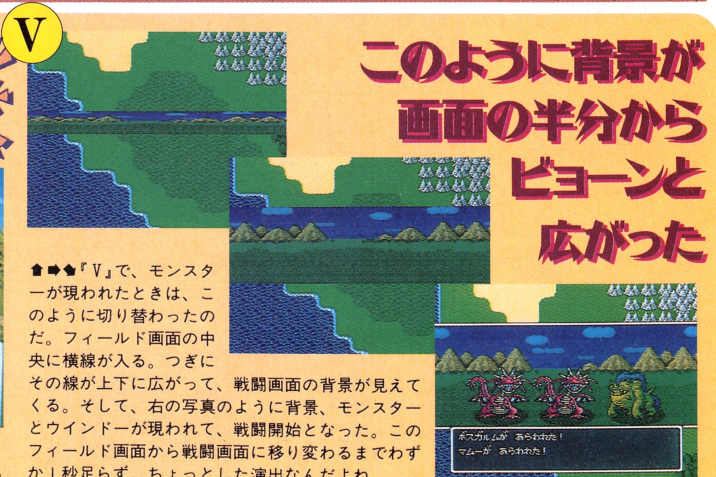
モンスターが現われたときはどうなるのか

『VI』の戦闘での背景が全画面表示されるようになったのは、上でお知らせしたとおり。そこで気になってくるのは、フィールド画面から戦闘画面への切り替わりかた。『V』のときは、右の連続写真のように画面中央から上下に背景が広がる形だったよね。それが、背景が全画面に広がったので、『VI』は新たな演出で切り替わるに違いない。スーパーファミコンの回転や拡大機能を使ったものになるかもしれないし、どんな演出が用意されているのか早く見たいものだね。

どのようにして 切り替わるのかね



◆◆どのようにしてフィールド画面から、この戦闘画面に移り変わるのかが楽しみだね。



◆◆◆『V』で、モンスターが現われたときは、このように切り替わったのだ。フィールド画面の中央に横線が入る。つぎにその線が上下に広がって、戦闘画面の背景が見えてくる。そして、右の写真のように背景、モンスターとウィンドーが現われて、戦闘開始となった。このフィールド画面から戦闘画面に移り変わるまでわずか1秒足らず。ちょっとした演出なんだよね。

戦闘では敵が攻撃アニメーションで迫る

『VI』の新システムで、驚くような衝撃の事実が明らかにされた。なんとそれは、モンスターが攻撃するときに、アニメーションをしながら迫ってくるというもの。いままでのモンスターの攻撃といえば、「〇〇は5のダメージをうけた!」とウインドーに文字で表示される

だけだった。それが『VI』では、下の連続写真のようなアニメーションで、モンスターが攻撃してくるようになったのだ。
ちなみに、下のスライムの写真を切り取って、パラパラマンガのように見れば、どのように動くかがよくわかるぞ。試してみてね。

迫ってくるモンスターが



●このモンスターの攻撃アニメーションのおかげで、『VI』の戦闘シーンは今まで以上に楽しいものになりそうだね。早く画面上で攻撃してくるスライムの雄姿を見てみたいね。

スライムの場合

『ドラクエ』シリーズいちの人気モンスターのスライムは、右のようなアニメーションをするぞ。クニャと潰れて勢いを付けて、ピョンとかわいく飛び跳ねては、画面に向かって勢いよくぶつかって攻撃してくるのだ。このかわいい仕草で、スライムのことがますます好きになっちゃう人が出てくるかも。



ふつうの状態から



クニャと潰れて



ピョンと跳ねて



スルスルするー



スドーンとぶつかり



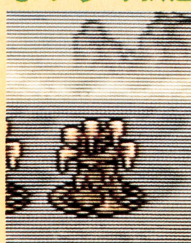
アタック開始



さらに高くなり



ふつうの状態



マドハンドの場合

『II』から登場したおなじみのマドハンド。地中からニョキニョキと手首を出した不気味なこいつも、攻撃アニメーションをしてくるぞ。こいつの場合は、ピョーンと腕をひねりながら伸ばして、ガシッと画面に向かって引っかいてくるのだ。なんとも、マドハンドの特徴をとらえた攻撃のしかただね。

↓ ピョーン



ビョヨーン



ガシッ!!



ふつうの状態がコレ



↓ 振りがぶって



ボストロールの場合

『III』に登場したボストロールが、『VI』で再び登場。こいつは、手に持ったこんぼうを振り下ろす攻撃アニメーションをするぞ。それにしても、こんなこんぼうで殴られた日には、相当なダメージを食らいそう。こりゃ、痛そうだね。

ズギャグギャーン



ほかのアニメーションもあるのかな

モンスターの攻撃アニメーションが増えて、戦闘がますます楽しめるような『VI』。さらに、『V』から登場した、呪文を唱えたときの効果を表わすアニメーションも、前回紹介したとおり、グレードアップして登場するぞ。『VI』の町やダンジョンのグラフィックが、かなり描き込まれてここまで美しくなったんだから、呪文効果のアニメーションも同様に美しくなると期待してよさそうだな。どんな画面になるのか、まだ明らかにされて

いないが、早くグレードアップした画面が見たいものですね。

また、右の連続写真のような8匹のスライムが合体してキングスライムになったり、スピニーが自爆したりする、特殊なアニメーションは『VI』でも登場するのか気になるところだ。このことに関しては、いっさい明らかにされていないが、攻撃アニメーションがあるくらいだから、特殊なアニメーションもパワーアップして登場すると思っ



◆◆◆『V』で初めてお目見えた、呪文を唱えたときのアニメーション。『VI』では、さらにグレードアップして登場するわけだから、いやがうえにも期待してしまう。ちなみに、右の連続写真は『V』のミナディンの効果アニメーション。これが『VI』では、どのように迫力を増して登場するのか、ワクワクしてしまうね。

攻撃呪文とか

呪文のアニメーションはどのように変わるのかな

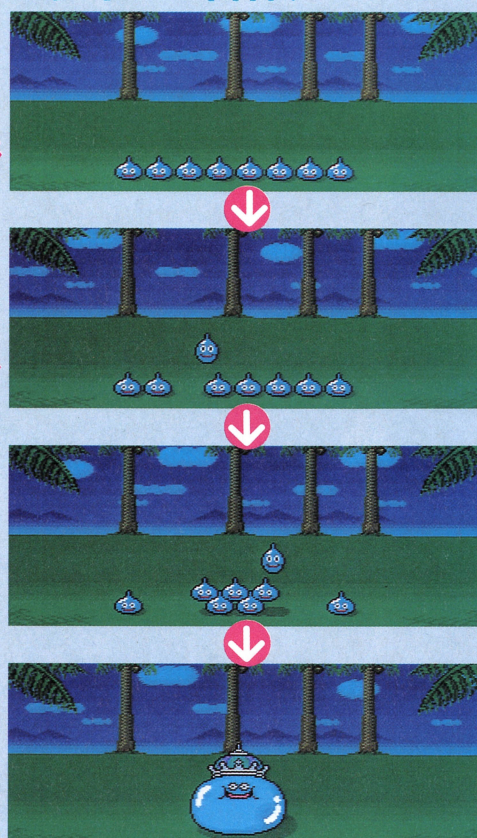
スライムが8匹いるぞ

スライムが8匹集まりだした

重なって何を

キングスライムになったぞ

スライムの合体シーンとか



◆かわいいスライムが8匹いるけど、いつともようすがへんだぞ

◆スライムが飛び跳ね始めた。これから何が始まるのだろうか？

◆横に並んでいたスライムが、組み体操のように中央に重なったぞ。

◆キングスライムに、『VI』にもこんな特殊な仕掛けがあるのかな。

『VI』の新モンスターはどんな動き？

モンスターの攻撃アニメーションがあるということは、左のページで紹介したよね。ところで前回紹介した『VI』初登場の右のモンスターを覚えているかな。この新モンスターたちも、攻撃するときにはアニメーションをしてくれるものと考えられる。だとすると、どんな動きをしてくれるのだろう。

また、『ドラクエ』シリーズでおなじみのモンスターたちは、きっと『VI』にもたくさん登場するハズ。いままで動かなかったモンスターがどのような攻撃アニメーションをするのかも、『VI』の見どころのひとつになりそうで、楽しみだね。

◆幽霊のようなモンスター。手や足を伸ばして、攻撃してくるのかもしれないね。



◆懐に大事そうに抱えている骸骨を投げてくるのかも。はやく、どんな攻撃か知りたいね。



◆炎の玉のように見えるこのモンスター。体の一部分を飛ばしてくる攻撃だったりして。



◆とっても堅そうな角を突き出して突進してきそう。これに刺されたら痛そうだね。



新着 ゲーム 通信

UFO仮面ヤキソバン〜ケトラの黒い陰謀〜	186
ライオン・キング	187
ルパン三世 伝説の秘宝を追え!	187
デنز・トラフィック・パニック	188
闘技覇者(アルティメットファイター)〜運命の刻印〜	188
カジノパラダイス(仮題)	188
GO! GO! アックマン(仮題)	188
Linda³(リンダキューブ)	189
パチ夫くん2	189
チェスマスター	189

NEW SOFT



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

SF スーパーファミコン	UFO仮面ヤキソバン 〜ケトラの黒い陰謀〜	アクション
	デنز 10月中旬発売予定 価格未定	カートリッジ

日清食品のプレゼントキャンペーンでカルトな人気を得たヤキソバンのゲームが、みんなの要望に答えて発売されることになったぞ。

ゲームの内容は、オーソドックスな横スクロールタイプのアクションゲーム。プレイヤーが操作するヤキソバンは、コマーシャルでおなじみのソースビームやあげ玉ボンバー、青のリフラッシュを使って敵にダメージを与えることができるぞ。さらに、一定時間無敵になるヤキソバン〜輪車や体力が回復するスーパーテント、プレイヤーの持ちキャラが増える寝袋がアイテムとして登場するなど、あらゆるシーンでニヤリとしちゃう要素が盛り込まれているのだ。

また、ゲーム中はおなじみのキャラクターが総登場。悪の支配者ケトラと相棒のニセヤキソバンにさらわれたマユミ姫を、麵惑星の王子ヤキソバンが助け出すというストーリーになっているのだ。

何度応募してもソフトを手に入れることができなかったキミ、指折り数えて発売日を待とう!!



■麵惑星の王子ヤキソバンとの結婚を目前に控えていたが、地球に連れさらされてしまったマユミ姫。無事に助けることができるかな?



■おなじみのニセヤキソバンは、不気味に笑いながらヤキソバンに近づいてくるぞ。ソースビームでやっつけちゃえ!!

ソースビームで ケトラを倒せ



■攻撃方法のひとつである、めんアタックも登場するのだ。

■ステージの舞台は、ファミリーレストランだったりするぞ。



■最終ボスはやっぱりケトラ。巨大なフォークで攻撃を仕掛けてくるので、うまくかわしながらダメージを与えよう。



■これがあげ玉ボンバーだ! ヤキソバンのまわりにいる敵すべてにダメージを与えることができる強力な技になっているぞ。

ヤキソバンのゲームが
ついに発売されるのだ!



■コマーシャルで見たことのあるものが、ヤキソバンを助けるさまざまなアイテムとしてステージに登場してくるのだ。

SF ライオン・キング

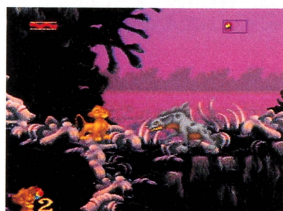
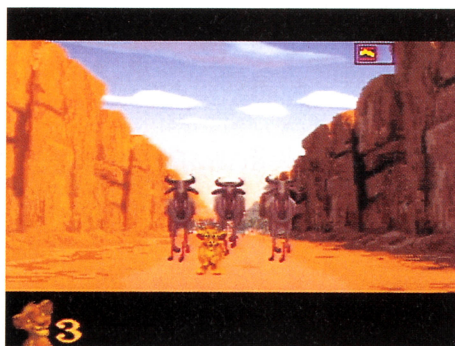
スーパーファミコン アクション
ヴァージンゲーム 12月発売予定 9980円 カートリッジ 24メガ

この夏公開され、大ヒット上映中のディズニーアニメーション映画『ライオン・キング』が、アクションゲームになって発売されるのだ。

プレイヤーが操作するのは、ジャングルの王者を目指すライオンのシンバ。アフリカの大自然を舞台にした全10ステージ中、前半の6面は幼いころのシンバが、後半の4面では成長したシンバが主人公となって、さまざまな困難に立ち向かいながらゲームが進むぞ。

また、このゲームの特徴は登場するキャラクターたちがまるで生きているかのように動くことだ。さらに、映画で使われたBGMが14曲も使用されているので、映画を観たときの感動を十分に味わいながらプレーすることができるのだ。

■ヌーの大群に追いかけるシンバ。このステージは前方へ強制的にスクロールするぞ。



■シンバの行く手を邪魔するハイエナをこらしめて、ステージをクリアせよ！



■リアルなアニメーションが十分に楽しめるのだ。

映画のようにリアルに動くのだ

■幼いシンバはジャンプでアタックしたり、吠えてダメージを与えることができるぞ。
■成長すれば、いままでのアタックに加えて強力な前足の爪でもやつつけられるのだ。



■一生懸命、相手に吠えるシンバ。王者になるための道のりはきびしいぞ。

邪魔者をやつつける！

©Walt Disney Company ※画面は開発中のものです。

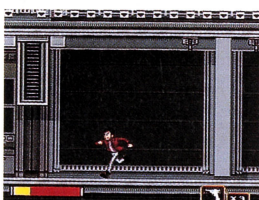
SF ルパン三世 伝説の秘宝を追え！

スーパーファミコン アクション
エポック社 12月発売予定 9800円(予備) カートリッジ 12メガ

'71年から日本テレビ系列で放送開始以来、現在でも特別版の新作が不定期に放映されているという絶大な人気の『ルパン三世』がスーパーファミコンに登場するのだ。

ゲームの内容は、横スクロールのシンプルなアクションゲーム。だが、ゲーム用に新たに作られたオリジナルストーリーを軸に、テレビアニメさながらのイベントが豊富に登場するのが特徴だぞ。

またプレイヤーのゲームの進めかたによって、ストーリーやエンディングが変わっていくというシステムもウリのひとつなのだ。さらにオープニングなども、アニメを制作した東京ムービー新社の認可を得てテレビアニメを忠実に再現するなど、感涙モノの出来だぞ。

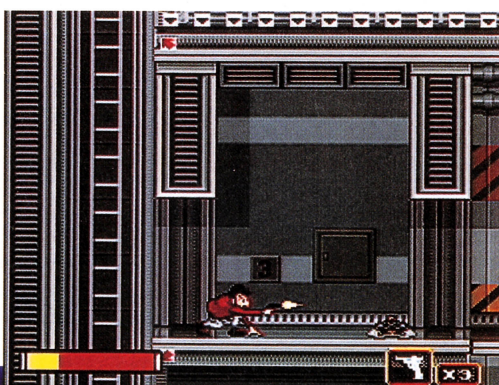


■犯罪組織ブラディレインにさらわれた峰不二子を救出するためにルパンは犯罪組織本部に向かう。

■イベント画面。潜入したインテリジェントビル内部で、銭形警部に発見されてしまったルパン。



るぱん・ざ・さ〜ど!!

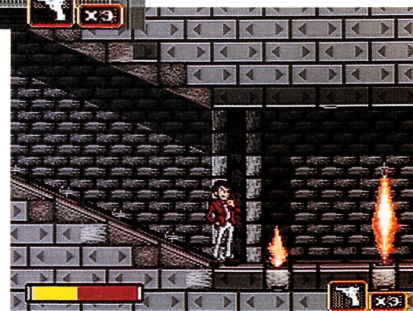


■アクション画面。かがみながら銃を撃つルパン。もちろん撃っている銃はフルサーP-38だぞ。



■テレビアニメを忠実に再現したオープニングより。張り込みをする銭形警部でござりまする。

■地底城内。炎の罠の前に立つルパン。タイトルにもある秘宝は、もしかしてこの地底城に……？



SF

デズ・トラフィック・パニック

アクション

カートリッジ

スーパーファミコン

デズ 12月発売予定 価格未定

4メガ

ユニークな自動車たちがくり広げるアクションゲーム。プレイヤーは自動車を操り、ドラムカンを置いて爆発させながら爆風で画面

中の敵を倒せばクリアとなるぞ。また障害物を壊すと、ドラムカンを蹴飛ばせたり、爆風が大きくなるなどのアイテムも登場するのだ。

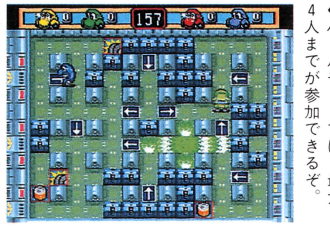


は、物語に沿って進むモードは、全部で40面もあるのだ。



のツルが画面を隠しちゃう。

ドラムカンを爆発させろ!!



4人までが参加できるぞ。最大

©ITC, Inc. ※画面は開発中のものです。

SF

闘技覇者(アルティメットファイター)
～運命の刻印～

RPG

バックアップ
カートリッジ

スーパーファミコン

バンプレスト 12月発売予定 9800円

16メガ

格闘技の世界を舞台にしたRPGが登場。このゲーム最大の特徴は戦闘で格闘技を再現している点だ。各キャラクターはそれぞれ弱点を

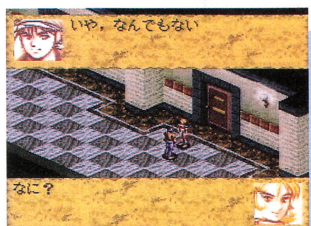
持っていて、攻撃を受けた場所によってダメージも異なってくるぞ。敵の弱点をすばやく捜し出し、見極めて攻撃することが必要なのだ。



★いくつかの技を連続してヒットさせれば、相手に大ダメージを与えられるぞ。



アル★必殺技が決まればビジュンに切り替わる。



★数々の戦いをこなすごとに主人公は成長して、新しい技を覚えていくのだ。

©BANPRESTO 1994 ※画面は開発中のものです。

SF

カジノパラダイス(仮題)

ボードゲーム

カートリッジ

スーパーファミコン

カロツェリアジャパン 12月発売予定 価格未定

8メガ

最大4人までの同時プレーが可能。イベントはボード上のカジノで発生し、ギャンブルで資産を増やしながら、カジ

ノ王となることを目指すのだ。遊べるゲームは、トランプ、ダイスなど全16種類。ピンチになったら、ギャンブルで一発逆転を狙え!!

キャラデザインは水玉螢之丞だ!!



★キャラデザインは本誌でもおなじみのイラストレーター、水玉螢之丞の手によるものだ。★ゲームに登場するキャラクターたちは一癖も二癖もあるようなヤツばかりなのだ。



もうかってまっか?

©1994 CARROZZERIA JAPAN ©1994 ANCIENT/古代祐三 ※画面は開発中のものです。

SF

GO! GO! アックマン(仮題)

アクション

カートリッジ

スーパーファミコン

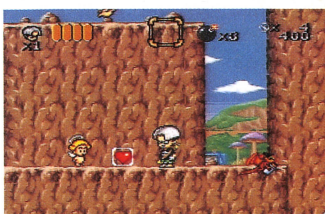
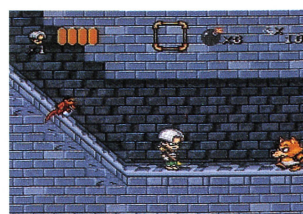
バンプレスト 12月発売予定 9000円

10メガ

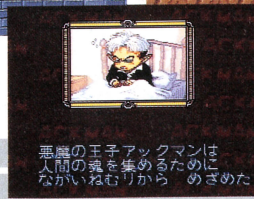
『Dr.スランプ』、『ドラゴンボールZ』の鳥山明原作のマンガが、スーパーファミコンでゲーム化されるぞ。主人公アックマンの目的は、

人の魂を集めること。パンチ、キック攻撃を基本に、剣、銃、鎌といった武器で行く手を邪魔する天使たちを蹴散らしていけ!!

天使を倒して魂を集めよ!!



★基本攻撃はパンチとキック。ステージ内の敵すべてを一掃できる強力な武器、爆弾などもある。★原作同様のビジュアルシーンもあって、すんなりゲームの世界に没入。



★アックマンの行動をいつも邪魔する天使に遭遇。魂を取られるなよ!!

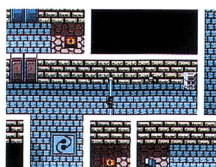
アンチヒーローが大活躍するのだ!!

©BIRD STUDIO/集英社 ©BANPRESTO 1994 ※画面は開発中のものです。

PC PCエンジン	Linda³ (リンダキューブ)	RPG
	アーケードカード対応 スーパーCD-ROM ²	
NECホームエレクトロニクス 発売日未定 価格未定		

植民惑星ナオケニアを舞台とし、たちよと変わったRPG。惑星消滅までの8年間に、できるだけ多種の動物を“箱船”と呼ばれる宇宙船に乗せることが目的だ。時間の経過に伴って、地形と動物の分布図も変化するので、それを考慮して効率よく動物を捕獲していこう。

生態系の勉強になるかも!?



★レーザー光線の貫た!!



●捕らえた動物と

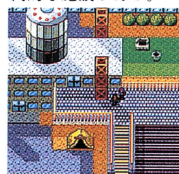


★ケンの恋人。人類の代表として箱船に乗ることになる。



★主人公のケン。レンジャー部隊に入っただけの少年だ。

シナリオは8つ
町にはさまざまな近代的な施設がある。



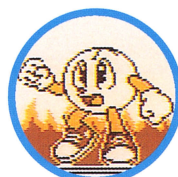
★敵はこの画面の外にいるときもある。つまり背後や横にね。

©NEC Home Electronics, Ltd. ※画面は開発中のものです。

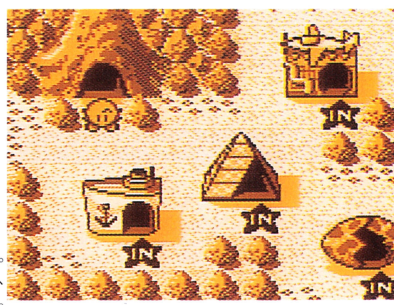
GB ゲームボーイ	パチ夫くん2	テーブルゲーム カートリッジ
	ココナッツジャパン 11月25日発売予定 4500円 1メガ	

ゲームボーイにパチ夫くんが再び登場。今回の目的は、不治の病におかされた銀子さんを助けることだぞ。薬を手に入れるため、惑

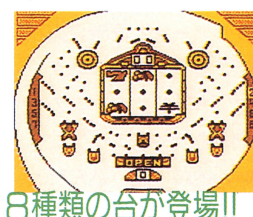
星デスプラネットにある4つのパチンコ店で規定の玉数を稼ぐのだ。登場する8種類の台をすべて打ち止めにするつもりで勝負せよ!!



★デスプラネットにある4つのパチンコ店で、パチ夫くんが勝負に挑む。
●店舗をクリアすれば、薬のありかに近づけるぞ。



パチ夫くんがさらに活躍!



8種類の台が登場!!

★羽根もの、権利ものなど全8種類の台が登場するのだ。

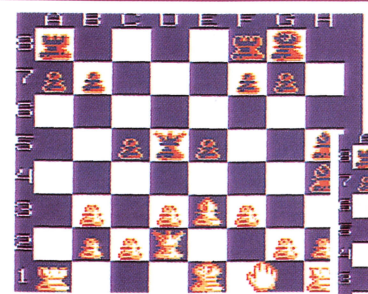
©1994 COCONUTS JAPAN ※画面は開発中のものです。

GB ゲームボーイ	チェスマスター	テーブルゲーム カートリッジ
	アルトロン 10月発売予定 4500円 容量未定	

初心者でも簡単にチェスが楽しめるソフトが登場。このゲームには駒の動きがつかない、つぎに打つ手を教えてくれる機能が付いて

るので安心してプレーできるぞ。また、コンピューターのレベルを16段階まで設定することができるので、長く遊ぶことができるのだ。

大人の雰囲気を感じたいならコレ!



★プレイヤーが駒を自由に配置してからゲームを始めることができるのだ。



★腕を磨いて、いちばん強いコンピューターに勝負を挑め!



★ゲームを好きな所まで戻したり、コンピューターに進めさせることも可能だぞ。

©1994 ALTRON CORPORATION ©HI-TECK EXPRESSIONS ©The Software Toolworks, INC ※画面は開発中のものです。

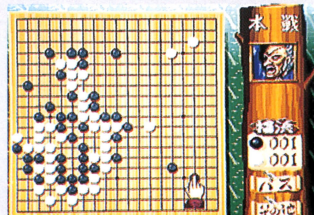
はい はあ 新着情報	あらじ ふう ふう
------------------	-----------------

あらじ レーサームーン!!
風永 なんじゃそりゃ。
あらじ ファミ通レースゲーム四天王のひとりだ、知らんのか。
風永 知らん。そんなことよりコンパイルがメガドライブとゲームギアで『ぶよぶよ通(2)』を発売するぞ。
あらじ 知らないんじゃないだろうな。まじめにやるか。光栄が『ウイニングポスト2』をスーパーファミコンで出すぞ。大ヒットした競馬シミュレーションゲームの第2弾なのだ。



★これが『キテレツ大百科 超時空すごろく』ナリー。ビデオシステムが出すぞ。

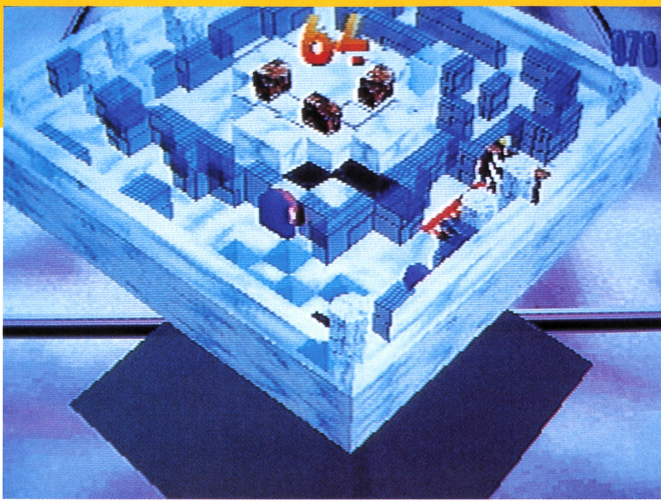
風永 なるほど、貴様もオチャラケだけじゃないようだな。では俺も。ヒューマンが『ファイブ女子憧夢超女大戦 全女VSJWP』をPCエンジンで発売するのだ。女子プロレスファンにはタマランゲームだな。あらじ あとは写真が2点。『キテレツ大百科 超時空すごろく』はスーパーファミコンで出るのだ。風永 ふう、何事もなく終わったな。あらじ レーサームーン!!
風永 だから知らないって……。



★セタがスーパーファミコンで発売する『超高速 本格囲碁』。超高速なのだ。

TAMA

セガサタンのサードパーティーであるテンゲンが早くも、その参入ソフトを発表したのだ!! しか〜も、ハードと同時にこのソフトを発売する予定だといふのだから、ホント恐れ入りますよね……。

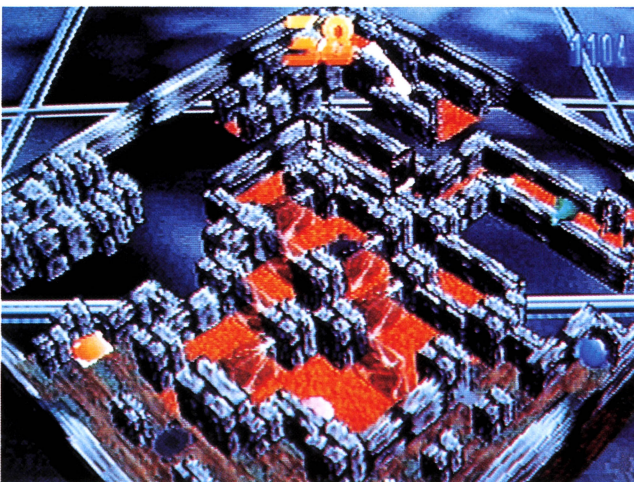


セガサタン アクション CD-ROM
テンゲン 11月発売予定(ハードと同時に発売予定) 価格未定

セガサタンのサードパーティー第1弾ソフト!?

11月にセガサタンと同時に発売が予定されているテンゲンのアクションゲーム『TAMA』。ゲームの内容は、敵や障害物やトラップなどでいっぱい迷いの迷路に迷い込んだ、球状の生物“たま”を時間内にゴールまで導くというものだ。

こう書くと、あの『マープルマッドネス』を思い出す読者もいるかもしれないが、『マープルマッドネス』が玉を操作していたのに対して、『TAMA』では“たま”のいる箱庭状の世界を傾斜させて“たま”を導くシステムになっているのだ。



◆主人公は球状生物たま。舞台は地球から遠く離れた惑星だ。



◆たまの行く手は、空間がねじ曲げられ、地面は隆起、陥没するなど障害でいっぱい。



◆この世界は360度のどの方向からも傾斜できる。



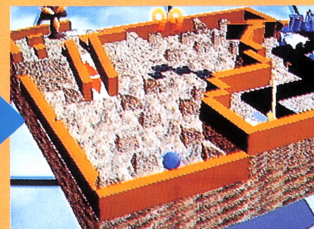
◆舞台は森、野原、岩山、氷山、墓場など多種多様。

回転・縮小・拡大機能で『TAMA』の世界にひたれ!

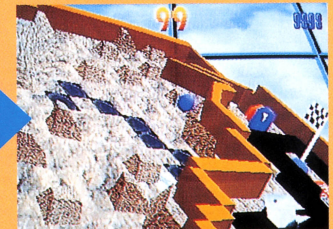
『TAMA』のステージは、複雑怪奇な迷路の世界だ。ときどきどう進めばいいものか、迷ってしまうこともある……。そんなとき便利なのが、ステージを回転、縮小、拡大させる機能だ。これらの機能を使えば、難しいステージも楽々クリアー!!



◆まず全体的に見て、どのように進むか大まかに見当を付けてみるのが吉。



◆よし、さっそくスタート、これぐらいの大きさが、いちばんわかりやすいかな。



◆入り組んだ場所は拡大! 見る角度を変えればもっとわかりやすくなるかも!



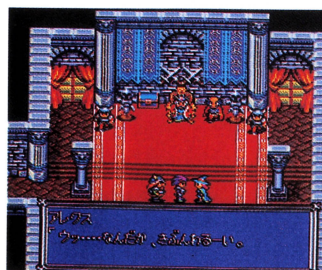
SF RPG
スーパーファミコン
アスク講談社 11月中旬発売予定 9800円 12メガ
バックアップ
カートリッジ

知らん言葉を究明するのが任務のファミ通言語調査班がタイトルの『マグナブラバン』を調査。ラテン語と古代ドイツ語からの造語で“偉大な騎士”という意味とか。

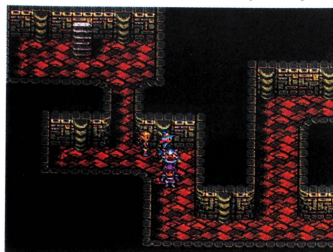
❧ 落ちこぼれパーティーの大冒険なのだ!! ❧

臆病な勇者、やきもち焼きの魔法使い、太酒飲みの戦士といった個性豊かなキャラクターが大活躍する『マグナブラバン』の最新情報を入手したぞ。このゲームは剣と魔法の世界を舞台にしたRPG。しかし世界を救うべき主人公たちが

ちょっとマヌケな落ちこぼれたちってところがミソ。酒場でグチったり、敵のボス相手にビビったりしてプレイヤーを楽しませてくれるぞ。とはいえ、冒険を進めるにつれ彼らはたくましく成長する。育てる喜びが存分に味わえるのだ。



◆酔っ払って国王に謁見。晴れの席で吐きそうになる主人公アレックス。こら。

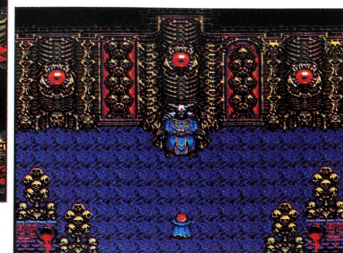


◆暗いダンジョンを進む主人公たち。落ちこぼれパーティーだけにかなりドキドキ。

▼序盤の舞台であるアナテア王国。右に見えるのが、武闘大会の会場である闘技場。



▼諸悪の根源、その名も魔王。かなり強そうだがこいつに勝てるのか？ 心配ッス。



STORY

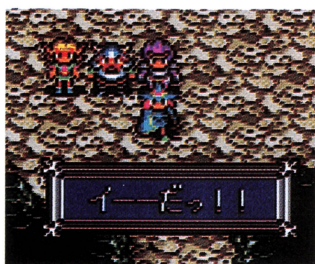
アナテアは、騎士団の勇武で知られる辺境の小国。主人公の少年は、そんな騎士団に憧れ入団試験たる武闘会に出場する。し

かし意欲だけで勝てるはずもなくあっさり敗退。途方にくれる主人公だが、魔物たちの襲来により大任を任されることになる。



愛すべき未熟者たちを紹介しましょう

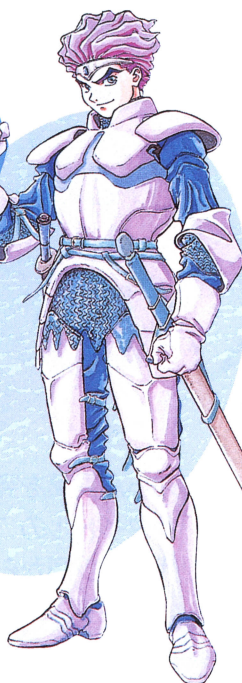
主人公たちは、神の意志により運命の出会いをする……わけではない。武闘大会でそろって惨敗し、酒場でグチったりしながら意気投合するのである。とほほ。そんなヤツらだから、旅の前途は多難なこと間違いなし。でも、出来の悪い子ほどかわいいうていうでしょ。実際レベルがひとつ上がっただけでスゲーうれしくなるんだよね。



★由緒ある王立魔王討伐軍のメンバーでありながら、この発言。でも憎めない。

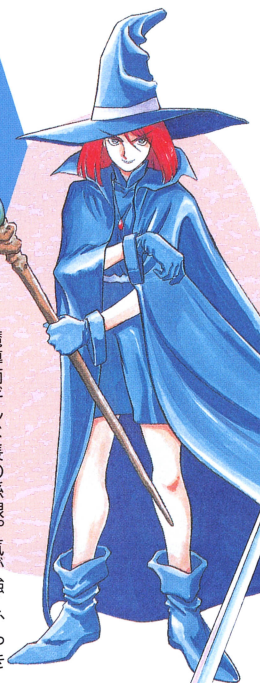
アレクス

カム村に済む14歳の少年。羊飼いの家に生まれながらも、幼いころに見た騎士の雄姿が忘れられず王立軍に志願する。



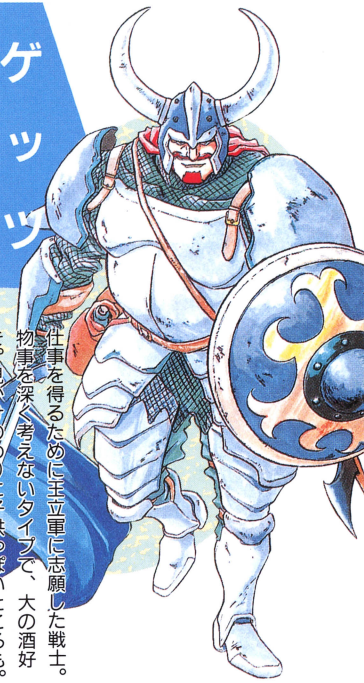
ジーナ

魔導師ギルド長の孫娘。気が強く、やきもち焼きのおてんば娘だが、本人は純情な少女のつもりでいるところが憎めない。



ゲッツ

仕事を得るために王立軍に志願した戦士。物事を深く考えないタイプで、大の酒好き。見かけのわりに子供っぽいところも。



クォータービューバトルなら戦闘も楽し

戦闘画面はご覧のような迫力あるクォータービュータイプ。敵も味方も細かくアニメーションするので臨場感はバツグンだ。システムは基本的にオートバトルで、プレイヤーは戦闘の作戦をキャラクターごとに指示するだけ。ただし、



★戦闘する場所によって、背景も美しく変化するぞ。

指示する作戦は使用武器なども細かく指定できるので、ノホホンと画面を眺めているだけでは勝利はおぼつかないぞ。作戦変更は戦闘中も可能なので、敵の強さやキャラクターの残りHPなどを考慮にいれながらうまく指示していこう。



★敵を倒すと、アイテムが手に入ることもあるのだ。



★メニュー画面から戦闘ウィンドウを開けば、作戦を変更できるぞ。ときどきアイテムで回復する、なんて指示も可能なのだ。

臨場感バツグン!! 細かく動きまわるぞ!!



キミの作戦が勝負の行方を左右する……

少しずつ成長していく主人公たちです

それでは冒険の序盤をちょっと紹介しよう。酒場で意気投合した主人公たちは、酔いつぶれていたおかげで突然武闘会場を襲った魔物たちをやり過ごし、命拾いする。武闘大会を勝ち抜いた猛者たちは、

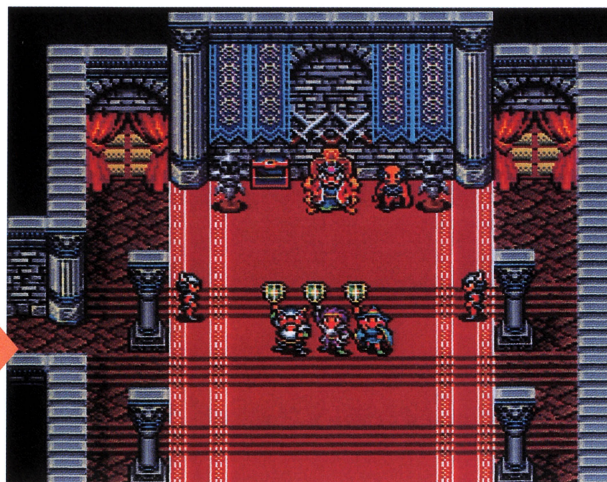
衰れ全減。知らせを聞いて会場に駆けつけた王の使者は、傷ひとつ受けていない主人公たちを見てすっかりカン違いしてしまう。「この攻撃でかすり傷ひとつないとは!」国王は彼らに魔王討伐を命じる。



◆仲間たちとの運命的な出会い……。はとともも見えない。単なる酔っぱらい。



◆魔物の来襲により崩壊した闘技場。そこに無傷の勇者たち……じゃないんだけどね。



◆まあ、とにもかくにも立派な王立軍の誕生です。彼らのうれしそうな表情ってらないですね。ちょっと酒くさいけど。この国の未来がかなり心配です。

魔王討伐に出発!!

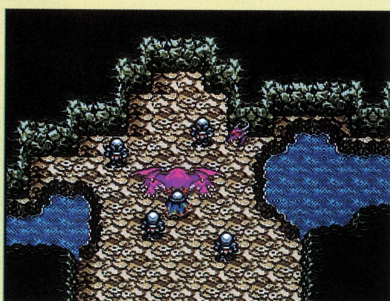
迷いの森を抜け乙竜を倒せ!!

アレクスたちは強くなるため強化薬を飲むことにする。しかしそれには迷いの森の奥に住む竜のウロコがな

ければ話にならない。アレクスたちは苦労のすえ、竜の住み家にたどり着くのだが、そこには先客がいた。



◆迷いの森というだけあって、すんなりとは抜けられないぞ。
◆竜の前に立ちふさがる謎の騎士たち。彼らは何者なのか。



マッシュタウンに乙総力戦!!

強化薬の材料であるユメミダケというキノコをさがしに、アレクスたちはマッシュタウンへ。ところがユメ

ミダケというのはじつはキノコの国の王自身。すったもんだのすえ、けっきょくは力づくで奪うことに……。



◆キノコの住民が住むマッシュタウン。中央には王の城がそびえる。
◆さすがに王様だけあって、かなりの強敵。レベルを上げて挑戦!!



ユメミダケを手に入れたアレクスたちだったが……

やっとのことで強化薬の材料がそろい、アレクスたちはホッとひと息。しかしそれは魔王の手下であるバクトゥンが、禁断の秘薬「召喚薬」の材

料を集めるために仕組んだ巧妙な罠であった。真相を知ったアレクスたちはバクトゥンに戦いを挑むが、まんまと返り討ちにあってしまう。



◆強化薬を作ってくれるという僧侶にユメミダケを渡すアレクスたち。ひと安心。



◆しかあ〜!! その正体は魔王の手下。薬を手にしたとたん豹変するバクトゥン。



◆バクトゥンはいまままでの敵とはケタ違いの強さ。楽しい旅の雰囲気は一変。緊張感がみなぎるのだ。

開発状況

完成度は現在95パーセント。個性豊かな主人公たちの活躍にどうぞご期待ください。アスク講談社 亀谷

The last Battle

ザ・ラストバトル

発売を12月に控えたこの『ザ・ラストバトル』。制作者のみならずラストバトルに突入ですな。ご苦労さまです。

SF RPG
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
ティテック 12月2日発売予定 9800円(予価) 16メガ

正統派のファンタジーなRPGです

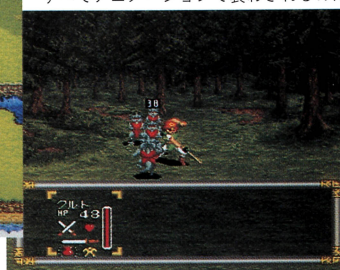
キム皇の愛称でおなじみの木村初が手掛けているRPG『ザ・ラストバトル』。発売日がなかなか見えてこなかったけれど、どうやら12月の発売になりそうなのでうれしい限り。それを祝して(?)続報だ。
広大な大陸エットミランシエル。ここにあるふたつの国、グルドとシルヴェルは兄弟国の関係を結ん

でおり、争うことはなかった。主人公クルトはシルヴェルのとある村に住む16歳の少年。彼がこの国のしきたりである“フェナムンの儀式”を終えて村に帰ると……。というのがおおまかな舞台設定。今週は前半のストーリーを詳しく追っていくぞ。ほかに戦闘に関する詳細もあり。こりゃお得。



↑フィールドはこんな感じ。キャラクターは小さいけど遠くまで見渡せます。

■噂の戦闘シーン。走ったり斬ったりがすべてアニメーションで表わされるのだ。



戦闘がムチャクチャ楽しいんですよ

戦闘がリアルなアニメーションで行なわれるのが、このゲームの特長のひとつ。戦闘は基本的に、いくつかある作戦に沿って自動的に行なわれるが、作戦を自分で作るこ

ともできるぞ。まだ、魔法も戦闘に勝つことで得られる4種類の“マナ”を合成することによって作ることができるのだ。作戦、魔法ともに名前をつけることもできるぞ。

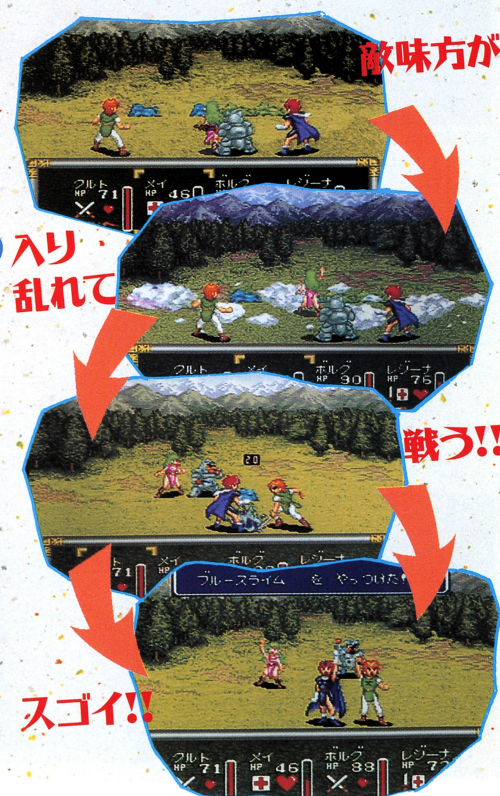
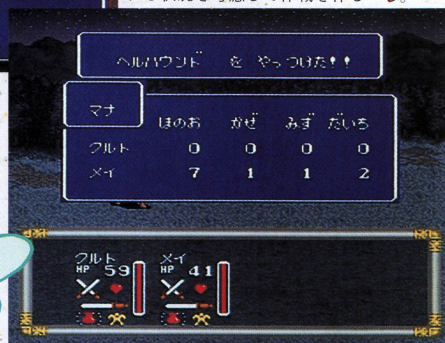


■戦闘に勝つとこのようにマナが得られる。このマナを合成し魔法を作るのだ。どんな魔法ができるのかな? 楽しみ。

魔法も作れ!!

作戦を作れ!!

■5つの事柄が個人の行動パターンを決めるのだ。4人の能力と戦闘のときに考えられる状況を考慮して作戦を作るべし。



物語を追っていくよ

フェナムンの儀式、そして城へお使い

16歳になったクルトはフェナムンの儀式をすることになる。内容は近くの洞窟にある宝珠を取ってくるのだ。儀式から一夜明けると、村に傷ついた騎士が運ばれる。彼の持っていたグルド国の密書をシルヴェル城に届けたクルトは、とんでもないことに巻き込まれる。



この先の、洞窟の奥にあるフェナムンの宝珠を1人で取ってくることじゃ。

発見したぜ!!

■宝珠を発見。宝珠はフェナムンを教えてくれるのだ。ファミツウねえ……。

シルヴェル国では16歳になると、「フェナムンの儀式」を受け「フェナムン」を教えてもらうことになる。「フェナムン」とは誰もが持つ本当

の名前のことで、言葉の魔力を引き出してくれる大切なものなのだ。これが物語の重要な鍵となるのは間違いないところ。覚えておけ。

宝珠をゲットせよ

■たったひとりで洞窟の奥底へ向かわなければいけないのだ。危険危険。



「おまえの、真の名はファミツウ。」



■なんとヒツクリなグルドの密書の内容。



■ガーン!! シルヴェル城が爆発炎上してさうい。

精霊像だ!!



火の精霊像から、焼けつくような激しい声が聞こえる……

■火の精霊像を発見。パズルのような仕掛けをクリアしないと像は発見できないのだ。

フェーベンネルスのもとで魔法の修行

城をなんとか脱出したクルトとエルフのメイは、王子にももらった手紙をルドム森のフェーベンネルスのもとへ届けに行く。手紙の内容は、ふたりを弟子にして魔力を授けてほしいとのこと。彼はルドムの塔のなかにある4つの精霊像に祈りを捧げ、マナの加護を受けよ、という試練をふたりに課す。



『そして、その時のためクルトたちに魔法修行をさせてやってほしい』

■シルヴェル復興のために魔法を修行させよとの内容。



「よいか、草木、魔法とは人に授けられるのではなく自分で作るものなのじゃ。」

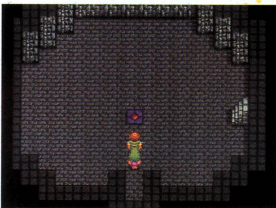
■魔法の極意を伝授されるふたり。ノートにとれ。

気合で行け



■これがルドムの塔、なかにはどんな物が……?

「フェーベンネルス」さても、いよいよここからが、本当の修行じゃ。



■塔に突入!! だけど何にもなし。さっさと上に行け。

突入だ!!

グルドに支配されたグルヴァ村へ……

試練を終えたクルトとメイは、新たにふたりの仲間を加え旅に出る。近くのグルヴァ村に寄ってみると、すでにグルドの占領下に。この村は西の鉱山から取れる鉱石による産業が盛んだったが、グルドによってそれを奪われていた。

なんてこった……

■グルドの魔の手がこんなところまで……。村人はグルドの圧力に苦労しているようだぞ。



ー 通告 ー
この村は、本日より、グルド王国のグルヴァ村である。



■鉱山の入り口はここ。グルヴァ村のすぐ西にあるからすぐにわかるはずだ。入れ。

鉱山へ行ってみよう

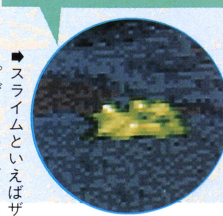
鉱山には……



■なかには見張りのグルド兵と強制労働させられている村人が。

このへんで出る敵を紹介だ

グリーンスライム



■スライムといえはザコ。ザコといえは弱い。



■シーフ
■シーフといってもアイテムは盗まれません。

グルド兵



■憎つきグルド兵。集団でこれれると怖い。



■ゴブリン
■こいつもザコ。サクサクと切りきさめ。

ポイズンバット



■ちよいと強敵。なんと、いってても毒が怖い。



次号特集は ファミ通300号記念 栄光の軌跡

ファミ通も次号でついに300号。
そこでファミ通の300号分の歴
史やデータ、すべて見せます!!

次号は **9/2** 発売です 定価290円

■発行人：小島文隆 ■編集人：塩崎剛三 ■編集長：浜村弘一 ■副編集長：野田稔、金田一健、鈴木賢一、松本元 ■デスク：渡辺江里、中治和哉、山本伊知郎 ■編集スタッフ：森好正、多田卓司、岸本克樹、富澤孝之、永野恵美子、内沢裕一、野崎平路、柴田英春、川村和弘、水間勇一、加藤克明、永瀬健太郎、酒井慶太、広瀬栄一、青山良、羽田隆之、国領雄二郎、浦井法良、大宮雅彰、石井宏之、藤原教弘、山本勉、渡辺匡志、是枝良昌、小野泉、大塚英行、川浦正彦、伊藤敦、秋山勤、今田隆幸、岩沢篤子、坂本達哉、佐々木秋恵、大庭聖子、泉和子、馬越美保、川村薫、山田亜由美、平川友子 ■制作スタッフ：山田康幸、鐘田準次、斉藤大助、西山哲也、川端康雄、三尾理華、倉賀野太郎、辻秀和、金子亮、井沢利昭、佐々木幸子 ■フォトグラフ：八木澤芳彦、吉田武、木村早知子、宮野知英、岡野浩之、小林伸、清田誠 ■進行：樹村頼子、東谷保幸、栗原和子、橋本義之 ■編集協力：永井文伸、中堀優、安藤龍幸、服藤泰如、横尾重樹、荒沢伸二、谷塚真一、海老原玲緒奈、長田英樹、永田泰大、吉田孝広、上妻紳一、吉田一彦、増田学、塩田恭子、阿部宏紀、城井大介、葛西成利、金井裕士、長浜真一、佐々木明子、伊藤浩次、小杉タ紀子、久保博嗣、二木康夫、斉藤伸、渋谷洋一、中里裕司、渡辺麻紀、渡辺浩志、宮岡寛、福田有育、獣神サンダーライガー、香山リカ、ターニング・ポイント、レッカ社、A-GIRL、ほにーてーる、ドリムかんぱに(万打無+原田哲夫)、唐沢佳子、馬嶋昌代 ■制作協力：スタジオゲイト、今井デザイン事務所、PAL STUDIO、ナルシマデザインオフィス、石川おる、溝江由紀子、高野睦子、橋本康人、山田由香里、矢野朱美、伊藤誠司、川辺真実、安部ひろみ、大村哲哉、STUDIO TOYS、スリーエー・コーポレーション、ムードックファクトリー、本田理恵、高良真理子、内田利奈、吉田大介、野島弘司、梶浦陽子、斎木健士、山田陽子、桜田章一、児嶋真希子、北原孝、吉原雅之 ■広告営業：松村道治、小野寺規子、高橋利恵 ■雑誌営業：宮川洋、玉舎直人 ■出版業務：中尾敦子 ■イギリス特派員：ディブ・ロバーツ ■いの聖：うしろから長田

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 株式会社 週刊ファミコン通信編集部「〇〇〇〇」係

8.26

FRI

週刊ファミコン通信
9月9日号発売

- 押忍! 空手部
- サイバーナイトII 地球帝国の野望
- 松村邦洋伝 最強の歴史をめぐりかえろ!
- ハロー! バックマン
- スーパードラッケン
- 横綱物語
- アップルシード
- アルジャーク

- ドラゴンボールZ 偉大なる孫悟空伝説
- エコーザ・ドルフィン2
- ラングリッサーII
- クレヨンしんちゃん4 オラのいたずら大変身
- ウルトラマン超闘士激伝
- ダークキッズ

27

SAT

●MOTHER2 ギーグの逆襲

28

SUN

29

MON

30

TUE

月刊 LOG OUT
9月号発売

31

WED

●サンリオ上海
●へべれけのおいしいパズルはいりませんか?

9.1

THU

2

FRI

週刊ファミコン通信
9月16日号発売

LOGIN
18号発売

サイバーナイトII 地球帝国の野望
公式ガイドブック発売

3

SAT

月刊ファミコン通信
攻略スペシャル
10月号発売

4

SUN

5

MON

6

TUE

7

WED

8

THU

9

FRI

週刊ファミコン通信
9月23日号発売

- チョップリフターII
- ザ・ファイヤーメン
- モータルコンバットII 究極神拳
- モータルコンバットII 究極神拳
- 剣勇伝説YAIBA

●スーパーファミコン
●メガドライブ

●ファミコン
●ゲームボーイ

●PCエンジン
●ゲームギア



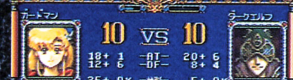
この商品は株式会社セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです。

闇の剣が、
黒い光を放ちだした...

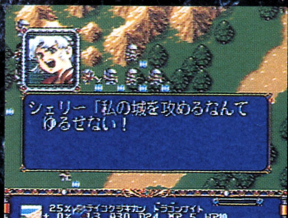
前作から数百年後。
バルディア王国はすでになく、
無限の力を手に入ると謳われていた聖剣
ラシクリツガーもすでに伝説の剣となっていた頃、
レイガルド帝国は大陸各地に侵攻を始めていた。
闇の剣アルバザードを手に入れた帝国は、
その封印された真の力を解放し、
大陸統一という大いなる野望を果たそうとしていたのだ...



▲魔法サンダーは、雷雲をよびよせ敵部隊の上へ落雷させる。



▲大きく育ったキャラクター同士の戦いは、興奮のアニメーションで展開!



▲経験値をためてキャラクターを成長させよう! PC攻撃、ビジュアルシーンやキャラクター同士の会話がストーリーを深く演出。

●前作の4メガから16メガへパワーアップ

炸裂16メガパワー

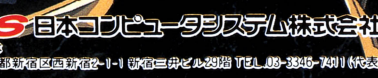
ビジュアル効果アップ
アイテム、前作9種類から35種類に増加
魔法、前作9種類から22種類以上に増加
敵味方を合わせたクラスは90以上
操作できる指揮官も豊富に
召喚魔法システム採用
演出的要素をもつイベント増加
思考ルーチン高速化
マルチエンディングシステム採用

ラングリッサーII

メガドライブ用ソフト 16メガ シミュレーションRPG/ バッテリーバックアップつき

好評発売中 定価 9,800円(税別)

●キャラクターデザイン
うるし原智恵氏





戦闘シーンでも、初物づくし!!
 体が変わるたびにドンドン戦闘アニメーションでさえも
 変わっていく…そのことに、
 きっと驚いていただけることでしょう!!

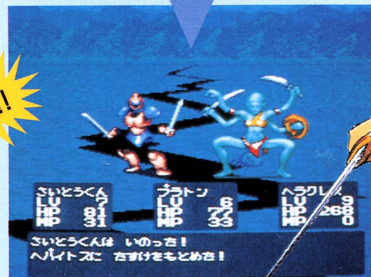
夜空にどでかい花火を打ち上げろ!!
ついでに魔物も攻撃だ!!



RPG初!
花火を上げる
戦闘画面!

地割れた!!

イストラは、神殿の巫女。
 当然戦闘中では、
 神様に助けを求めます。



かみつく!! 魚で攻撃!!



おさかなさん、ありがとう!!

世紀の花火職人・バナーヤーが打ち上げる花
 火は、色によって効果も変わる!! こりゃすごい!!

ザペットが、
自分で作った人形で
攻撃する瞬間!!



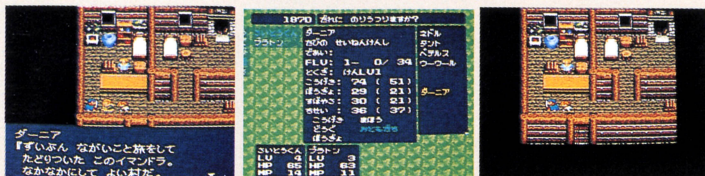
10月下旬発売予定、希望小売価格9,900円(税別)
次回は9月9日発売号にて、お楽しみに!!



何故にここまでこだわるのか… ヘラクレスの栄光Ⅳ

前回のおさらい

体が変わる!



会話したトタンに乗り移ってしまった。

会話も変わる!



動物同士は大丈夫だけど人間じゃ言葉は伝わらないよネ。



エジプトの奴隷・タトは、
うらみつらみを魔物に
語って聞かせる
いやなひと。



魔物も動きまくって、どうもすみません。



そして、ボスキャラクターの「無気力」!!



戦いたくないボスキャラですね。

CHANGE!

素敵なプレゼントがいっぱい!!
ヘラクレスの栄光Ⅳ
～神々からの贈り物～の
予約キャンペーンを実施します!!

お楽しみに!!



データイースト株式会社

〒167 東京都杉並区荻窪5-11-17

データイーストの最新情報&ヘラクレスの栄光Ⅳの音楽が聞ける!

24時間テレフォンサービス ☎ 03(3398)5317

番号はお間違えのないようにお願いします。

Nintendo



大人も、
子供も、
おねー
さんも。

スーパーファミコンソフト「マザー2」

MOTHERTM 2

ギグの逆襲

知恵と勇気と遊び心の
大冒険活劇RPG「マザー2」、いよいよ完成!

ゲームファンの心に残る名作“MOTHER”の最後の強敵ギグが、逆襲を開始しました。この宇宙最大の破壊者から、あなたは美しい地球を守ることができるでしょうか…。現代を舞台にした大冒険活劇RPG“MOTHER2 ギグの逆襲”。糸井重里とそのチームが贈る、今までにない楽しさがいっぱいです。



●観光気分も味わえる、
ポップなグラフィック



●すべてのモンスターが
マップ上を動き回る!



●画面が揺れる! スリリ
ングなバトルシーン



●イベントの数は、大小
合わせて150種類以上!

8月27日(土)発売予定 9,800円(税別) メーカー希望小売価格

スーパーファミコンは任天堂の商標です。SHVC-MB

任天堂テレホンサービス 東京(03)3540-9999 大阪(06)210-9999 京都(075)525-3444 名古屋(052)586-3000 岡山(086)255-2130 札幌(011)612-4144

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL.(075)541-6113

東京支店 TEL.(03)5820-2251

大阪支店 TEL.(06)376-5950

名古屋営業所 TEL.(052)571-2506

岡山営業所 TEL.(086)252-1821

札幌営業所 TEL.(011)621-0513

©1994 Nintendo

